

# GAME Character Design Portfolio



ゲームグラフィック&キャラクター専攻

3年生 ウテスン

# Contents



自己紹介



3D 制作



2D イラスト



デッサン



# PROFILE

## ABOUT ME



WOO\_TAESUN



Follow



## WHO AM I ?

NAME : ウ テスン

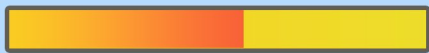
Nationality : 韓国 ( Korea )

School major : Game graphics&characters

E - Mail : luv.lancea@gmail.com

子供時から韓国 & 日本のゲームをして来て自分が愛を込めて作ったキャラがゲームで出るのが目標なので、3D モデラーを目指しています。

## MY\_SKILL



## その他

### ♥趣味

RPGゲーム・料理・カラオケ・Kpopダンス・映画鑑賞

### ★長所

責任感が強く、何でも後悔はないように頑張っています。

### ★短所

一度集中すると、終わるまで他の仕事に集中できない時があって、このような部分は時間を分けて作業しながら直しています。



# S&U Blader



Code Name  
**ZERO**



-Color-

世界観：ダークファンタジー

ウイルスによってみんな感染されて  
感染された人たちは二つに分けられる。

理性を失った鬼になったり  
異能の力を扱える異能力者。

制作時間：4 時間



鬼を呪霊として使い、  
その上に剣を利用して戦闘するタイプ  
剣のデザイン\_\_大太刀を参考。





# S&U Blader



Code Name  
**ZERO**

**TEXTURE**



制作時間 : 3 時間



# S&U Blader



Code Name  
**ZERO**



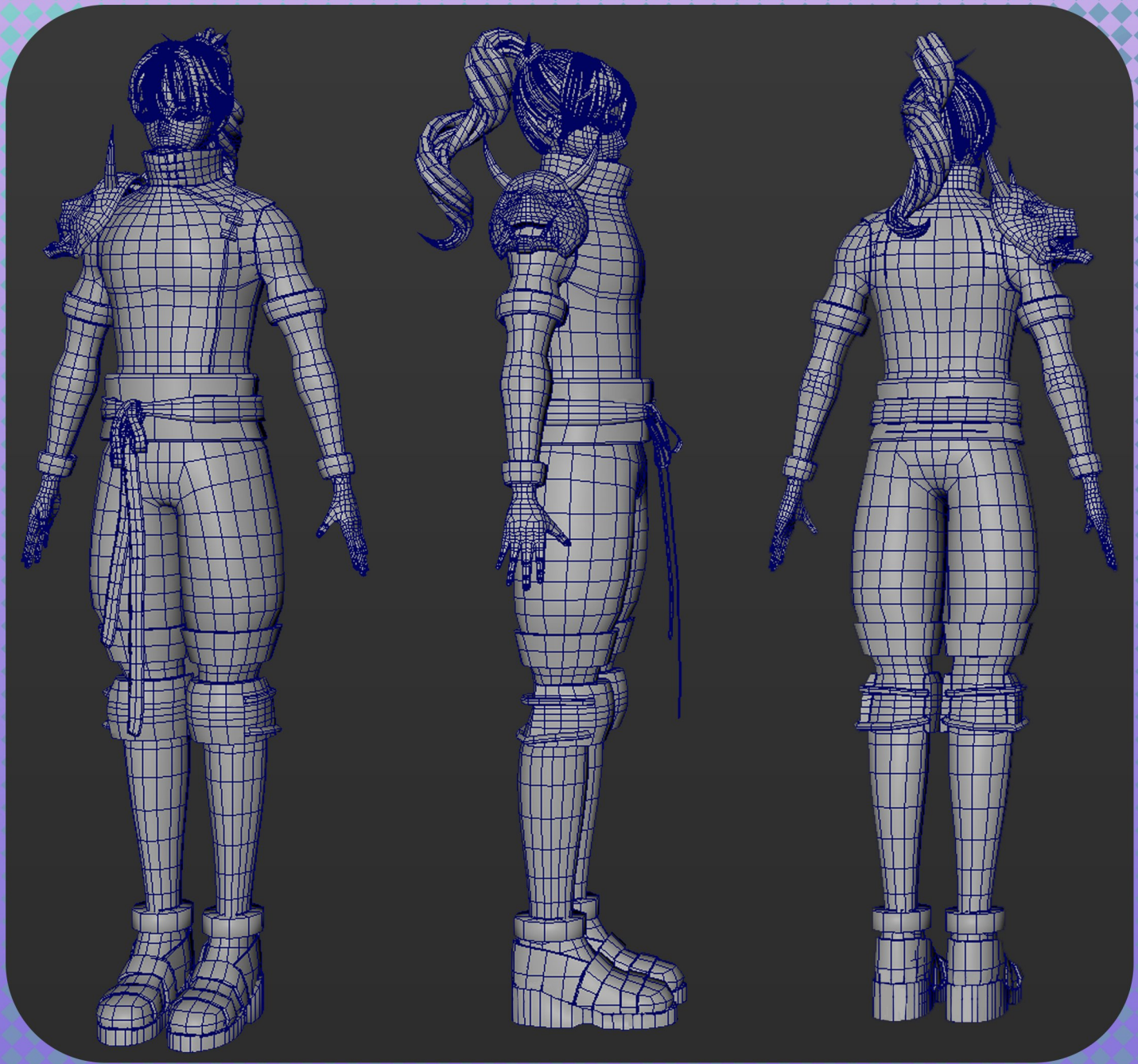
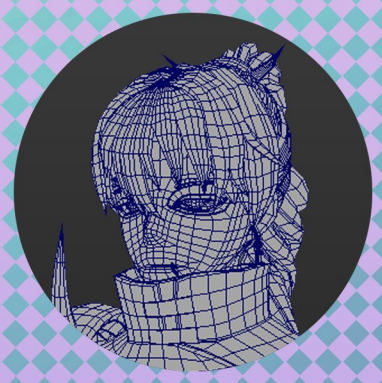
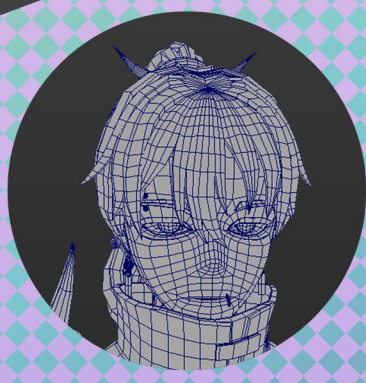
ポリゴン : 19,524  
制作時間 : 30 時間



# S&A Blader



Code Name  
**ZERO**



ポリゴン : 19,524  
制作時間 : 30 時間



Sōjū Blader



Code Name  
**ZERO**





# Sōjū Blader





# RUNA

STATUS

ATK ██████████

DEF ████████

RANK

S



SSR



## NAME : RUNA

# 戦闘のために作られた新人類  
好きなものは甘いプリンを食べること  
戦闘スタイルは  
4つのビームライトとレールガンを使う。



かわいいの感じを出すため  
猫の耳をデザインで参考。



## Color



制作時間 : 6 時間



## A POSE VIEW



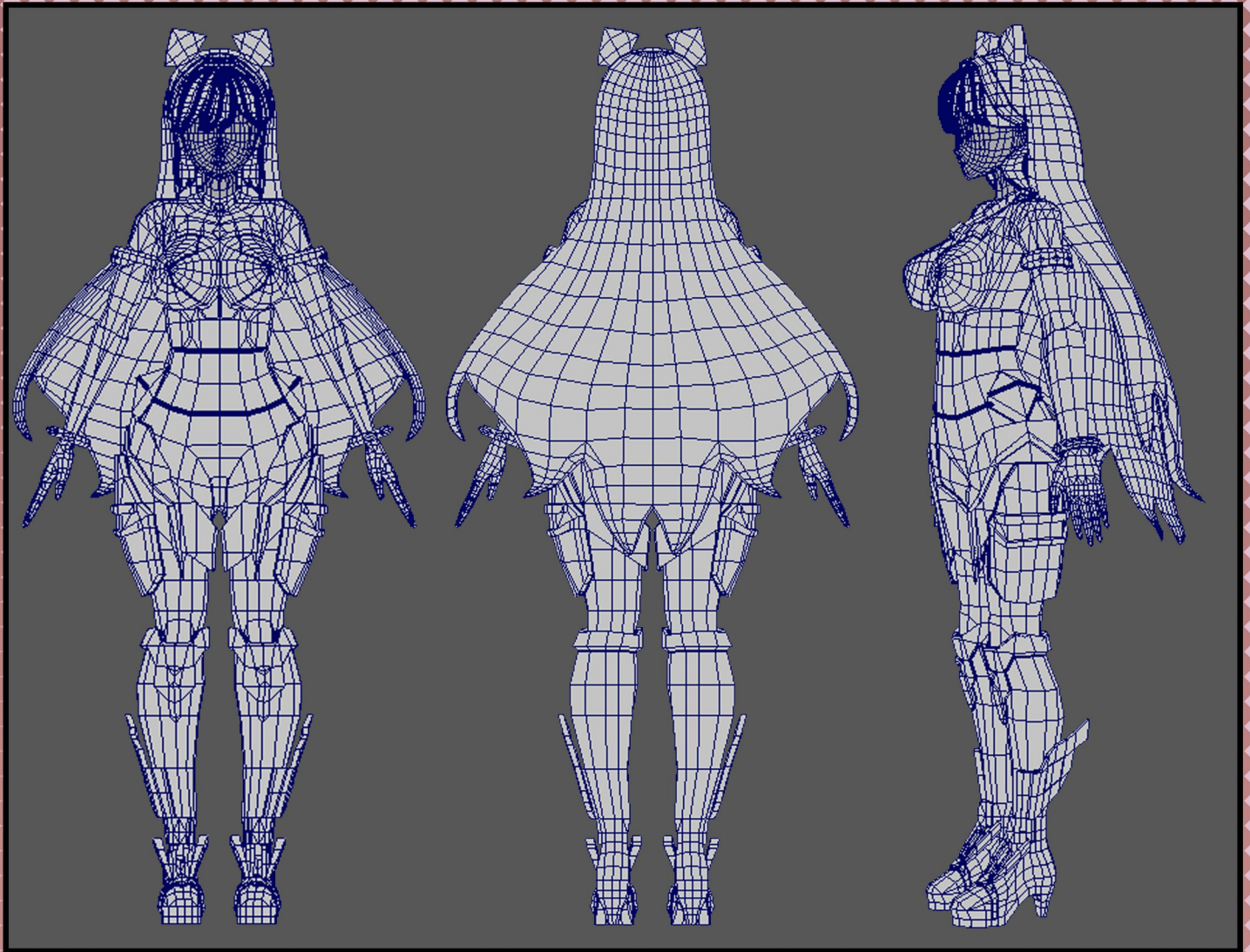
|      |       |
|------|-------|
| 頂点   | 7429  |
| エッジ  | 15000 |
| フェース | 7580  |
| 三角形  | 14163 |
| UV   | 8895  |

制作時間 : 86 時間





## A POSE - WIRE FRAME VIEW



|      |       |
|------|-------|
| 頂点   | 7429  |
| エッジ  | 15000 |
| フェース | 7580  |
| 三角形  | 14163 |
| UV   | 8895  |

制作時間 : 86 時間





# CHARACTER Modeling

**POSE VIEW**

攻撃ポーズのサイドです。



**POSE 1**

|      |       |
|------|-------|
| 頂点   | 7429  |
| エッジ  | 15000 |
| フェース | 7580  |
| 三角形  | 14163 |
| UV   | 8895  |

制作時間 : 86 時間





# CHARACTER Modeling

## POSE VIEW

攻撃ポーズのサイドです。



POSE 2

|      |       |
|------|-------|
| 頂点   | 7429  |
| エッジ  | 15000 |
| フェース | 7580  |
| 三角形  | 14163 |
| UV   | 8895  |

制作時間 : 86 時間





# CHARACTER Modeling

**POSE VIEW**

攻撃ポーズです。



**POSE 3**

|      |       |
|------|-------|
| 頂点   | 7429  |
| エッジ  | 15000 |
| フェース | 7580  |
| 三角形  | 14163 |
| UV   | 8895  |

制作時間 : 86 時間





# CHARACTER Modeling

**POSE VIEW**

攻撃ポーズです。



**POSE 4**

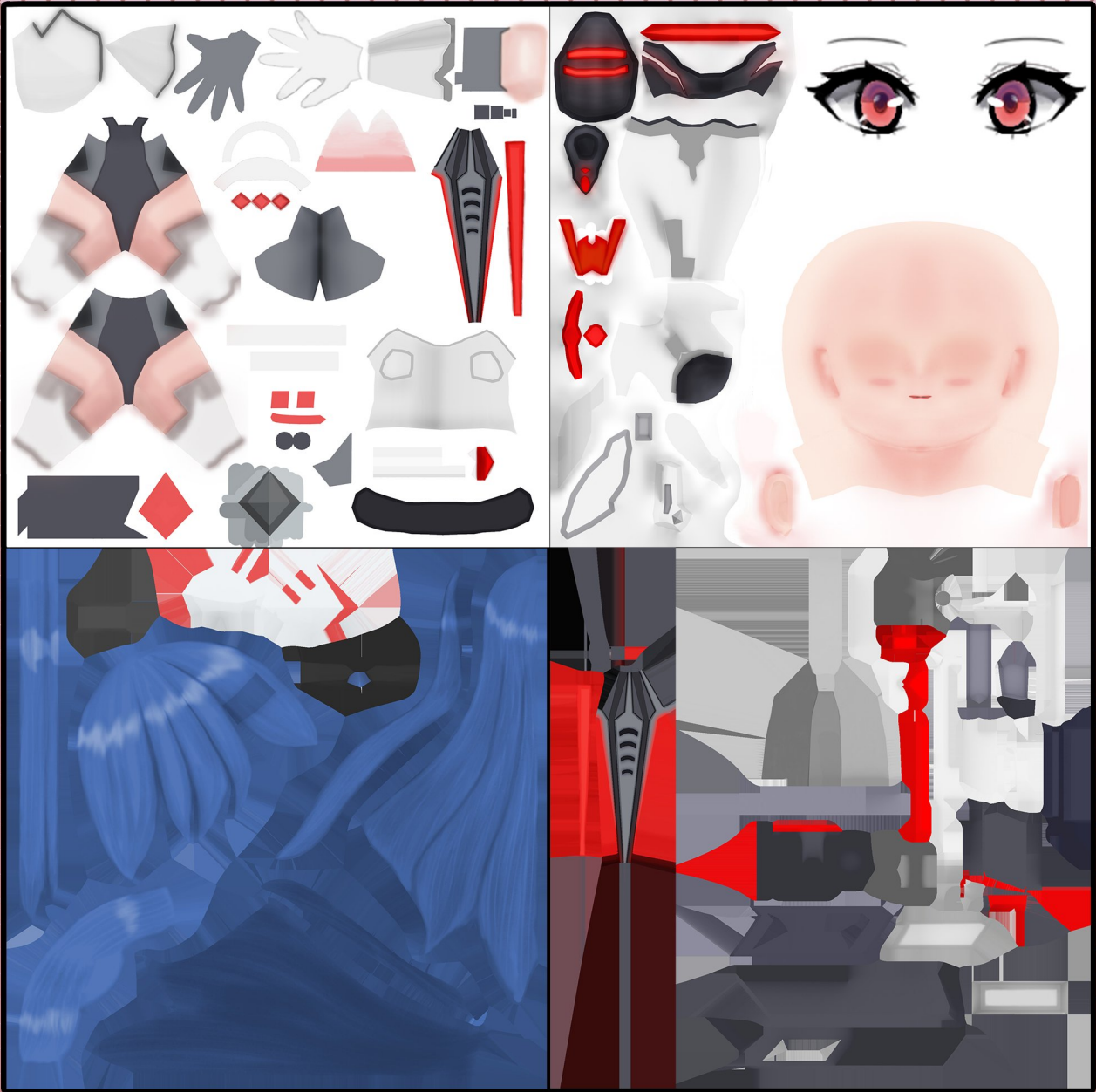
|      |       |
|------|-------|
| 頂点   | 7429  |
| エッジ  | 15000 |
| フェース | 7580  |
| 三角形  | 14163 |
| UV   | 8895  |

制作時間 : 86 時間





## CHARACTER - TEXTURE



TEXTURE SIZE

2048

制作時間 : 8 時間





## MAYA RENDER VIEW



モデルのテクスチャーをSubstance 3D Painterで塗った後、Mayaでレンダリングしました。

制作時間：2 時間







---

NARU

---



# CHARACTER Design : アイドルキャラクター

**NAME : NARU**

アイドルキャラクター

ツンデレだが、優しい性格で

暖かいコーヒーを飲むのが好き。



コンセプトイラスト

制作時間 : 4 時間

制作期間 : 2023.05~07

使用ソフト :





## CHARACTER : 三面図



ポリゴン数 : 20853

制作時間 : 68 時間

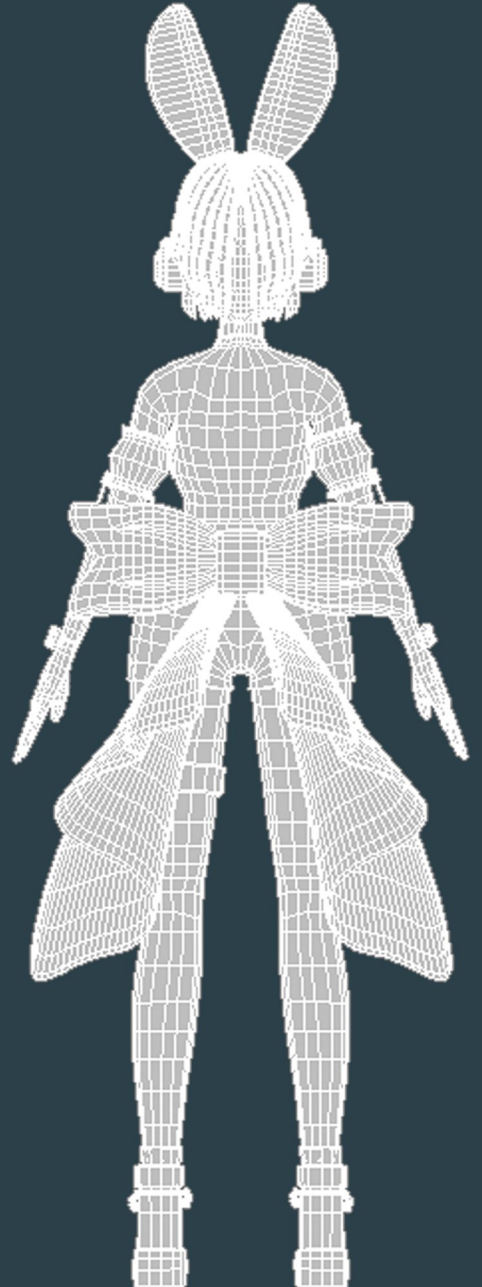
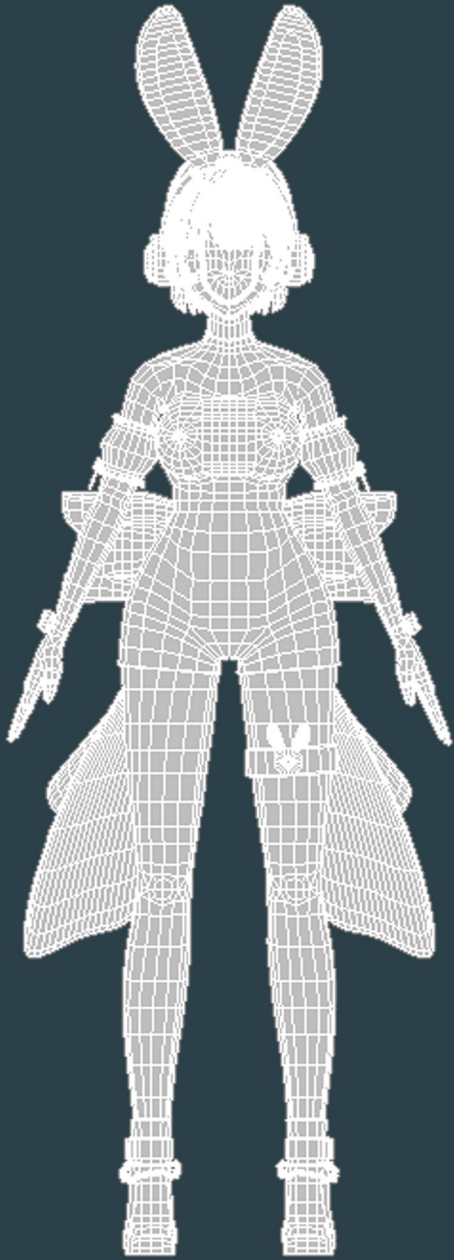
制作期間 : 2023.05~07

使用ソフト :





## ポリゴンVIEW



ポリゴン数 : 20853

制作時間 : 68 時間

制作期間 : 2023.05~07

使用ソフト :





# CHARACTER Modeling

## ポーズVIEW



ポリゴン数 : 20853

制作時間 : 68 時間

制作期間 : 2023.05~07

使用ソフト :





# The Red Wizard

**NAME:**RENA

明るい性格で

甘いケーキを食べるのが好き。

**コンセプト**

魔法使い



**コンセプトイラスト**

制作時間:11時間

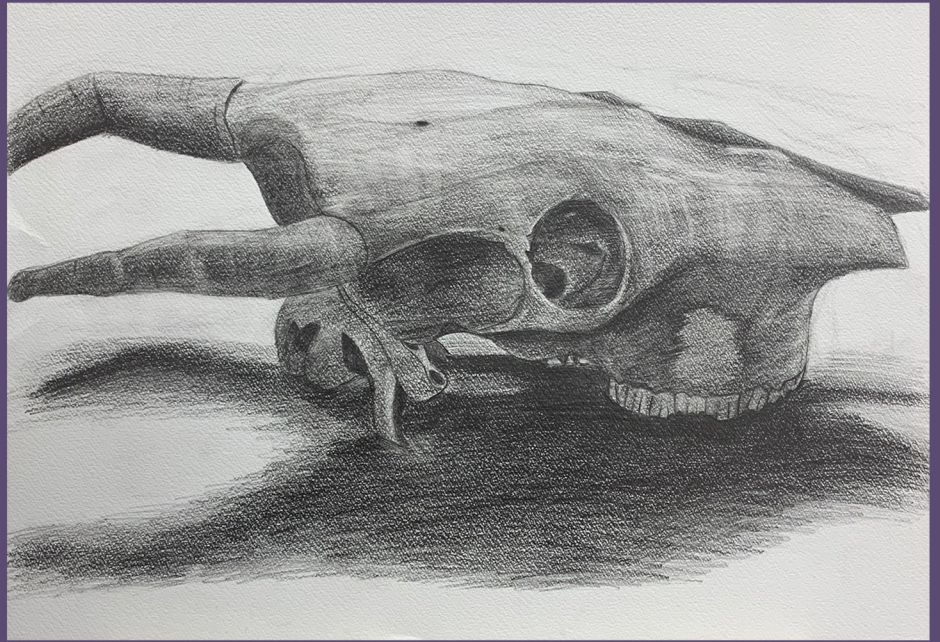
使用ソフト:

Ps



# デッサン

制作時間：9 時間



制作時間：11 時間

制作時間：8 時間

