



BOOM!

portfolio

福岡デザイン&テクノロジー専門学校
スーパーCGクリエイター専攻 2年
藤原麻緒

Profile



名 前 藤原 麻緒

出 身 地 直方市

出 身 高 校 福岡県立鞍手高等学校

趣 味 ゲーム▶原神 / プロセカ

漫画▶FAIRYTAIL / マギ / 黒執事

五等分の花嫁

skill



入学したきっかけは、幼い頃に父がしていたファイナルファンタジーの映像を見て、綺麗な映像に興味を持ったことです。

元々粘土遊びやDIYが好きだったこともあり、自分でも作ってみたいと思い始めました。特にキャラモデリングが好きで筋肉の付き方を勉強してます。

Table of contents

2年

グループ制作：あの日のプレゼント

ポスター

Original Character

企業プロジェクト：カコムス株式会社
『VRmillion: バーミリオン』

立体造形：全身骨格

デッサン：箱と手 / 縄と手布とスプーン / ボールと箱 /
ポーチ / 手 / りんご / 瓶

スケッチ：手

1年

Original Character: Sidhea Crann

オリジナルキャラクター：発明家

立体造形：頭蓋骨

デッサン：メデイチ / 静物デッサン / 課題 BlackDrawing

グループ制作



制作期間 2022/5 ~

担当 キャラデザイン

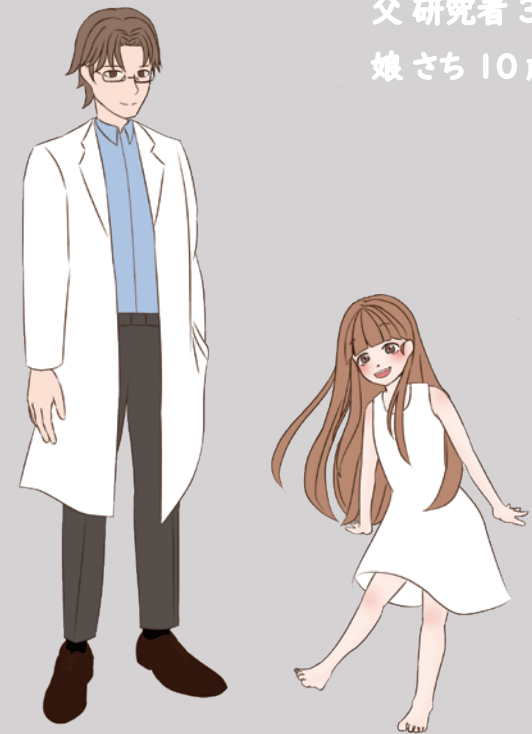
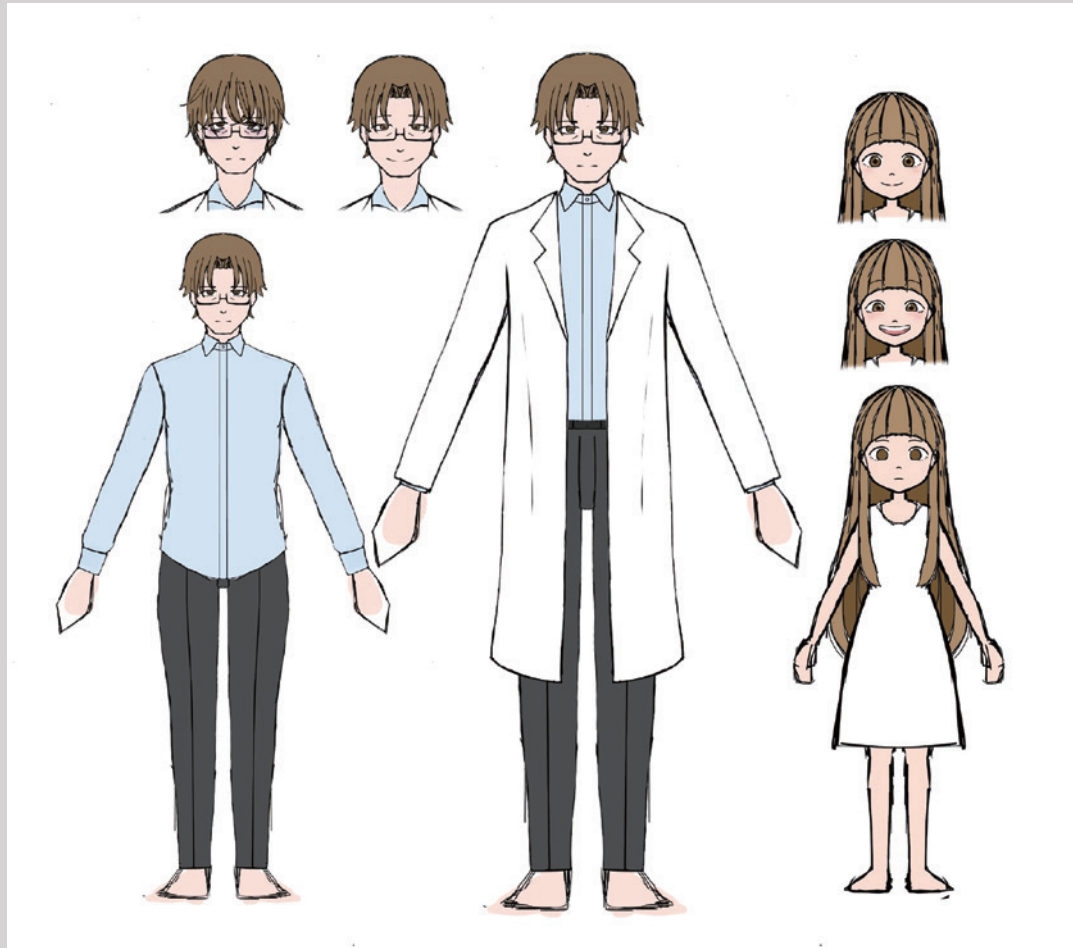
キャラモデリング

キャラセットアップ

キャラモーション

使用ソフト    

デザイン

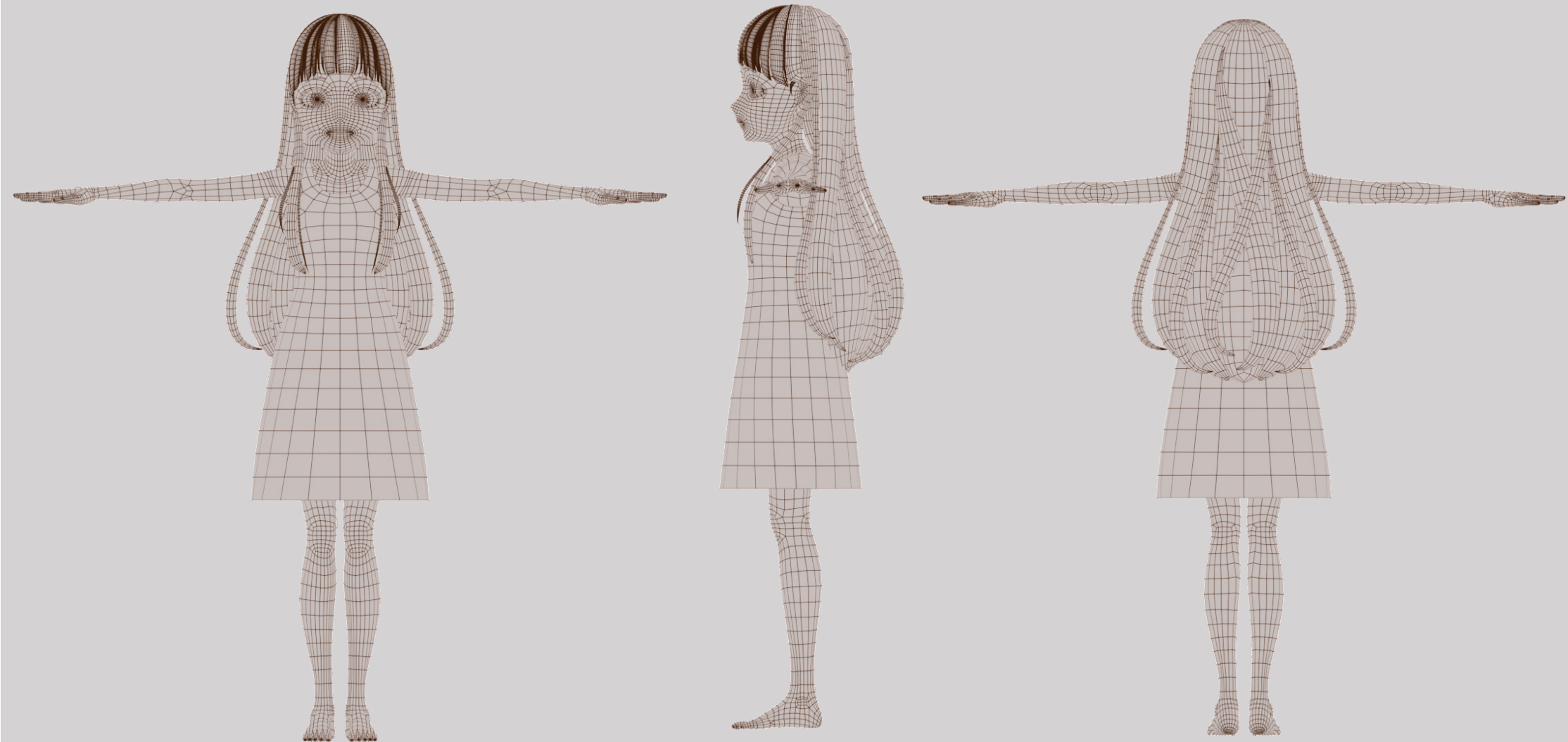


父 研究者 38 歳
娘 さち 10 歳

モデリング 娘

髪、身体、ワンピースは ZBrush で原型を作り MAYA でリトポロジーをしました。

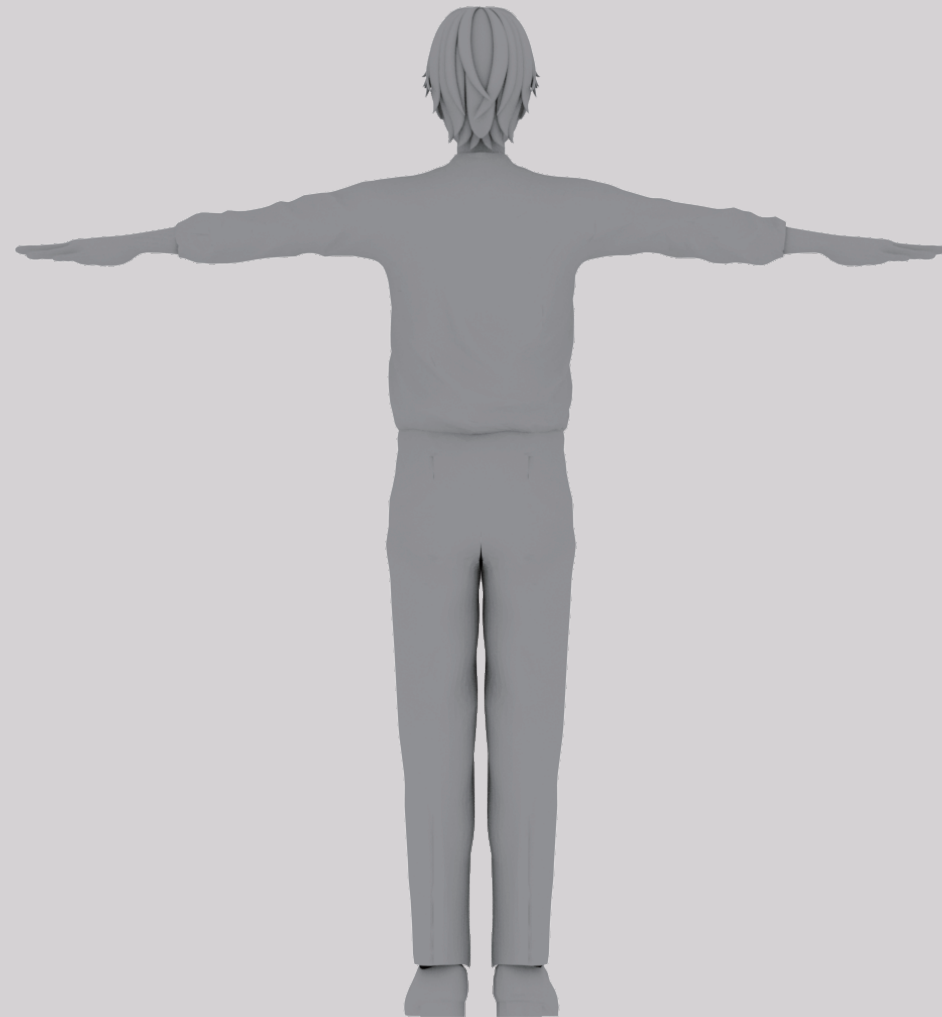
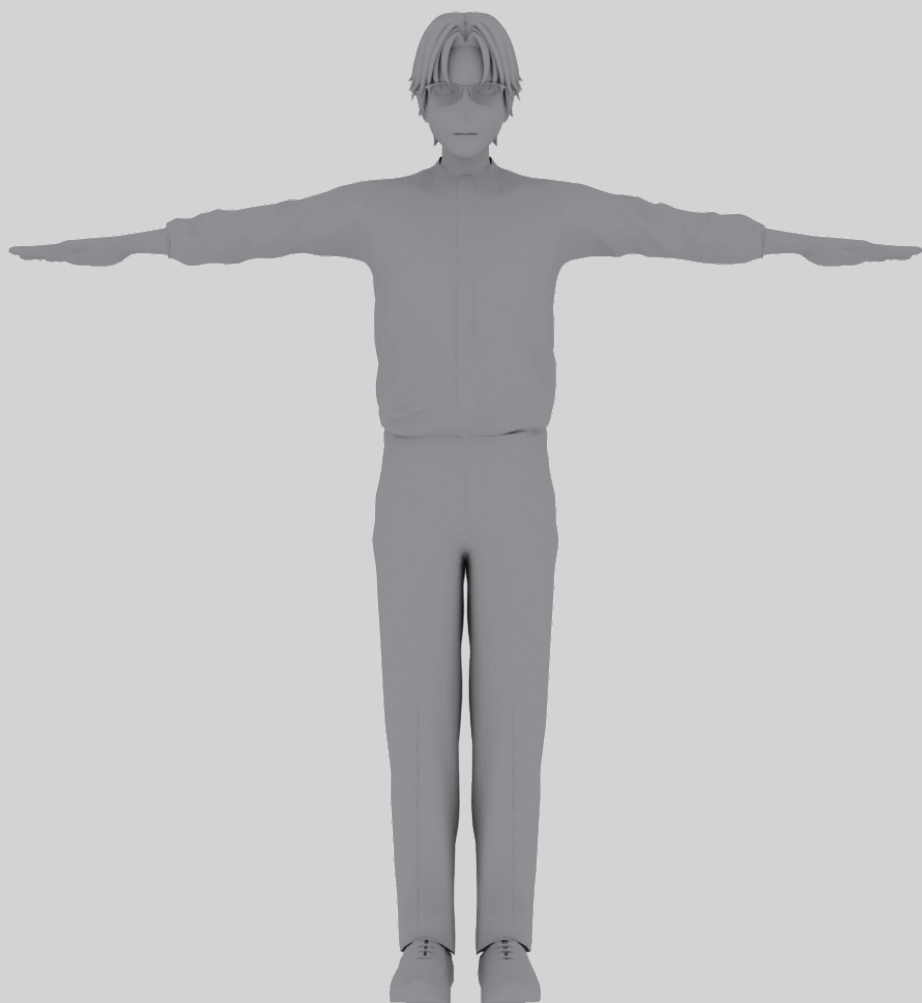
制作期間 2022/6 ~ 2022/11



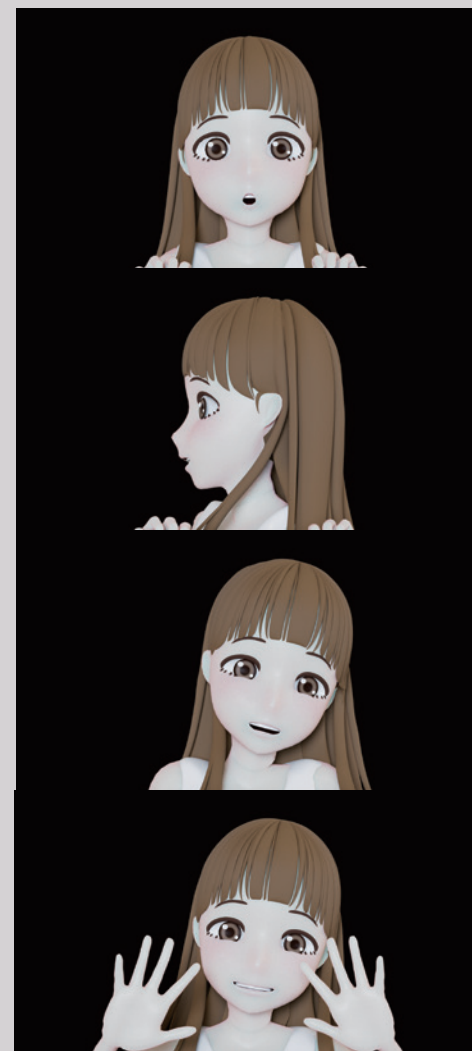
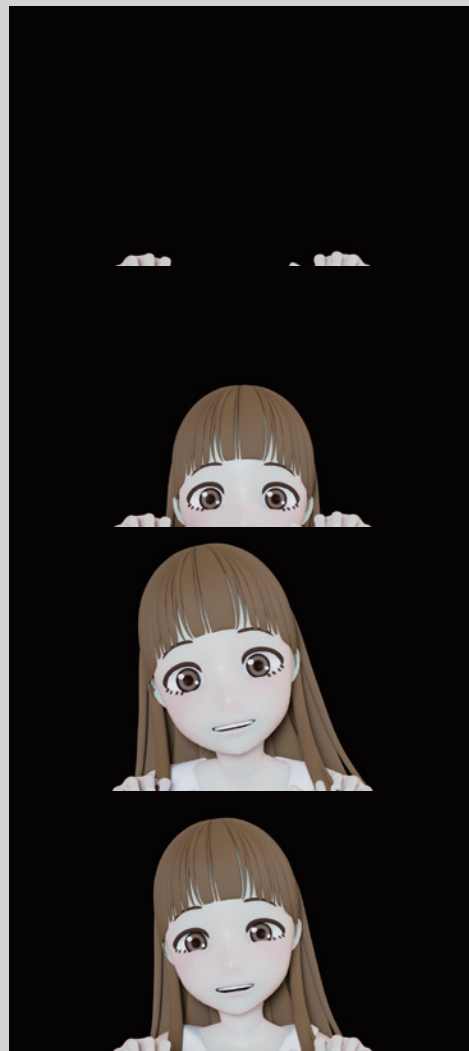
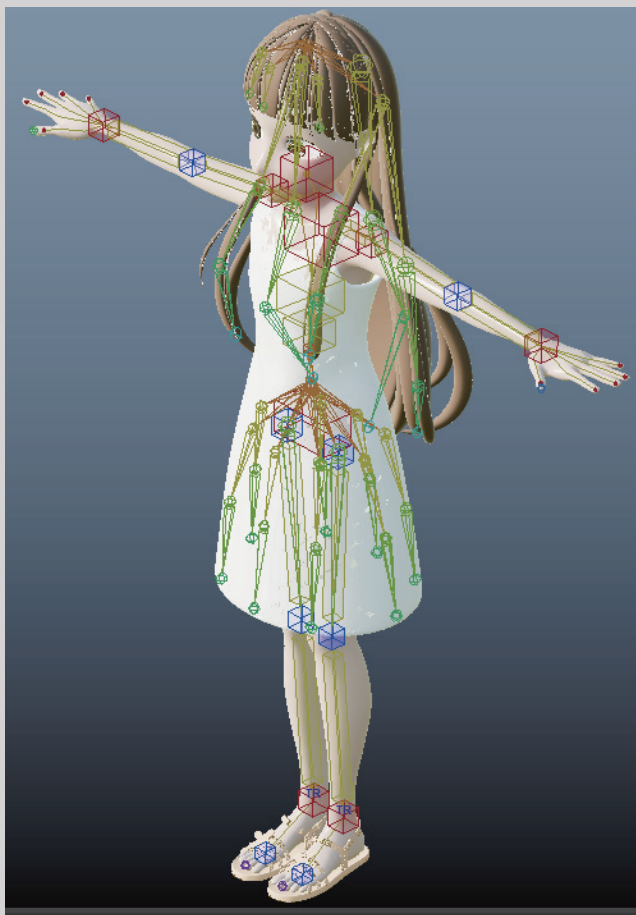
モデリング 父

髪、身体、服は ZBrush で原型を作り MAYA でリトポロジーをしました。

制作期間 2022/10 ~



モーション



キャラ紹介ムービー最後

3D シーンのモーションを担当しました。

10 歳の女の子らしくかわいらしい動きを意識しました。

担当モーションシーンはこちら

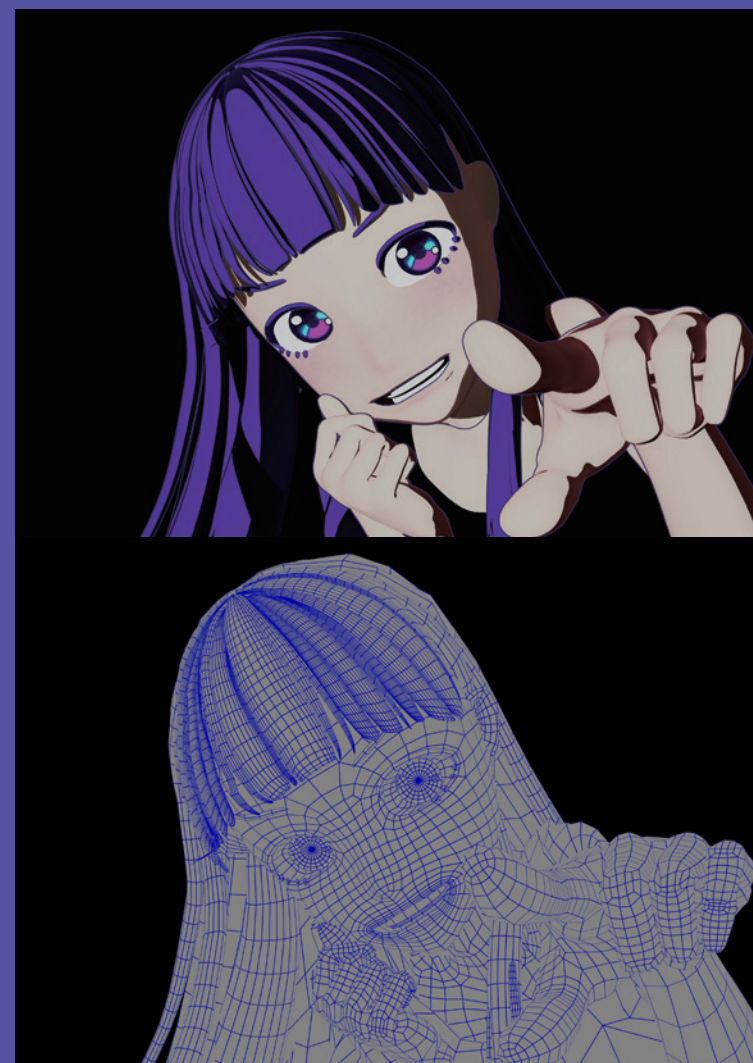
ぜひご覧ください



制作展ポスター



制作期間 15 時間
使用ソフト M Ps Ai

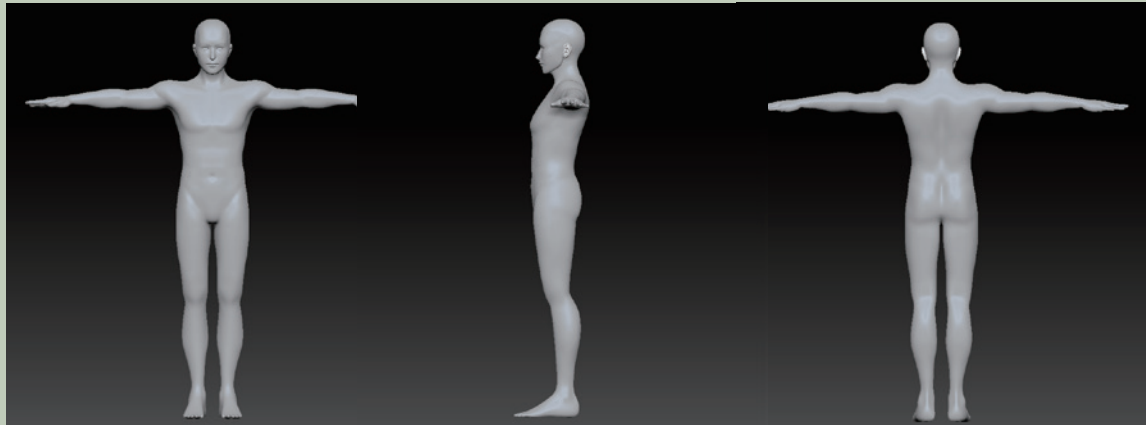
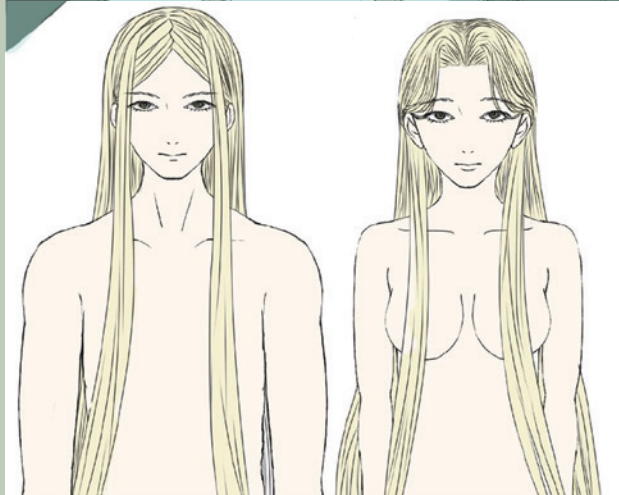


グループ制作で作ったキャラをアレンジして作った制作展のポスターです。

いたずらっ子でかわいい雰囲気になりたいと思い、PCの画面の中でいたずらをしまくってる女の子をイメージして制作しました。

背景は、女の子が奥から手前にいたずらをしてるイメージでillustratorで作成しました。

Original Character

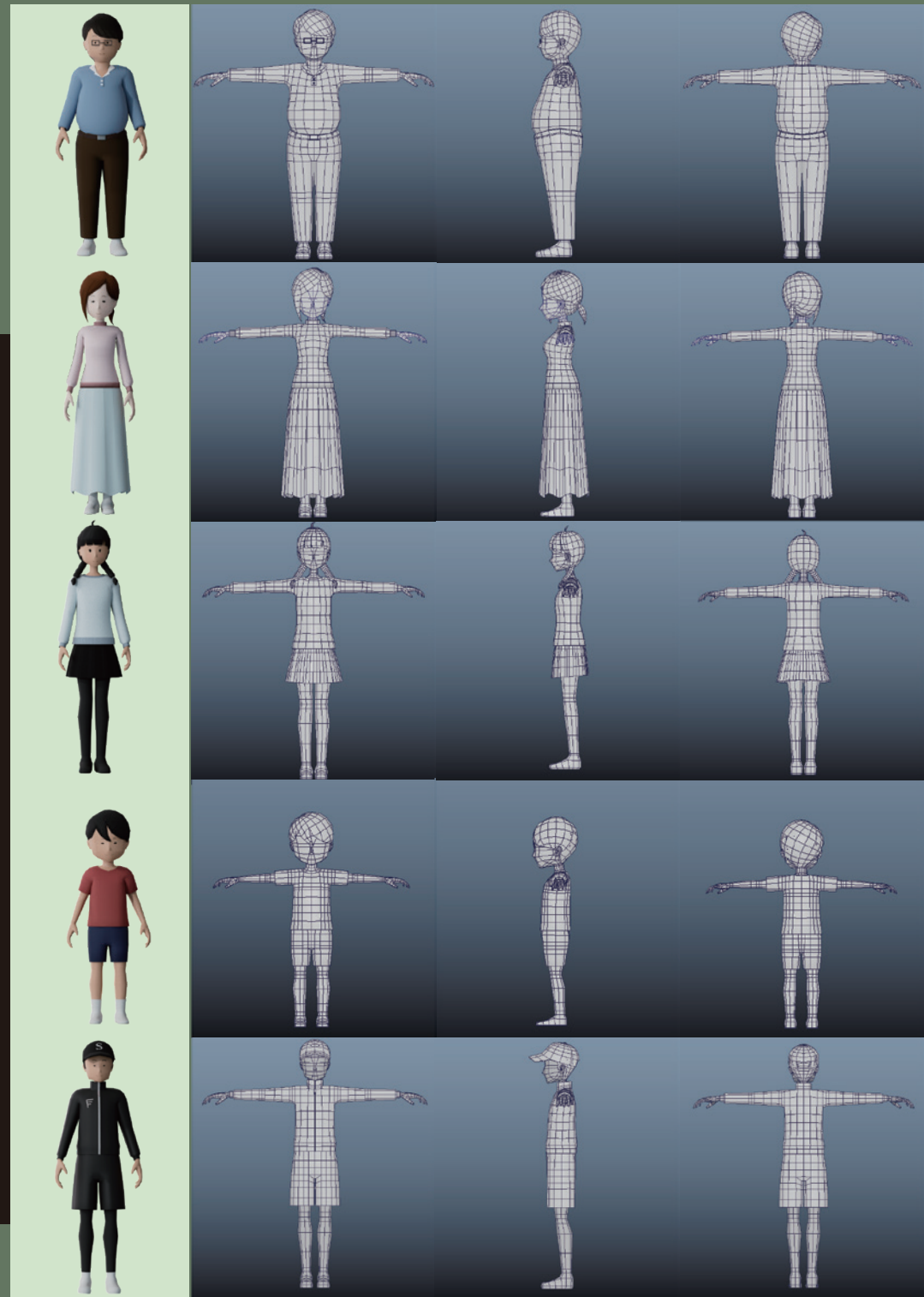


1年の時にこちらのデザインの女性の制作をしたため、もう一人の男性の制作をしています。
詳しい設定は、ポートフォリオ後半、1年次の作品の女性のページに乗っていますので、ぜひご覧ください。

企業プロジェクト

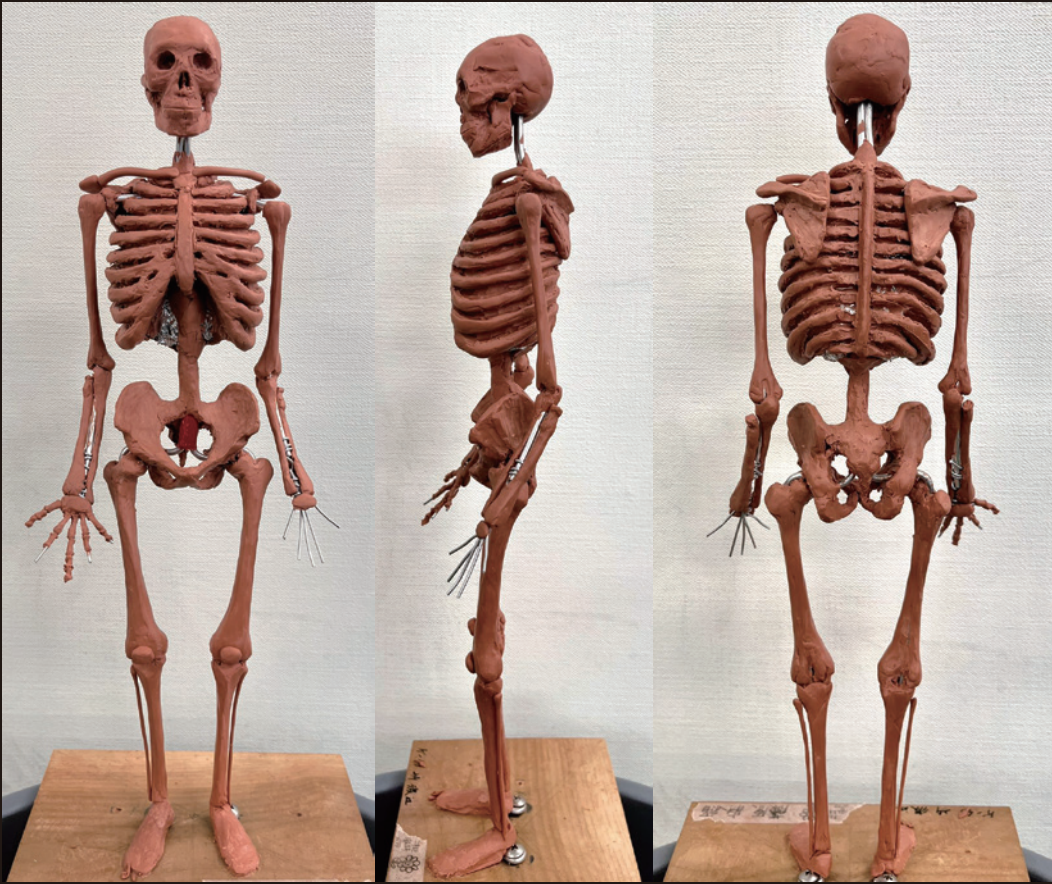


カコムス株式会社様より頂いたプロジェクト。
『VRmillion: パーミリオン』というブラウザ上で展開できる
バーチャル展示会場のアセット、アバターの3Dモデルの作成
キャラモデリングを5体制作しました。



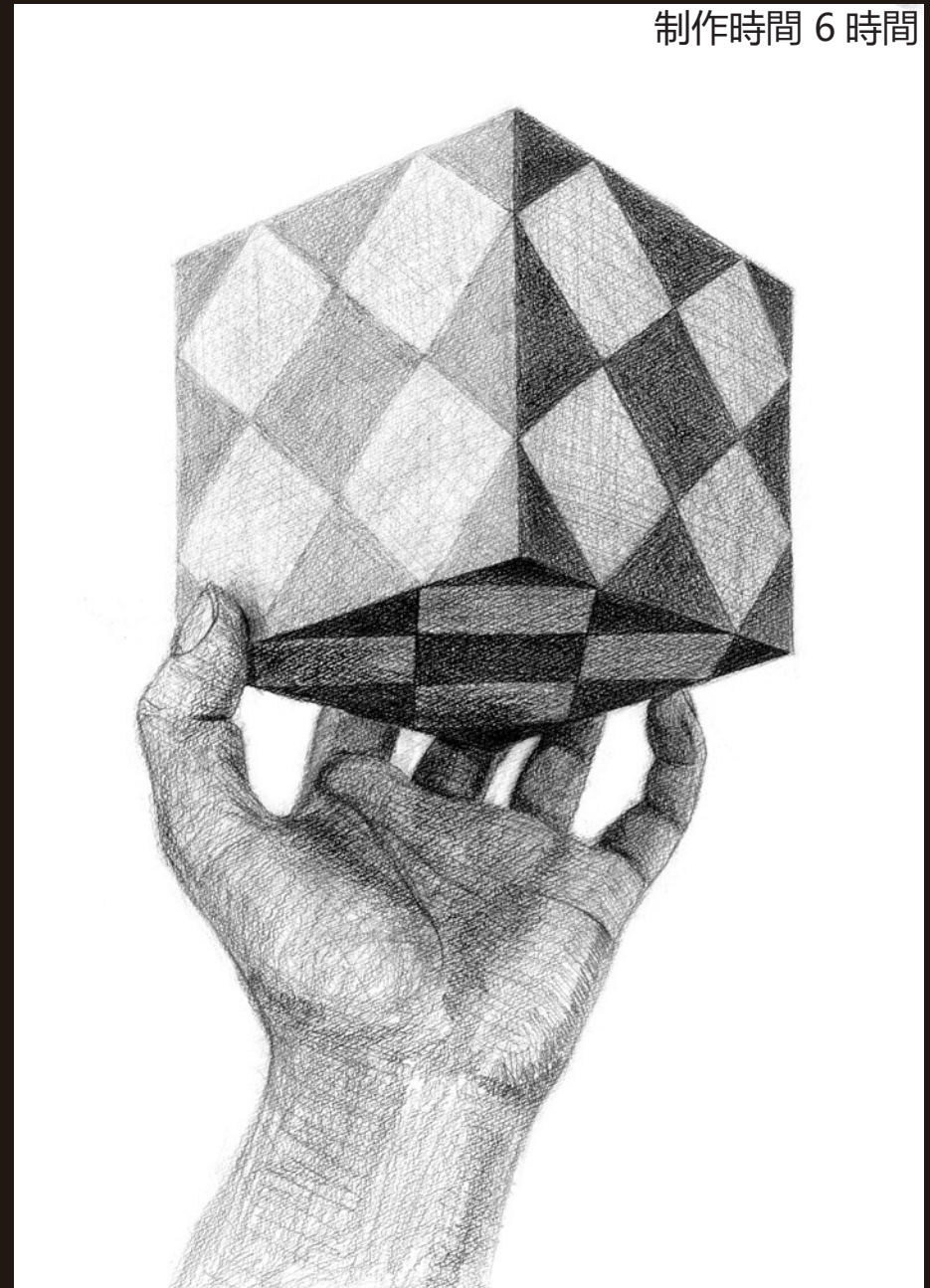
立体造形

全身骨格 2022/4 ~ 2023/1



デッサン

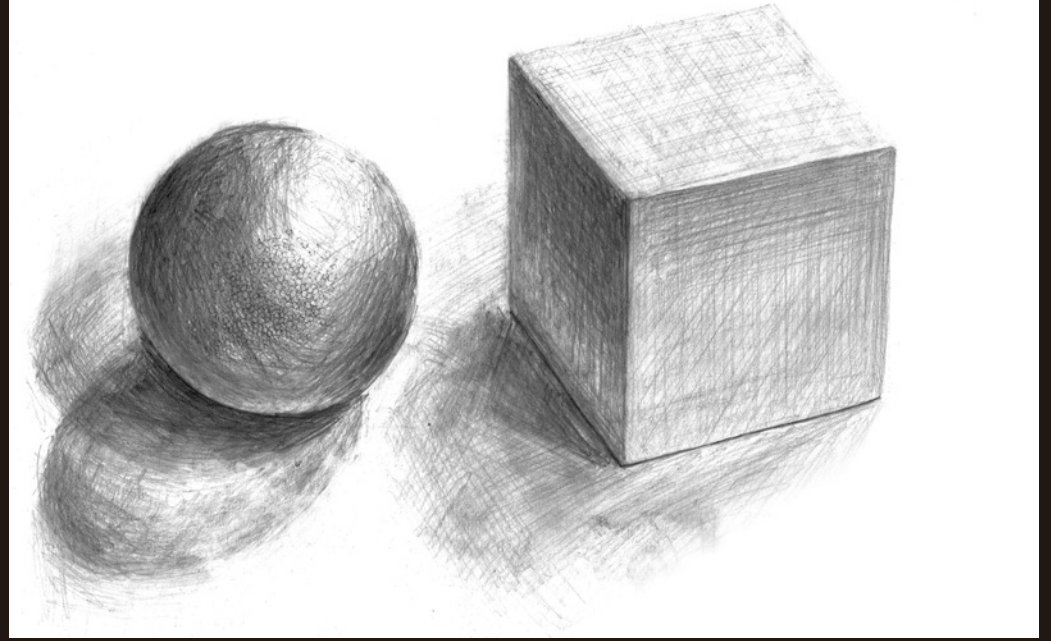
制作時間 6 時間



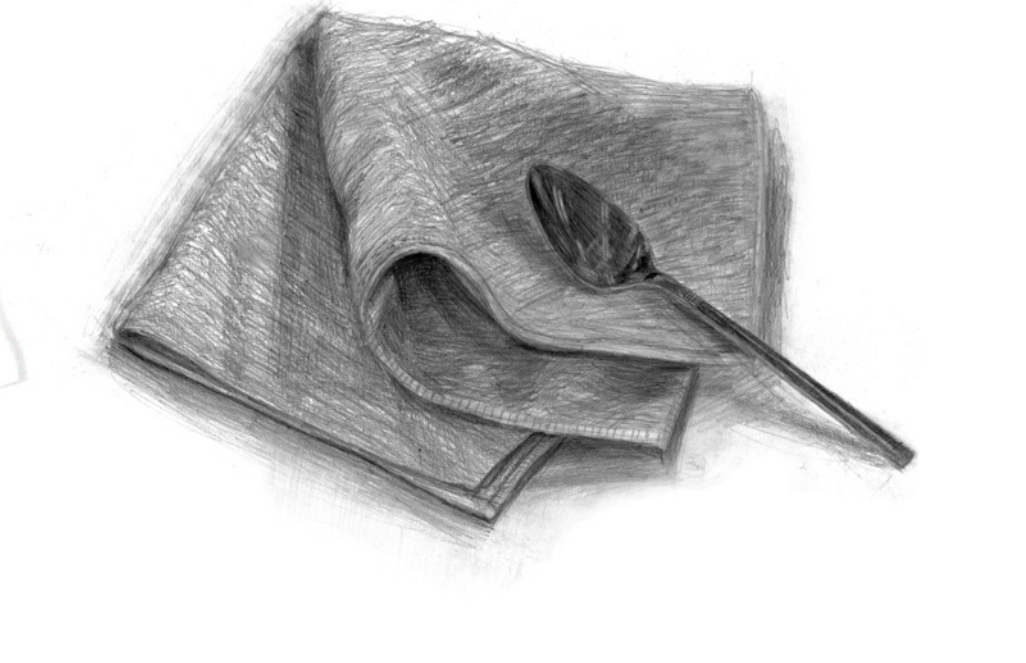
制作時間 6 時間



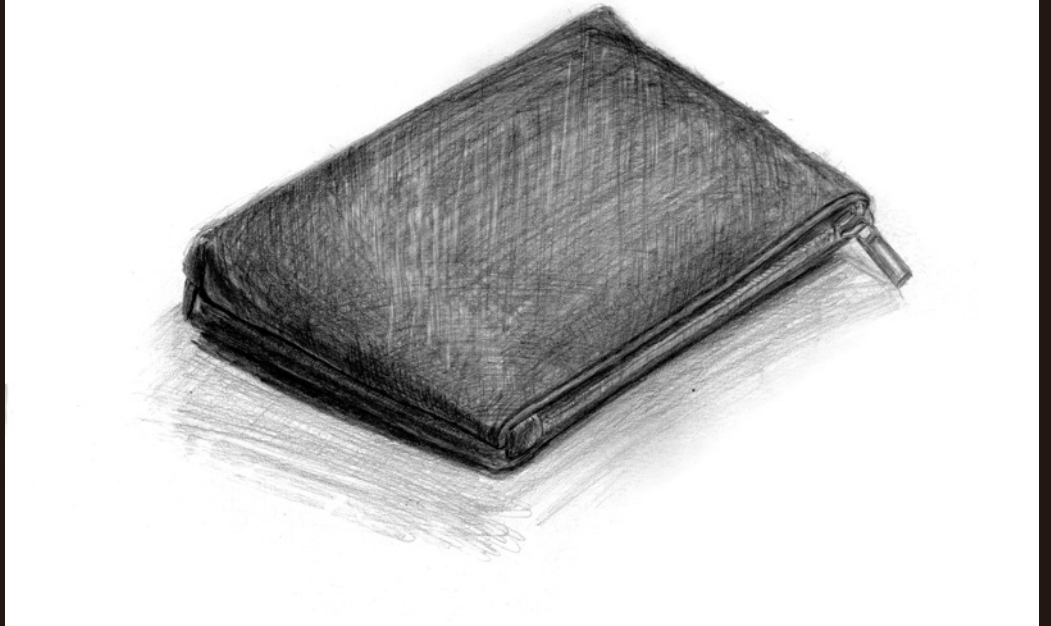
制作時間 3 時間



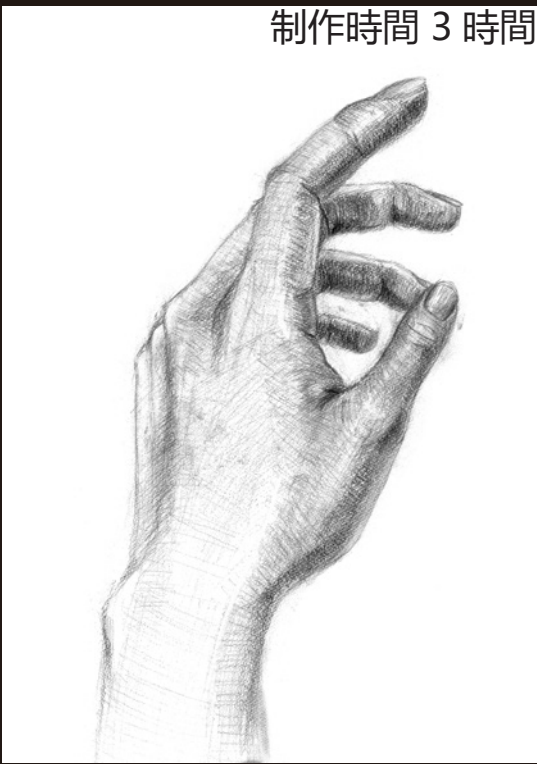
制作時間 6 時間



制作時間 3 時間



制作時間 3 時間



制作時間 3 時間



制作時間 3 時間



スケッチ



1 年次

Original Character

Sidhea Crann



制作時期

2021 年 9 月 ~ 2022 年 2 月

使用ソフト



Face

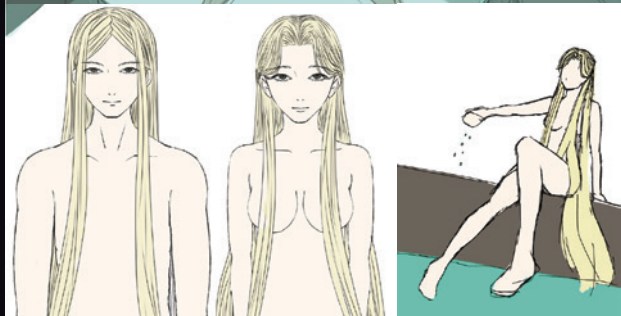


Body



ファンタジーをコンセプトにオリジナルキャラクターを作りました。

Design



設定

○神様が木から人を作ろうとしている

○湖の中に沢山の木が生えている

【人が完成する条件】

○男女一緒に生まれなければならない

※男女片方しか生まれなかった場合木の養分として吸収されてしまう

※吸収されるのは身体のみ。記憶は引き継がれる

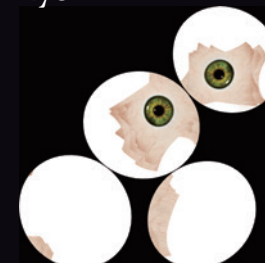
○両性が同時に生まれる確率はかなり低い

Texture

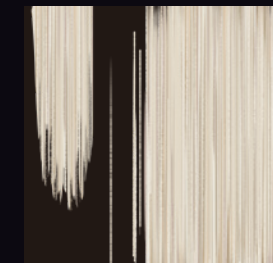
Skin



Eye



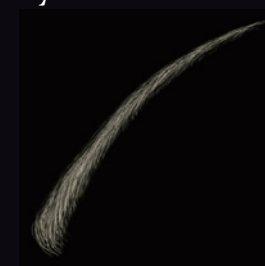
Hair



Eyelashes



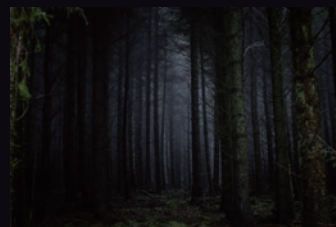
Eyebrows



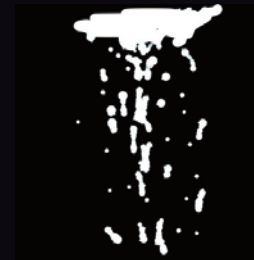
Wood



Back ground



Water



Modeling



Rendering



Retouching



- 蝶と煙で視線誘導
- 手前と奥をぼかしピントを顔に合わせる
- 背景に月を描き全体のバランスを整える
- 蝶、水を発光させる
- 明るさの調整

オリジナルキャラクター：発明家

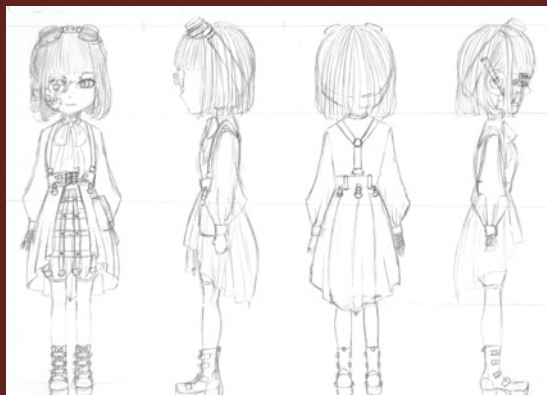
使用ソフト



制作時間 約 46 時間

授業課題で制作したオリジナルキャラクターです。

キャラデザイン



Group Work : Snow Globe



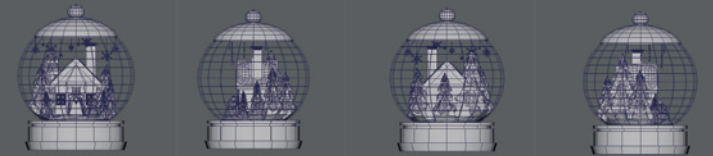
Desing ▶ スーパー CG クリエーター専攻 2年 馬場朋花



Modeling



Wire frame



先輩とのグループ制作で作ったスノードームです。使用ソフト
制作時間 約 10 時間



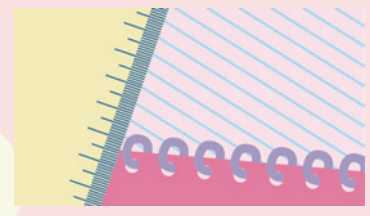
MV making

メランコリック

使用ソフト **Ae** **Ai**

制作期間 2021/12~2022/1

「恋をしている思春期の女の子」をテーマに
かわいい雰囲気になるように制作しました。
QRコードからぜひご覧ください。



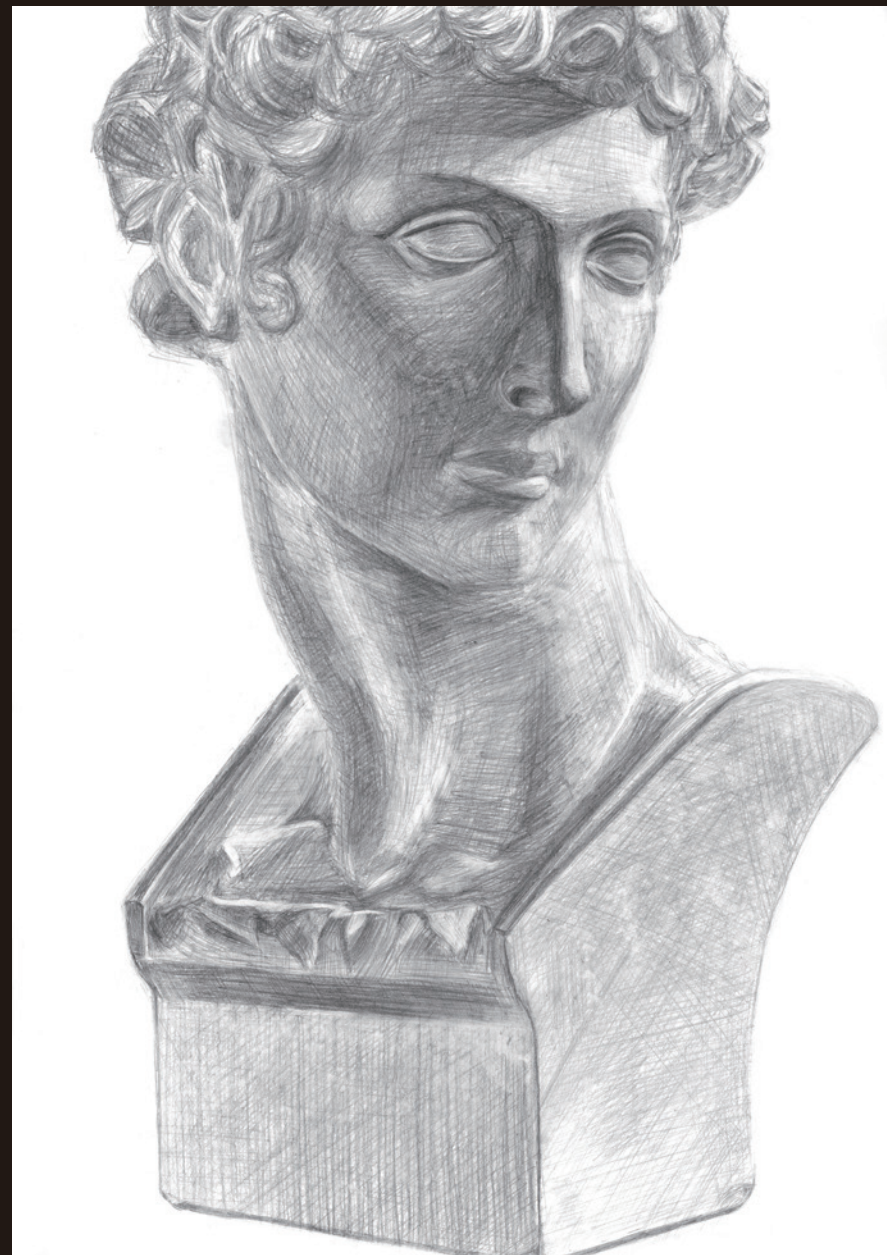
立体造形

頭蓋骨 約 60 時間

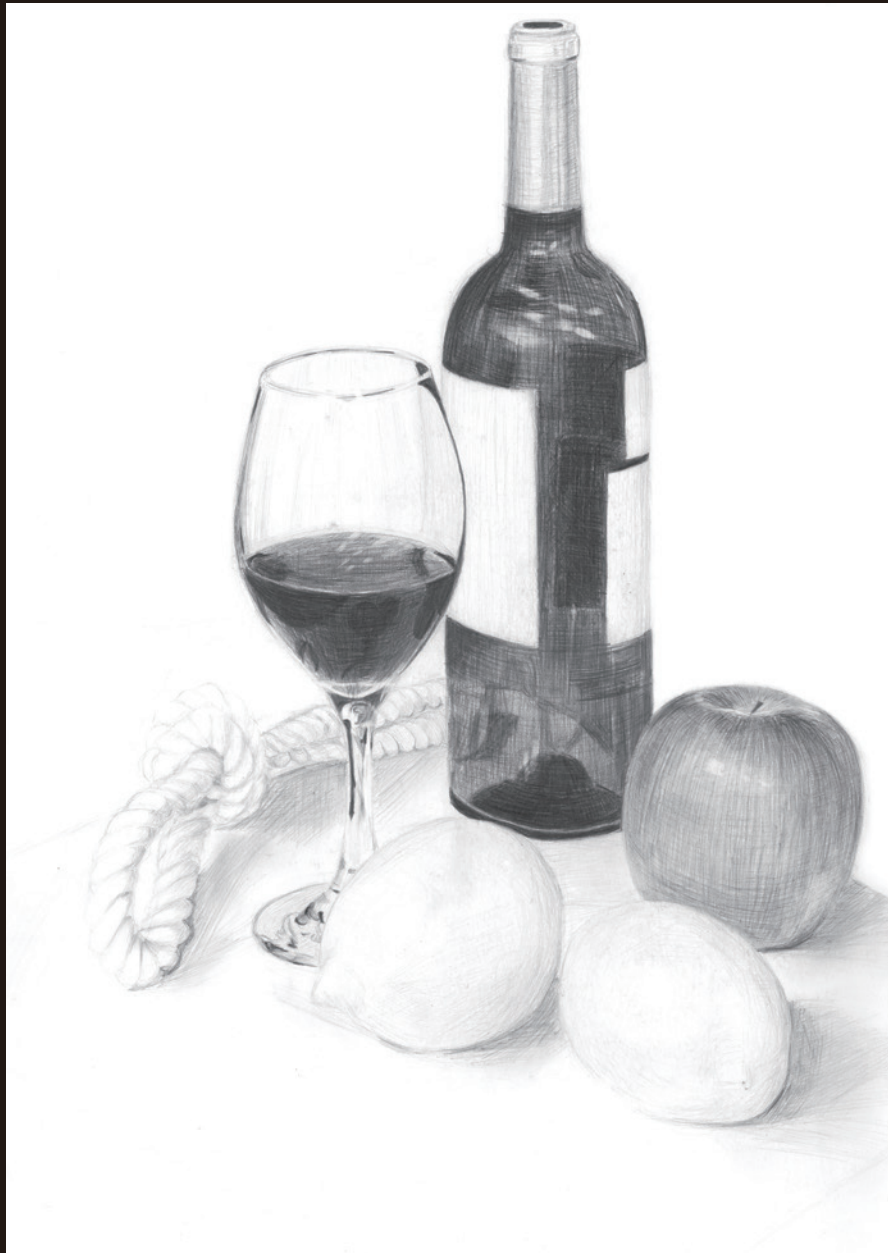


デッサン

メディチ 約 36 時間



静物デッサン 約 40 時間



授業課題 ブラックドローイング 模写 約 60 時間

