

PORTFOLIO



専門学校東京クールジャパン

ゲーム総合学科ゲーム3DCGデザイナー専攻

鈴木海斗

PROFILE

鈴木 海斗（すずきかいと）

VR世界の姿

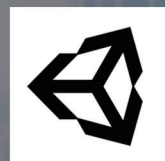


☆ Tcj.kaito365@gmail.com

☆ 希望職種
3DCGデザイナー

☆ 趣味
キャラクターモデル制作、ゲーム、VRChat
アニクラ、ラーメン巡り

☆ 使用できるソフト



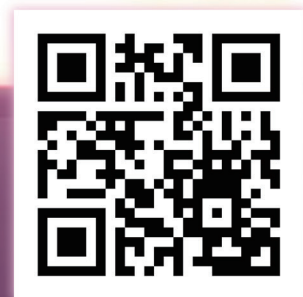
現実の姿→



3D MODEL

Character : ミウ

実際に動いてる動画



Character : ミウ



3D MODEL

Tool:Blender

ポリゴン数：115206

制作期間：2ヵ月

学校の授業で制作。MMD用
とVRChat用にリギング、
フェイシャルなどを設定
して出力しました。



3D MODEL

このキャラクターは
セーラー服と少し
むっちり体系の女の子
です。
可愛いモデルになる
ように色々なモデルを
参考に作成しました。
そしてモーションを
入れた時に綺麗に動く
ようにウェイトを調整
しました。



3D MODEL

ワイヤーフレーム
服の中も作成して、
ボーンやコライダーで
服を制御しました。

そして

Unity Humanoid ボーン
を基準に設定しているので
VRChat、Unityなどで
動作することができます。



3D MODEL

表情はMMDモーションや
VRChatにも動作するように
42個のブレンドシェイプ
で作成しています。

目にはボーンでも操作できる
ようにウェイトを設定して
います。

口が可愛く開くように作成し
その口に合う表情を作りました。

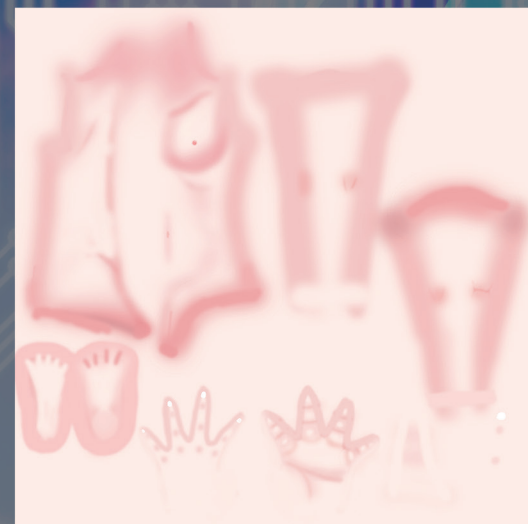
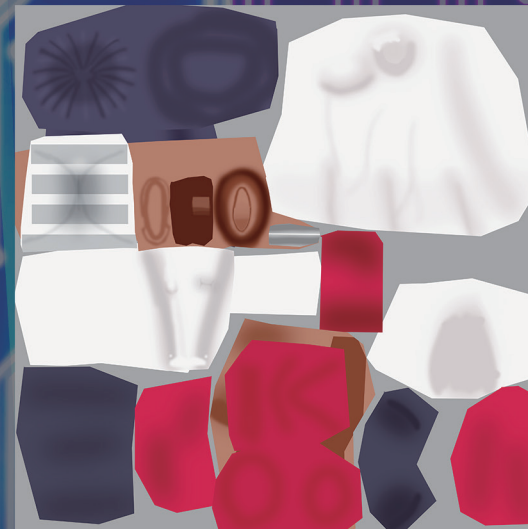


3D MODEL

テクスチャは髪 衣装 顔 体の4つで構成されてます。

基本的に4096×4096で作成しております。

影やハイライトなどをできる限り描きこみシェーダーの影が付いたときによりクオリティが上がるように作成しました。



3D MODEL

基礎のボーンはUnity Humanoid Avatarを基準に組み込み揺れ物ボーンは髪 スカート 胸 リボンに組み込んでいます。

シェイプキーを使い表情を作りblenderにてレンダリングをしました。



<input checked="" type="checkbox"/>	ベース		<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	vrc.v_aa	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	vrc.v_ch	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	vrc.v_dd	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	vrc.v_e	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	vrc.v_ff	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	vrc.v_jh	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	vrc.v_kk	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	vrc.v_nn	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	vrc.v_oh	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	vrc.v_ou	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	vrc.v_pp	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	vrc.v_rr	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	vrc.v_sil	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	vrc.v_ss	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	vrc.v_th	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	真面目	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	困る	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	にこり	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	怒り	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	上	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	下	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	まばたき	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	笑い	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	ウインク	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	ウインク2	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	ウインク右	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	ウインク2右	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	はち	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	じと目	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	なぬ!	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	あ	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	い	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	う	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	お	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	ハ	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	ω	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	ω□	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	はんっ!	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	えー	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	にやり	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	腫小	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	べろっ	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>

3D MODEL

VRChatへの導入のためにUnity

にてセットアップします

揺れ物はPhysBoneを使用しました。

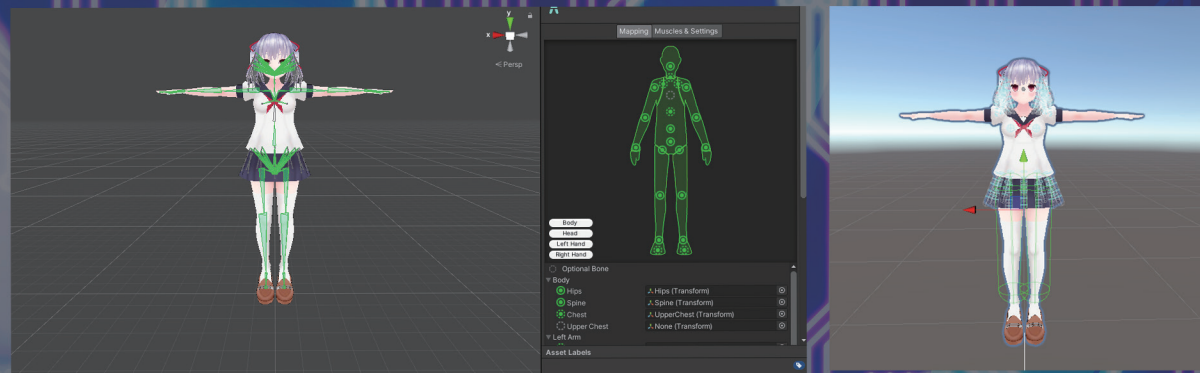
(ゲーム制作の時は Dynamic Bone
を使用)

スカートに足が貫通しないように

太ももにコライダーを入れて調整しました。

胸やスカートを触れるように

手にコライダーを入れて触れるようにしました。



3D MODEL



【MMD】ヴァンパイアみう

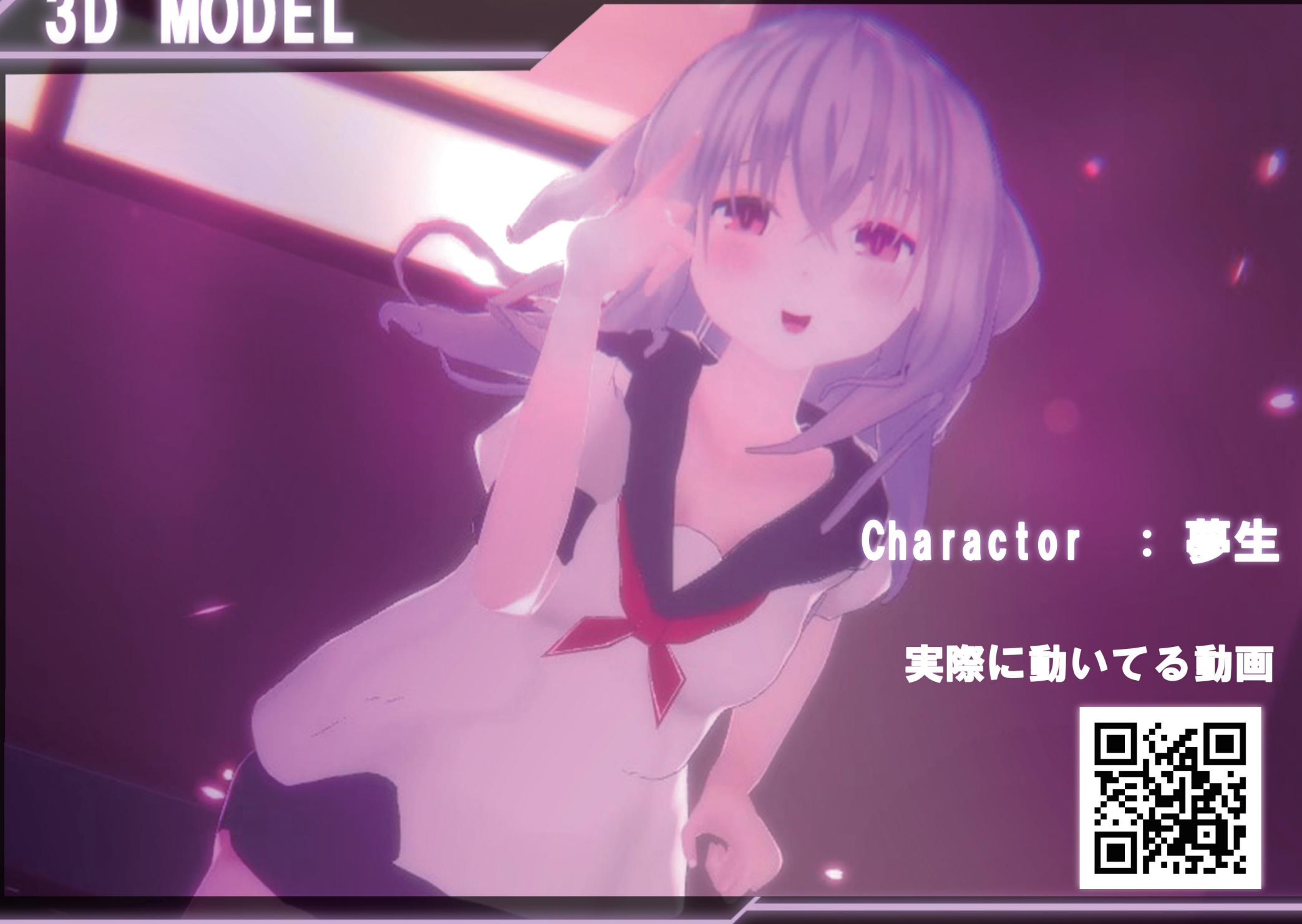
限定公開

MMDモーションをお借りして躍らせてみました。キャラクターモデル以外モデルをお借りしています。

表情シェイプなどMMD対応できるように作成したので表情も動きます。揺れ物の設定などをこだわりました。

表紙のQRコードから視聴することができます。

3D MODEL



Charactor : 夢生

実際に動いてる動画



3D MODEL

Tool:Blender

ポリゴン数：236051

制作期間：2ヵ月

学校の授業で制作。MMD用
とVRChat用にリギング、
フェイシャルなどを設定
して出力しました。

セーラー服の下にはスクール水着
を来ており上のセーラー服を
脱がすことができる



3D MODEL

このキャラクターは
セーラー服&スクール
水着の衣装を着た
女の子です
スクール水着などの
中のメッシュを消さず
に破綻しないように
ウェイトを調整しまし
た。
とにかく可愛く作るの
事を意識して作成しま
した。



3D MODEL

表情はMMDモーションや
VRChatにも動作するように
47個のブレンドシェイプ
で作成しています。

目にはボーンでも操作できる
ようにウェイトを設定して
います。

口が可愛く開くように作成し
その口に合う表情を作りました。

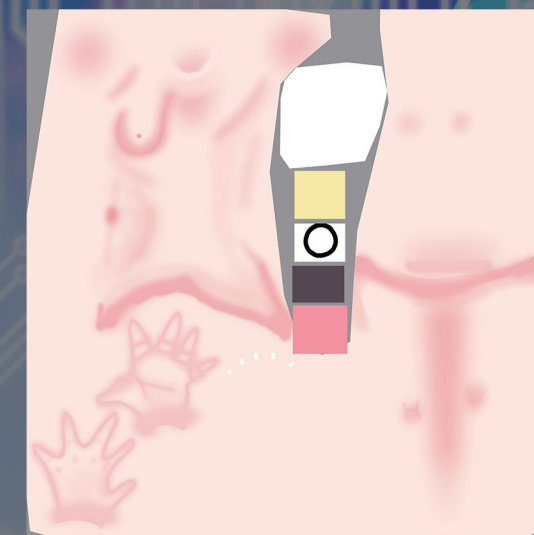


3D MODEL

テクスチャは髪 衣装 顔 体
の4つで構成されてます。

基本的に4096×4096で作成して
おります。

影やハイライトなどをできる限り
描きこみシェーダーの影が付いた
ときによりクオリティが上がる
ように作成しました。



3D MODEL

基礎のボーンはUnity Humanoid

Avatarを基準に組み込み揺れ物

ボーンは髪 スカート 胸 リボン
に組み込んでいます。

シェイプキーを使い表情を作り

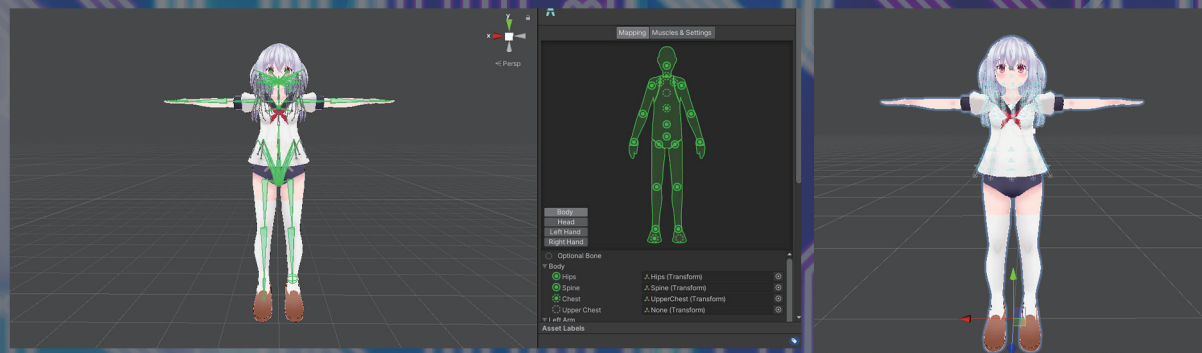
blenderにてレンダリングをしま
した。



<input checked="" type="checkbox"/> スク水用 2	1.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> セーラー用	0.365	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> にーそ	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> vrc.v_aa	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> vrc.v_ch	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> vrc.v_dd	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> vrc.v_e	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> vrc.v_ff	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> vrc.v_ih	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> vrc.v_kk	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> vrc.v_nn	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> vrc.v_oh	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> vrc.v_ou	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> vrc.v_pp	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> vrc.v_rr	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> vrc.v_sil	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> vrc.v_ss	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> vrc.v_th	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> 真面目	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> 困る	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> 怒り	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> にこり	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> 上	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> 下	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> まばたき	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> びっくり	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> じと目	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> なめ!	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> あ	1.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> い	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> う	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> お	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> へ	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> 入	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> っ	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> っ口	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> はんっ!	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> えー	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> にやり	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> 嘘小	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> ><	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> 丸目	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> シイタケ	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>

3D MODEL

VRChatへの導入のためにUnity
にてセットアップをします。
揺れ物はPhysBoneを使用しました。
服の中のメッシュが貫通しない
ようにウェイトを調整しました。
胸や服を触れるように
コライダーの設定もしました。



3D MODEL



【MMD】合言葉3 夢生

MMDモーションをお借りして躍らせてみました。キャラクターモデル以外モデルをお借りしています。

表情シェイプなどMMD対応できるように作成したので表情も動きます。揺れ物の設定などをこだわりました。

表紙のQRコードから視聴することができます。

3D MODEL



ハミダシクリエイティブより

Character : 竜閑天梨

実際に動いてる動画



3D MODEL

Tool: Maya, blender

ポリゴン数: 154281

制作期間: 1ヵ月

学校の授業で制作。MMD用とVRChat用にリギング、フェイシャルなどを設定して出力しました。

ハミダシクリエイティブと言うノベルゲームのキャラクターです。

原作は3Dではないので他の資料も参考にし作成しました。



3D MODEL

このキャラクターは
ハミダシクリエイティブ
の竜閑天梨と言います
一度ノベルゲームの
キャラを3Dにして再現
したらどうなるのか試し
たくなり作成しました。
元のイラストが2Dなので
正面から見たときに
可愛くなるように
作成しました。



3D MODEL

表情はMMDモーションや
VRChatにも動作するように
41個のブレンドシェイプ
で作成しています。

目にはボーンでも操作できる
ようにウェイトを設定して
います。

口が可愛く開くように作成し
その口に合う表情を作りました。

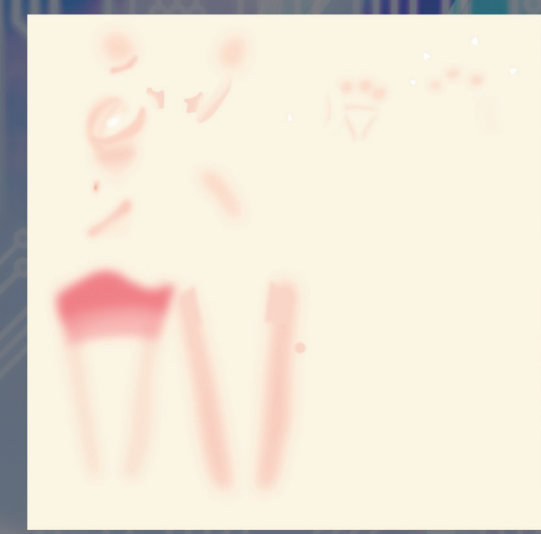
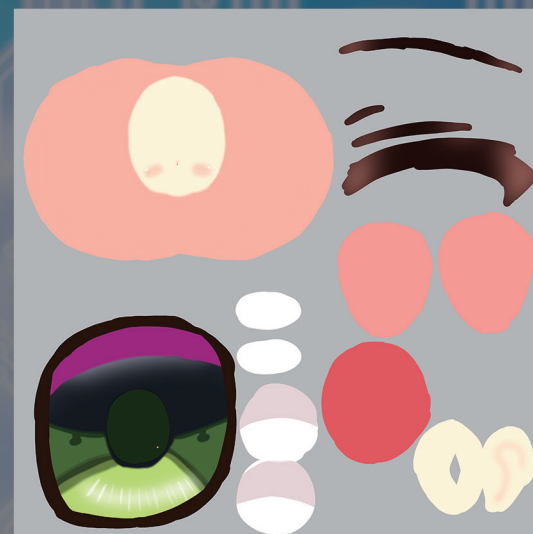
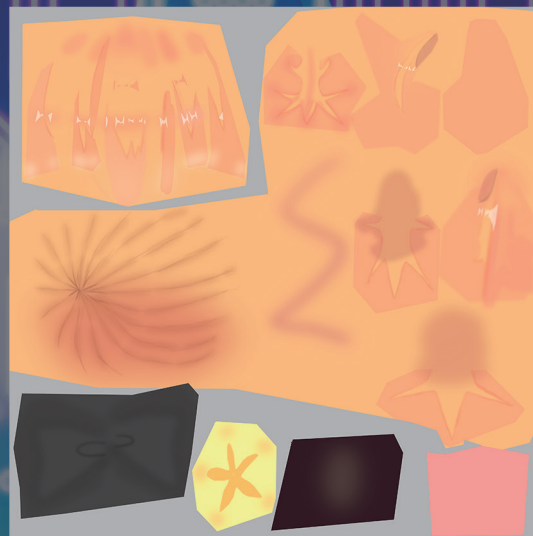


3D MODEL

テクスチャは髪 衣装 顔 体の
の4つで構成されてます。

基本的に4096×4096で作成して
おります。

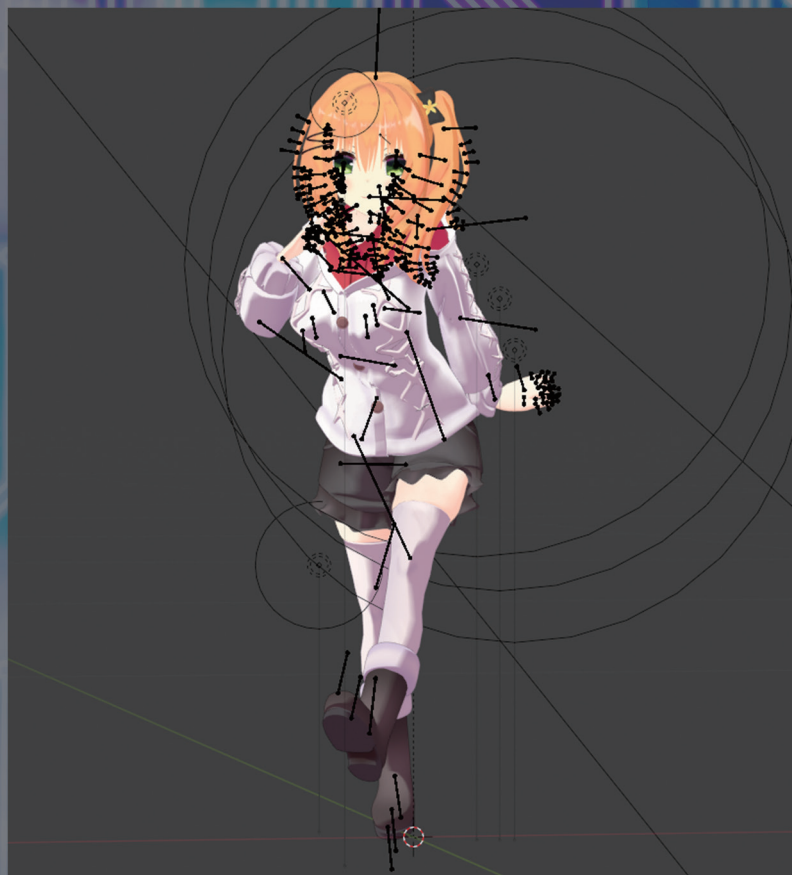
影やハイライトなどをできる限り
描きこみシェーダーの影が付いた
ときによりクオリティが上がる
ように作成しました。



3D MODEL

基礎のボーンはUnity Humanoid Avatarを基準に組み込み揺れ物ボーンは髪 スカート 胸 リボンに組み込んでいます。

シェイプキーを使い表情を作りblenderにてレンダリングをしました。



<input type="checkbox"/> ベース		<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> vrc.v_aa	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> vrc.v_ch	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> vrc.v_dd	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> vrc.v_e	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> vrc.v_ff	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> vrc.v_jh	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> vrc.v_kk	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> vrc.v_nn	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> vrc.v_oh	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> vrc.v_ou	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> vrc.v_pp	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> vrc.v_rr	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> vrc.v_sil	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> vrc.v_ss	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> vrc.v_th	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 真面目	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 困る	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> にこり	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 怒り	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 上	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 下	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> まばたき	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 笑い	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> ウィンク	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> ウィンク2	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> ウィンク右	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> ウィンク2右	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> じと目	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> なぬ!	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> あ	0.124	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> い	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> う	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> お	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> ゃ	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> へ	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> む	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> むっ	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> はんっ!	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> えー	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 瞳小	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> べろっ	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> ハミダシロ	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> キー 43	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>

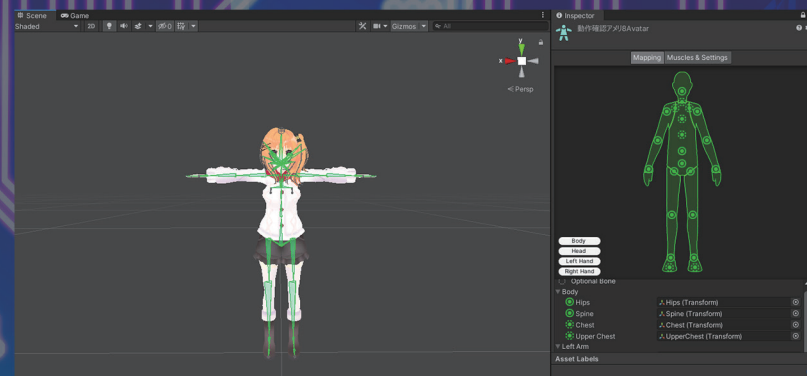
3D MODEL

VRChatへの導入のためにUnityにてセットアップをします。

揺れ物はPhysBoneを使用しました。

服の中のメッシュが貫通しないようにウェイトを調整しました。

胸を触れるようにコライダーの設定もしました。



3D MODEL



【MMD】どリーみんチュチュ 電閤天梨

MMDモーションをお借りして躍らせてみました。キャラクターモデル以外モデルをお借りしています。

表情シェイプなどMMD対応できるように作成したので表情も動きます。揺れ物の設定などをこだわりました。

表紙のQRコードから視聴することができます。

3D MODEL

超次元ゲームネプテューヌより

Character : ノワール



実際に動いてる動画



3D MODEL

Tool:Blender

ポリゴン数：207496

制作期間：1ヵ月

学校の授業で制作。MMD用
とVRChat用にリギング、
フェイシャルなどを設定
して出力しました。



3D MODEL

このキャラクターは
超次元ゲームネプチューヌ
のノワールです。
公式の立ち絵を参考に
作成しました。
少しセルルックよりの
テクスチャの塗り方に
調整しシェーダーで影
の細かい調整をしました。



3D MODEL

表情はMMDモーションや

VRChatにも動作するように

27個のブレンドシェイプ

で作成しています。

目にはボーンでも操作できる

ようにウェイトを設定して

います。

可愛い表情を作れるように

シェイプキーを作成しました。

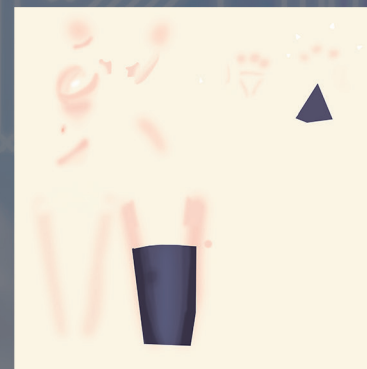


3D MODEL

テクスチャは髪 衣装 顔 体
の5つで構成されてます。

基本的に4096×4096で作成して
おります。

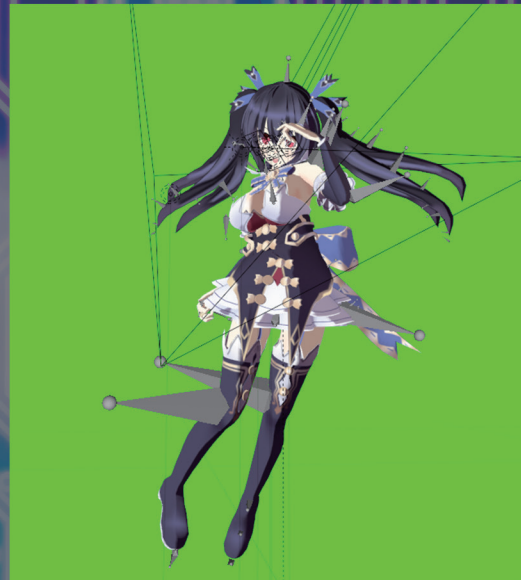
影やハイライトなどをできる限り
描きこみシェーダーの影が付いた
ときによりクオリティが上がる
ように作成しました。



3D MODEL

基礎のボーンはUnity Humanoid Avatarを基準に組み込み揺れ物ボーンは髪 スカート 胸 リボンに組み込んでいます。

シェイプキーを使い表情を作りblenderにてレンダリングをしました。

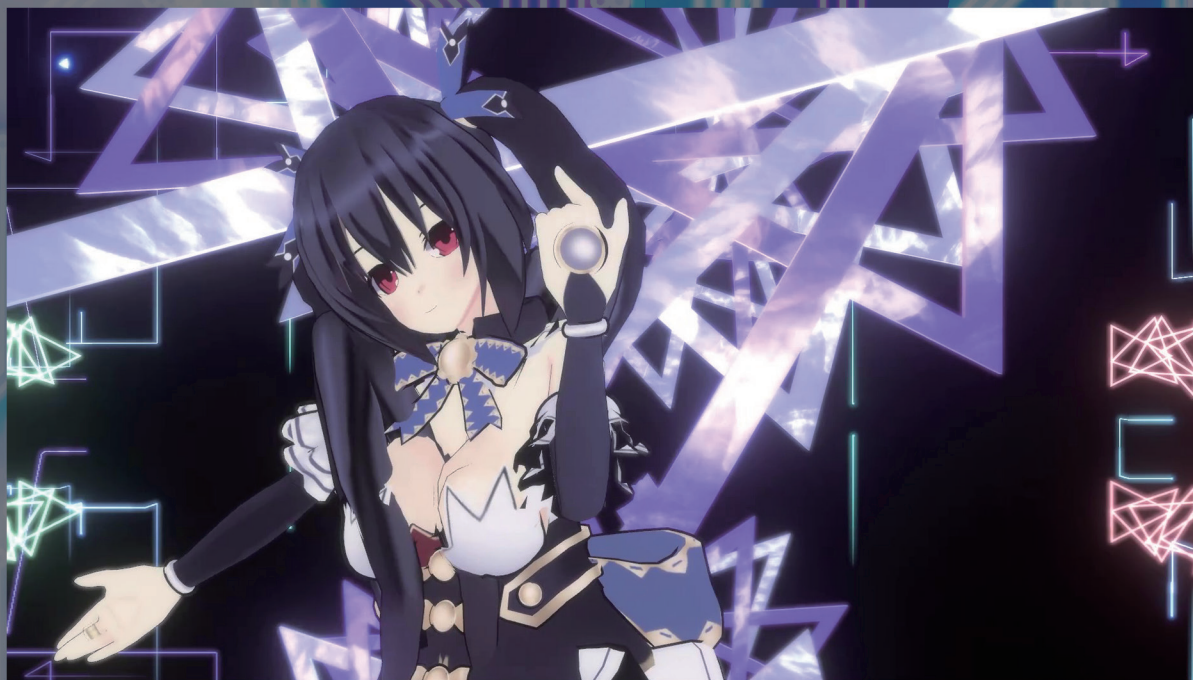


<input checked="" type="checkbox"/>	Basis		
<input checked="" type="checkbox"/>	mazime	1.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	komaru	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	nikori	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	okori	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	ue	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	sita	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	mabataki	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	warai	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	wink	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	wink2	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	winkumigi	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	winkumigi2	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	zitome	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	a	1.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	i	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	u	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	o	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	kurosannaku	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	ramuda	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	omwga	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	megakuti	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	hanin	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	e	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	niyari	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	hitomnisyou	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	pero	0.000	<input checked="" type="checkbox"/>



3D MODEL

VRChatへの導入のためにUnity
にてセットアップをします。
揺れ物はPhysBoneを使用しました。
服の中のメッシュが貫通しない
ようにウェイトを調整しました。
胸や服を触れるように
コライダーの設定もしました。



3D MODEL



MMDモーションをお借りして躍らせてみました。キャラクターモデル以外モデルをお借りしています。

表情シェイプなどMMD対応できるように作成したので表情も動きます。揺れ物の設定などをこだわりました。

表紙のQRコードから視聴することができます。

3D MODEL

超次元ゲームネプテューヌより

Character : ネプテューヌ

実際に動いてる動画



3D MODEL

Tool:Blender

ポリゴン数：66052

制作期間：1ヵ月

学校の授業で制作。MMD用
とVRChat用にリギング、
フェイシャルなどを設定
して出力しました。

セーラー服の下にはスクール水着
を来ており上のセーラー服を
脱がすことができる



3D MODEL

このキャラクターは
超次元ゲームネプテューヌ
のネプテューヌです。
公式の立ち絵を参考に
作成しました。
少しセルルックよりの
テクスチャの塗り方に
調整しシェーダーで影
の細かい調整をしました。



3D MODEL

表情はMMDモーションや
VRChatにも動作するように
46個のブレンドシェイプ
で作成しています。
目にはボーンでも操作できる
ようにウェイトを設定して
います。
口が可愛く開くように作成し
その口に合う表情を作りました。

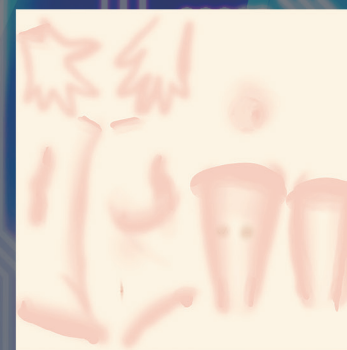
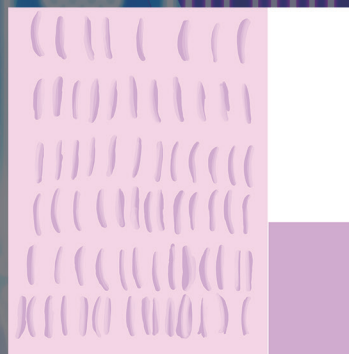


3D MODEL

テクスチャは髪 衣装 顔 体の6つで構成されています。

基本的に4096×4096で作成しております。

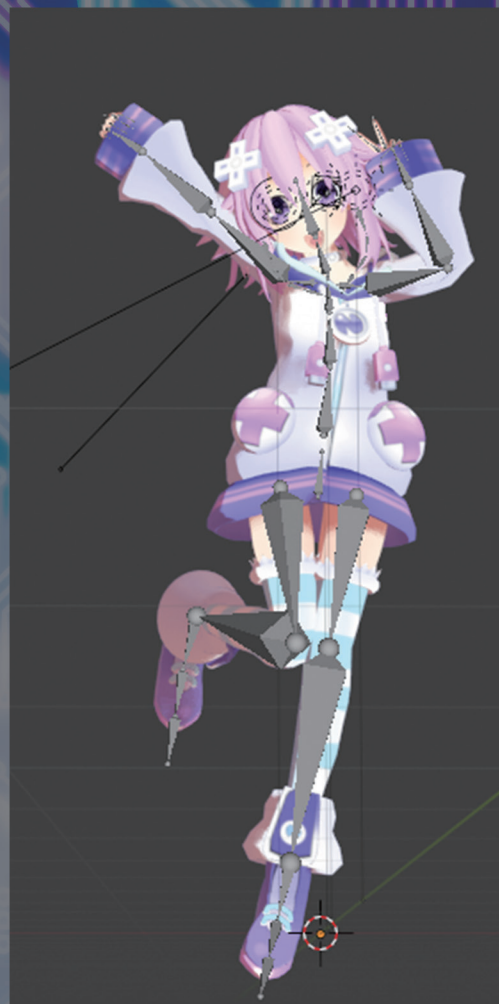
影やハイライトなどをできる限り描きこみシェーダーの影が付いたときによりクオリティが上がるように作成しました。



3D MODEL

基礎のボーンはUnity Humanoid Avatarを基準に組み込み揺れ物ボーンは髪 スカート 胸 リボンに組み込んでいます。

シェイプキーを使い表情を作りblenderにてレンダリングをしました。



Basis		
<input type="checkbox"/>	vrc.v_aa	0.000
<input type="checkbox"/>	vrc.v_ch	0.000
<input type="checkbox"/>	vrc.v_dd	0.000
<input type="checkbox"/>	vrc.v_e	0.000
<input type="checkbox"/>	vrc.v_ff	0.000
<input type="checkbox"/>	vrc.v_ih	0.000
<input type="checkbox"/>	vrc.v_kk	0.000
<input type="checkbox"/>	vrc.v_nn	0.000
<input type="checkbox"/>	vrc.v_oh	0.000
<input type="checkbox"/>	vrc.v_ou	0.000
<input type="checkbox"/>	vrc.v_pp	0.000
<input type="checkbox"/>	vrc.v_rr	0.000
<input type="checkbox"/>	vrc.v_sil	0.000
<input type="checkbox"/>	vrc.v_ss	0.000
<input type="checkbox"/>	vrc.v_th	0.000
<input type="checkbox"/>	真面目	0.000
<input type="checkbox"/>	困る	0.000
<input type="checkbox"/>	にこり	0.000
<input type="checkbox"/>	怒り	0.000
<input type="checkbox"/>	上	0.000
<input type="checkbox"/>	下	0.000
<input type="checkbox"/>	まばたき	0.000
<input type="checkbox"/>	笑い	0.000
<input type="checkbox"/>	ウイंक	0.000
<input type="checkbox"/>	ウイंक右	0.000
<input type="checkbox"/>	ウイंक2	0.000
<input type="checkbox"/>	ウイंक2右	0.000
<input type="checkbox"/>	はう	0.000
<input type="checkbox"/>	びっくり	0.000
<input type="checkbox"/>	じと目	0.000
<input type="checkbox"/>	なめ!	0.000
<input type="checkbox"/>	あ	0.000
<input type="checkbox"/>	い	0.000
<input type="checkbox"/>	う	0.000
<input type="checkbox"/>	お	0.000
<input type="checkbox"/>	△	0.000
<input type="checkbox"/>	△	0.000

3D MODEL

VRChatへの導入のためにUnity
にてセットアップをします。

軽量化のため揺れ物のボーンは
少なくしています。

服に太ももが貫通しないように
少しウェイトを調整しております。



3D MODEL



【MMD】DEEP BLUE TOWNへおいでよ ネプテューヌ

MMDモーションをお借りして躍らせてみました。キャラクターモデル以外モデルをお借りしています。表情シェイプなどMMD対応できるように作成したので表情も動きます。表紙のQRコードから視聴することができます。

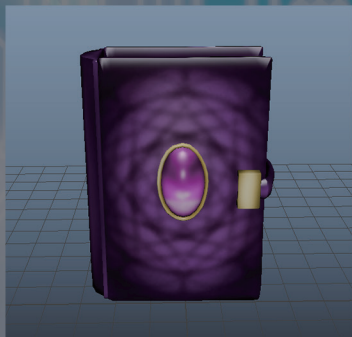
3D MODEL



☆教室

使用ツール：MAYA Photoshop

制作時間：3日



☆魔導書

使用ツール：MAYA Photoshop

制作時間：1日



☆ワインセット

使用ツール：MAYA

制作時間：2日



☆機械剣ネプテューヌ

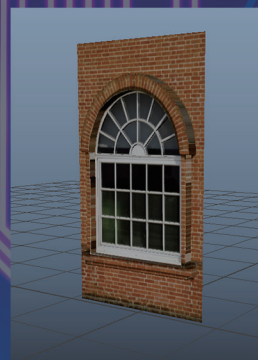
使用ツール：MAYA Photoshop

制作時間：1日

3D MODEL



☆宝箱
使用ツール：MAYAPhotoshop
制作時間：1日



☆窓
使用ツール：MAYA Photoshop
制作時間：1日



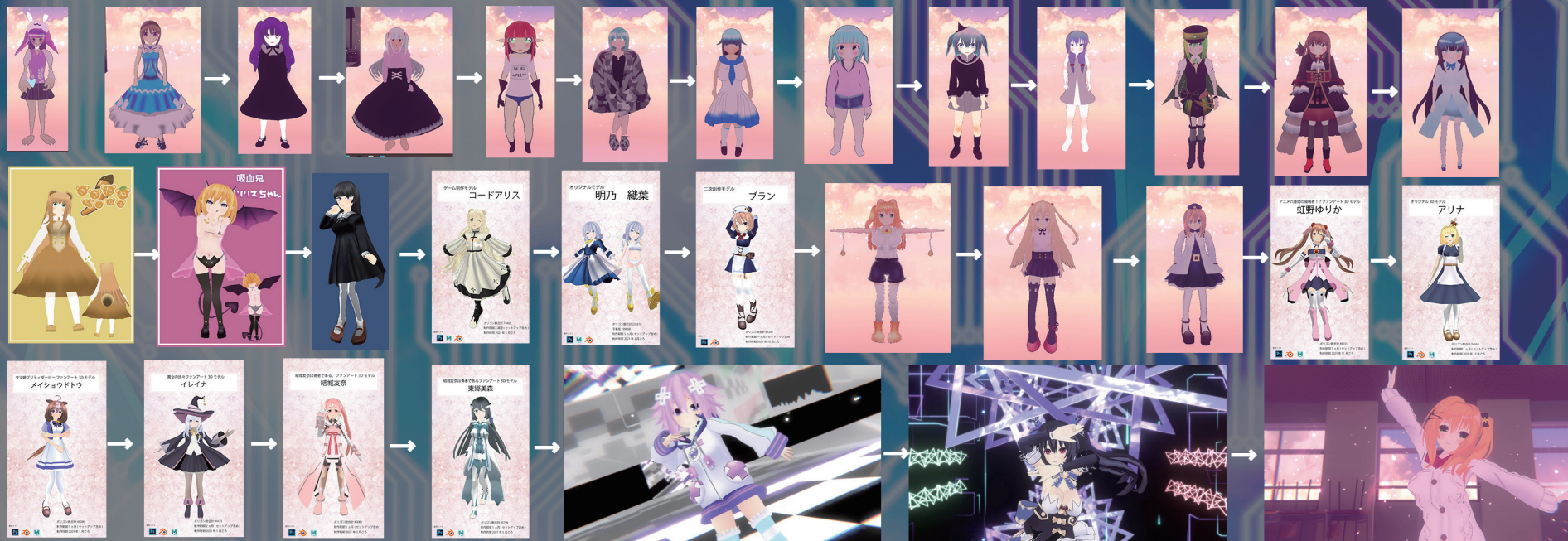
☆SD男性キャラ（ゲーム制作）
使用ツール：MAYA
制作時間：2日



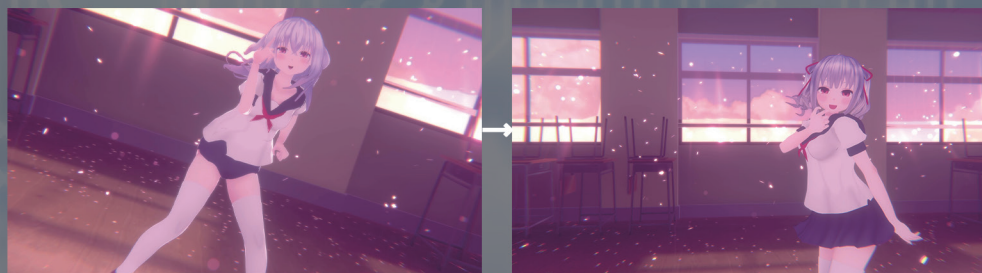
☆タヌキ駄菓子屋
使用ツール：MAYA
制作時間：1日

3D MODEL

2018年6月から作成した3Dキャラクター達



2022年12月



私は2018年6月に自分のオリジナルアバターが欲しくてblenderを独学をしました。私は最初からイラストなどを描いたりしたことがなかったため全て一からのスタートでした。テクスチャの塗り方モデリングの仕方などを覚え大変な事もありました。ですが、私はモデリングを通して物作りの楽しさを知りもっと上手になりたい、将来3DでゲームやアニメやVtuberのモデルを作りたいと思うようになりこの業界を目指し始めました。

デッサン

