

# Defend the sandbox castle



「砂場の城を守る」


ジャンル：シミュレーション  
ビデオゲーム

ターゲット：バカゲーマー

地形を生かした軍師をして  
みたい人

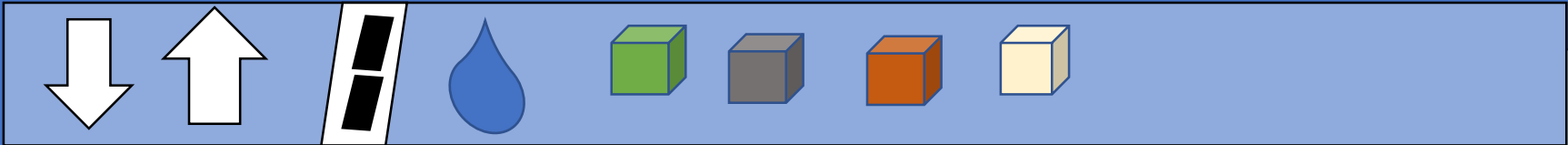
プレイ人数：1人

ハード：PC

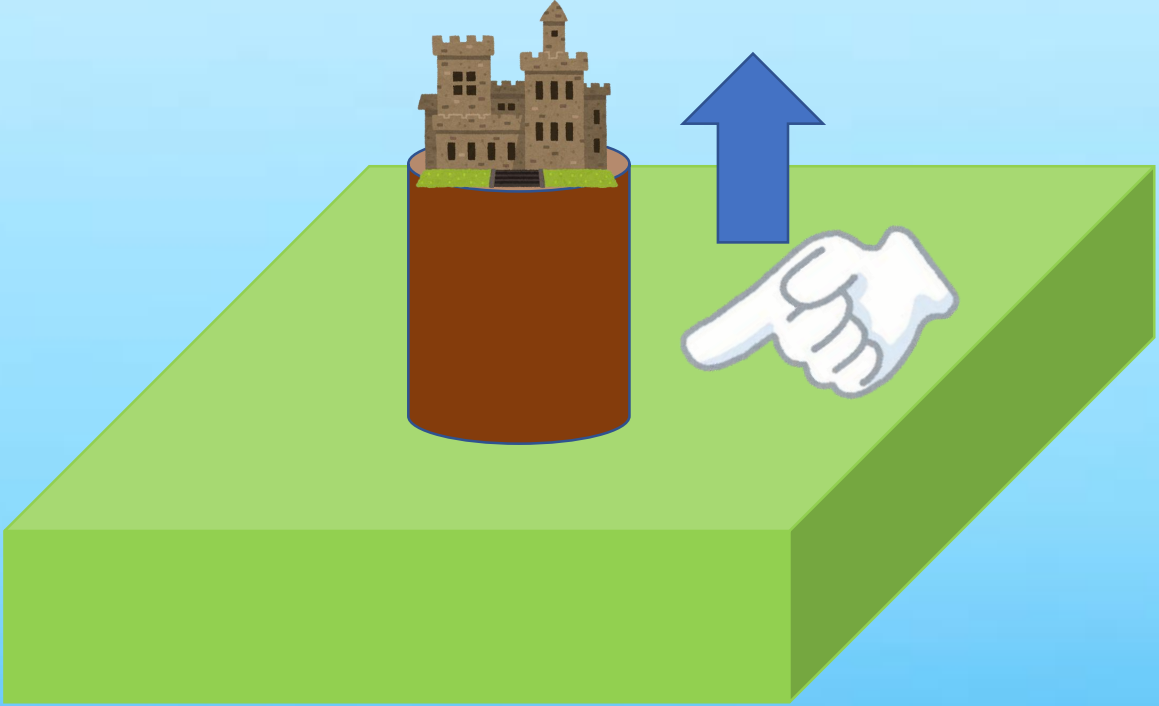


砂場のように自由に  
地形を変えられる土地で、  
ユニットの動きが観察できる。

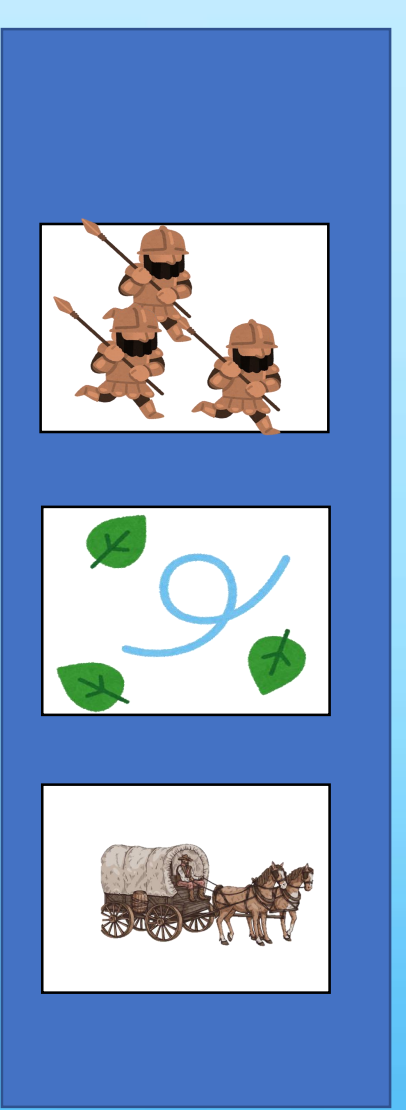




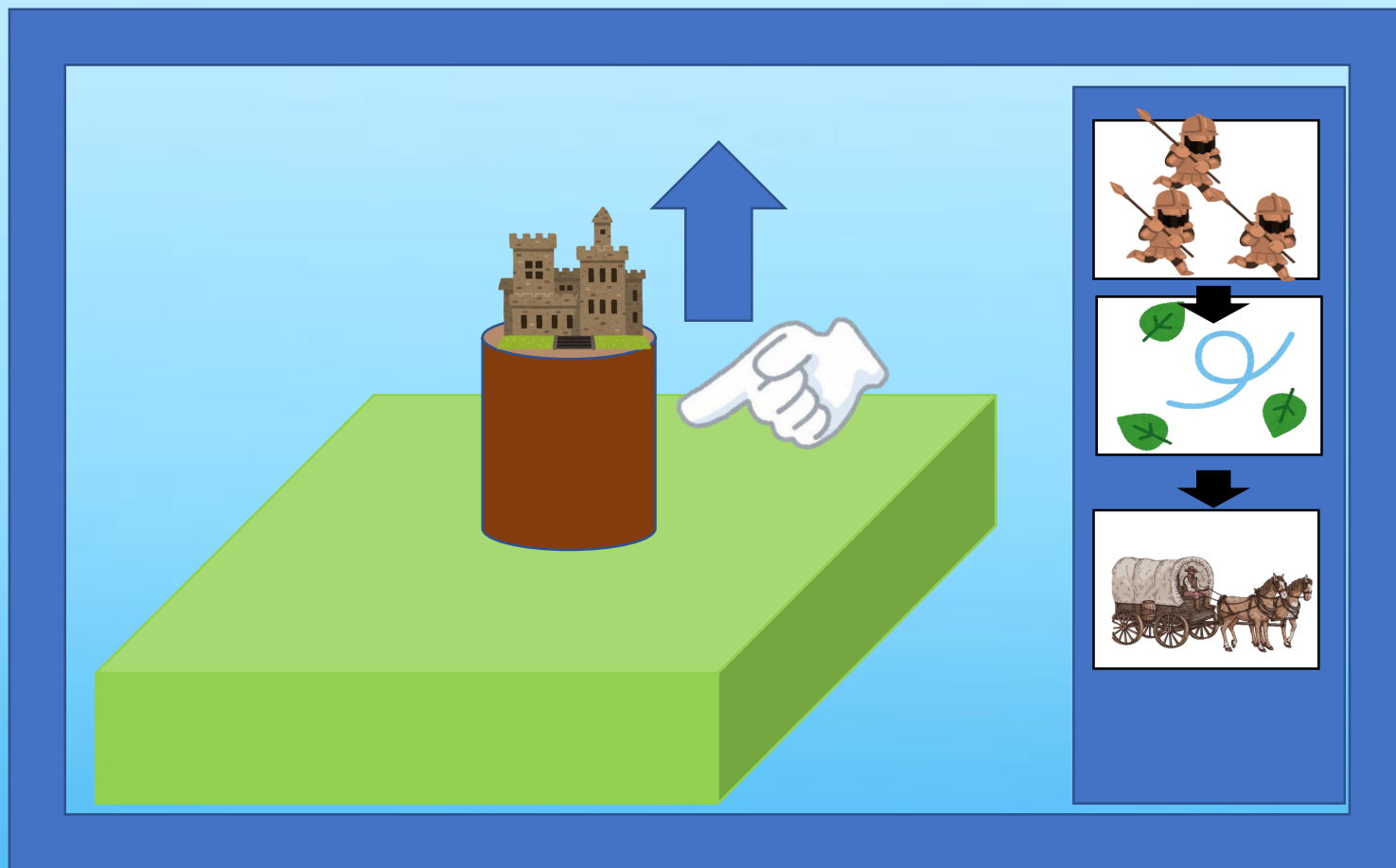
良いものは招き入れて  
悪いものは追い返すちょうどいい地形



地形を粘土のように操れる神として、  
一国の城の土地を変えて守るゲーム

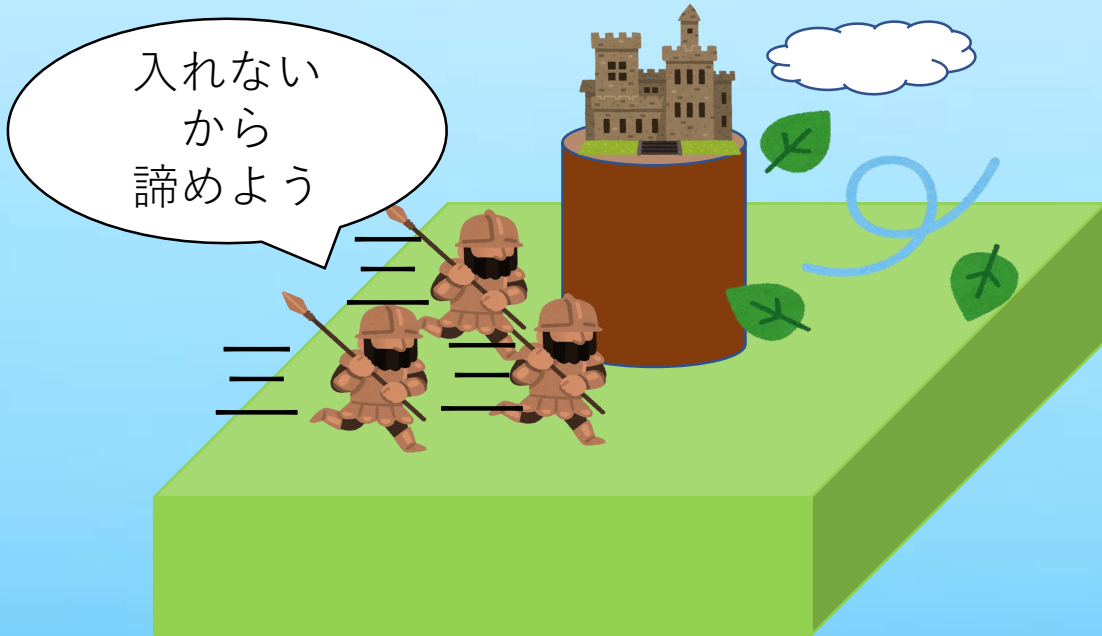


# ゲームの流れ



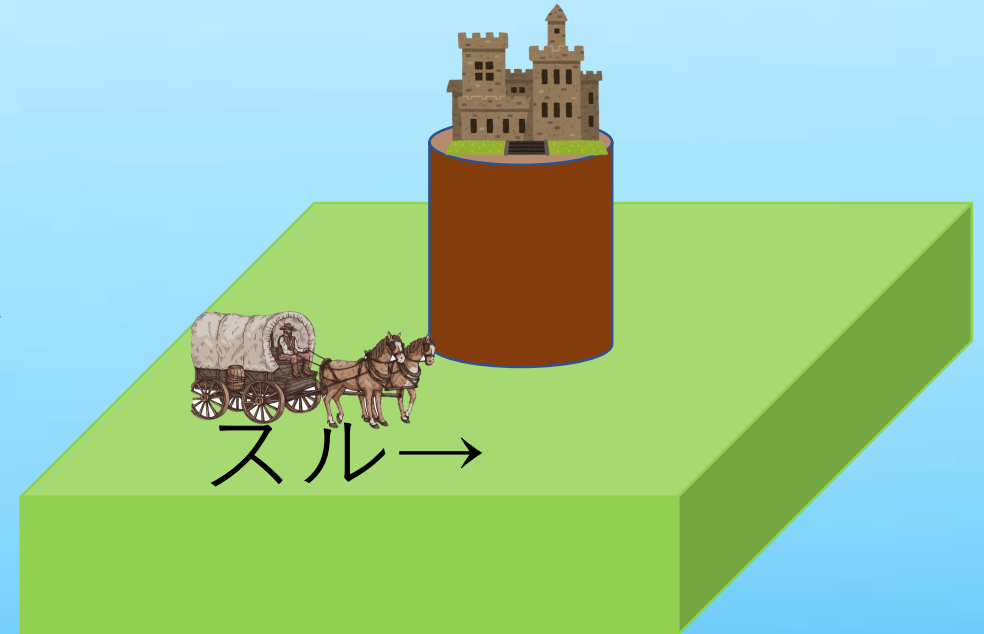
1. 事前に城に攻めてくる敵や災害、商人が順番にわかる。
2. プレイヤーは自由に地形を操作して防衛の準備をする。
3. 出来たら実際に動かしてみ様子を観測する。
4. 無事に敵や災害を乗り越えたらステージクリア

敵や災害が順番に訪れるので、城を守る



強靱、無敵、最強！！

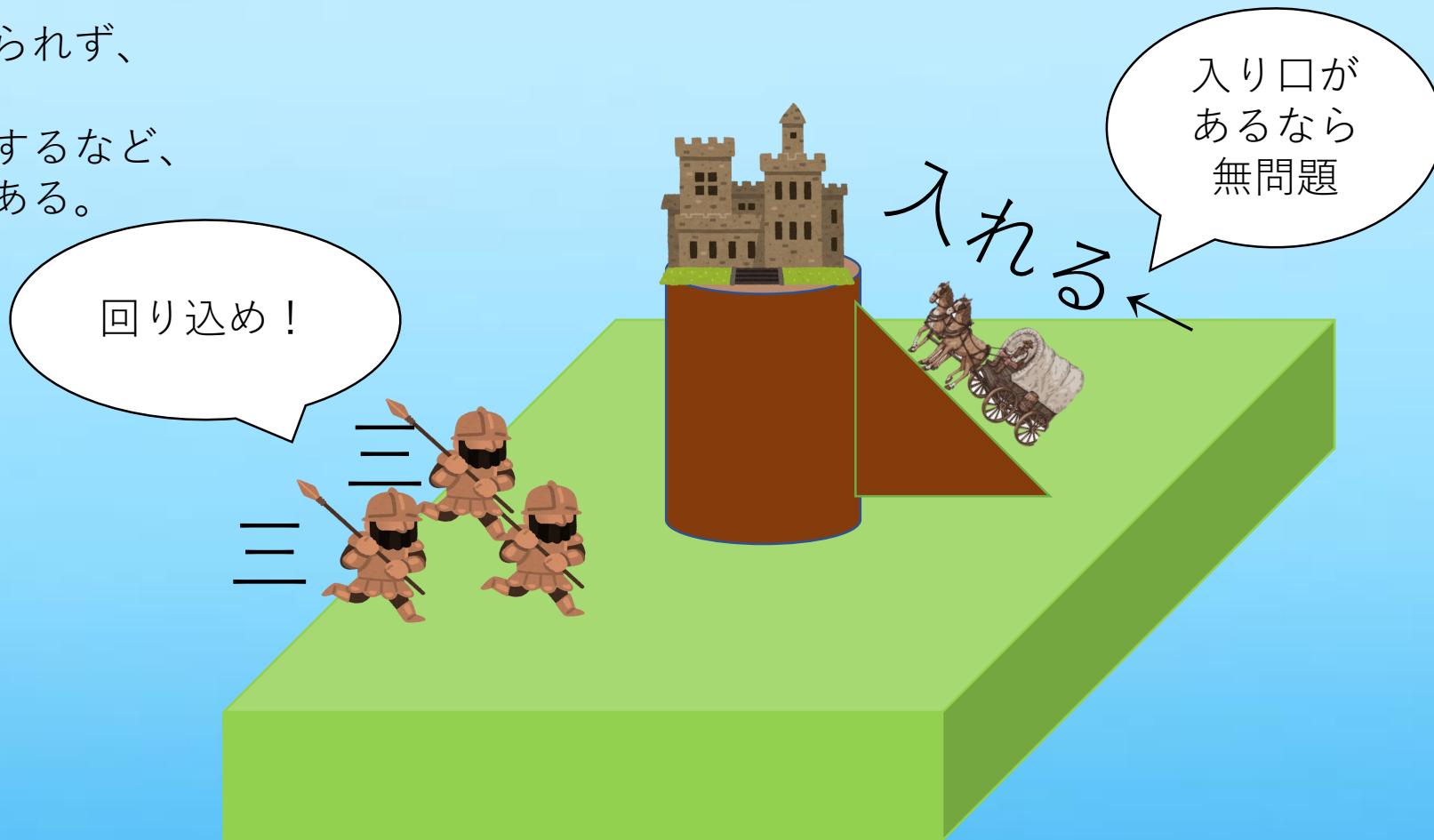
商人は国を豊かにするが、道がなければ入れない。



待ってお願いああ！

# 良いものは招き入れて 悪いものは追い返すちょうどいい地形

敵がすぐに攻められず、  
商人が確実に  
入れる道を用意するなど、  
やり方は自由である。



# 遊び方 (例)

ユニットは最短の道と傾斜によって道を変える。

断崖絶壁を作って勝手に敵が落ちるのを眺める

馬車は角度の高い坂は上れないから遠回りする。

