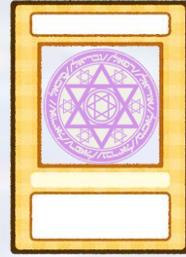
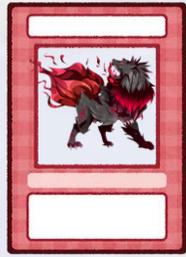


# バトル×ポーカー



プラットフォーム : iOS/Android  
ジャンル : カードゲーム  
プレイ人数 : 2人 (オンライン対戦)

※使用している画像はイメージです

福岡デザイン&テクノロジー専門学校  
ゲームプランナー専攻 坂本 浩輝

# ターゲット & コンセプト

## ターゲット

ポーカーを用いた新たな遊びを体験したい人へ

## コンセプト

ポーカー+バトルという通常のポーカーより深い戦略性を楽しむカードゲーム

# ゲーム概要

1対1のオンライン対戦で、1戦のポーカー→各プレイヤーのターン、と繰り返していき相手のライフを0にします

ポーカー



VS

**WIN!!**  
1000Pt

**LOSE...**  
0Pt

従来のポーカーをプレイして  
ポイントを取り合います

各プレイヤーのターン

1000Pt → 

ポイント → カード使用

各プレイヤーが得たポイント  
からカードを使用します

---

**WIN!!** VS **LOSE...**

 VS 

LP 2000 VS LP 0

相手プレイヤーのライフを  
0にすることを目指します

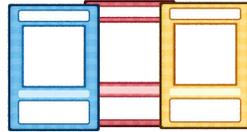
# ゲームシステム（プレイヤーのターンについて）

①



デッキ

1枚

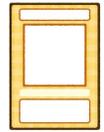


手札へ

デッキからカードを1枚手札に加える

②

1000Pt



カード使用

ポーカーで得たポイントを消費することで手札のカードを使用できます

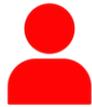
③



攻撃

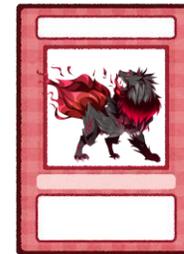


LP 0



モンスターで相手プレイヤーのライフを0にすることで勝利となります

④



攻撃は通らない

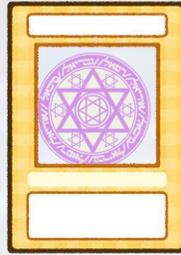
相手モンスターがいる状態では相手プレイヤーに攻撃できません

# デッキについて

デッキは事前にプレイヤーが編集したカードを使用できます  
カードの種類は3種類



モンスターカード



魔法カード



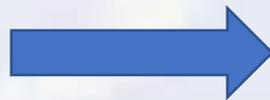
ポーカーカード

(ポーカーの際に自他に影響を与えるカード)

デッキカードはカードパックを購入することによって入手できます (マネタイズ)



カードパック



カードを入手