

# Portfolio

- START
- CONTINUE
- EXIT



Game graphics

Park with light

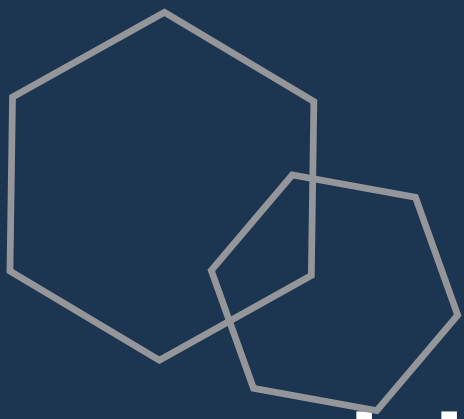


table of

content

- ◆ 3D
- 2D
- デッサン



# ■ Park with light

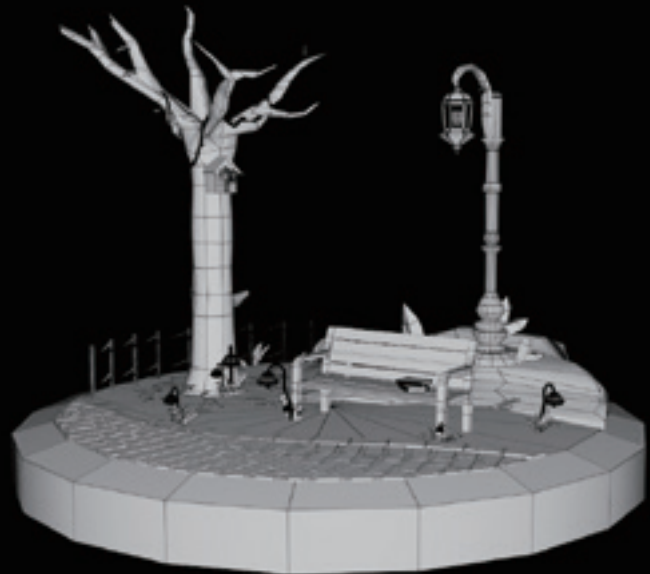
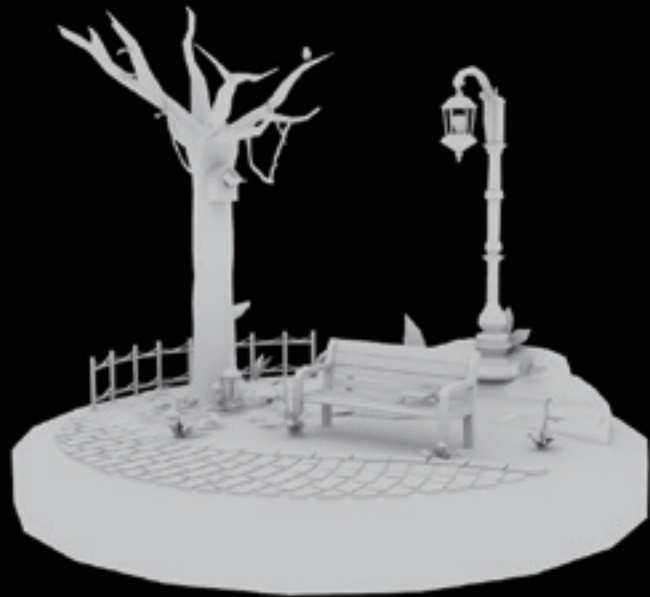


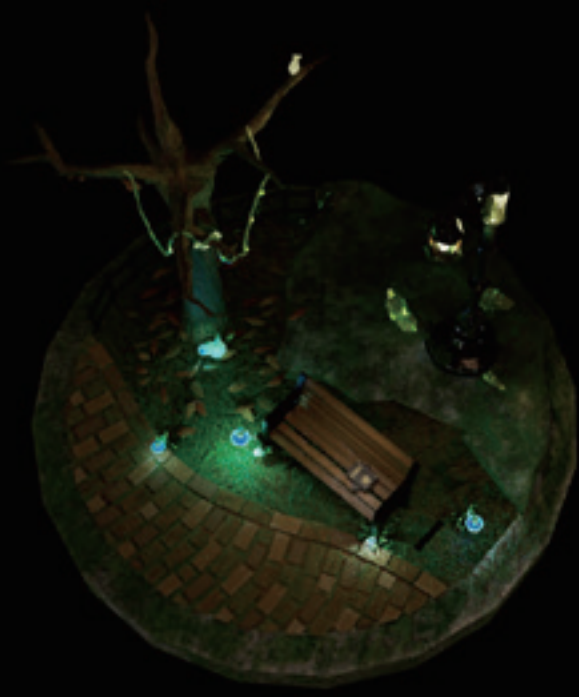
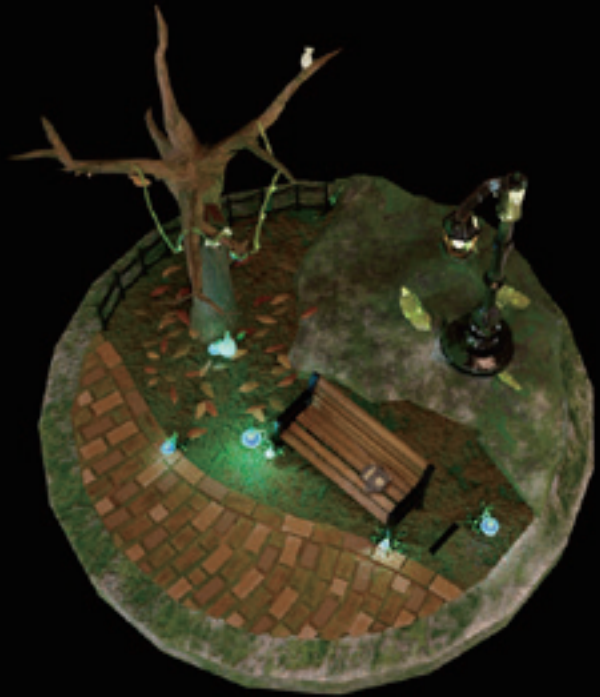
制作時期 2021年11月

作成ツール Maya 3D Painter

制作時間 約46時間

現実にあるものとファンタジー  
イギリスの雰囲気混ぜ  
世界観を作りました  
小物や植物は現実のものに手を加えて  
オリジナルにしました

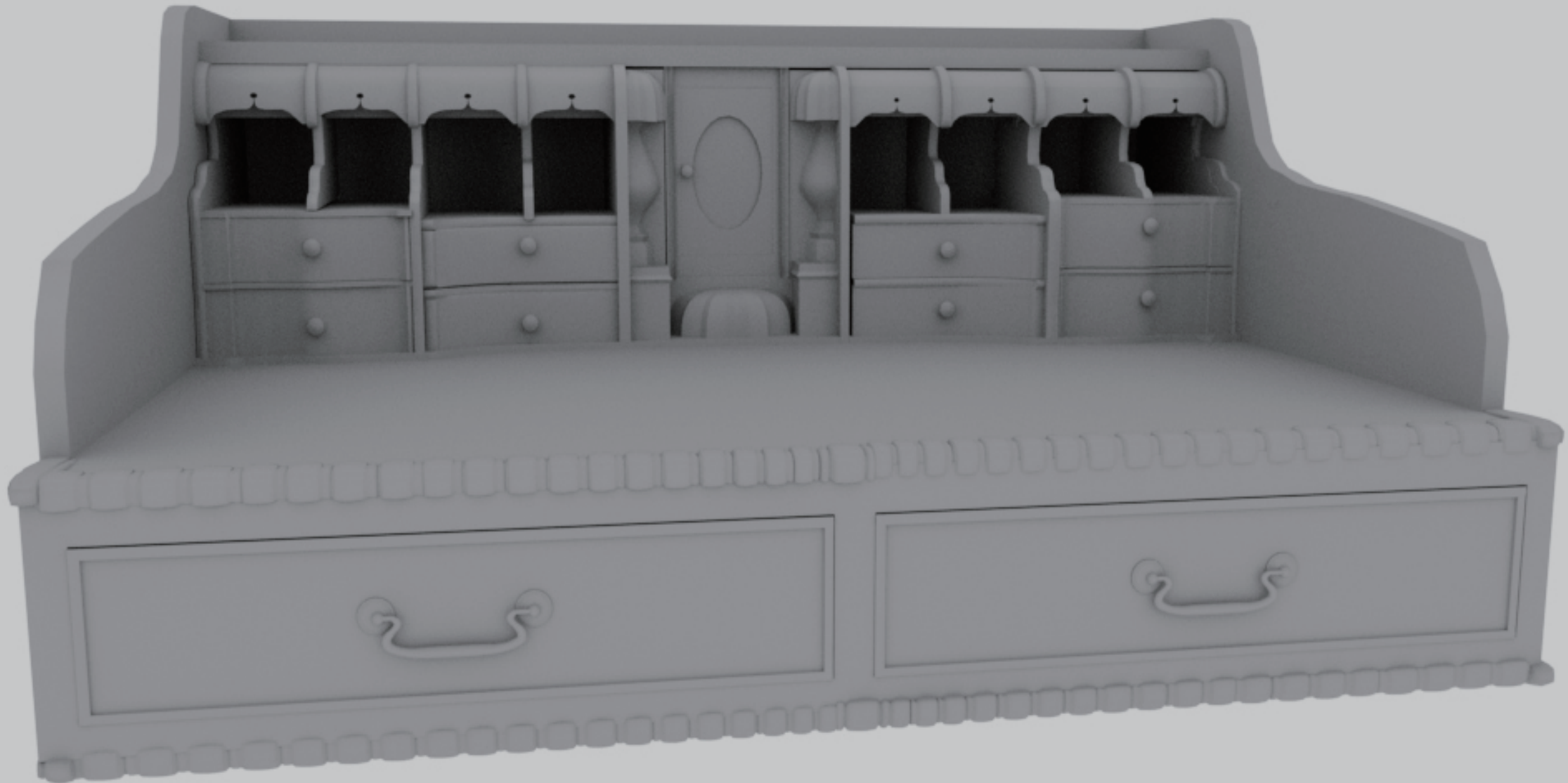






# Antique desk

■ 制作途中 ■ 進捗状況 50 / 20

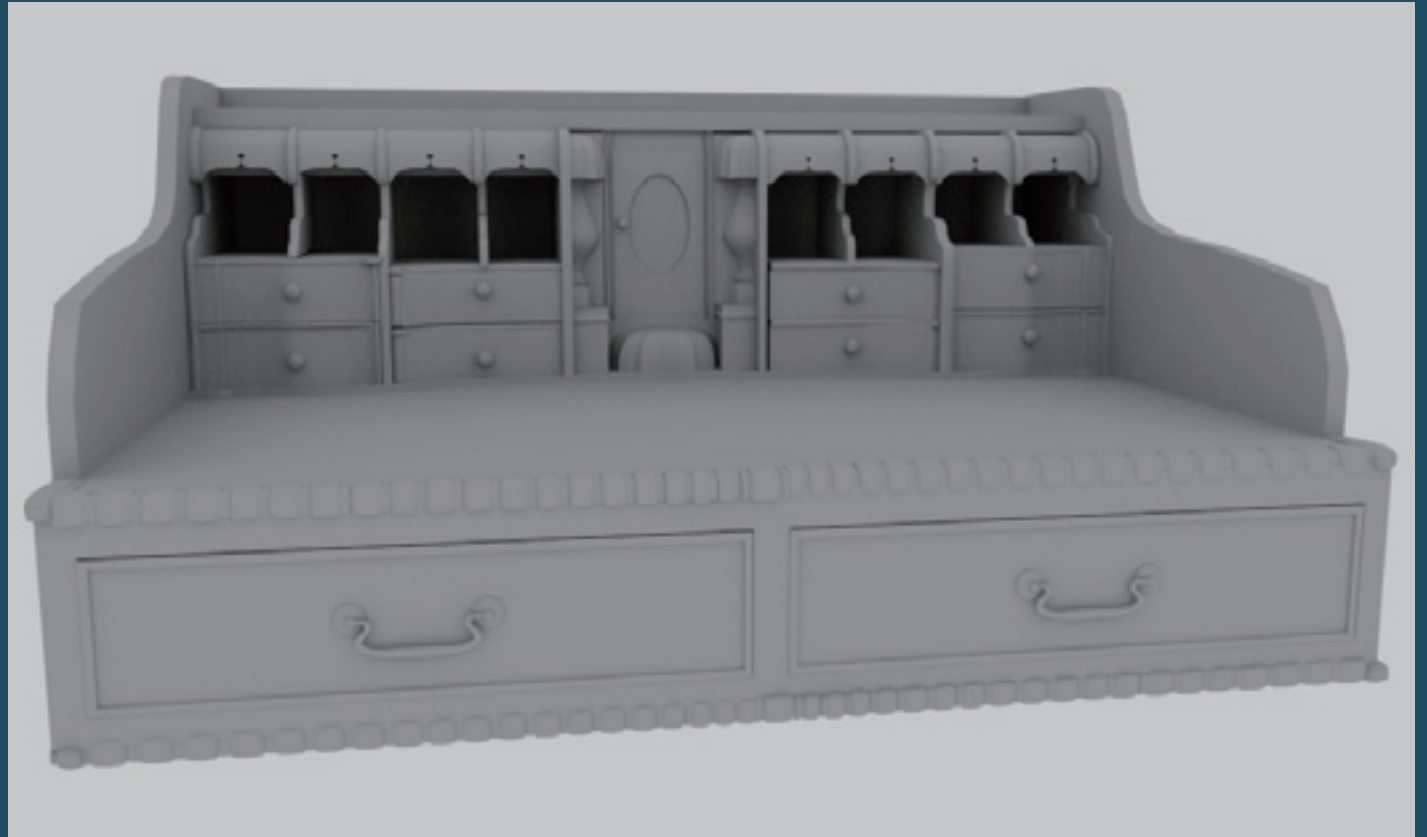


# Antique desk

■ 制作途中 ■ 進捗状況 50 / 20



・参考画像



上にある写真をもとに作りました  
現実にある机の引き出しのように  
3Dでも中にものを詰めたり  
引き出せるようになっています

作成時期 2021年12月

使用ツール Maya

制作時間 48h



# 2D デザイン



# ■ プロサッカークラブをつくらう！

## 企業課題



作成時期 2021年10月

使用ツール Photoshop Illustrator

作成時間 20h



会社セガの企業課題を頂き  
エンブレム、ユニフォームのデザイン提案  
をしました。  
320作品の中から最後は10作品に絞られ  
10作品の中に選ばれました

## コツメカワウソ

器用で仲間意識が高く動きも早い、相手チームよりも速いチーム



## ミカンの花

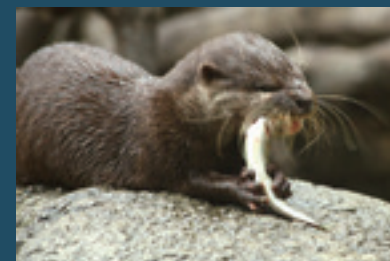
コツメカワウソは愛媛県で有名、ミカンの花を起用



## デザイン

### ・ 牙のイメージ

鋭さ = 攻撃力



### ・ 動きのイメージ

俊敏さ = 守備力





# ■ 百期街



作成時期 2021年12月  
使用ツール Photoshop  
作成時間 16h

Ps

自分でゲームの物語を造り  
作った物語の街を写真や  
手書きで江戸時代などを  
もとに描きました、  
ランタンの明かりや  
建物からのあかりなどを  
意識し書き入れました

## 資料画像



灯籠



屋根付き橋



太鼓橋



## 参考画像







# ■ Composite image



制作時期 2021年6月  
使用ツール photoshop  
Illustrator  
制作時間 4h

空・鯨・雲  
の写真を合成し  
なるべく違和感が  
ないように  
作りました



# ■ Hippogriff



制作時期 2021年6月  
使用ツール photoshop  
Illustrator  
制作時間 10h



# ■ クリスマスイメージ バナー

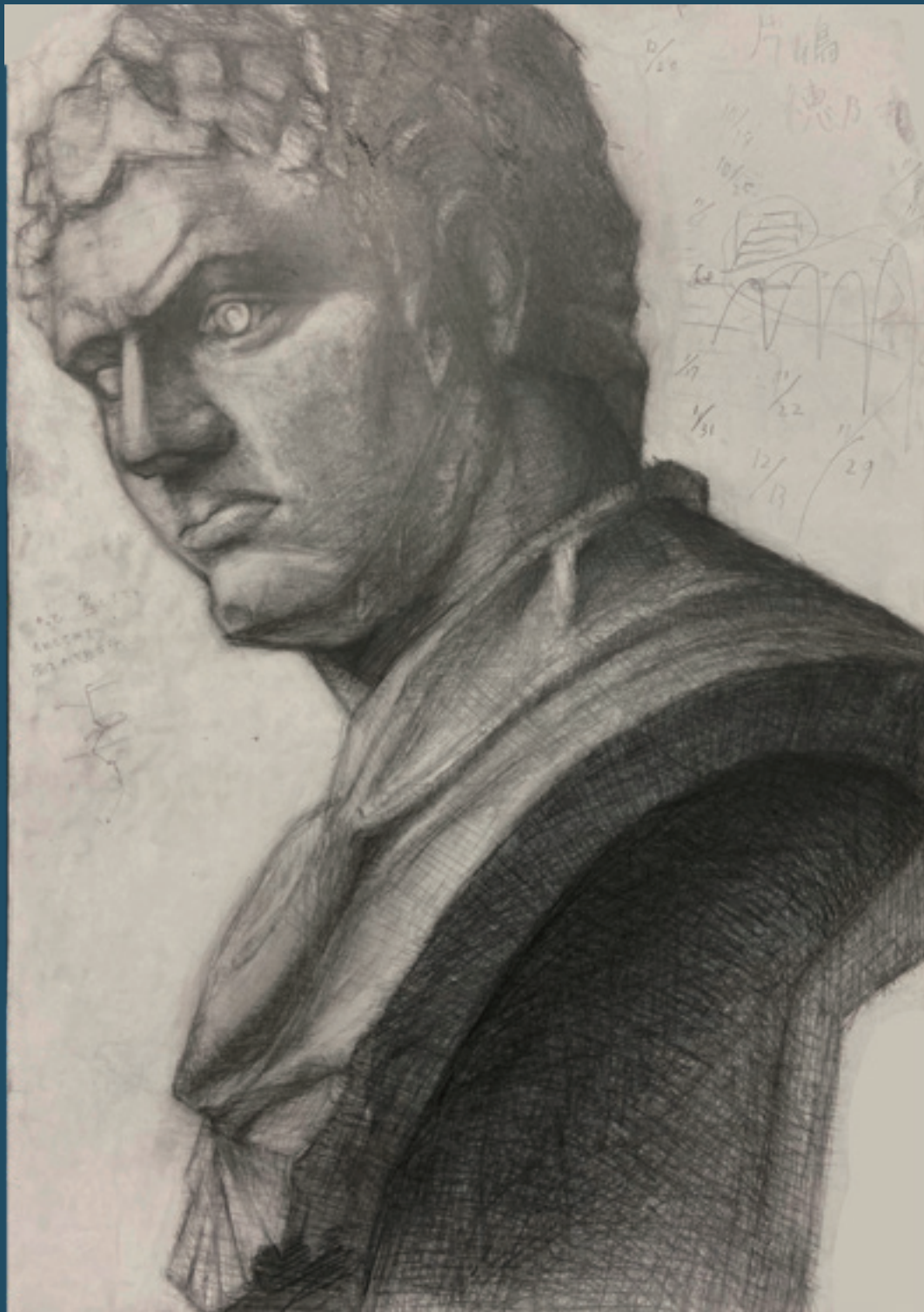
Ps



制作時期 2021年11月  
使用ツール photoshop  
制作時間 8h



上のイメージカラーの割合で  
色を入れました、  
上の赤色のバナーは高級な感じにし  
下の青は外で楽しそうなイメージを  
描き入れました

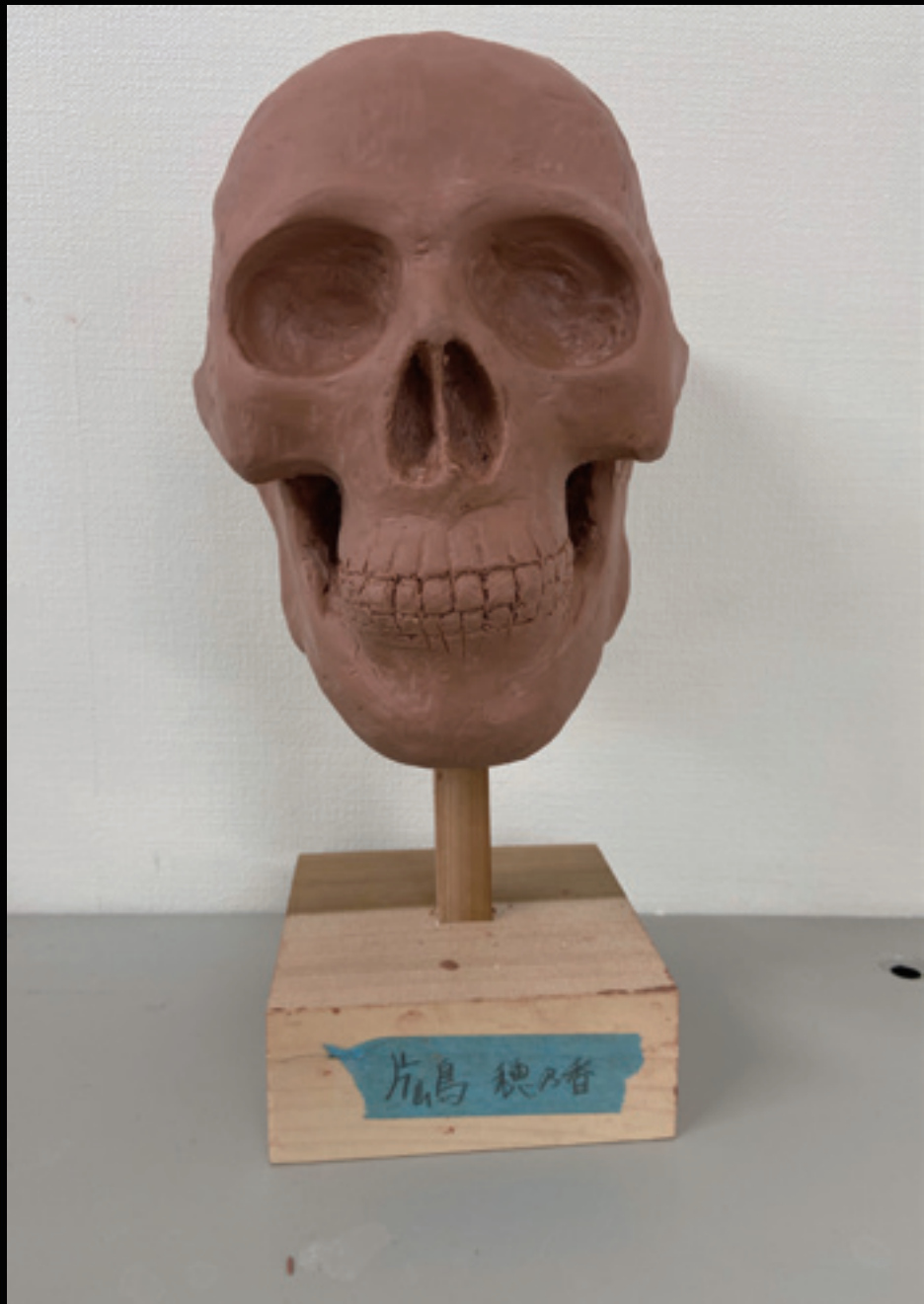


制作時期 2021年9月

制作時間 40h

まだ、完成はしていませんが、  
コントラストやライトがある  
方向などをこだわりました







**Thank you very much**

---