



PORTOFOLIO

プロフィール

Profile

堀池 航

好きなゲーム

PlayStation

- ・ファイナルファンタジー7
- ・デビルメイクライ
- ・nier automata

スマホゲーム

- ・Fate/Grand Order
- ・グランブルーファンタジー

使用ソフト

- ・MAYA
 - ・Photoshop
 - ・Illustrator
 - ・CLIP STUDIO
-

UI Design



UI Design



ホーム画面



戦闘画面

人魚×宝玉をコンセプトにパズルがメインのゲームです。

UI Design



Characterdesign

人魚 (貴族)



Characterdesign

人魚 (巫女)



Characterdesign

人魚 (騎士)



UI Design



スマートフォンゲームを想定してデザインしました。

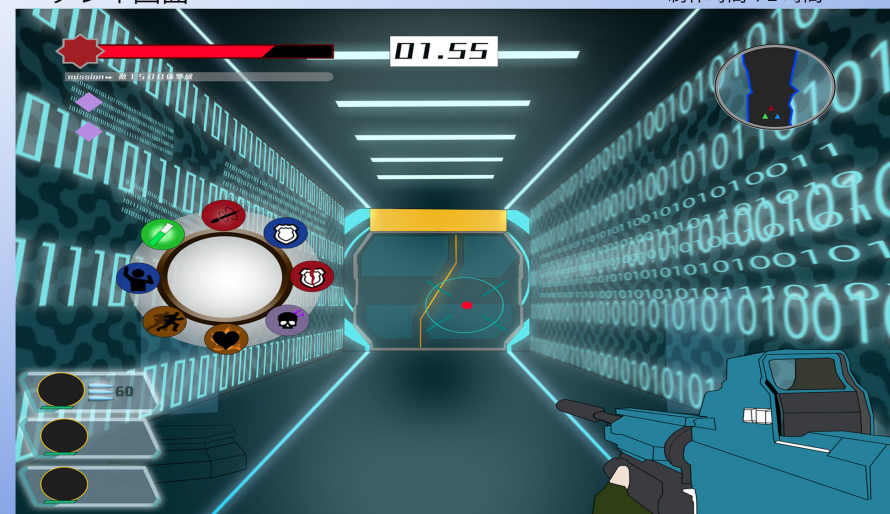
UI Design

ホーム画面



プレイ画面

制作時間 12 時間



制作時間 10 時間

Parts



Characterdesign

Operator
タイプ

制作時間 10 時間



思考が快樂的かつ短絡的な皮肉屋な感じだがそれのおかげか戦闘ではどんな状況でも余裕を持って仲間のサポートをしている

キャラクター名
サロモン



男性

血液型 B型

誕生日 9月4日

出身地 ペルー

身長 186cm

体重 78kg

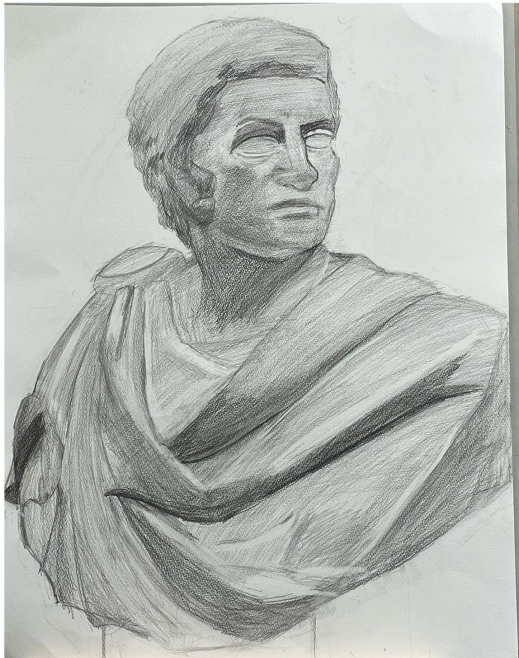
格闘スタイル 独学の蹴り技



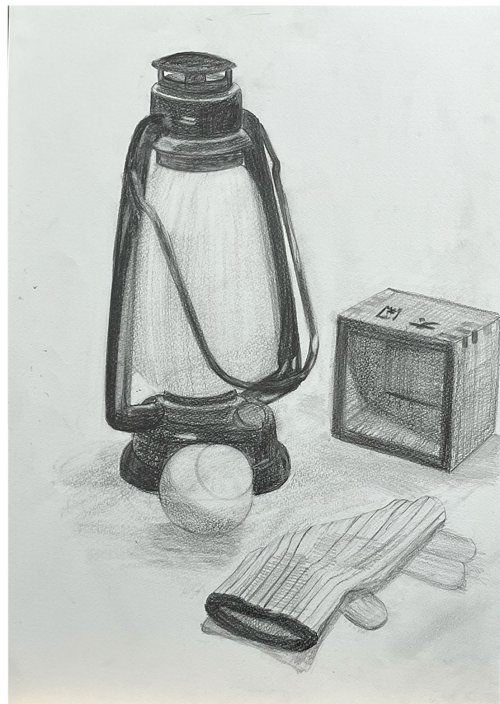
こだわったポイント

上半身が完全に拘束されていることで強者感を表現し、ランブルフィッシュの近未来感を出すため、足には強化装備を纏わせた。全体的には、格闘家というより凶悪犯の感じがするデザインにこだわった。

デッサン

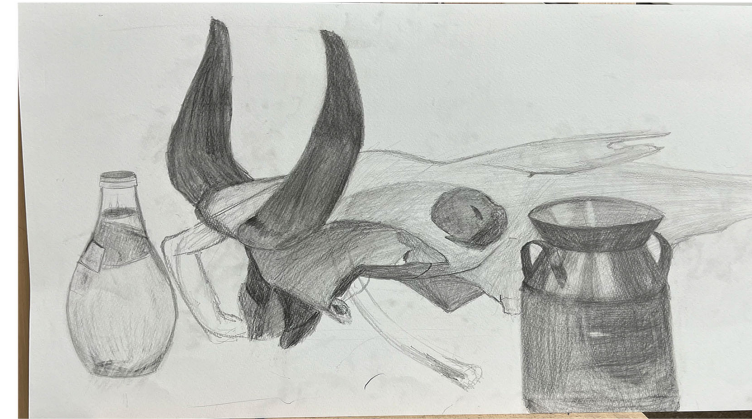


製作時間 11 時間



製作時間 9 時間

デッサン



製作時間 6 時間



製作時間 8 時間

3DCG オリジナルキャラクター

