

PROFILE



千葉デザイナー学院

ゲーム CG・キャラクターデザインコース

フタバ ソラ

二葉空

生年月日

2003年 6月22日生まれ

自己紹介

和山やま、古屋兎丸、伊藤潤二作品が好きです。 カートゥーン調の簡素な構図の中に、かわいらしいモチーフの アイテムやビビットの色彩を用い、カラフルかつポップで、 親しみやすい作品作りを心がけています。

趣味

ゲーム、映画鑑賞

好き

靴、漫画、海外アニメ

スキル













連絡先

Mail futaba.sora221060@cdg-st.jp TEL 080-6616-2267

◆ 進級制作 ゲーム想定制作



あらすじ

3D ムービーリンク

この世界は特別な一冊の本によって世界の均衡が保たれている。 それな古典な子が発明された古典書館子供くされなけ、謎の思に

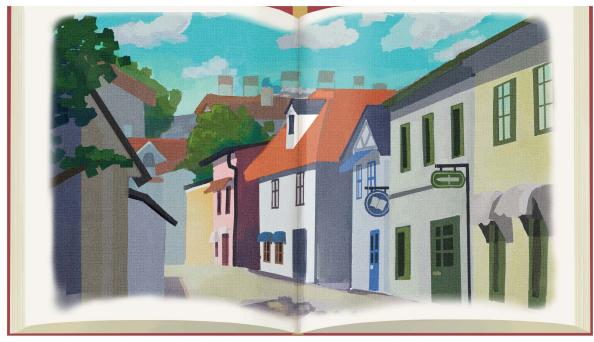
そんな大切な本が管理された大図書館で働く主人公は、謎の男に襲われ本を破壊されてしまう。本とともに世界は荒れてしまい、この事態を変えるべく主人公は旅立ち、仲間と出会ってゆく。

進級制作にてゲーム想定で制作した、童話をモチーフにした作品です。 ジャンルは RPG シュミレーションゲームです。



◆ 進級制作 コンセプトアート





次の町へ

2024/1 2 h

街並み ② 2024/1

2 h

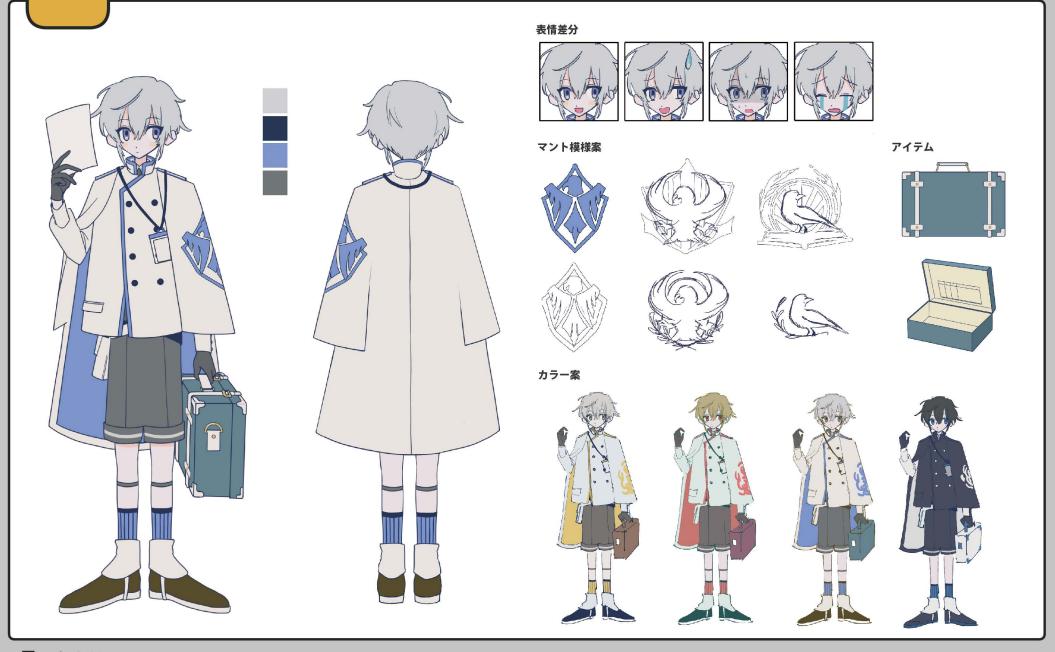
◆ 進級制作 キャラクターデザイン



主要キャラクター

② 2023/6 20 h

↑ 進級制作 キャラクターデザイン



主人公

@ 2023/12 12 h

あまり強くなさそうな印象にしたかったので、きっちりして少し真面目な衣装に。 マントの模様は主人公の出身国の模様なので、知性や豊かさをイメージさせる ような模様にしました。

◆ 進級制作 キャラクターデザイン



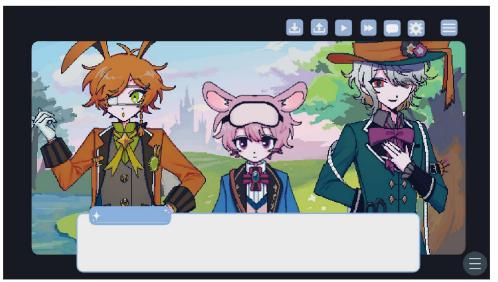
赤ずきん

@ 2023/12 12 h

◆ 自主制作ゲーム



ゲーム画面



背景



主人公

? 2024/6

8h

ゲーム制作 2024/3

◆ 自主制作 キャラクターデザイン



チェシャ猫

② 2024/3 10 h

服を着崩すことによってキャラのいい加減なところを表現し、 きちっとした衣装のキャラが多い分、ラフな衣装なことによって少しの異質さを 出しました。 白うさぎ

? 2024/3

10 h

ディズニーの白うさぎをベースにデザインを決めました。 髪型は前髪を真ん中分けにしたり、一本縛りも考えましたが少しボサボサ位の方が キャラの抜けた性格が分かりやすいと思い変更しました。

◆ 自主制作 キャラクターデザイン



三月ウサギ

ହ 2024/3 10 h

お茶会メンバーの中では1番ラフなデザインにしました。 襟についた使いもしないタイピンやブローチ、薔薇のボタン、片方だけ折れた耳、 眼帯などとにかくポップさと非対称なちぐはぐさを出しました。 マッドハッター

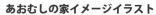
? 2024/3

10 h

慇懃な印象で紳士服を着た素敵な人と思いきや口を開けば訳の分からないことばかり を話す人。というキャラにしたかったので優しそうなお兄さんのような見た目にしました。

◆ 自主制作 キャラクターデザイン









あおむし

₽ 2023/1 15 h

◆ 版権 SD キャラ











グッズの写真



clip studio で作成したデータ



CMYK 印刷用イラスト

illustrator で作成したデータ



モノクロ線画



6色配置イラスト







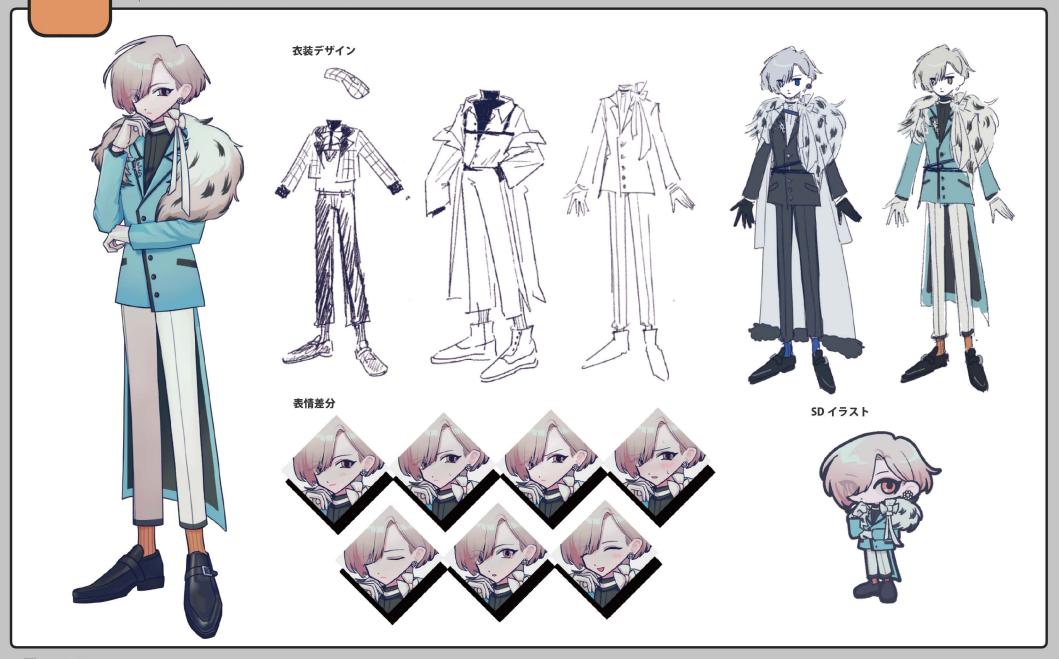








↑ キャラクターデザイン



貴族の男の子

② 2024/4 13 h

↑ キャラクターデザイン



イメージ画像







きのこの女の子

? 2023/6

4h

♦ ヴィネットイラスト



眠りねずみ

2023/1 20 h

モチーフがわかりやすいようにトランプやイチゴジャム、ポットを入れ、 お茶会で眠りねずみが傘に引っかかって落ちてくるシーンを連想させるように 傘を開いて少し浮遊感のあるイラストにしました。

◆ ヴィネットイラスト 3D作品

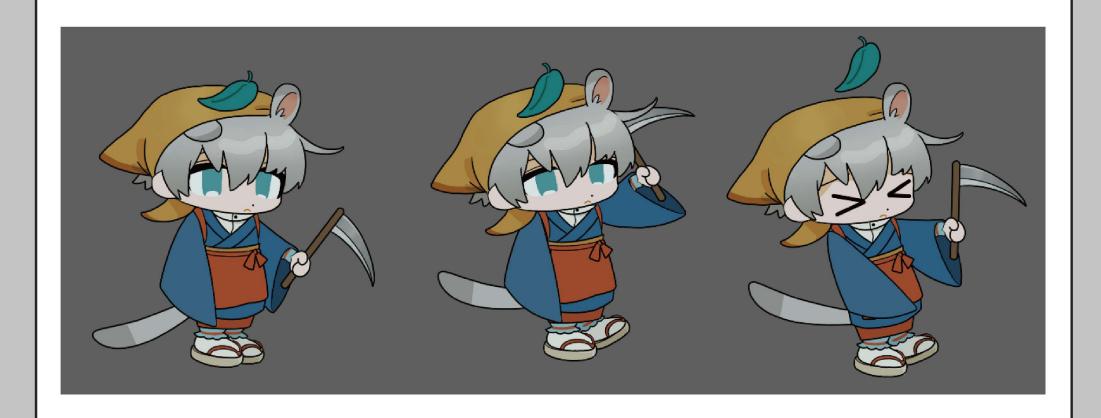


眠りねずみ

V

M 2023/1

◆ 2D キャラクターモーション

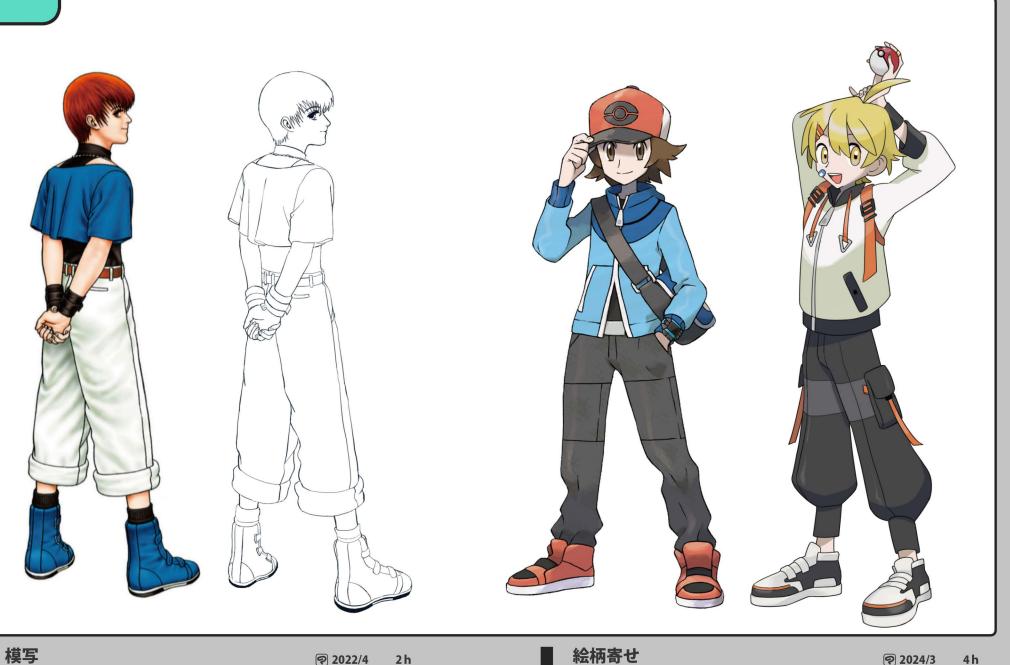




SpriteStudio を使用して、モーションを制作しました。 左から待機、攻撃、被弾モーションです。

動画リンク

模写、絵柄寄せ



模写 **2022/4** 2h

> 2006~2010年に発売されたポケモンのキャライラストを参考に、 創作キャラクターを描きました。

2024/3

4h





海と雲 古民家 □ 古民家

夏の海をイメージしたイラストです。 雲の色の変化を意識して描きました。

正義執行クラブ

2024年に開催された学園祭で物販する予定のものです。3人で企画し、制作しました。チームのコンセプトはアンチヒーローです。

殺しを正当化して悪を滅ぼすチームです。



→ 共同制作

ハーフカットシール



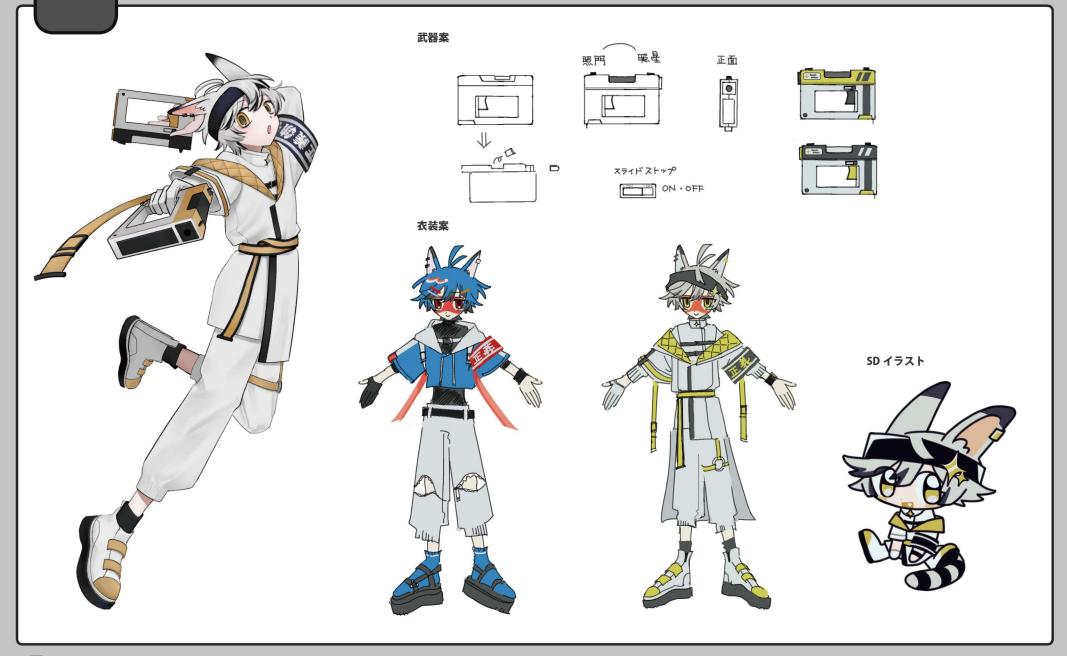








◆ 共同制作 担当キャラクター



変身後 霜月朝

? 2024/7 20 h

◆共同制作 担当キャラクター



変身前 霜月朝

? 2024/7 15 h

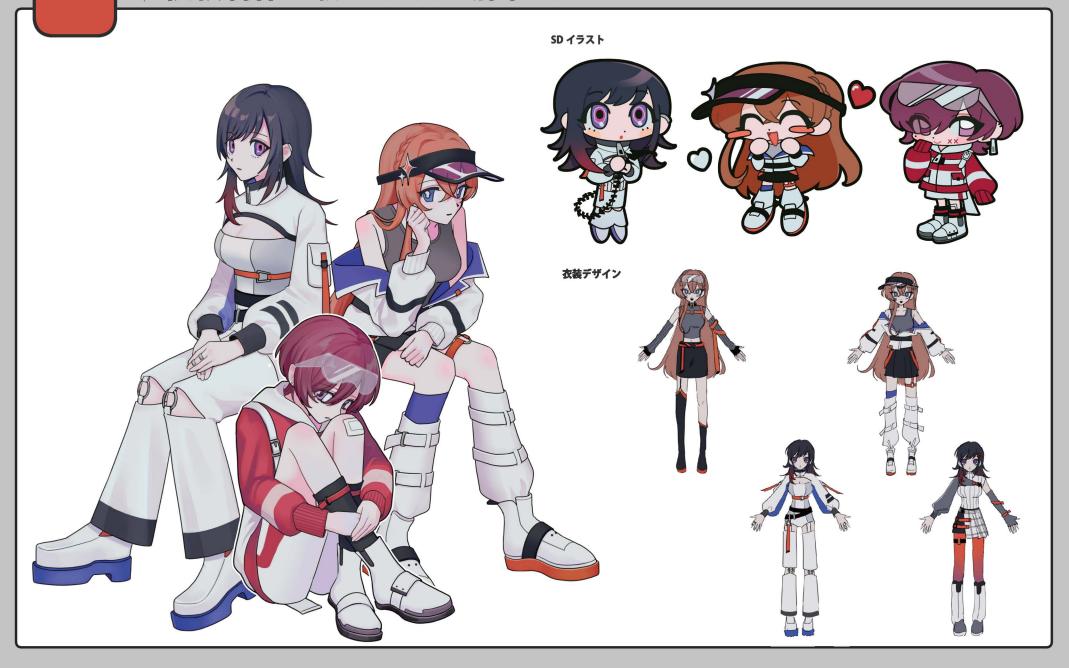
◆ 依頼制作 歌ってみた動画イラスト



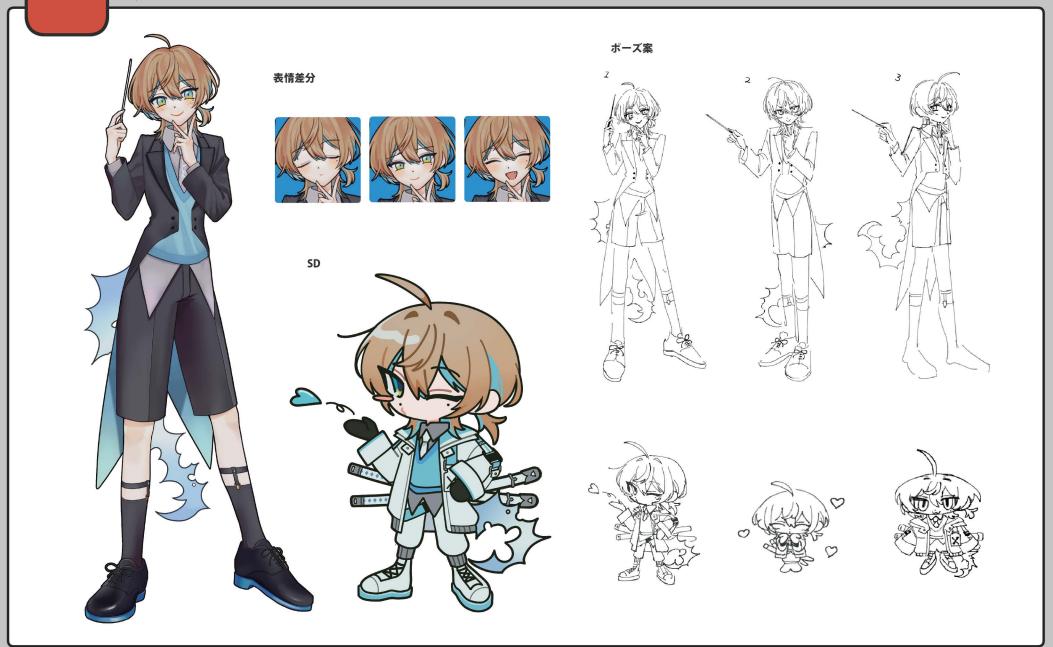
発注内容 ② 2024/5 20 h

歌ってみた動画で使用するためのイラスト制作。 サイバーパンク風の衣装デザイン、後で依頼主が3Dで椅子を合わせるため 空気椅子に座っているようなキャライラスト、SDイラスト作成のご依頼でした。 元気で明るい性格とのことだったので、動きやすそうな印象の服を デザインしました。 依頼主の方と話し合い、一部デザインを変更し完成させました。

◆ 依頼制作 歌ってみた動画イラスト



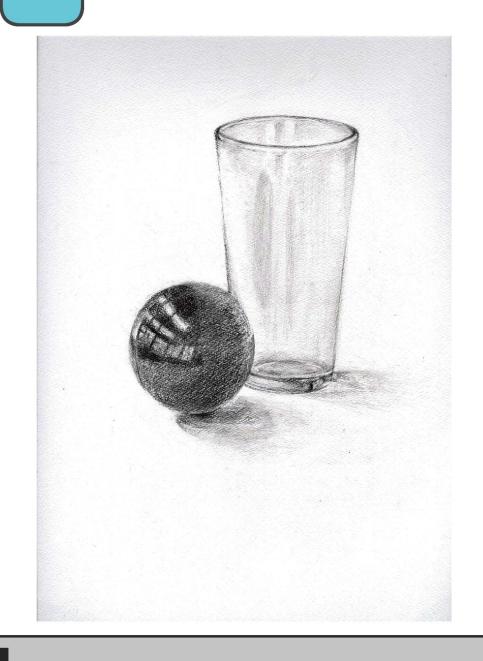
◆ 依頼制作



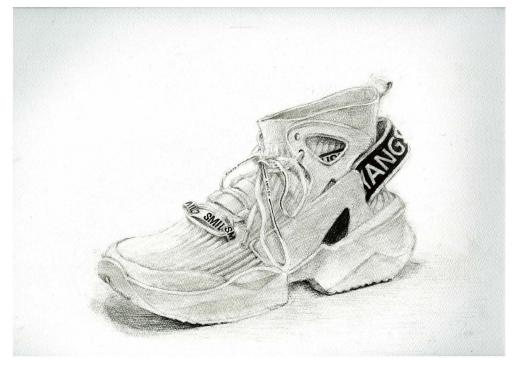
発注内容

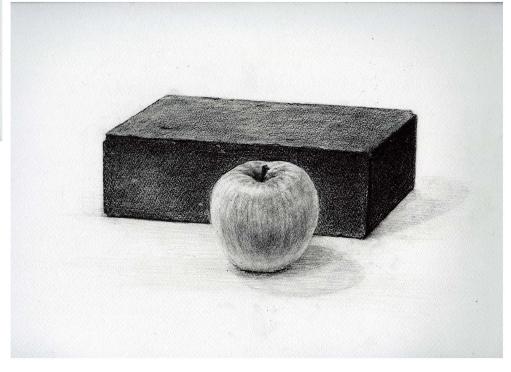
② 2024/5 20 h

立ち絵は顎の下でピースをして指揮棒を持った姿という指定があり、 SD は投げキッスをしているポーズの指定がありました。





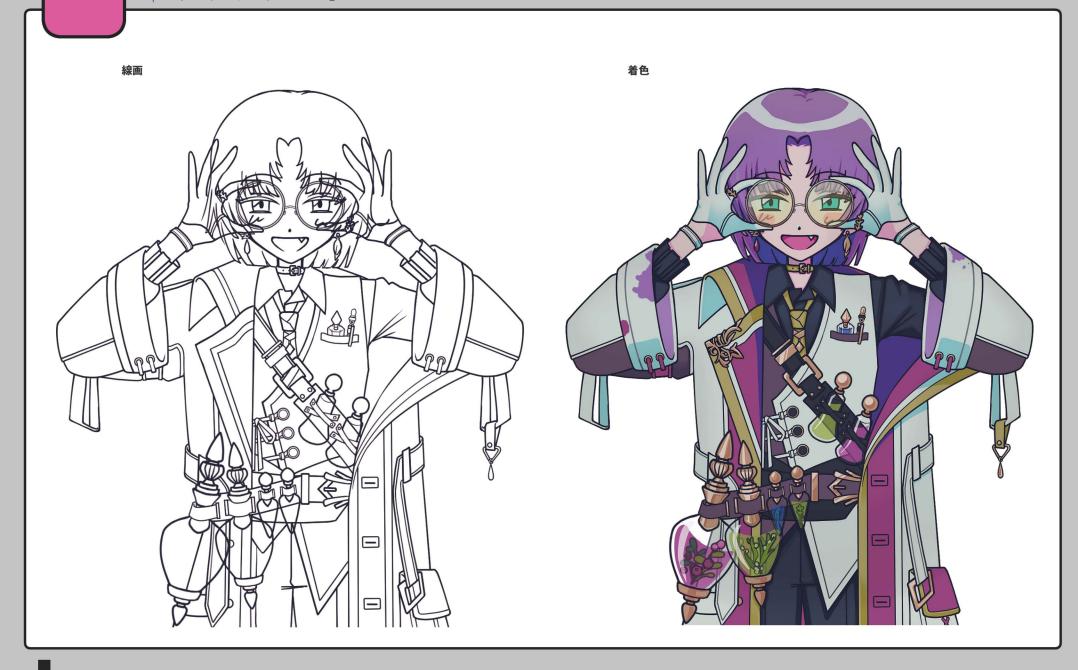




2023/11

9h

煉瓦とリンゴ



→ファンアート







