



BallonCollector

ジャンル	: 3D増殖アクションゲーム
ターゲットユーザー	: 普通のアクションゲームに飽きた人
対応プラットフォーム	: iOS/Android
プレイ人数	: 1人

福岡デザイン&テクノロジー専門学校
ゲームプランナー専攻 1年
下村 璃久

ゲームコンセプト

走って集めて飛び越えろ！

やることはいたってシンプル！

トラップを避けながら、風船を目の前の壁に描かれている数字より多く集めるだけ！



※画像は全てイメージです。

ゲームルール

風船を集めつづけて下に落ちないようにゴールの雲上を目指せ！



空中に浮いている風船を取ると
残りの風船残機数が増える



残りの風船が0になると
落ちてゲームオーバーとなる

ゴールを妨害してくる敵に気を付けよう



カラス

プレイヤーに突撃してきて
風船を直接割ってくる。
避けることは可能



風

ステージのどこかで
吹いてくることがある
風にあおられ、操作し
ないとその方向にあおられる



かみなり

ランダムに雨雲が出現し、
その後雷が落ちることがある
この雷に当たると一撃で風船
がすべて割れて落ちてしまう

遊び方説明

画面をスワイプで移動！



ゴールライン（雲）を通過で
ゲームクリア！



風船は触れることでゲット！

ステージ（天候）によって
出現する敵やステージギミック
もさまざま！

広告マネタイズ・動画映えポイント

マネタイズ

広告を再生してもらう事で
ユーザーが得るメリット



ゲームオーバー時の
コンティニューチケット

Score
UP

ゲームクリア時の
スコアアップチケット

動画映えポイント



風船が全く取れて
いないところを
演出して“俺なら
うまくできる”を
演出する