

目次

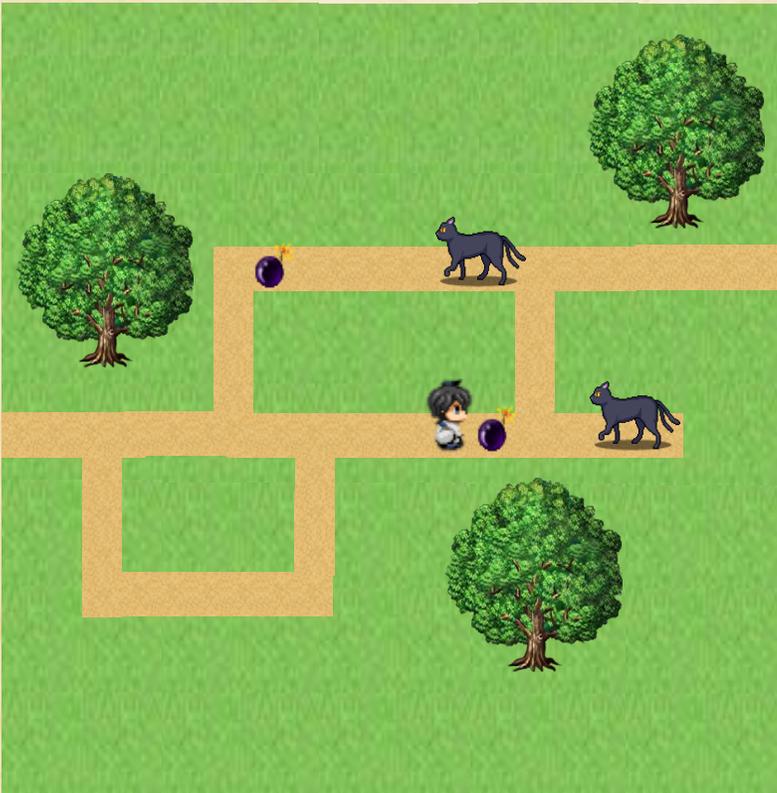
- 空の飛べない世界
- 街から出たらすぐ戦場!?
- 種類豊富な「フィールドトラップ」
- 「時限トラップ」で有利なバトルを！
- 選択肢の多い遊び方

空の飛べない世界

物語の舞台、惑星「**グラビウス**」は非常に重力が強い惑星だった。
人間は**科学**で、**魔物は筋力**でこの重力に適応したが、
筋力を鍛えた魔物の体は巨大化して人間との力の差が明白になった。
真っ向勝負で勝つことが出来なくなった人間は
力は強いが重力で空の飛べない魔物に対して
トラップをしかけ弱体化させてから戦うという手段に出た。

街から出たらすぐ**戦場**!?

街から出たら敵がシンボルで出現
フィールド**トラップ**を置いてトラップにかける！



トラップにかかった敵は
大幅に弱体化
倒しやすい状態になる

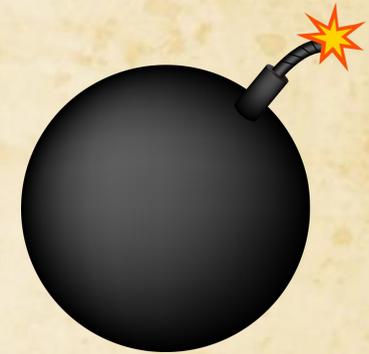


種類豊富な「フィールドトラップ」

敵に持続ダメージを与える**毒びし**



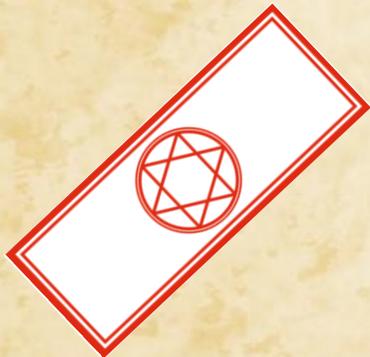
大ダメージを与える**爆弾**



相手の行動を妨害する**樹氷**



天候を変えてフィールド効果を変える**お札**

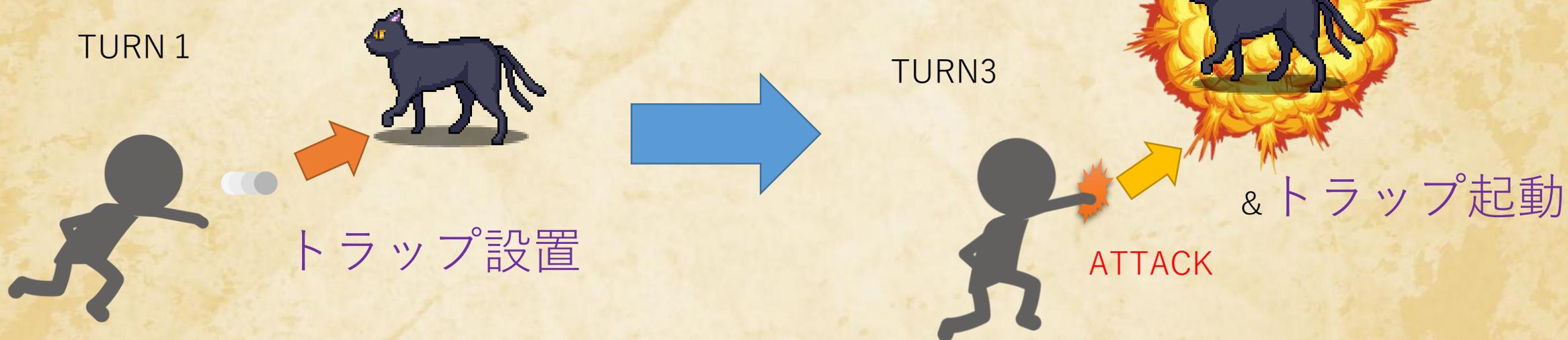


敵にデバフを与える**魔法陣**



時限トラップで有利なバトルを！

バトルフェーズで使える
時限トラップは
使用してから数ターン後に
効果を発動するスキル



デバフには効果ターンがあり、
同時にかけるデバフ数には限りがあるが、
時限トラップで同じターンに複数のスキルを
当ててデバフ数を増やすこともできる。

選択肢の多い遊び方

戦闘で負けてしまった時

バトルで使うパーティーメンバーのスキルを考えるだけでなく、「フィールドトラップ」を考えることで勝てるようになる。

例)火力重視のキャラでは勝てなかったので、
防御寄りのパーティーにして耐久しつつ、
「フィールドトラップ」の毒びしで継続的なダメージを与える。



もう戦う必要のないフィールドを通る時

「フィールドトラップ」樹氷などを使えば敵は行動が出来なくなる。
シンボルエンカウントなので行動を止めれば
敵に遭遇せずにフィールドを突破できる。