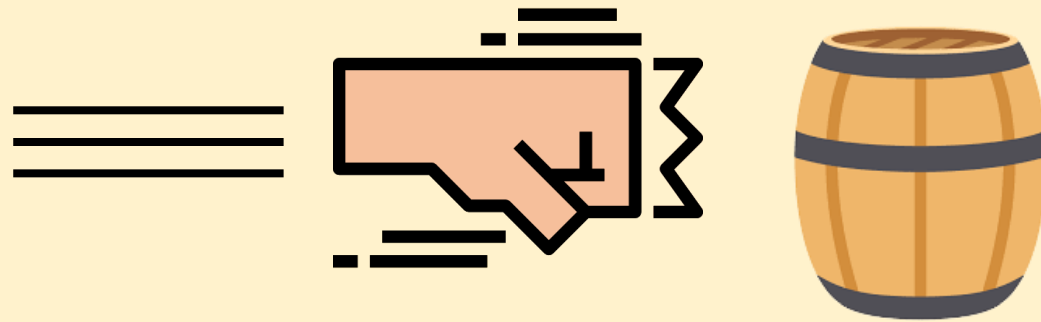


ハイパーカジュアルゲーム企画書

ブレーク ザ バレル

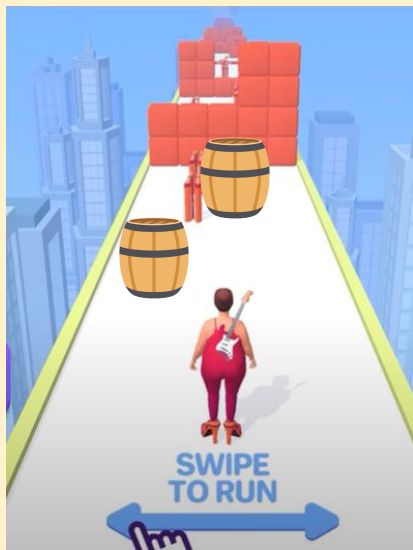
Break the barrel



対応 OS: iOS/Android
ジャンル: ランゲーム
コンセプト: やりこみたくなるゲーム
※使用している画像はイメージです

企画書制作日 2022年1月18日
福岡デザイン&テクノロジー専門学校
1年 ゲームプランナー専攻 坂本 浩輝

ゲーム概要



ランゲームで、樽を壊しながらゴールまでたどり着くゲームです

今あるものに置き換えた表現

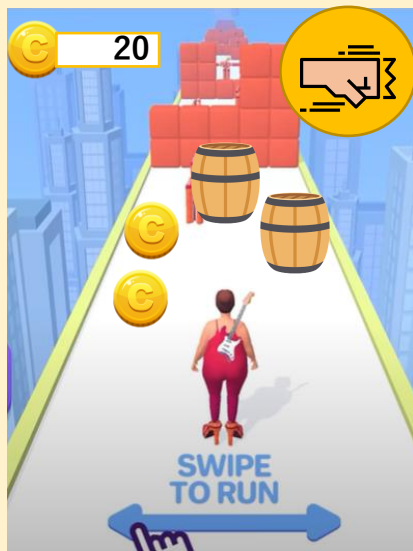
High Heels!の画面に
樽が流れてくるゲーム

プレイヤーに与える楽しさ

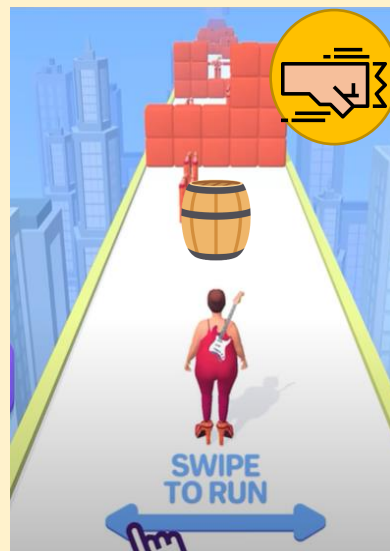
スキンを開放して色んな武器を扱う

ゲーム画面 & ゲーム概要

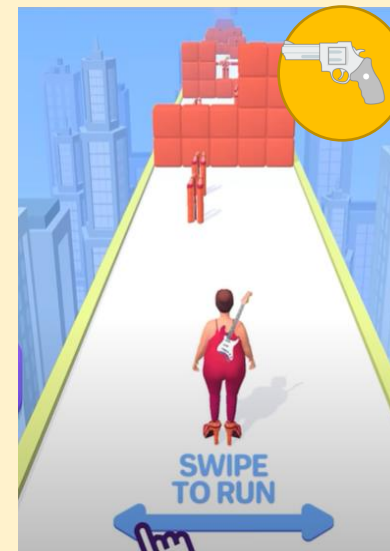
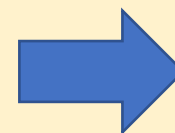
○ゲーム画面



○動画映えポイント (成功パターン)



動画中盤から




←警察官スキン
に変更

 4 ←獲得したコインの数

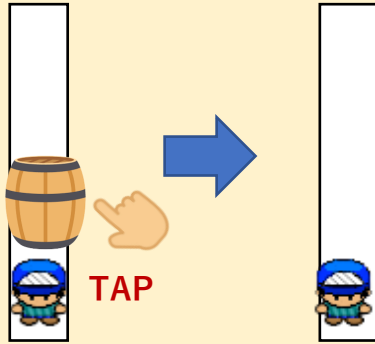
 ←使用できる武器

序盤はパンチで樽を壊して進み、中盤から銃で樽を壊してプレイする映像を見せる (色々な武器があるのを伝える)

レーンから流れてくるもの

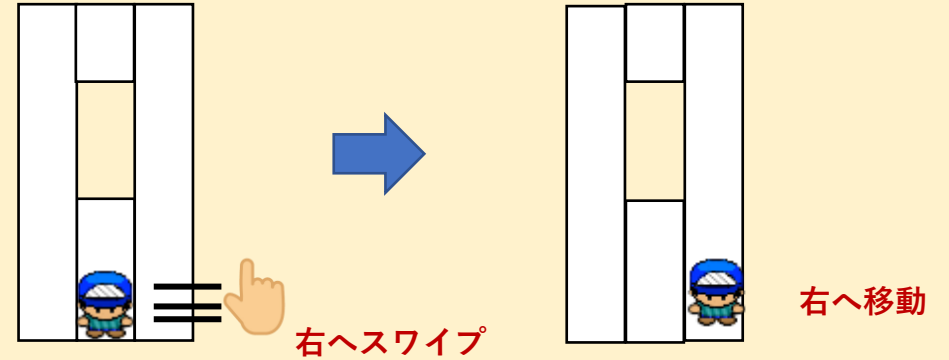
 → 自機（仮）

樽について



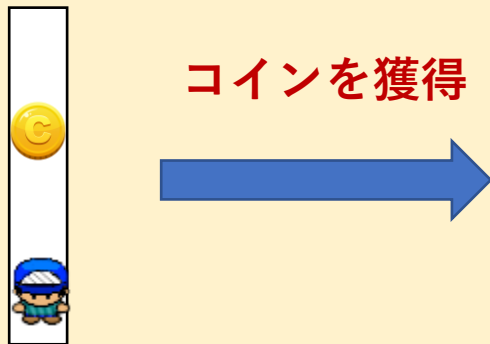
キャラクターの前に樽がある時はタップで破壊できます
(樽の破壊でコインが入ることも ← 樽を壊してもらうため)

抜けた床について

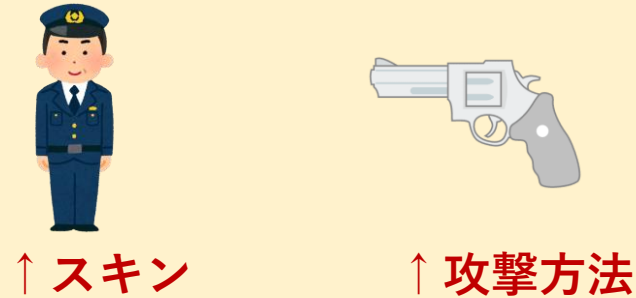


抜けた床がある場合はスワイプして別のレーンへ移動する必要があります

コインについて



例) 警察官スキン (このスキンならタップで銃を放てる)



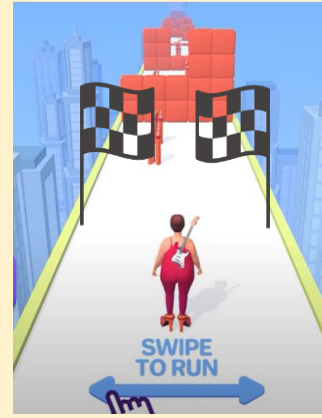
レーンにはコインがあって手に入れたコインを消費することでスキンを買えます
(※スキンによって樽への攻撃方法が変わります (攻撃範囲が遠距離の物もあれば近距離の物も))

ゲームオーバー




抜けた床からの落下 樽との接触

ゲームクリア



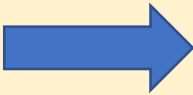
ゲームオーバーせずにゴールまでたどり着く

 → 自機 (仮)

動画リワード広告 (通常広告とは別に)

ゲームプレイ前に
任意で広告見るか
を掲示 (2ステージに1回ほど)

広告を見ると



広告を見た後の
ステージの
獲得コイン2倍