

地下から空を  
見上げよう

---

～地下街からARで地上を可視化～

SKY

# 大都市地下街の人の動き

大都市の地下鉄駅周りの地下街は利用者が多い空間だが、地下街は似たような風景が並んでいることが多く、初めての場所ではもちろん、行き慣れている場所でも一度地下に入ってしまうと今自分がどの位置にいるのか、行きたい場所に行くにはどの方向から行けばいいのかがわからなくなる人が多い。

その結果サインや看板だらけになり、MAPを見るのが苦手な人は尚更わからなくなってしまいうケースも少なくない。

## 地下街の天井にスマホをかざすと地上の風景が現れるARアプリ

- GoogleMAPや地下街MAPを見なくても今いる場所が視覚的にわかる。
- 方向音痴でも地上の行きたい場所に行くための方向が直観的にわかる。
- 災害時の避難ルート・避難所位置の表示
  - 日ごろからの地下街からの避難ルートの周知
  - 実際に災害があったときの道案内・誘導機能にも活用
  - マーカー読取り型だとネット回線に繋がらない緊急時にも対応可

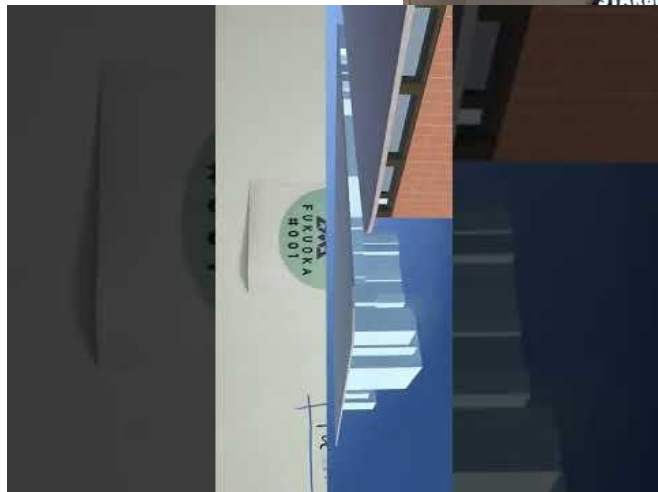
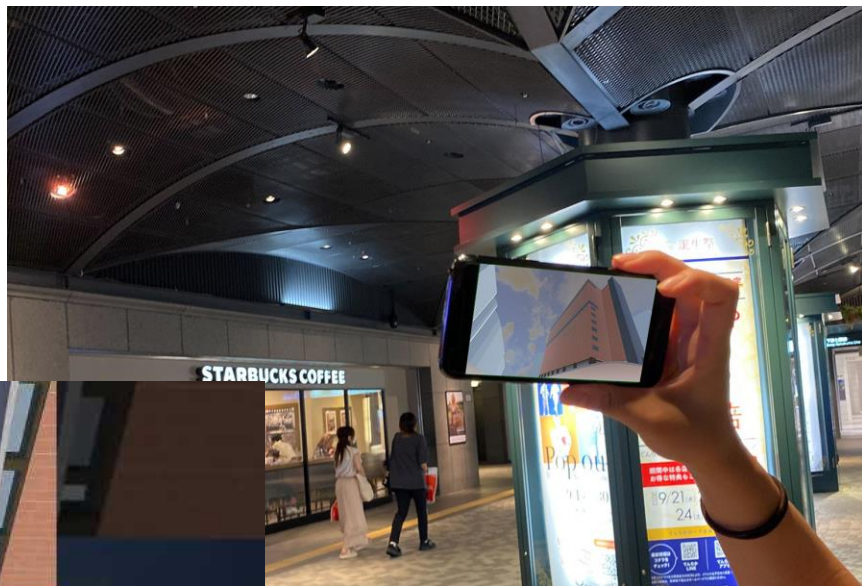
## 開発環境とメンバー役割：

- ・ SketchUp ・ 3dsMax（3Dモデル編集） . . . 木村 ・ 大橋
- ・ Unity（AR開発） . . . 河野
- ・ プレゼン資料 . . . 木村

## 開発内容：

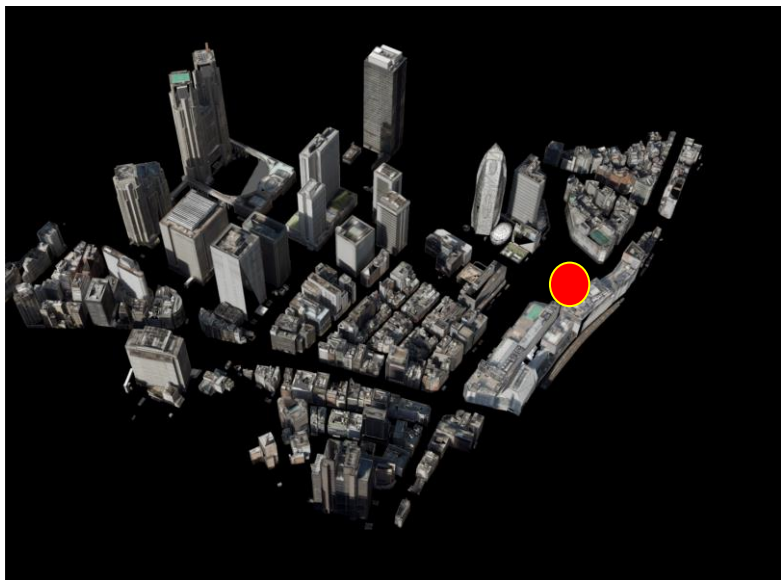
- ・ 東京の新宿駅周辺のPLATEAU3D都市モデルを編集（一部テクスチャマッピング、敷地モデル追加）し、マーカーを読み取ると上部に見上げた建物が表示されるARアプリを開発

# 天神地下街でテストしてみました

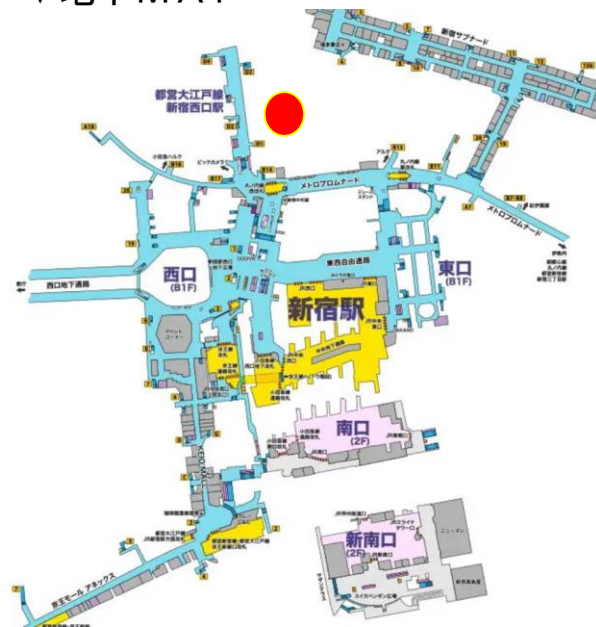


サンプルデモポイント：新宿駅丸ノ内線西改札口付近

▼プラトー3D都市モデル



▼地下MAP



壁にあるマーカを読み取り  
上部にARを表示

