

Defend the sandbox castle



「砂場の城を守る」

ジャンル：シミュレーション
ビデオゲーム

ターゲット：バカゲーマー

地形を生かした軍師をして
みたい人

プレイ人数：1人

ハード：PC

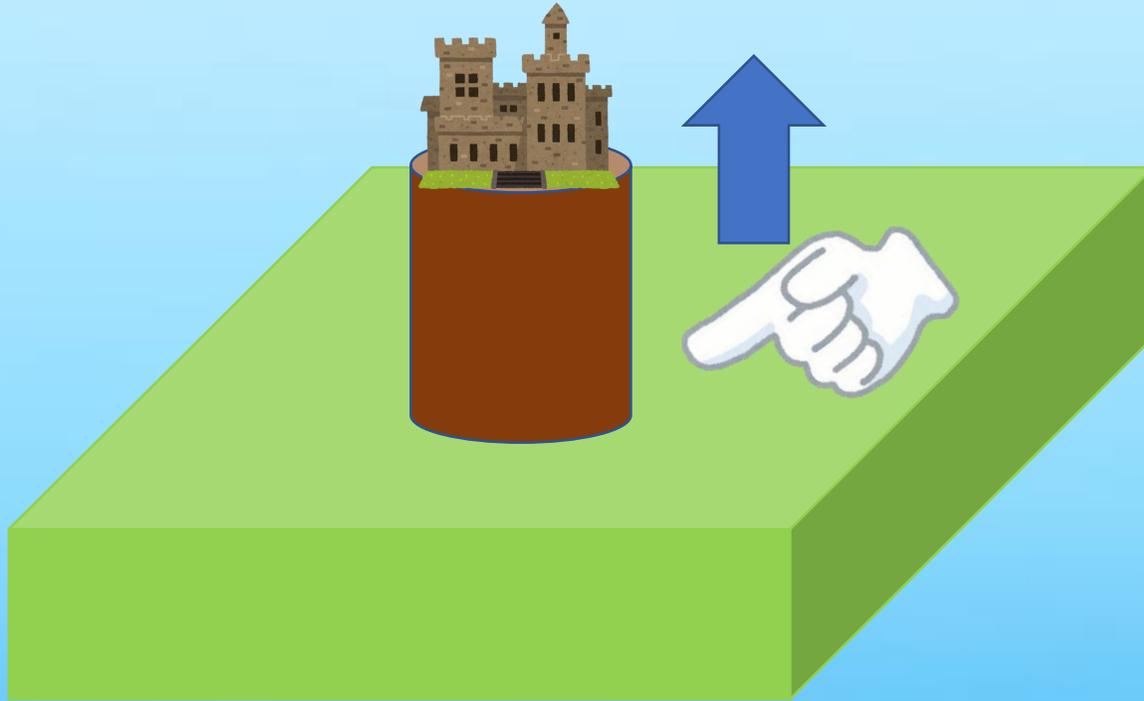


砂場のように自由に
地形を変えられる土地で、
ユニットの動きが観察できる。

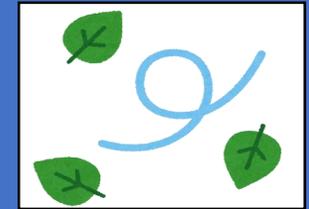




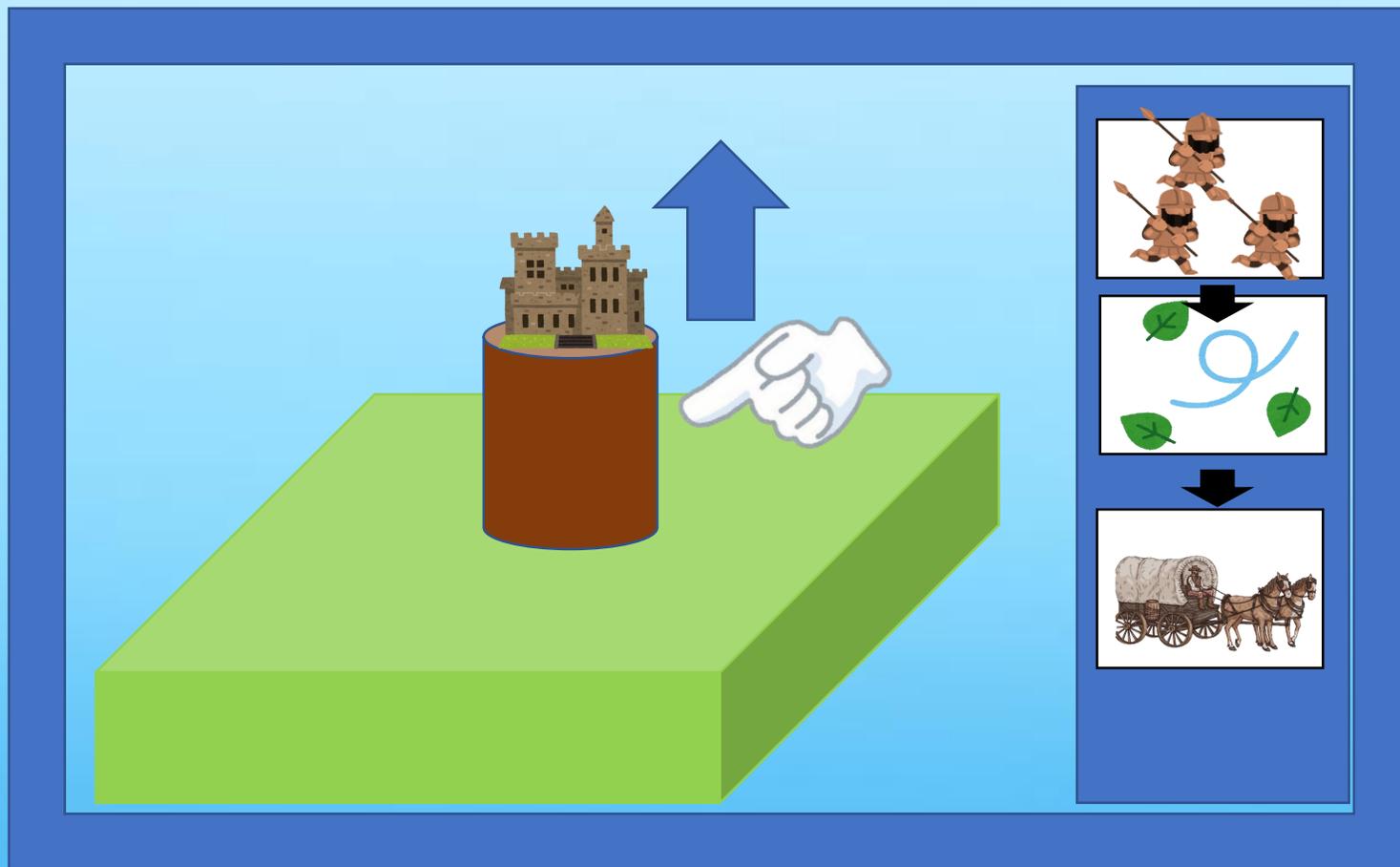
良いものは招き入れて
悪いものは追い返すちょうどいい地形



地形を粘土のように操れる神として、
一国の城の土地を変えて守るゲーム



ゲームの流れ



1. 事前に城に攻めてくる敵や災害、商人が順番にわかる。
2. プレイヤーは自由に地形を操作して防衛の準備をする。
3. 出来たら実際に動かしてみ様子を観測する。
4. 無事に敵や災害を乗り越えたらステージクリア

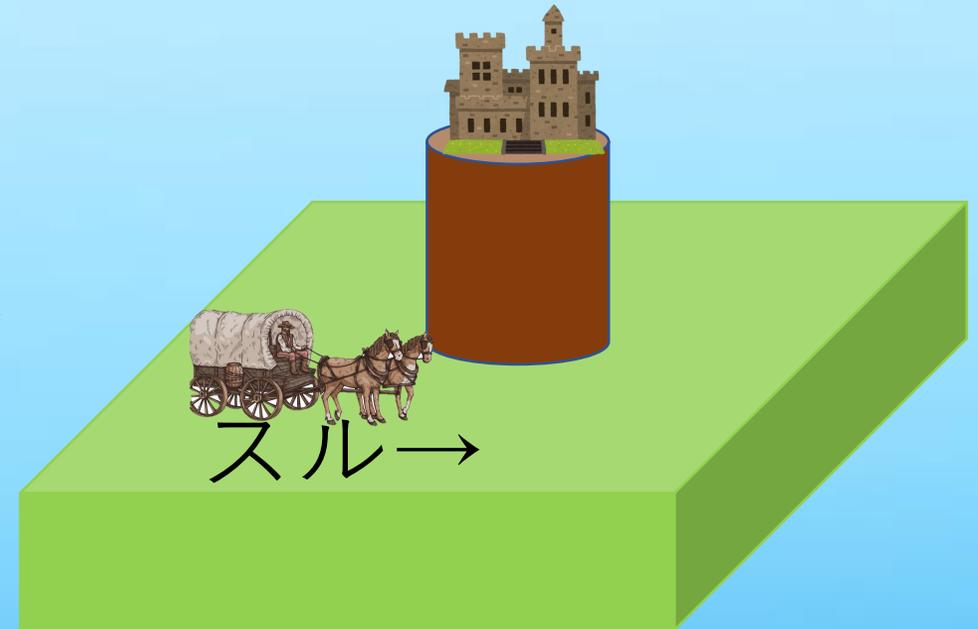
敵や災害が順番に訪れるので、城を守る



入れない
から
諦めよう

強靱、無敵、最強！！

商人は国を豊かにするが、道がなければ入れない。

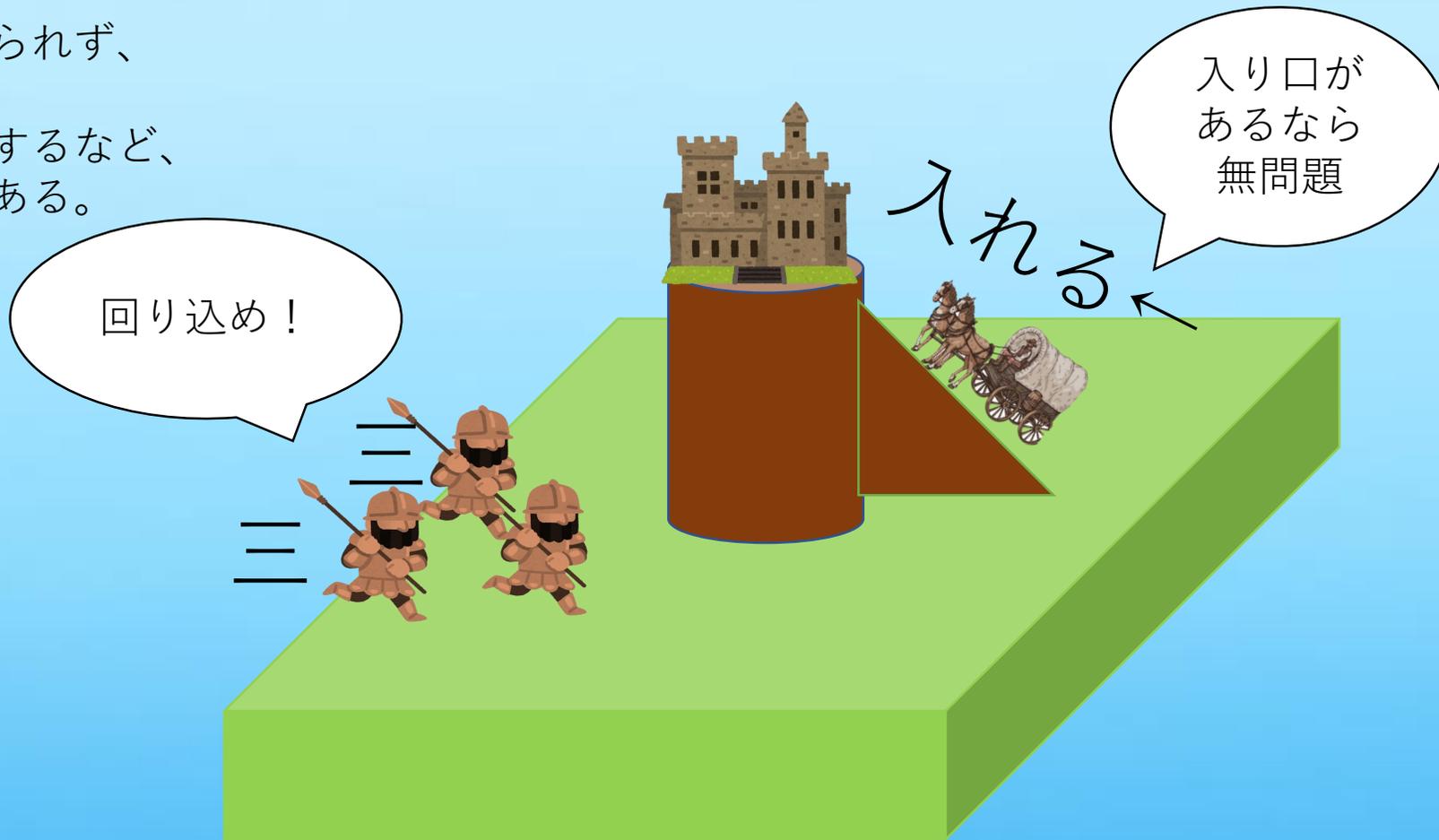


スルー→

待ってお願いああ！

良いものは招き入れて 悪いものは追い返すちょうどいい地形

敵がすぐに攻められず、
商人が確実に
入れる道を用意するなど、
やり方は自由である。



遊び方（例）

ユニットは最短の道と傾斜によって道を変える。

断崖絶壁を作って勝手に敵が落ちるのを眺める

馬車は角度の高い坂は上れないから遠回りする。

