

あの怖さを再び

# 目次

- ②目次
- ③コンセプト
- ④セールスポイント
- ⑤ゲーム内容
- ⑥操作説明

# 得も知れぬ怖さの魅力

- 得も知れぬ怖さが溢れる場所をシュミレーションする
- 子供の頃感じた怖さや根拠のない怖さを再び体験
- 懐かしの物が拾えるコレクション
- 稀にやってくるびっくり要素



# 怖さを廻る

ステージ例

- 人が居ない公園などを廻る。
- 基本的に自動で動くが、止まる事は出来る。
- ステージ毎に廻る場所は違う。



# 懐かしのコレクション

○道中にある物は一部拾える。

○懐かしの物を拾う事でコレクションが埋まる。

○目印は無いため頑張って全回収を目指そう。  
(初回時のみオブジェクト自体無く拾えない)



# 操作方法

- 矢印キーでその方向に視界を最大90度傾けることができる。
- オブジェクトをクリックして収集する。

操作はたったこれだけ！！