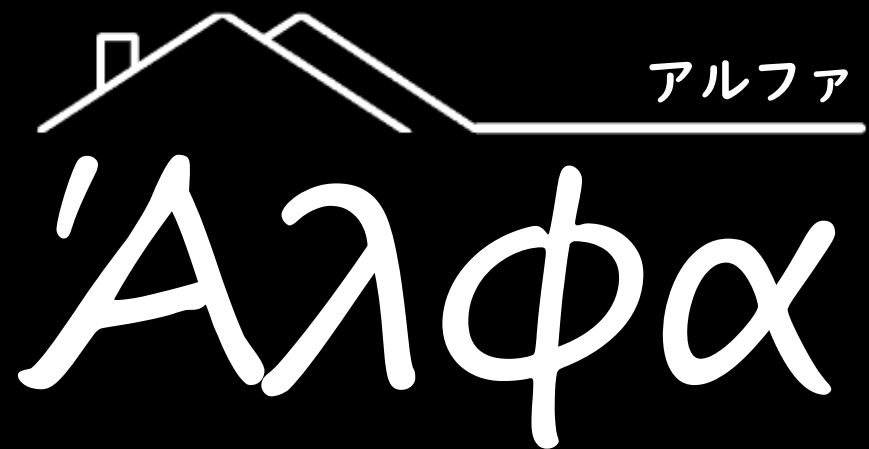


専門学校東京クールジャパンアカデミー

パンシェット タナッシャー



プラットフォーム PC

プレー人数 1人





目次

3

コンセプト

「アルファ」とは何？

4

世界観

何が起こった？

5

概要

遊び方は何？

7

操作方法

どうやって
プレイするのか？

8

セールスポイント

何が面白いのか？

8

ターゲット

誰に向けて？

コンセプト

もし育った家が思っていたものと**違**つた**ら**、
そこに**住**み**続**け**る**か、**逃**げ**出**すのか？



未来の世界で技術が発展した時、ある国の政府は孤児院の孤児たちを管理・監視するための法律を施行しました。この法律の施行によって、他国からは孤児たちの扱いについて不明瞭であると批判されています。

孤児院で育った「ジョーアンナー」と他の孤児たちは、自分たちが**記憶の封鎖に関する**実験に利用されていることを知ってしまいます。この秘密を知ってしまった彼女は、そこからの脱出を目指すことになります。

概要

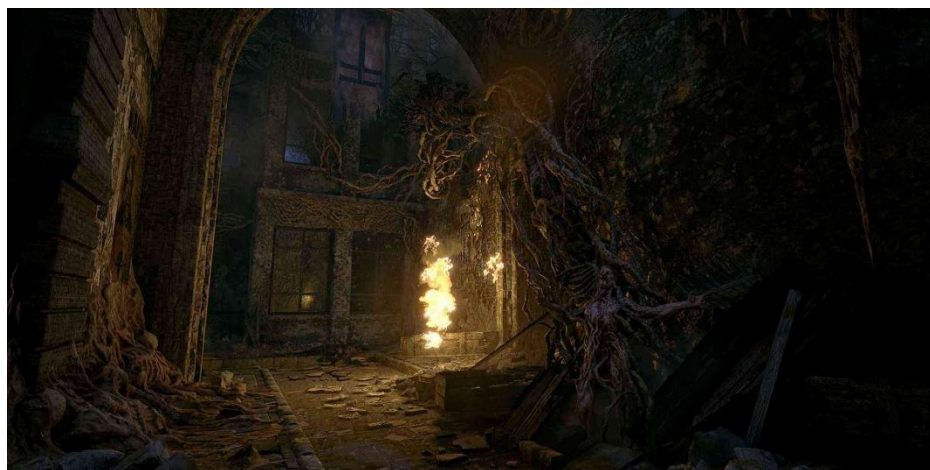
「できるだけ、**逃げる**方法を探す。」

エンディングを自由を選ぶ



自分で探すことができる

でも、任務は極めて困難を極めます
(他の人に**知られない**ようにしなければならない)



情報を共有できる

ただし、**捕まる**可能性が非常に高い
(**計画がバレる**可能性も高い)



家の裏に隠された謎を解き明かすこと。もしかしたら、
この家には**秘密**が隠されているかもしれない。

概要



パズル

それだけ
ではなく！



サバイバル

生き残るためには、周囲の物をうまく活用し、監視者や隠された監視カメラから逃げる必要がある。



Normal
Attack



Special
Attack



Zoom
(Camera)

メインメニュー

すべてのツールバーを
まとめたメニュー

[ESC]

メインメニュー



Move

[R]

Crouch

[F]

Collect / Interact

[Shift]

Sprint

[Space]

[Q] [E]

Changing weapons and
equipment

Jump



ミニマップ

キャラクターの周囲の
警戒すべき物の位置を
示す地図

クエスト

やるべきこと

対話

キャラクターの対話

※このゲームは一人称視点で進行します

操作方法

セールスポイント

深みのある複雑な
ストーリーテリング
が好きな人

スリラーや
サバイバル
が好きな人

ターゲット

ジョーアンナーへ

様々な選択肢がある
ゲームで、それぞれ
の選択がストーリー
やキャラクターの人
生に影響を与え、エ
ンディングが多様な
形で展開されます。

セールスポイント

पिन PIN