

東方スペルバブル
台本

深山 育夢

Time	オープニング	脚本	蓋絵	BGM
15:00		客入り (5分)		待機BGM 13
15:05		<p>(進行Dの合図で蓋絵を切り替える)</p> <p>佐藤：これより（大会名）開催です！ 皆さんこんにちは！本日MCを務めさせていただきます。 佐藤利恒です！よろしくおねがいします！</p> <p>佐藤：今回使用されるゲームタイトル「東方スペルバブル」 について説明させていただきます。 (ここで蓋絵切り替え)</p> <p>佐藤：東方スペルバブルとは、2020年に株式会社タイトーが発売 したリズムカルゲームです。 同社が出している「パズルボブル」シリーズのバブルシュー ティング要素に、新たに音楽ゲームの要素と東方アレンジの 要素が追加されたゲームです。</p> <p>佐藤：次に東方スペルバブルの操作説明をさせていただきます。 (ここで蓋絵切り替え)</p> <p>方向キーで色玉の発射角度を決め、Aボタンで色玉の発射及びリズム取り Bボタンで後続のバブルと入れ替え Yボタンでスペルカードを発動できます。</p>		オープニング BGM 03
			 <p>東方スペルバブルとは</p> <p>2020年に株式会社タイトーが発売した リズムカルパズルゲーム 同社が発売している「パズルボブル」 シリーズのバブルシューティング要素 に 新たに音楽ゲームの要素と東方アレン ジの要素が追加されたゲーム</p>  <p>操作方法</p> <ul style="list-style-type: none"> ○/○ボタン ポーズ、対戦終了 ○スティック 手玉ショット方向調整 ○/△ボタン 色玉追加 ○/▽ボタン 手玉ショット/加撃 ○/◇ボタン 手玉交換/スペルカード発動キャンセル ○/×ボタン スペルカード発動 <p>※対戦時以外の操作方法は、画面下段に表示されます</p>	

Time

大会ルール説明

脚本

蓋絵

BGM

15:05

佐藤：続いて今大会のルールについて説明します。**(ここで蓋絵切り替え)**
 今回はビジネスコースとストリーマーコースでそれぞれ戦ってもらい
 決勝はコースでそれぞれ勝ち上がった2人に対戦してもらいます。
 予選のゲーム設定は「**通常設定**」(デフォルト)
 準決勝まで、キャラクターはランダム固定
 楽曲の難易度はすべてノーマル、**1遊戯先取**で勝利となります。
 決勝のルールは決勝戦の際にご説明いたします。



オープニング
BGM
03

佐藤：続いて予選で戦っていただく楽曲を紹介します。**(ここで蓋絵切り替え)**

ビジネスコース

第1回戦「ピュアヒューリーズ」

第2回戦「幻想に咲いた花」

第3回戦「アナザーエゴ」

ストリーマーコース

第1回戦「パズルの呪文はシュー！ポッ！プッシュ！」

第2回戦「エビクロスの虹はもう見えない」

第3回戦「NARAKA」

この楽曲で予選を戦っていただきます。コースごとの決勝はそれぞれ

ビジネスコースは「有頂天ドリーマーズ」

ストリーマーコースは「マツヨイナイトバグ」

こちらの楽曲で戦っていただきます。



10分

佐藤：続いて今回のトーナメント表になります。**(ここで蓋絵切り替え)**

上手側のトーナメントがビジネスコース、

下手側がストリーマーコースになります。

↓ 20秒ほど待つ



佐藤：皆さん準備はよろしいですか？**(ここで蓋絵切り替え)**

それでは (大会名) スタートです！

(上手にはける)



Time	第1回戦 脚本	蓋絵	BGM
15:15	<p>玉那覇：それではゲームに移っていきましょう！今回実況を務めます玉那覇です！よろしくおねがいます！（ここで蓋絵切り替え）早速第1回戦で戦う選手をお呼びします。〇〇選手、〇〇選手。今お呼びした選手は前へお越しください！</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">〈筐体付きからOKが出るまで実況場つなぎ〉 （楽曲選択の画面が出たらゲーム画面に切り替え）</p> <p style="text-align: center;">（進行Dの合図で）</p> <p>玉那覇：それでは準備が整ったようです！遊戯開始！</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">試合中</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p>（画面に遊戯終了の画面が出たら）</p> <p>玉那覇：遊戯終了！見事勝利したのは〇〇選手です！おめでとうございます！両選手は自席へお戻りください。</p>	 <p>トーナメント表</p>  <p>ゲーム画面</p>	<p style="text-align: center;">ゲーム内BGM</p>
	3	↓	↓

Time	<p style="text-align: center;">第2回戦 脚本</p>	<p style="text-align: center;">蓋絵</p>	<p style="text-align: center;">BGM</p>
<p>15:15</p>	<p style="text-align: center;">(前の選手が自席に戻ったら)</p> <p>玉那覇：それでは第2回戦で戦う選手をお呼びします。(ここで蓋絵切り替え) ○○選手、○○選手。両選手は前へお越してください。</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">〈筐体付きからOKが出るまで実況場つなぎ〉 (楽曲選択の画面が出たら ゲーム画面切り替え)</p> <p style="text-align: center;">(進行Dの合図で)</p> <p>玉那覇：それでは準備が整ったようです！ゲームスタート！</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center; font-size: 2em;">試合中</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p>(画面に遊戯終了の画面が出たら)</p> <p>玉那覇：遊戯終了！見事勝利したのは○○選手です！おめでとうございます！ 両選手は自席へお戻りください。</p>	 <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">ゲーム画面</p> <p style="text-align: center;">↓</p>	<p style="text-align: center;">↓</p>

Time	<p style="text-align: center;">第3回戦 脚本</p>	<p style="text-align: center;">蓋絵</p>	<p style="text-align: center;">BGM</p>
<p>15:15</p>	<p style="text-align: center;">(前の選手が自席に戻ったら)</p> <p>玉那覇：それでは第3回戦で戦う選手をお呼びします。(ここで蓋絵切り替え) ○○選手、○○選手。両選手は前へお越してください。</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">〈筐体付きからOKが出るまで実況場つなぎ〉 (楽曲選択の画面が出たら ゲーム画面切り替え)</p> <p style="text-align: center;">(進行Dの合図で)</p> <p>玉那覇：それでは準備が整ったようです！ゲームスタート！</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center; font-size: 2em;">試合中</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p>(画面に遊戯終了の画面が出たら)</p> <p>玉那覇：遊戯終了！見事勝利したのは○○選手です！おめでとうございます！ 両選手は自席へお戻りください。</p>	 <p style="text-align: center;">↓</p> <div style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center; font-size: 1.5em;">ゲーム画面</div> <p style="text-align: center;">↓</p>	<p style="text-align: center;">↓</p>
<p>5</p>			

Time	<p style="text-align: center;">第4回戦 脚本</p>	<p style="text-align: center;">蓋絵</p>	<p style="text-align: center;">BGM</p>
<p>15:15</p>	<p style="text-align: center;">(前の選手が自席に戻ったら)</p> <p>玉那覇：それでは第4回戦で戦う選手をお呼びします。(ここで蓋絵切り替え) ○○選手、○○選手。両選手は前へお越してください。</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">〈筐体付きからOKが出るまで実況場つなぎ〉 (楽曲選択の画面が出たら ゲーム画面切り替え)</p> <p style="text-align: center;">(進行Dの合図で)</p> <p>玉那覇：それでは準備が整ったようです！ゲームスタート！</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center; font-size: 2em;">試合中</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p>(画面に遊戯終了の画面が出たら)</p> <p>玉那覇：遊戯終了！見事勝利したのは○○選手です！おめでとうございます！ 両選手は自席へお戻りください。</p>	 <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">ゲーム画面</p> <p style="text-align: center;">↓</p>	<p style="text-align: center;">↓</p>
6			

Time	第5回戦 脚本	蓋絵	BGM
15:15	<p>(前の選手が自席に戻ったら) 玉那覇：それでは第5回戦で戦う選手をお呼びします。(ここで蓋絵切り替え) ○○選手、○○選手。両選手は前へお越してください。</p> <p>↓</p> <p>〈筐体付きからOKが出るまで実況場つなぎ〉 (楽曲選択の画面が出たら ゲーム画面切り替え)</p> <p>(進行Dの合図で) 玉那覇：それでは準備が整ったようです！ゲームスタート！</p> <p>↓</p> <p>試合中</p> <p>↓</p> <p>(画面に遊戯終了の画面が出たら) 玉那覇：遊戯終了！見事勝利したのは○○選手です！おめでとうございます！ 両選手は自席へお戻りください。</p>	 <p>トーナメント表</p>  <p>ゲーム画面</p>	

Time	<p style="text-align: center;">第6回戦 脚本</p>	<p style="text-align: center;">蓋絵</p>	<p style="text-align: center;">BGM</p>
<p>15:15</p>	<p style="text-align: center;">(前の選手が自席に戻ったら)</p> <p>玉那覇：それでは第6回戦で戦う選手をお呼びします。(ここで蓋絵切り替え) ○○選手、○○選手。両選手は前へお越してください。</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">〈筐体付きからOKが出るまで実況場つなぎ〉 (楽曲選択の画面が出たら ゲーム画面切り替え)</p> <p style="text-align: center;">(進行Dの合図で)</p> <p>玉那覇：それでは準備が整ったようです！ゲームスタート！</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center; font-size: 2em;">試合中</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p>(画面に遊戯終了の画面が出たら)</p> <p>玉那覇：遊戯終了！見事勝利したのは○○選手です！おめでとうございます！ 両選手は自席へお戻りください。</p>	 <p style="text-align: center;">↓</p> <div style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center; font-size: 1.5em;"> ゲーム画面 </div> <p style="text-align: center;">↓</p>	<p style="text-align: center;">↓</p>

Time	準決勝 1 回戦 脚本	蓋絵	BGM
15:15	<p data-bbox="402 77 881 117">(前の選手が自席に戻ったら)</p> <p data-bbox="254 168 1238 208">玉那覇：それでは準決勝 1 回戦で戦う選手をお呼びします。</p> <p data-bbox="402 259 1276 299">○○選手、○○選手。両選手は前へお越してください。</p> <p data-bbox="963 339 1684 379">〈筐体付きからOKが出るまで実況場つなぎ〉</p> <p data-bbox="963 476 1386 562">(楽曲選択の画面が出たら ゲーム画面切り替え)</p> <p data-bbox="514 568 794 608">(進行Dの合図で)</p> <p data-bbox="254 614 1245 654">玉那覇：それでは準備が整ったようです！ゲームスタート！</p> <p data-bbox="1009 759 1284 853">試合中</p> <p data-bbox="254 985 805 1025">(画面に遊戯終了の画面が出たら)</p> <p data-bbox="254 1048 1544 1133">玉那覇：遊戯終了！見事勝利したのは○○選手です！おめでとうございます！ 両選手は自席へお戻りください。</p>	 <p data-bbox="1803 505 2007 545">ゲーム画面</p>	

Time	準決勝 2 回戦 脚本	蓋絵	BGM
15:15	<p>(前の選手が自席に戻ったら)</p> <p>玉那覇：それでは準決勝 2 回戦で戦う選手をお呼びします。 ○○選手、○○選手。両選手は前へお越してください。</p> <p>(ここで蓋絵切り替え)</p> <p>〈筐体付きからOKが出るまで実況場つなぎ〉 (楽曲選択の画面が出たら ゲーム画面切り替え)</p> <p>(進行Dの合図で)</p> <p>玉那覇：それでは準備が整ったようです！ゲームスタート</p> <p>試合中</p> <p>(画面に遊戯終了の画面が出たら)</p> <p>玉那覇：遊戯終了！見事勝利したのは○○選手です！おめでとうございます！ 両選手は自席へお戻りください。</p>	 <p>トーナメント表</p>  <p>ゲーム画面</p>	

Time	決勝戦ルール説明・曲決め 脚本	蓋絵	BGM
15:15	<p>(前の選手が自席に戻ったら) 玉那覇：それではいよいよ今大会の決勝戦を行います！(ここで蓋絵切り替え) ここまで勝ち進んできた選手をお呼びします。 ビジネスコース〇〇選手、ストリーマーコース〇〇選手。 両選手は壇上へお上がりください！(このタイミングでMCは出てくる) 一度マイクをMCにお返しします。</p> <p>(両選手が壇上へ上がったら) 佐藤：それでは決勝戦のルールをご説明します。(ここで蓋絵切り替え) まず、決勝は2本先に取った方が優勝となります。 ゲーム設定は通常設定(デフォルト)、使用禁止キャラはなし、 決勝で使用される曲は2人が最初にじゃんけんをしてもらい、 勝利した方は1曲目、負けた人は2曲目をくじ引きから引くことができます。 しかし、後から引く人は前に使われたくじ引き箱からは引くことはできません。 なお、くじ引き箱に入っている曲の難易度はすべてノーマルになっており、 もし3本目まで進んだ場合は私、佐藤が曲を引かせていただきます。 両選手理解できましたでしょうか？</p> <p>(理解できていれば) それでは、じゃんけんいきますよ！最初はグーじゃんけんポン(掛け声をする) それでは勝った〇〇選手はくじを引いてください。 1曲目に選ばれたのは〇〇です！ 続いて〇〇選手はくじを引いてください。 さあ2曲目に選ばれたのは〇〇です！ それでは試合の方に移っていきましょう！</p>		

Time	決勝戦2曲で終わった場合 脚本	蓋絵	BGM
15:15	<p>(進行Dの合図で)</p> <p>玉那覇：さあそれでは、準備が整ったようです、決勝戦ゲームスタート！</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">試合中</p> <p>玉那覇：まず、1本取っていったのは〇〇選手！ 続いての曲に参りましょう！(準備ができるまで場つなぎ) (進行Dの合図で)</p> <p>玉那覇：準備が整ったようです、2本目ゲームスタート！</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">試合中</p> <p>玉那覇：遊戯終了！見事優勝したのは〇〇選手！ おめでとうございます！ 見事勝利した〇〇選手は壇上へ、惜しくも敗れてしまった〇〇選手は 自席へお戻りください。(このタイミングで蓋絵変える)</p>	 <p style="text-align: center;">ゲーム画面</p>   <p style="text-align: center;">ゲーム画面</p> 	

Time	決勝戦3曲目まで必要な場合 脚本	蓋絵	BGM
15:15	<p>(2曲目が終了して両選手1本ずつ獲得していたら) (わかり次第蓋絵の切り替え)</p> <p>玉那覇：両選手1本ずつ獲得しましたので、 ここでMCの佐藤さんに改めてくじを引いていただきます。 (佐藤が残った箱をもってステージ中央まで進む)</p> <p>玉那覇：それでは佐藤さん、くじをお願いします！ 最終楽曲に選ばれたのは、〇〇です！ それでは、試合の準備をおこないますので今しばらくお待ちください。 (準備が完了するまで場繋ぎ)</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p>(進行Dの合図で)</p> <p>玉那覇：準備が整ったようです、3本目ゲームスタート！</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center; font-size: 2em;">試合中</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p>玉那覇：遊戯終了！見事優勝したのは〇〇選手！ おめでとうございます！ 見事勝利した〇〇選手は壇上へ、惜しくも敗れてしまった〇〇選手は 自席へお戻りください。(このタイミングで蓋絵変える)</p>	 <p style="text-align: center;">↓</p> <div style="background-color: black; color: white; padding: 20px; text-align: center; font-size: 1.5em;">ゲーム画面</div> <p style="text-align: center;">↓</p> 	<p style="text-align: center;">↓</p> <div style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 20px; text-align: center;">エンディング BGM 19</div> <p style="text-align: center;">↓</p>

Time	インタビュー 脚本	蓋絵	BGM
15:15	<p>佐藤：それでは優勝した〇〇選手にインタビューしていきたいと思います。 (優勝した感想など時間に余裕があれば3個程度)</p> <p>佐藤：ありがとうございます。 それでは優勝した〇〇選手に盛大な拍手をお願いします！ (ここで蓋絵切り替え)</p> <p>佐藤：以上で(大会名)を終了いたします。皆さんご参加いただき ありがとうございます！</p>		