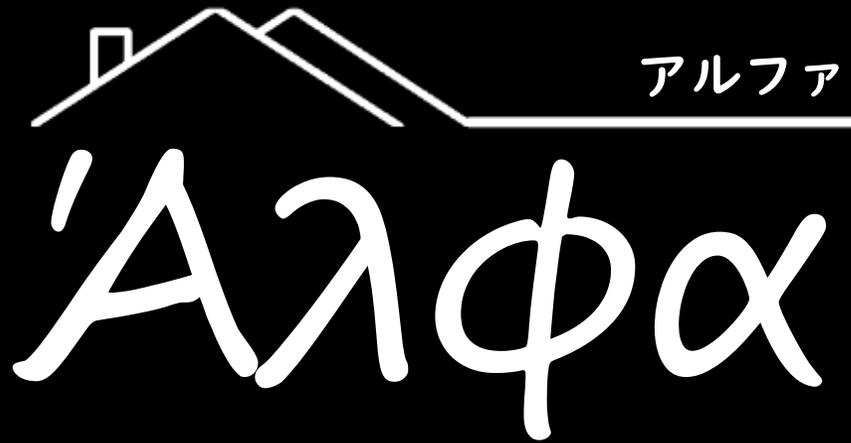


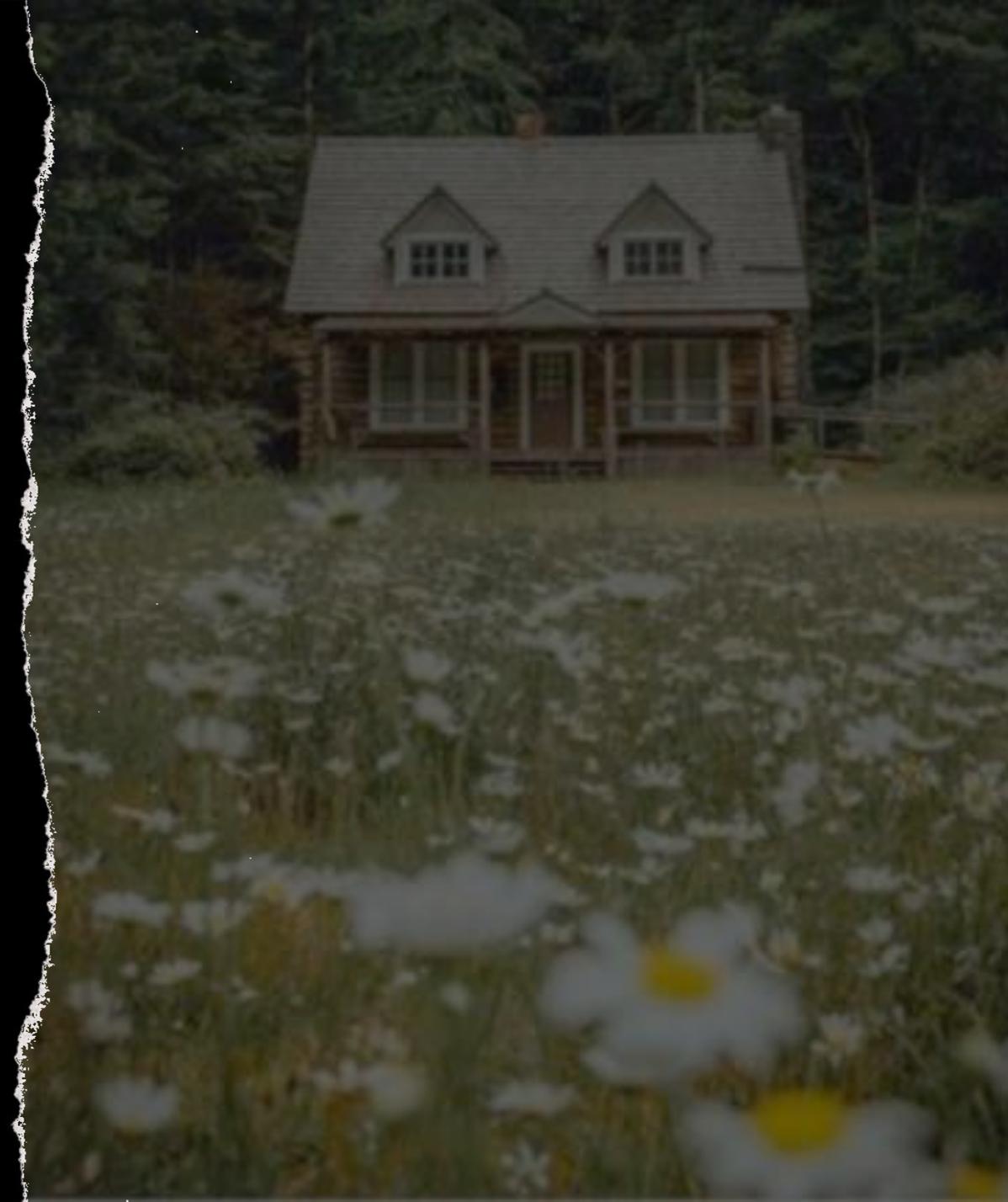
専門学校東京クールジャパンアカデミー

パンシェット タナッシャー



プラットフォーム PC

プレー人数 1人





# 目次

3

コンセプト

アルファとは何？

5

概要

遊び方は何？

7

セールスポイント

何が面白いのか？

4

世界観

何が起こった？

6

操作方法

どうやってプレー  
のか？

7

ターゲット

誰がしたい？

# コンセプト

もし育った家が思っていたものと**違**つたら、  
そこに**住**み**続**くか、**逃**げ**出**すのか？

未来の世界で技術が発展した時、ある国の政府は孤児院の孤児たちを管理・監視するための法律を施行しました。この法律の施行によって、他国からは孤児たちの扱いについて不明瞭であると批判されています。

**孤児院**で育った「ジョーアンナー」と他の孤児たちは、自分たちが**記憶の封鎖に関する**実験に利用されていることを知ってしまいます。この秘密を知ってしまった彼女は、そこからの脱出を目指すことになります。

# 概要

「できるだけ、**逃げる**方法を探す。」

自分のエンディング自由に選べる



**自分で**探すのができる

でも、任務は極めて困難があります  
(他の人に知られないようにしなければならない)



**友達と**教えて、助かれる。

でも、**捕まる**可能性が非常に高い  
(ばれる可能性も高い)

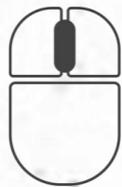




Normal  
Attack



Special  
Attack



Zoom  
(Camera)

## メインメニュー

すべてのツールバーを  
まとめたメニュー

# 操作方法



メインメニュー



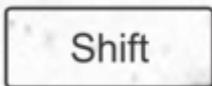
Move



Crouch



Collect / Interact



Sprint



Space



Changing weapons and  
equipment

Jump



危ない!



## ミニマップ

キャラクターの周囲の  
警戒すべき物の位置を  
示す地図

## クエスト

やるべきこと

## 対話

キャラクターの対話

※このゲームは**一人称視点**で進行します

# セールスポイント

深みのある複雑な  
ストーリーテリング  
が好きな人

スリラーや  
サバイバル  
が好きな人

ターゲット

