

# Portfolio



# オリジナルキャラクター

ソフト：CLIP STUDIO PAINT

制作時間：約8時間

グランブルーファンタジー風の塗り方を意識して描きました。



3



蛾と忍者をイメージしたキャラクターを作りました。ただの忍者だと色が単調になりすぎるので、虫の視界の特徴を考え鮮やかな色を多めに入れました。

ソフト：CLIP STUDIO PAINT

制作時間：約 8 時間



竜の尾の質感をワニなどの  
爬虫類などを参考にしながら  
制作しました。

1



2



3







1



2



3



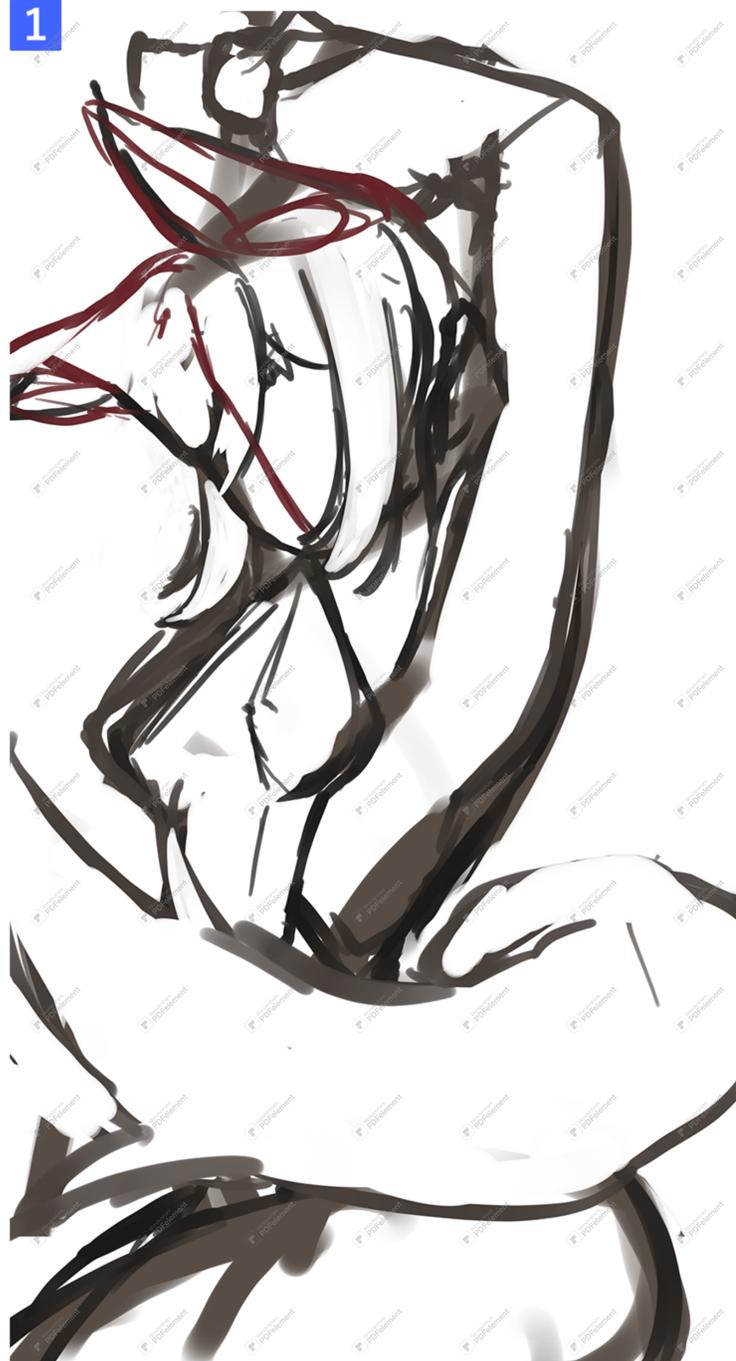
ソフト：CLIP STUDIO PAINT

制作時間：約 8 時間



光の方向と尻尾の質感に  
気をつけながら制作しました。

1



2



3







ソフト：CLIP STUDIO PAINT  
・Live2D Cubism Editor  
制作時間：約30時間

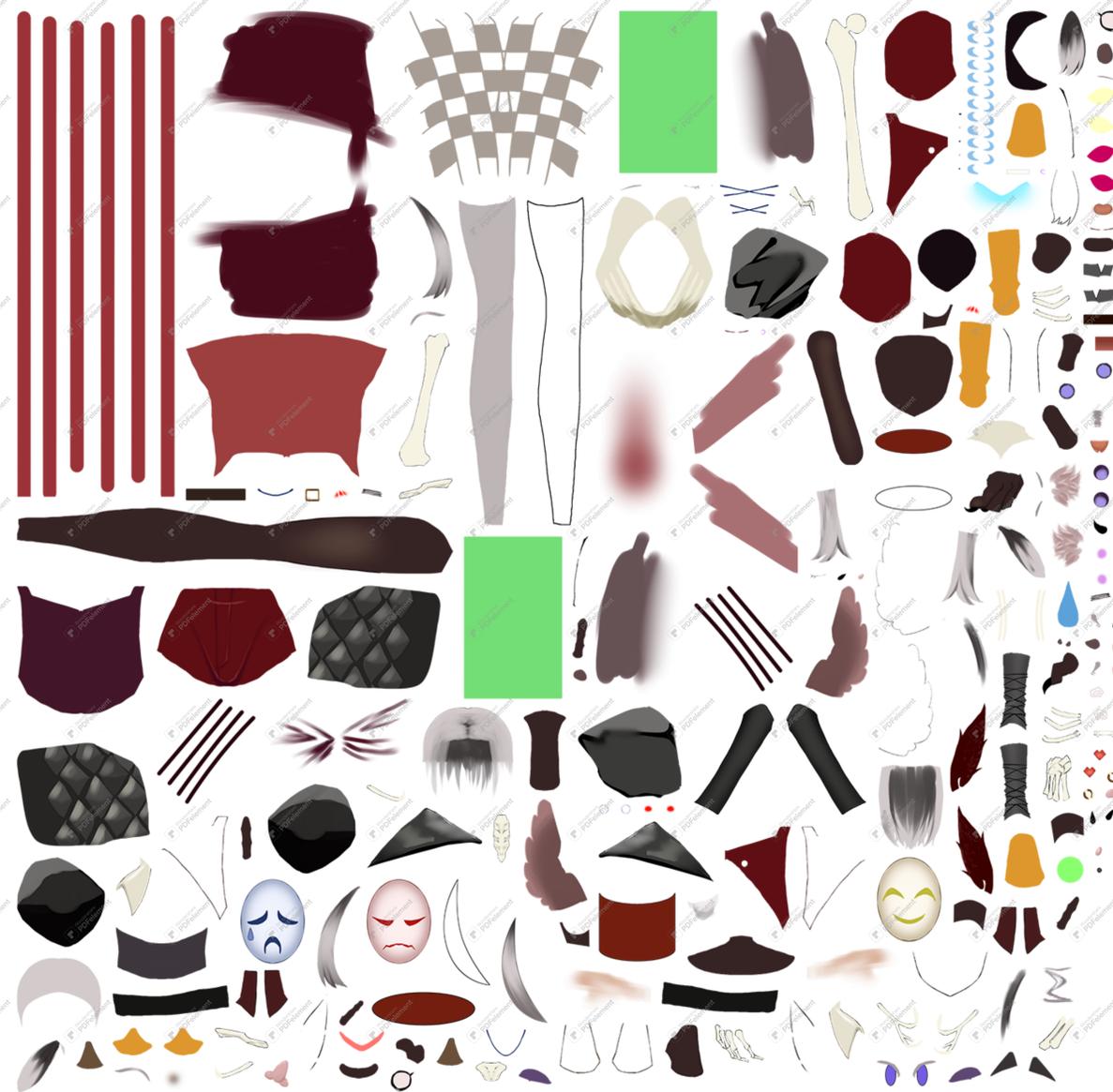


youtube



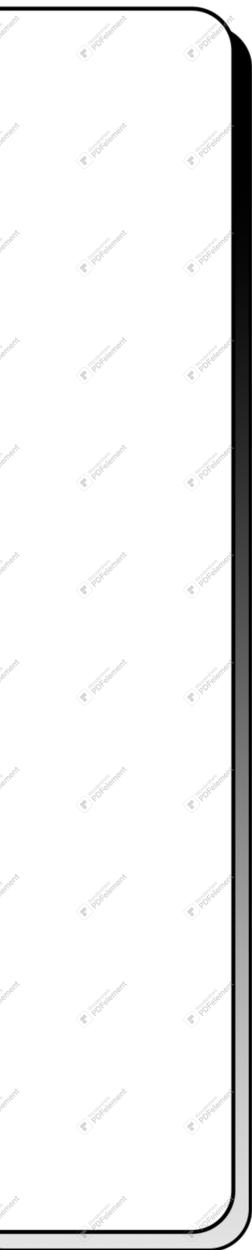
nizima

デフォーマにの検証をこまめに  
確認し子のはみ出しなどが発生  
しないように気をつけました。



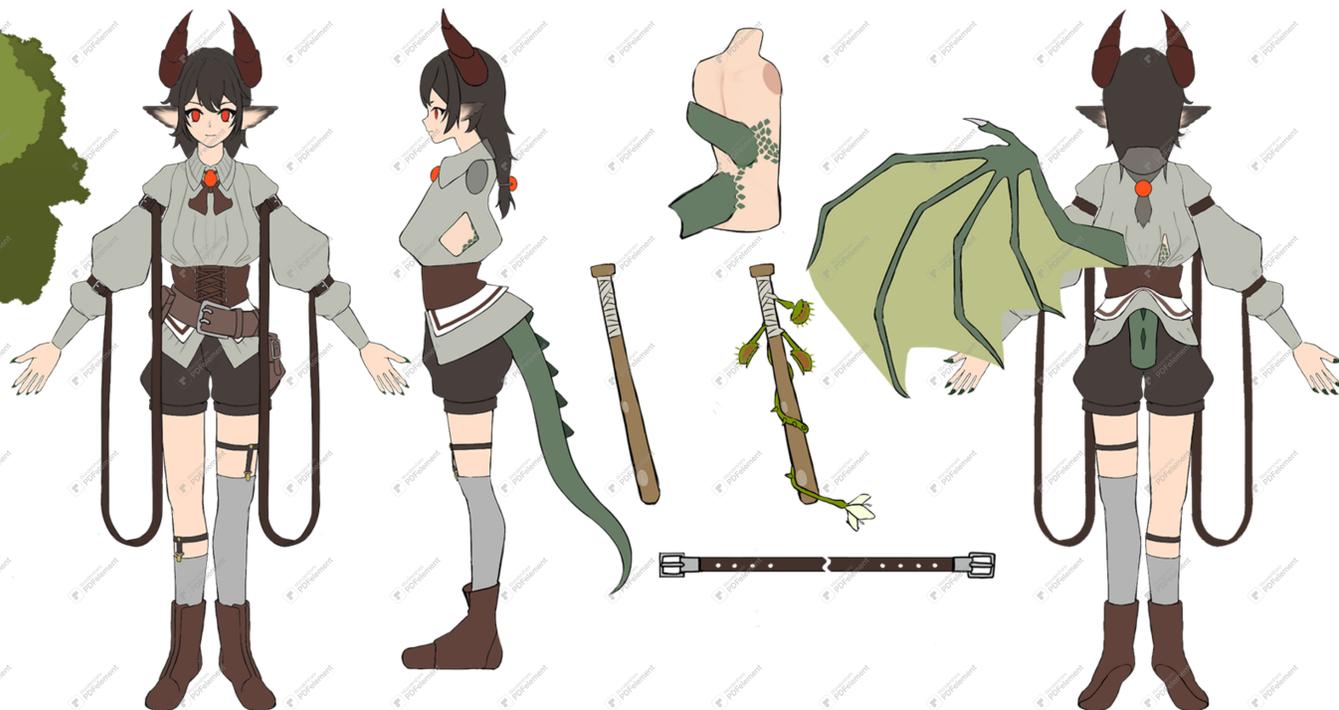
# 龍眼





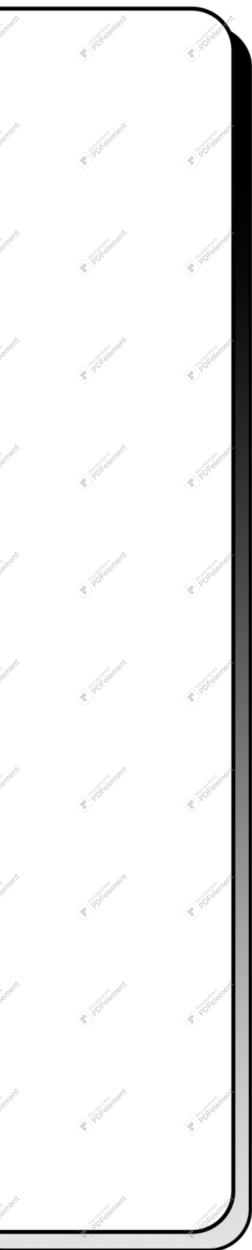


一年  
進級制作



二年  
進級制作





1

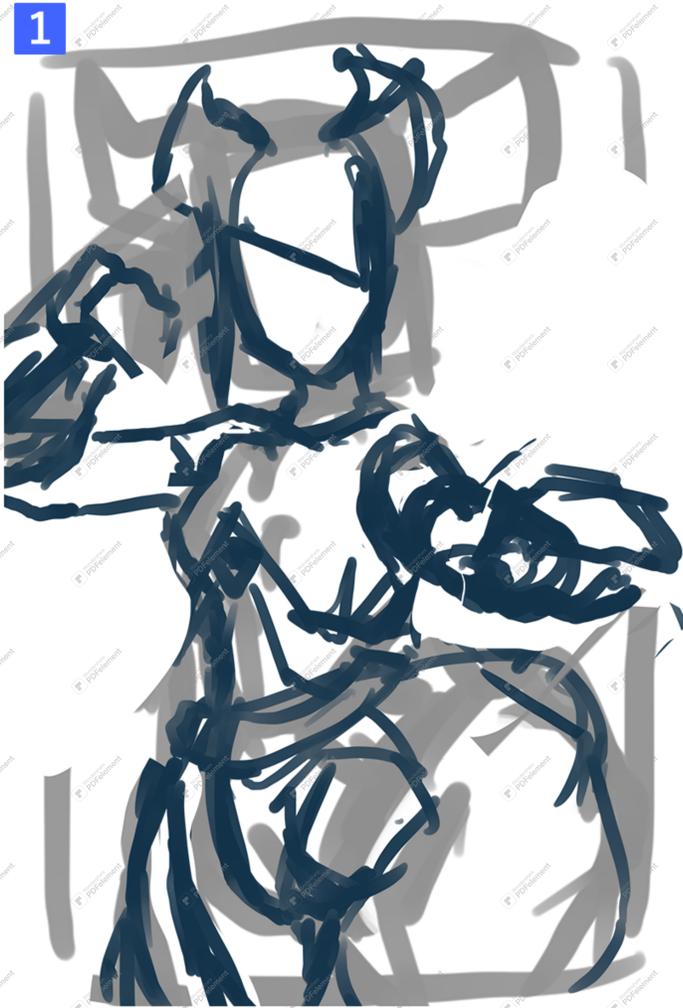
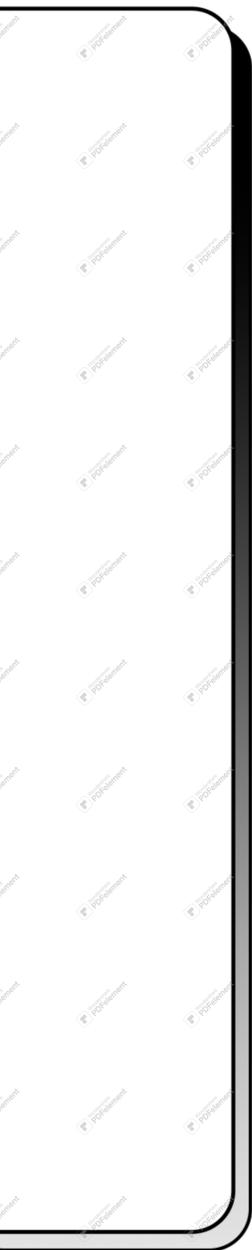


2



3





モンスター



