

.....

インフルエンサーになれ

.....



ジャンル：経営シミュレーションゲーム



プラットフォーム：PC

プレイヤー人数：1人

.....

目次



.....

- コンセプト 2、3、4
- ゲーム画面 5、6

.....

.....

.....



CONCEPT

プレイヤーはゼロから始めて、インフルエンサーに養成しよう！



一般人をインフルエンサーにする



キャラクターのスケジュールを自由に組める

	メイクアップクラス	 X5000
	歌唱クラス	 X3000
	ダンスクラス	 X2500
	スポーツジム	 X1500
	休憩	 X0

人材募集



魅力値 

長所:○○

短所:○○

特技:○○



魅力値 

長所:○○

短所:○○

特技:○○



魅力値 

長所:○○

短所:○○

特技:○○

人気PK!!!

人気値:○○



VS



人気値:○○

歌う  X1500

ダンス  X1500

プレゼント  X3000

InGame

The screenshot shows an in-game menu with a character portrait and several status bars. The character is a girl with black hair and blue eyes. The status bars include:

- 魅力値 (Charisma):** A pink bar with a heart icon, partially filled.
- 気分 (Mood):** A yellow bar with a smiley face icon, partially filled.
- 信望 (Trust):** A green bar with a checkmark icon, partially filled.
- 感情 (Emotion):** A blue bar with a sad face icon, partially filled.

Below the portrait are icons for various activities:

- スマホ (Smartphone)
- スケジュール (Schedule)
- 出かける (Going out)
- ショッピング (Shopping)
- 食事 (Eating)
- 寝る (Sleeping)

At the bottom, there are buttons for **MENU** and **EXIT**, and a diamond icon with the number **2000** next to it, labeled **お金 (Money)**.

On the right side, there is a calendar window titled **今日の予定 (Today's Schedule)** with the following entries:

Time	Activity
10:30~12:00	Lightbulb icon
13:00~14:00	Church icon
15:30~16:00	Sun icon
17:30~18:00	Music notes icon
19:30~20:00	Flowers icon

... [copy icon] [close icon]

LIVE [minimize icon] [maximize icon] [close icon]

zatuden haishin
雑談配信
キャラクター
↓


comment [close icon]

[Empty comment box]

人気 

魅力値 

歌う

一時間続<

Q&A

休憩