

エイリアンパニック!!

“懐かしい”をスマホゲームに!

ジャンル	: 討伐アクション
ターゲットユーザー	: 昔懐かしいゲームをやりたい人
対応プラットフォーム	: iOS/Android
プレイ人数	: 1人



福岡デザイン&テクノロジー専門学校
ゲームプランナー専攻
1年 下村 璃久

ゲームコンセプト

日本で親しまれた遊びを海外へ届けたい！



ワニの湿地帯にエイリアンが現れた！



今度はワニを守る番だ！



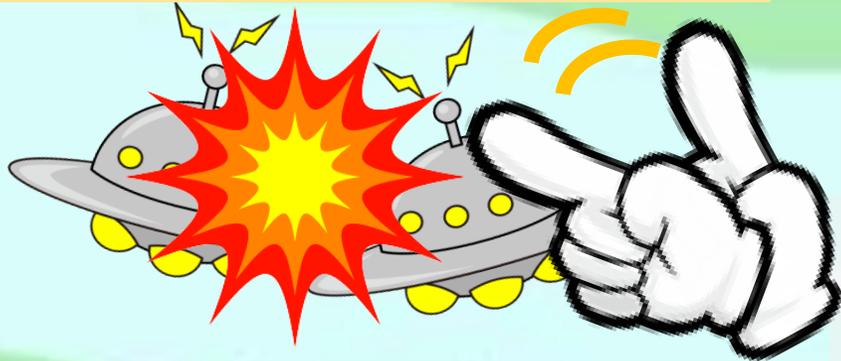
ゲームルール

UFOを倒してシールドを割りボスを叩きまくろう！

画面の奥にはボスがいて、そのボスはUFOを展開して自分を守らせようとする！



先にシールドを破壊しなければ、ボスへダメージを与えられないのでまずUFOを攻撃しよう！



ダメージ

数回タップすることでUFOのシールドは割れ爆発するのでボスを攻撃できる

ボスの手下のUFOはシールドを展開してくる！連打で破壊して割り、丸腰のボスを叩こう！

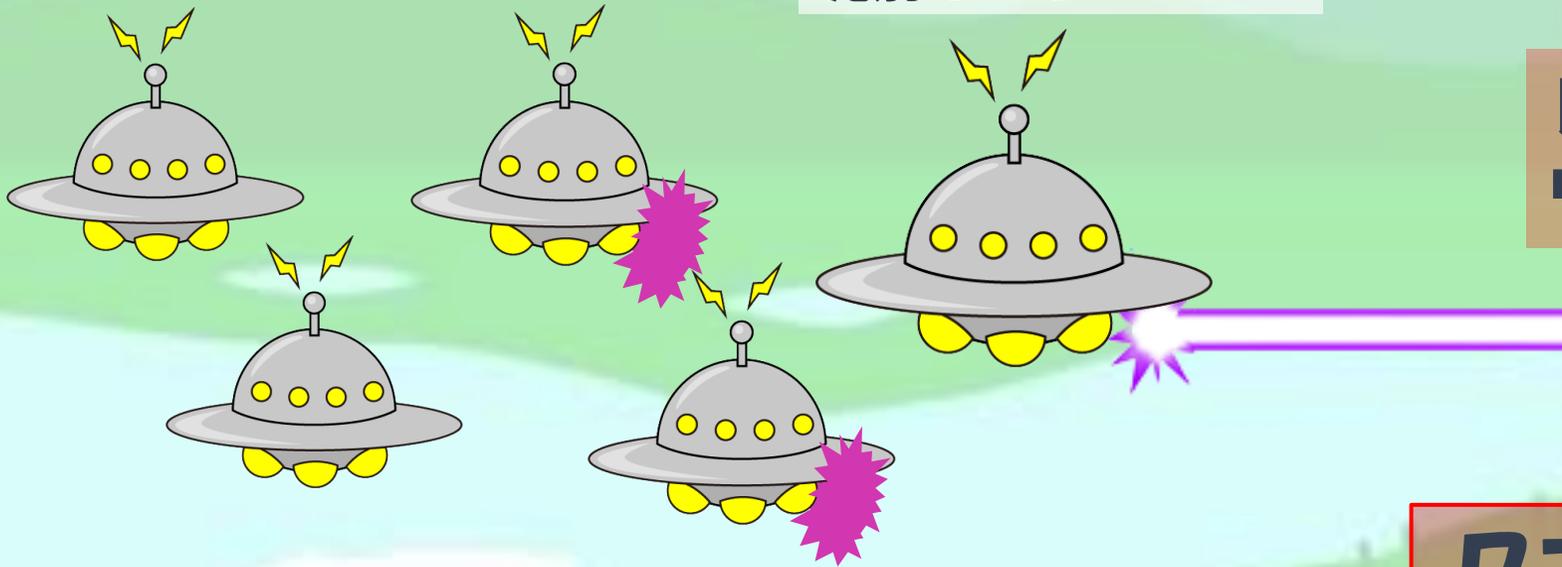


遊び方①

一定の距離近づいてくるとUFOが攻撃するために
チャージ砲をチャージしてくる

チャージ中

一定時間経過すると
発射される



レーザーが撃たれると
ワニの残機が一つ減る



ワニの残機が0になると
ゲームオーバー

遊び方②

ハンマーを強化する水晶が飛んでくることも！
タップで破壊してハンマーを強化しよう！



火強化！



攻撃時、追加エフェクト一撃でUFOを破壊

属性は3種類

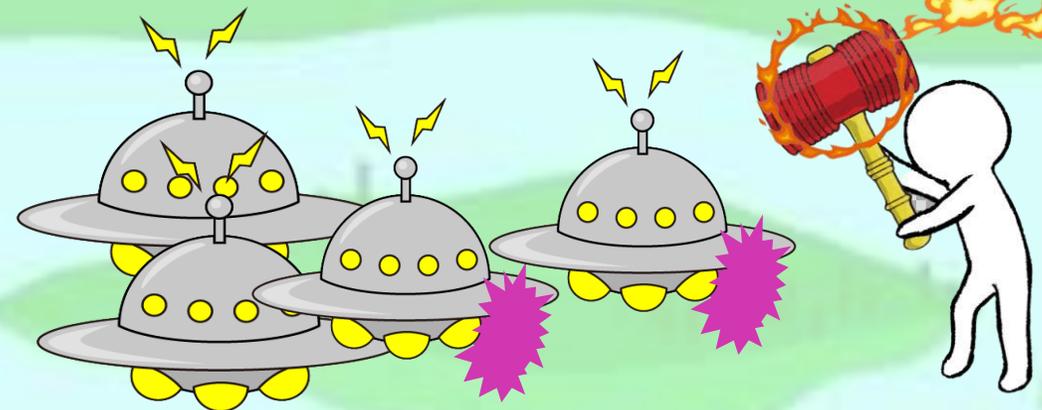


攻撃時、追加エフェクト一回のタップで複数回攻撃してくれる。



攻撃時、追加エフェクト一定時間、自動で攻撃してくれる。

ハンマーを強化してピンチを脱しよう！



マネタイズ

インタースティシャル広告

動画リワード広告

をゲーム画面として一部表示させる。

インタースティシャル広告



ゲームロードのタイミングで**実際にプレイできる広告**を張りつけることでユーザーにストレスを与えることなく見てもらえる

動画リワード広告



ゲームの開始前に広告を再生させるかをプレイヤーに選択させ、再生した場合ハンマーを強化する。

