



Portfolio

Sanz Daniel



3DCG  
Medieval Town

15世紀風の中世の町



Pt



制作時間  
40h

期間

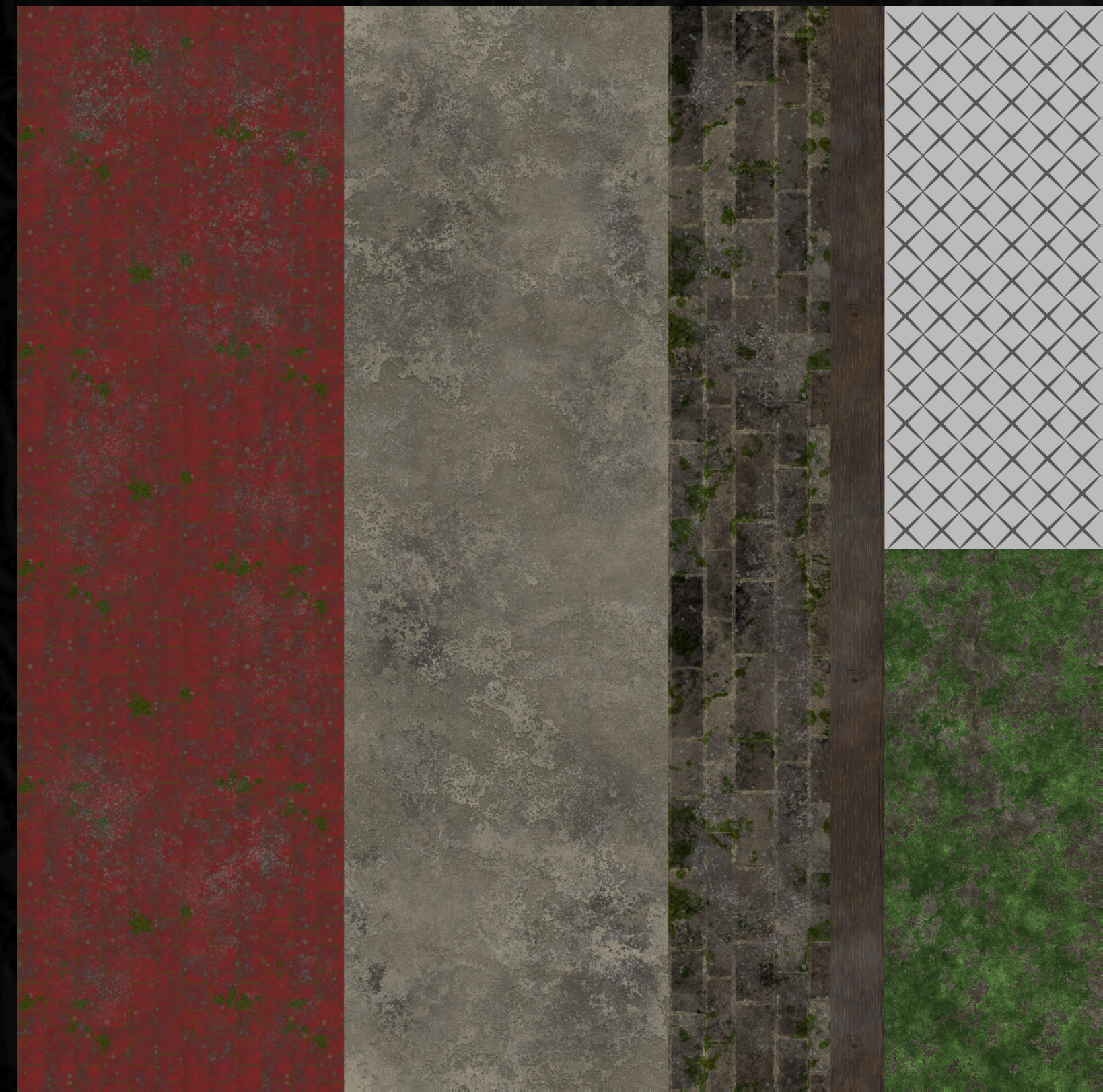
2024  
11月~12月

Naniteと  
Lumen照明

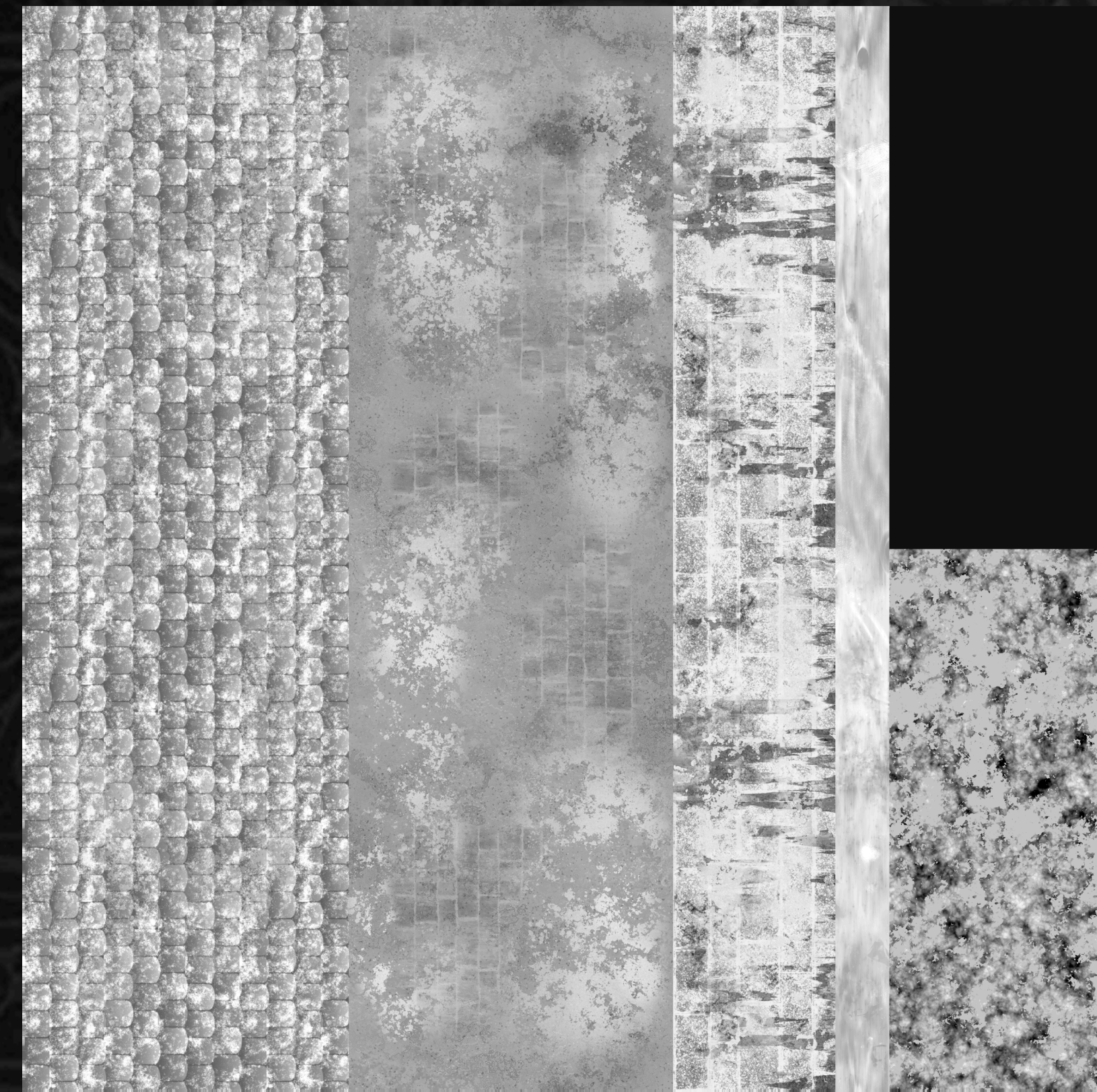
# 3DCG Medieval Town

15世紀風の中世の町

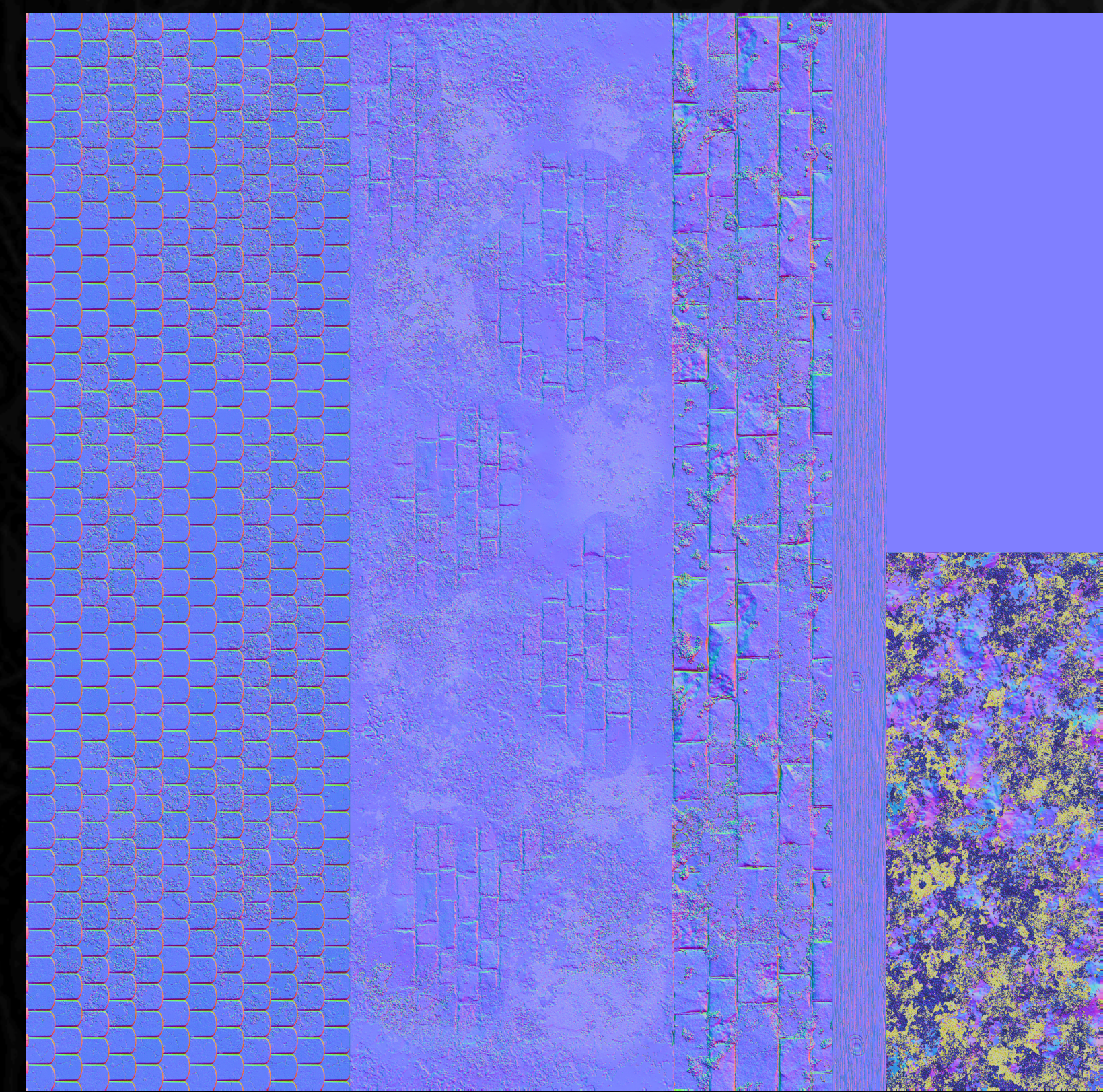
## Trimsheet Textures



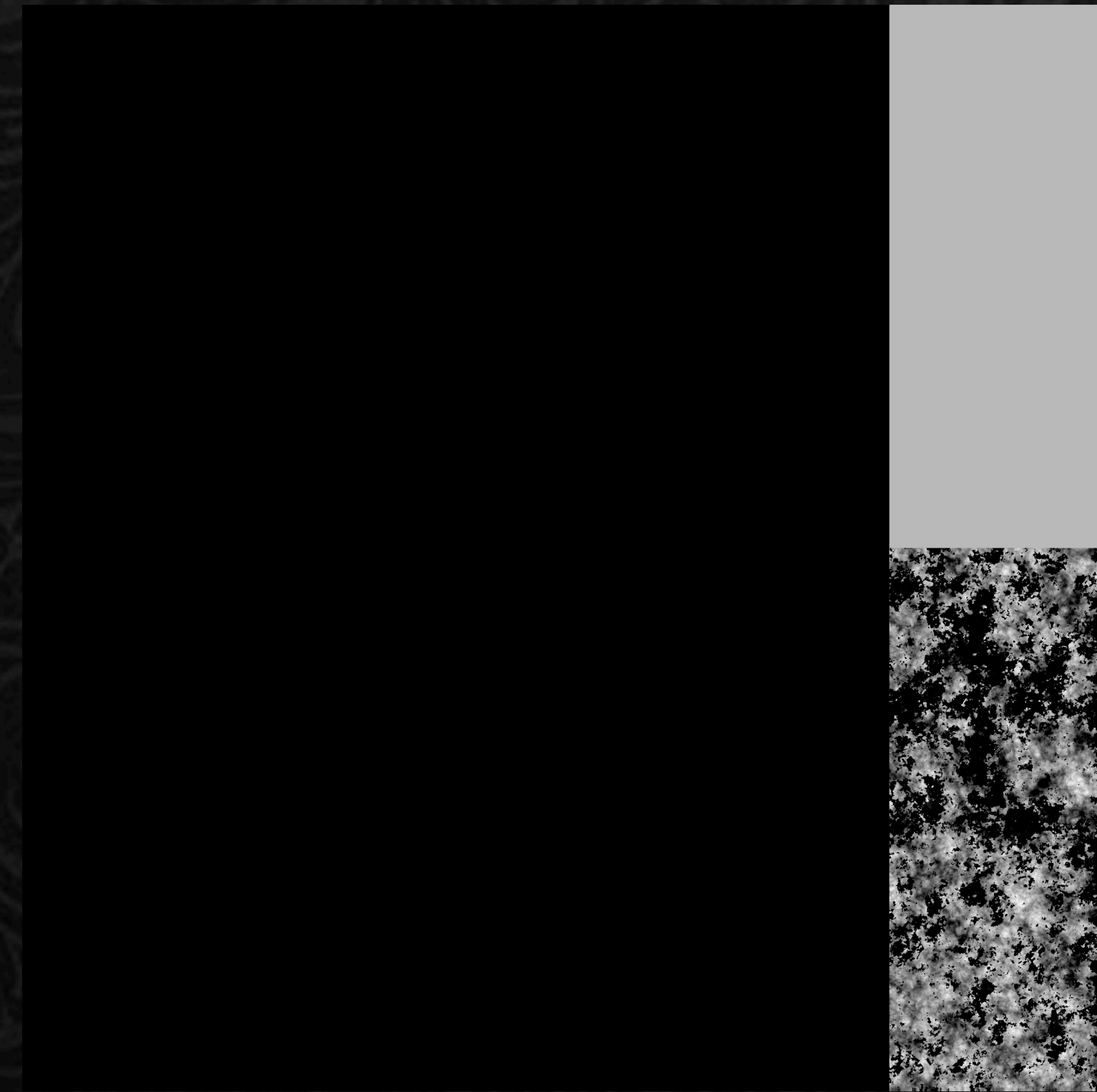
Base Color



Roughness



Normal



Metalness



Opacity



3DCG  
Medieval Town

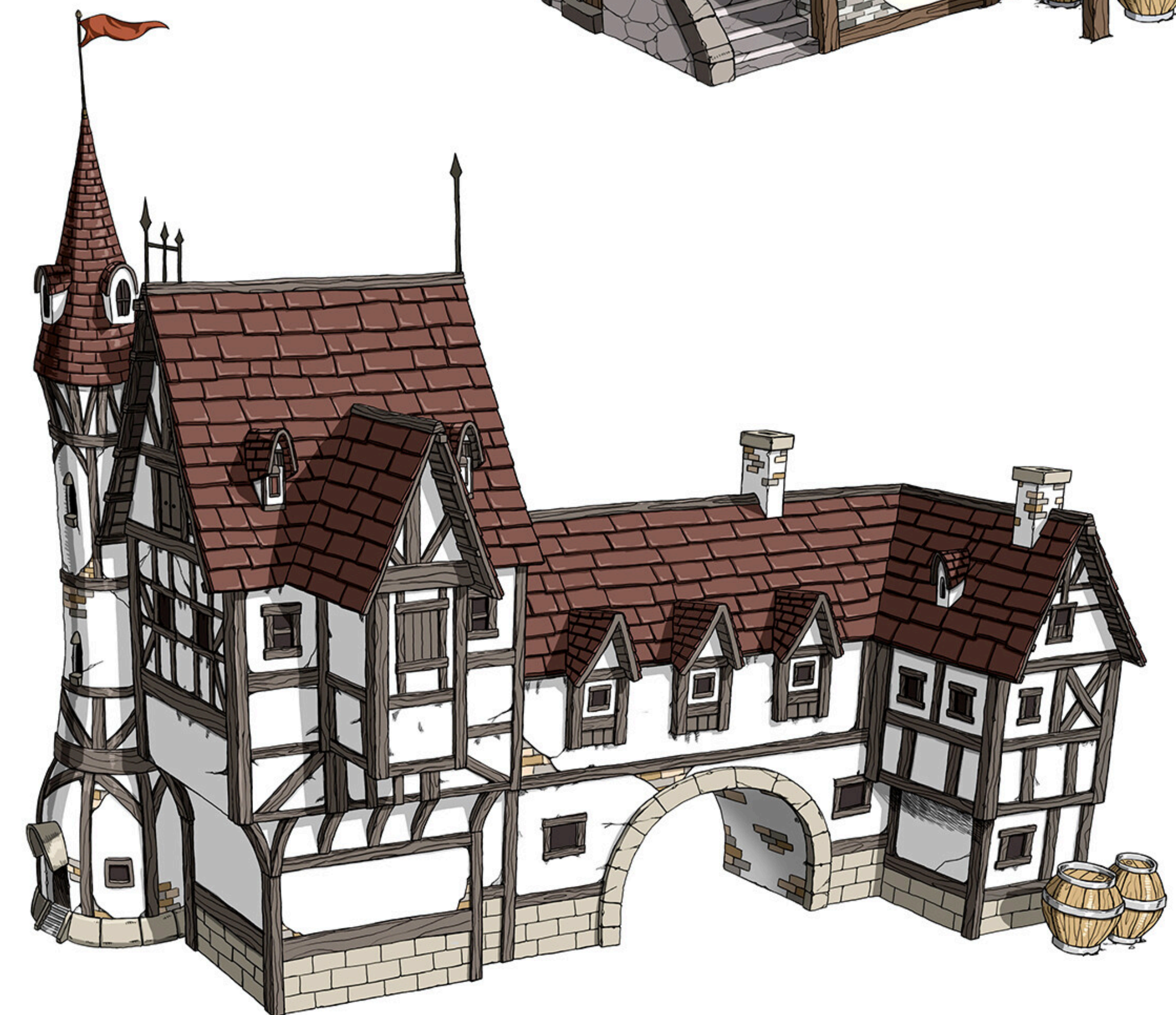
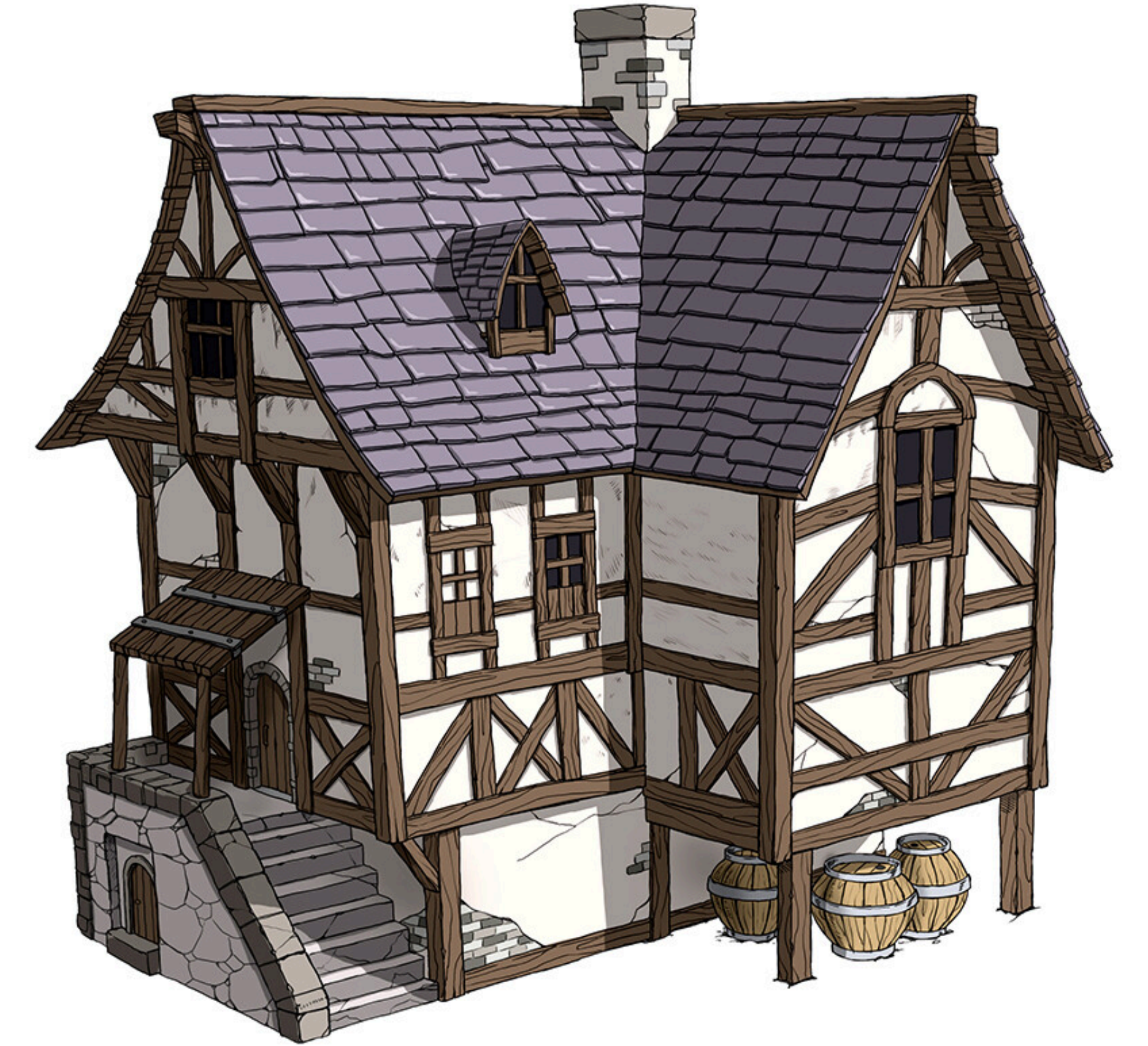
15世紀風の中世の町



3DCG  
Medieval Town

15世紀風の中世の町

参考画像



3DCG  
Medieval Town

15世紀風の中世の町



3DCG  
Wizard's Room

業界の会社のワークショップ  
用に作られました課題



## Level 1

2万ポリゴンの制限内で好きな部屋を作ってほしいと言われました

ポリゴン数:

16985  
三角形

製作時間:  
約25時間

期間

2024年12月



Pt



# 3DCG Wizard's Room

ここは、治癒薬を作り、森の妖精に恋をした魔法使いの部屋です。



3DCG  
Wizard's Room

業界の会社のワークショップ  
用に作られました課題



## Level 2

2万ポリゴンの制限内で  
前の部屋はホラーに  
変わって作ってほしい  
と言われました

ポリゴン数:

17967  
三角形

製作時間:

約10時間

M

Pt

# 3DCG Wizard's Room



森の妖精はエルフに恋をしていたため、魔法使いを拒否しました。

それで魔法使いは気が狂って、エルフを殺すために悪魔を召喚しようとしたのですが、森の妖精がそれに気づき、悪魔に魔法使いを殺させました。



3DCG  
Wizard's Room

業界の会社のワークショップ  
用に作られました課題



## Level3

2万ポリゴンの制限内で  
前の部屋は  
以前の部屋を  
自分の好きな  
ように変えつて  
ほしいと  
言われました。

ポリゴン数:

12917  
三角形

製作時間:  
約5時間

M

Pt

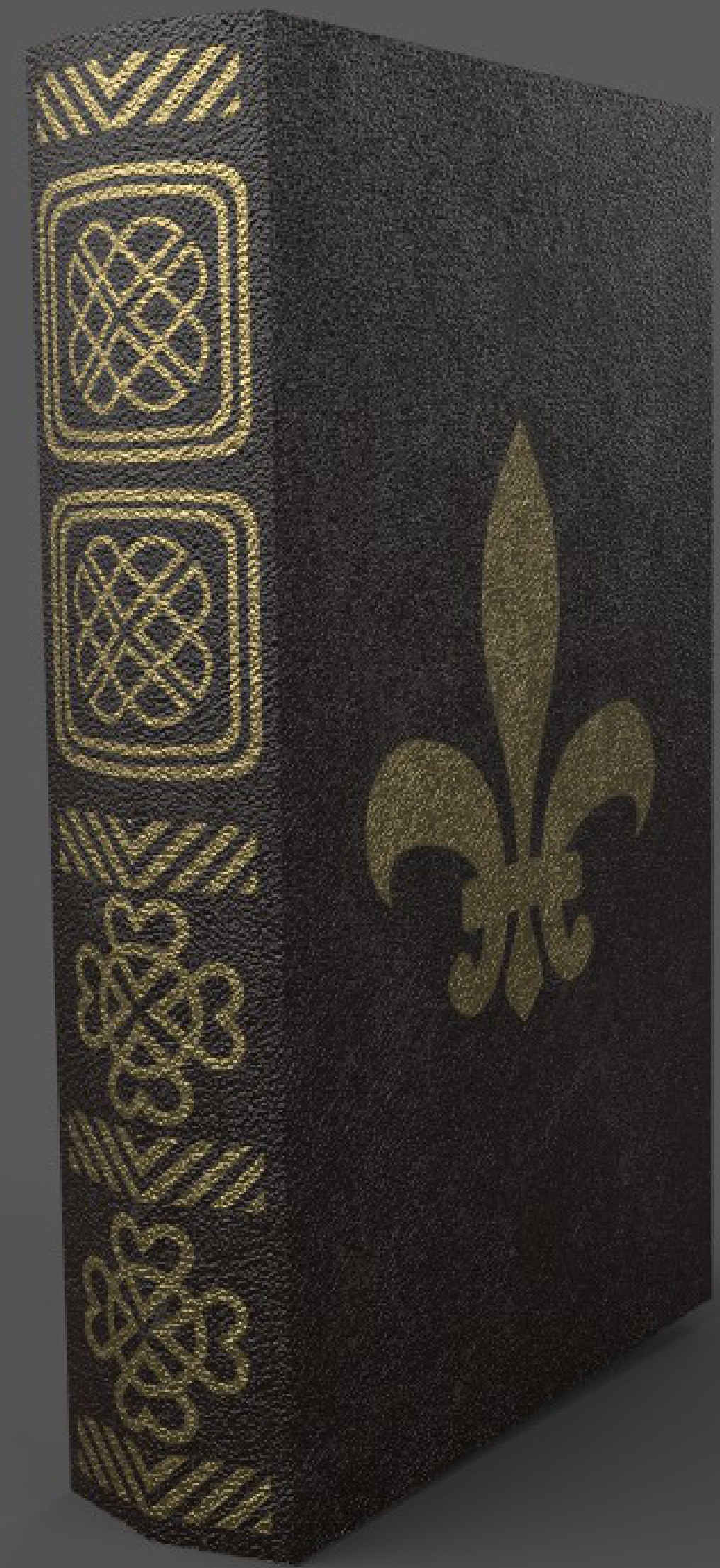
# 3DCG Wizard's Room

魔法使いの死後、  
部屋は放棄され略奪されました。



# 3DCG Assets

# 業界の会社のワークショップ 用に作られました課題



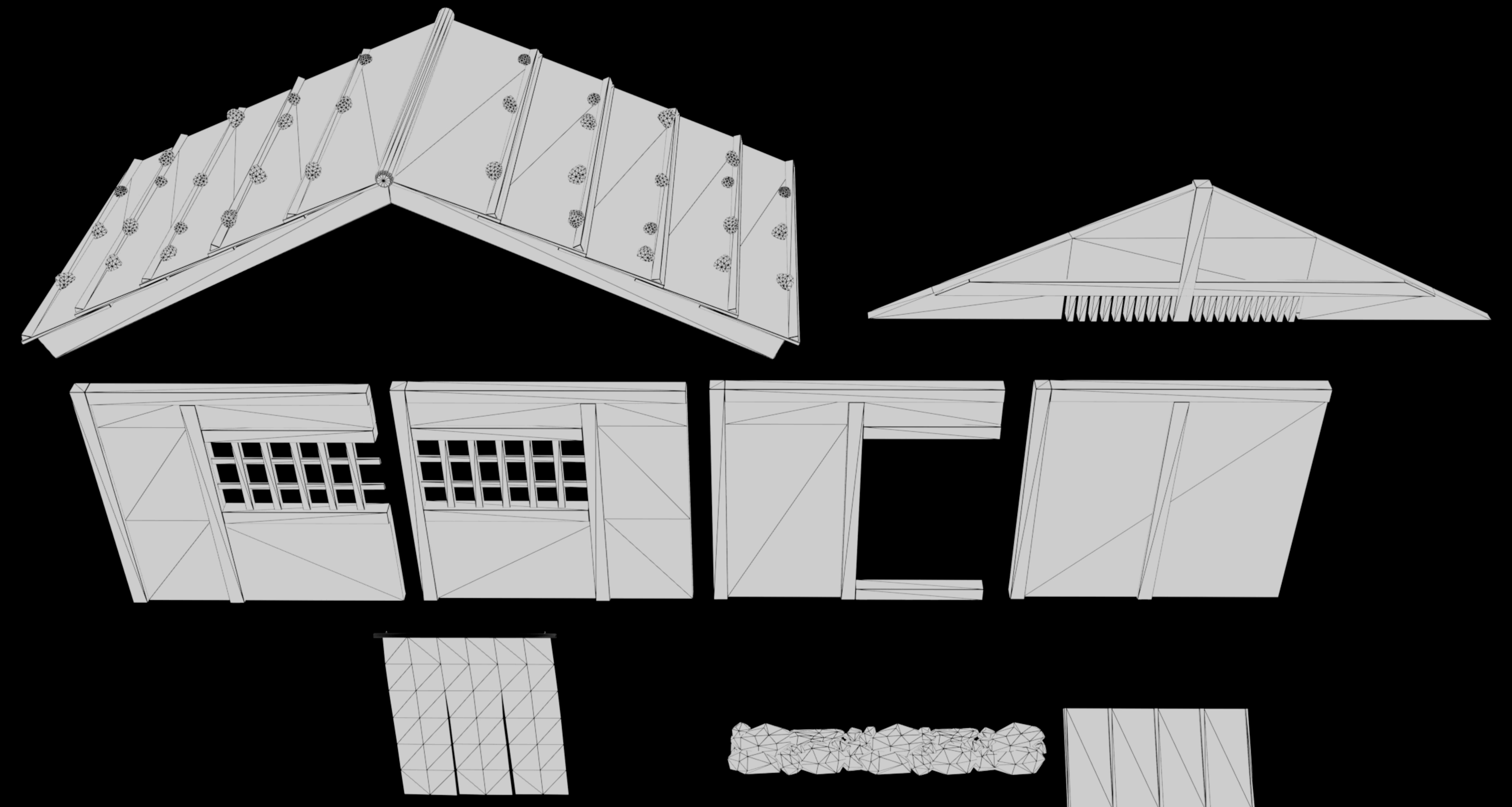


ポリゴン数:

34096  
三角形



製作時間 期間  
20時間 2024年9月





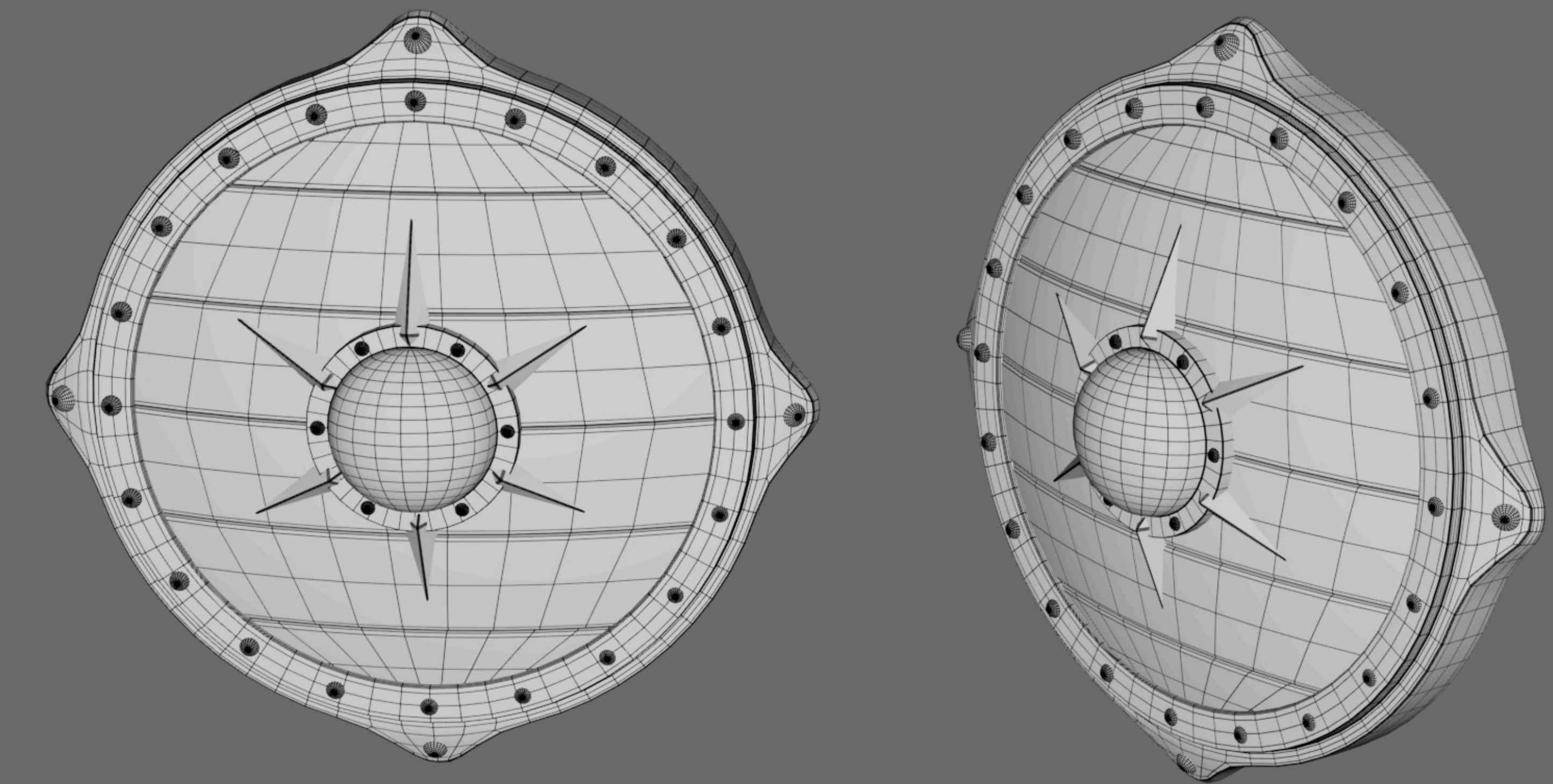
ポリゴン数:

19812  
三角形



製作時間  
4時間

期間  
2024年9月







ポリゴン数:  
3600三角形



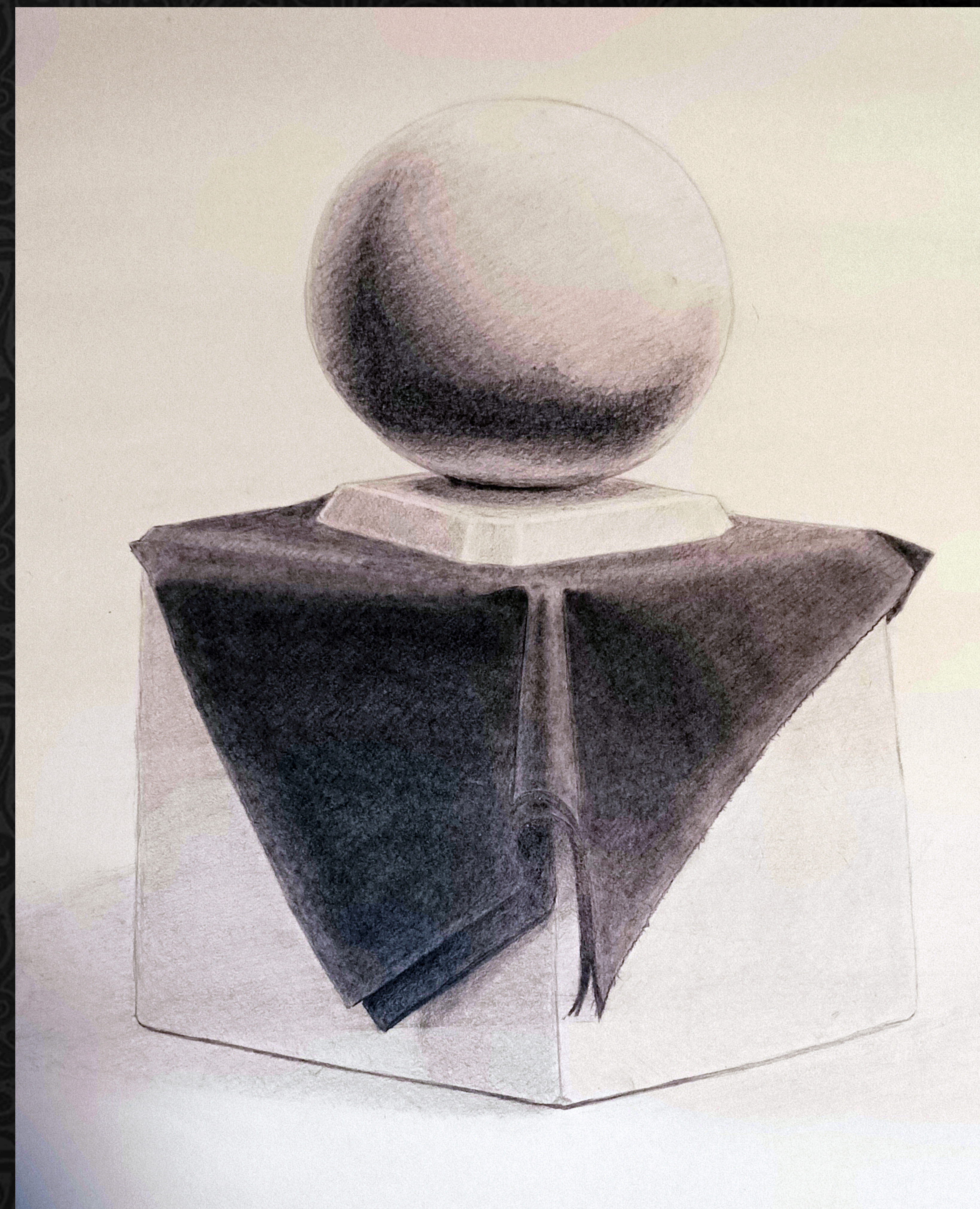
製作時間  
2時間

期間  
2024年7月



# デッサン

期間  
2024年



ありがとうございます