

トップ配信者は俺だ!

ゲームジャンル:心理戦カードゲーム

ターゲット:動画投稿サイトをよく利用する人
10代~20代男女

東京クールジャパン・アカデミー 竹田佳祐

目次

どんなゲーム?	2p
トップ配信者を目指せ!	3p
遊び方	4p
流行を乗り越こなせ!	5p

どんなゲーム？

場に出たカードを軸に
相手の手を読みポイントを取り合う
心理戦先読みカードゲーム！

トップ配信者を目指せ!

手札のゲーム実況、ダンス、料理のストックカードを出し
勝敗を決め登録者を集めていくゲームだ!

流行カードを軸にして相手より多くの登録者を集めよう!

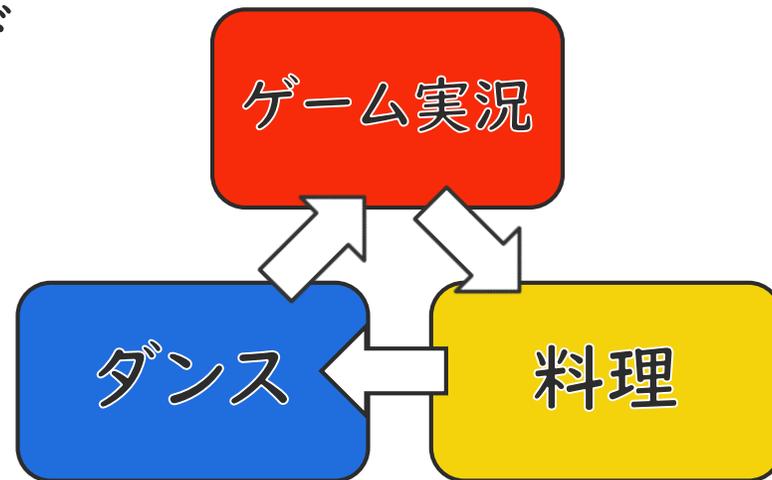
ストックカード



流行カード



登録者カード



遊び方

- ①流行カードを場に出し「現在の流行」を決める
 - ②ストックカードを出し合い三すくみに従って勝敗を決める
 - ③勝ったら3万人の登録者カードを貰う
- ※現在の流行カードと同じ3すくみで勝ったら5万人の登録者カードを貰う
- ④4回出し合ったら場に出たストックカードをシャッフルし1枚ずつ引く
- ①～④をもう一回繰り返し最終的に登録者が多い方の勝利

流行を乗りこなせ!

ここが
ポイント!

場に出ている流行カードと同じ三すくみで勝ったら**得点が多く**もらえるぞ!

引き分けの場合はお互い得点無しだ!

ルールがシンプルだからこそ奥深い心理戦が楽しめる!



流行カードがダンスだから
相手はダンスをだすかなあ?



こっちがダンスのカードを出すと読んで
料理を出すんじゃないか?
よし! ゲーム実況をだそう!

