

2023年2月24日

# 無碍

## 実施報告書

無碍運営事務局

株式会社FAIR PLAY

---

# 実施概要・実施実績

---

## 【実施概要】

名称	無碍
開催日程	2022年2月17日(金)、18日(土)
開催時間	17日 11:00～19:00 18日 11:00～17:00
開催場所	福岡国際会議場2F 卒業進級制作展 We areTECH.C.FUKUOKA内にて開催
実施内容	インスタレーション展示 学生制作動画
主催	株式会社FAIR PLAY
共催	TECH.C.福岡 e-sportsイベントスタッフ専攻 e-sportsマネジメント専攻
協賛	SPINNS 株式会社オフィス・ゼロ 株式会社アデザイン

## 【実施実績】

総来場者数 1日目:318名 2日目:400名 合計:718名



# 会場写真



---

# 制作物

---

## 【インスタレーション展示】

展示会場写真と動画の一部



## 【学生制作動画】

動画①(担当：e-sportsマネジメント専攻1年 藤 洸)

URL:<https://youtu.be/-dzapRbbaME>



動画②(担当:e-sportsマネジメント専攻1年 田上 蒼大)

URL:[https://youtu.be/TPYJTSQ3Q\\_k](https://youtu.be/TPYJTSQ3Q_k)



制作過程動画（※資料は抜粋写真）



---

# 総括・所感

---

## 【統括・所感】

本年度は会場展示のみのため、昨年好評だった「破と離」からメインテーマを継承しつつ、より簡潔にイメージが伝わる展示として製作を行った。

その成果として「身近なファッションとesportsの世界観の融合を感じとれる空間」が生まれ、多くの方に共感していただけたことを嬉しく思う。

また反省点としては、今回広報部門を置かず、卒業・制作展内部での告知しか行わなかったため、認知が前回より少なくなってしまうていた。

次回はチーム管理のもと計画に沿った告知を行っていきたい。

「esports×ファッション」という分野は業界振興の観点でも非常に面白い分野だと感じているので、今後も様々な方向性を学生と共に模索していきたい。

## 【学生所感】

昨年度に引き続き、無事2回目の開催を行うことができ、今年度は福岡国際会議場という大きな場所で800名近くの来場者の方に見ていただくことができた。

今回行ったインスタレーション展示と学生制作動画を通じて、企業関係者や他専攻の学生、保護者などの様々な方に、esportsとファッションが生み出すカッコよさを表現し伝えることができたと多くの方からのご好評を声を聞くことで実感した。

今後も今回の結果に満足せず常にアップデートしていき、esports×ファッションのコンテンツを拡大していきたいと思う。