



OVERWATCH 2

オーバーウォッチ2カスタムマッチ大会

企画者：宮内旺佑

目次

1. イベント概要
2. タイトル説明
3. 大会ルール

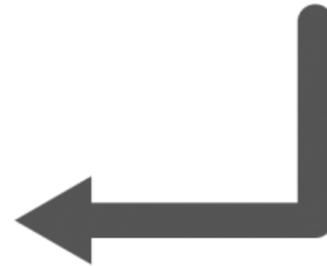
イベント概要

使用タイトル：オーバーウォッチ 2

開催日時：2024年○月○日○曜日 11:00～12:30

開催場所：専門学校東京クールジャパン・アカデミー101教室

- ・JR総武線「千駄ヶ谷駅」から徒歩3分ほど
- ・都営地下鉄大江戸線「国立競技場駅」から徒歩5分ほど
- ・地下鉄副都心線「北参道駅」から徒歩7分ほど



タイトル説明

- オーバーウォッチ2は、ブリザー
ド・エンターテインメントが開発・運
営するチームベースのマルチプレイ
ヤーFPSゲームです。前作「オー
バーウォッチ」の続編で、新たな
PvE（プレイヤー対環境）モードや
PvP（プレイヤー対プレイヤー）
モードの改善が特徴です。新しい
ヒーローやマップも追加され、前作
のプレイヤーも同じ環境でプレイで
きるようになっています。



大会ルール

- カスタムマッチ
- BO3
- ライバルプレイ形式
- ロールキュー形式
- ランダムモード
- ランダムマップ
- 全キャラクター使用可能
- 用意されたデバイスで使用してもらう
- ロール変更禁止
- 選手が欠席した場合、代わりにAIを追加