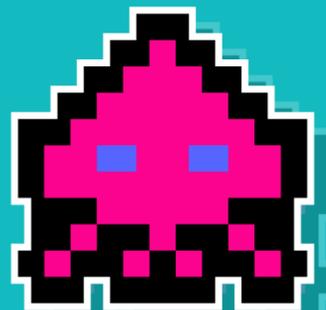


ポートフォリオ

21世紀アカデミア
専門学校東京ワールジャパン・アカデミー
ゲームプランナー専攻
1年 渡部奏美

START





プロフィール

名前 渡部奏美 (わたなべかなみ)

生年月日 2005年 12月27日

出身 栃木県 日光市

好きなこと/もの

ゲーム ギター 絵を描くこと

歌を歌うこと 甘いもの

特に感銘を受けたゲーム

ファイアーエムブレムシリーズ

大乱闘スマッシュブラザーズ など

使用可能ツール



PowerPoint、Word、Excel
プロクリエイト、クリップスタジオ、
アイビスペイント

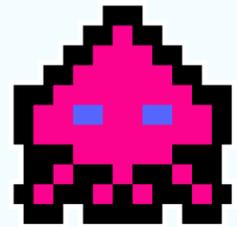


企画書もくじ



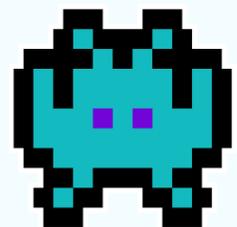
双風の暁鴉

……P.4



Tactical Kingdom

……P.13



すっぴんなん乙見せられたい！

……P.20

ソウフウ キョウア

双風の暁鴉

仲間と戦う本格派シミュレーションRPG

ジャンル：シミュレーションRPG

ターゲット：シミュレーションゲーム好きの20歳前後の人

想定ハード：Nintendo Switch

制作・イラスト：21世紀アカデミア専門学校東京

クールジャパン・アカデミー

ゲームプランナー専攻 1年 渡部奏美



目次

1 .目次

2 .コンセプト

3 .ゲーム概要

4 .目的

5～8 .システム

コンセプト

あなたと紡ぐ、あなたが紡ぐ、 —愛と絆の物語—

二人の主人公を操作し、仲間と切磋琢磨し、
苦楽を共にし、絆を紡いで戦うシミュレーションRPG。

あらゆる歯車がかみ合った疾風怒濤の時代を生き抜くため、
自身の出自の真実を知るため、
あなたが選んだ選択が世界を動かす。

ゲーム概要

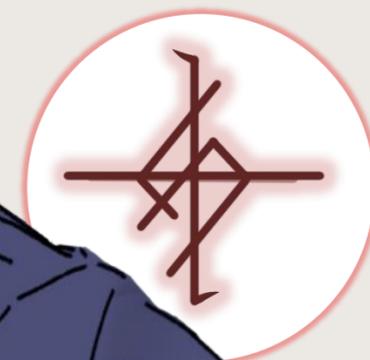
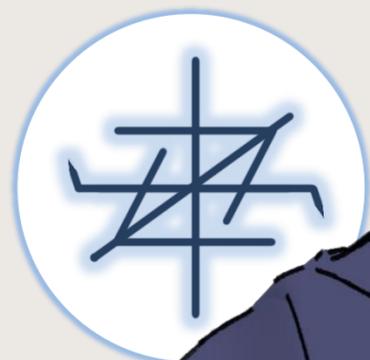
二人の主人公

男女の双子である主人公ユニットを操作し、
ゲームを進めていく。

男性主人公で始めた場合は**蒼**軍隊長として
女性主人公で始めた場合は**紅**軍隊長として
物語はスタートする。

一部は**二人の主人公**を操作し、
王国、帝国の依頼を達成していく。

二部は**初めに選んだ主人公**のみで物語
が展開していく。



目的

このゲームを通して感じてほしいこと

本作の全体の流れ

全体を通して
ユーザーに感じてほしいこと

一部

傭兵仲間や帝国、王国の仲間たちとともに怪しい盗賊の討伐や、獣退治キャンプなどを通して、絆を深めていく。

キャラクター一人一人の魅力や人間性を見てすばらしい絆を紡いでいってほしい。
何気ない日常を、会話を大切にしてほしい。

二部

一部終盤で自身が選ばなかった団員達と敵対することとなり、かつての仲間たちとの決別。戦うこととなる。

避けて通ることはできない争いに悩み、葛藤や苦難の多い中、僅かな希望を求めて絶望することなく突き進んでほしい。

絆を深める

システム

キャンプシステム

主人公、ほか二人まで選べ、**最大三人**でキャンプをしながら会話することで信頼度をあげることができる！

好きなキャラクター、好きな組み合わせでキャンプをすることで**信頼度**が高まり、**特別な会話**が聞けるようになる！

相手にあった会話の内容を選ばないと**信頼度**が**下がってしまう**ことも！



心を揺らがせる

自軍管理・部隊編成

システム

紅軍、蒼軍の垣根を超えた編成が可能

二部で扱えるキャラクター選択でもあり、二部開始時において最も重要になる

軍内のキャラクター同士の**好感度**、**ライバル関係**などをチェックしよう！

選択中のキャラクターの武器の**使用回数**や**必要EXP**など
しっかり見ておこう！

部隊編成

リアム

EXP あと76

Lv. 9

HP 45/45

MOV 6

王子

持ち物

鉄の槍	44/45
鉄の剣	33/45
傷薬	5/5

3/5

3/5

Beth

Zel

the

Jo

Jul

Wier

加入した仲間であれば
紅、蒼、どちらの軍にでも
配属することができる

絆を深めたからこそこの 戦場での立ち回り

システム

キャンプや戦場での経験の積み重ねでキャラ同士の
特殊な掛け合いや会話を聞くことができる！



戦場で信頼度が上がった時

戦闘中の特別会話



信頼度のランクによって
向上する値も変わる

隣接した状態で敵を撃破すると、
撃破していない方の能力が向上する

信頼度が上がっているキャラ同士、
ライバル関係のキャラクターが隣接していた場合、
能力向上等の効果も！

キャラクター同士の関係も考えて戦術を組むことで
敵を効率よく撃破することができる！

組み合わせは百万通り！

システム

個性豊かなキャラクター、カップリング

キャラクター数約35人の、それぞれの組み合わせで特別会話があることで、キャラクター一人一人の生い立ちや価値観を掘り下げることができ、よりユーザーに共感や憧れを与えることができるようになる

やりこみ要素にもなるためユーザーに長く楽しんでもらうことができる

二次創作等が賑わうため、多くの人々の目に留まる確率が上がり、プレイする人が増えるきっかけにもなる





TACTICAL KINGDOM

プレイ人数
2人

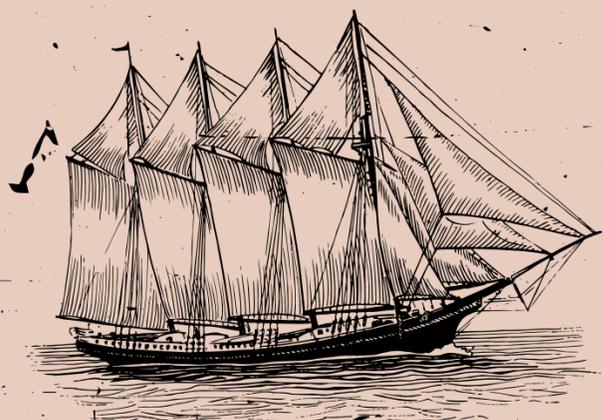
プレイ時間
5~10分

対象年齢
12歳以上



目次

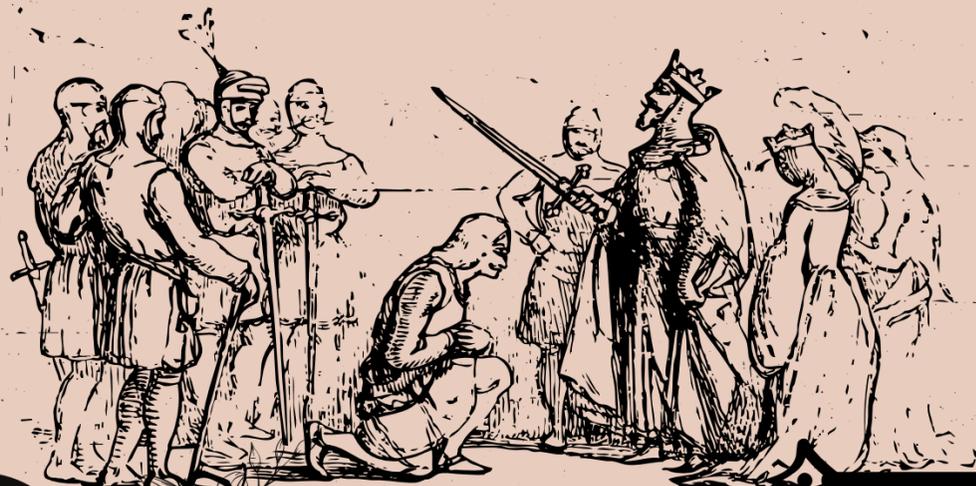
1. 目次
2. 世界観
3. ゲーム概要
4. 遊び方
5. 三すくみ
6. 捕虜システム



世界観



長い間戦争が絶えない時代。
戦乱の世を治めるべく、国王直々に軍の指揮を任命された
天才軍師だ。
迫りくる敵国軍師の心理を的確に読み取り戦略を考え、
敵国を打ち滅ぼし、祖国に勝利と栄光をもたらせ！



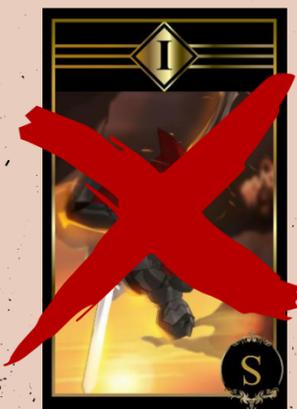
本作の売りとなる
ポイント

相手の手札を考え戦略を練る一対一の
手に汗握る戦略的カードゲーム

- 1 1プレイ5分程度のシンプル且つ白熱必死の
カードゲーム
- 2 2つの三すくみによる緊張感と高揚感！
- 3 敵を味方に！捕虜システムでより戦略的に！

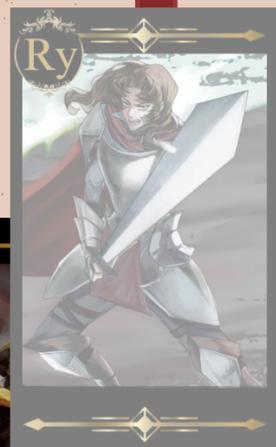
3

シンプルなルールなのに
白熱した戦い



Battl

9枚の手札の中から
1枚を選んで出すだけ!



カードの見方

カードの種類



カードの数字
※ソルジャーカードのみ

カードの見方

ロイヤルカード

レヴォリューション
カード

ソルジャーカード

相手のロイヤルカードを
全て撃破する
ことができれば勝利!

2つの三すくみによる 激闘

通常の三すくみ

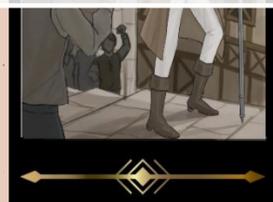
ロイヤルカード



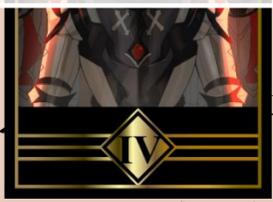
ロイヤルカード > ソルジャーカード

ソルジャーカード > レヴォリューションカード

レヴォリューションカード > ロイヤルカード



レヴォリューション
カード



ソルジャーカード

ここがポイント!

ロイヤルカード同士にも三すくみが!

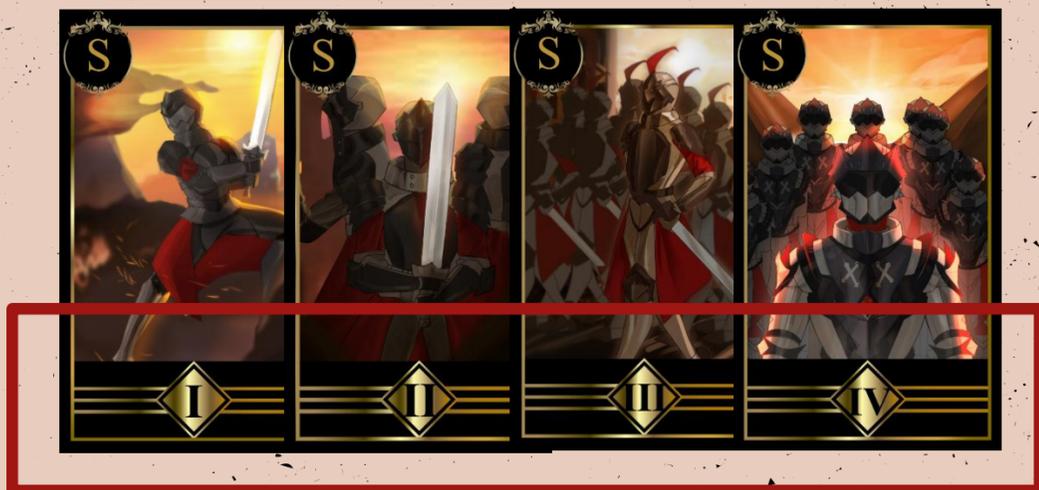


・三すくみが二つあることで
どのカードも重要性が
高まり、緊張感が上がる

・読み合いが白熱化し、
勝利時の爽快感が上がる

敵戦力を削る 捕虜システム

ソルジャーカードはほかの2種のカードと異なり、**1～4の数字**を持ちます。



ソルジャー同士での戦闘時のみ敗北したカードを**捕虜**とし、自分の手札に加えることができる。

今自分の手札には4がないから5で取り返さなきゃいけないな

今は自分の手札に捕虜にしたソルジャーの4があるから相手はこれを取り返すために5を出したいだろう

捕虜システムがあることによりより深く相手の心理について考えることができる！



すっぴんなんて 見せられない！

ジャンル：ミニゲーム
ターゲット：10代前後の女性
想定ハード：PC

目次

1. 目次
2. ストーリー
3. 基本操作
4. ゲーム概要

「やばい！今日すっぴん！」

いつもの日常、いつもの放課後、それは友人の悲痛な叫びによって変わった。

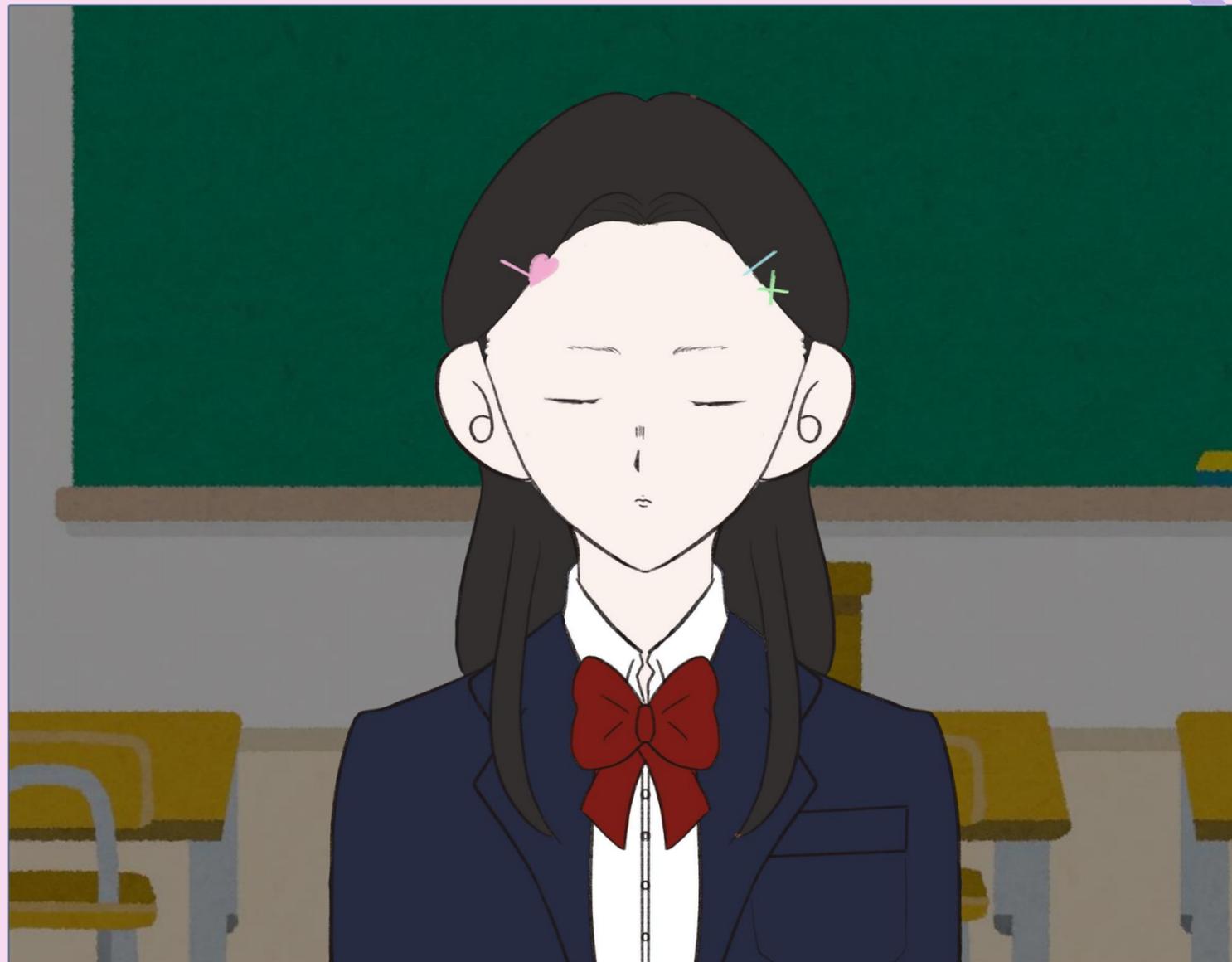
なんと、会う予定のなかった他校の彼びっぴから突如放課後デートに誘われてしまったというのだ！

もう彼びっぴは校門の前まで来てしまっているらしい。

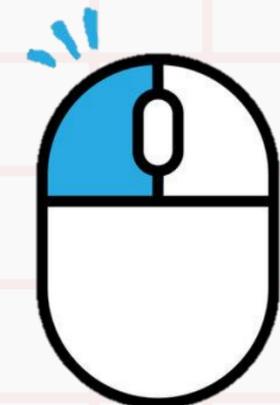
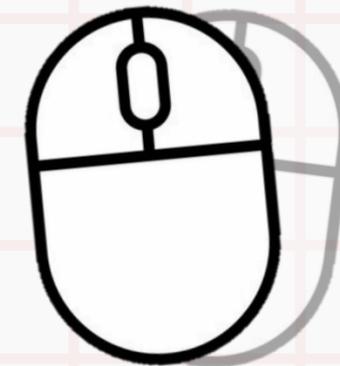
完全に気を抜いていた友人は化粧ポーチも何も持っていないようで、ひどく慌てている。

友人が彼びっぴと楽しくデートができるように友人に可愛く完璧な化粧をしよう！

基本操作



操作は簡単！
マウス操作とクリック
だけ！



彼女を**完璧**にメイクアップして
デートに送り出してあげよう！

何が起きる！？

ファンデーションを塗れ！！！！



crick!

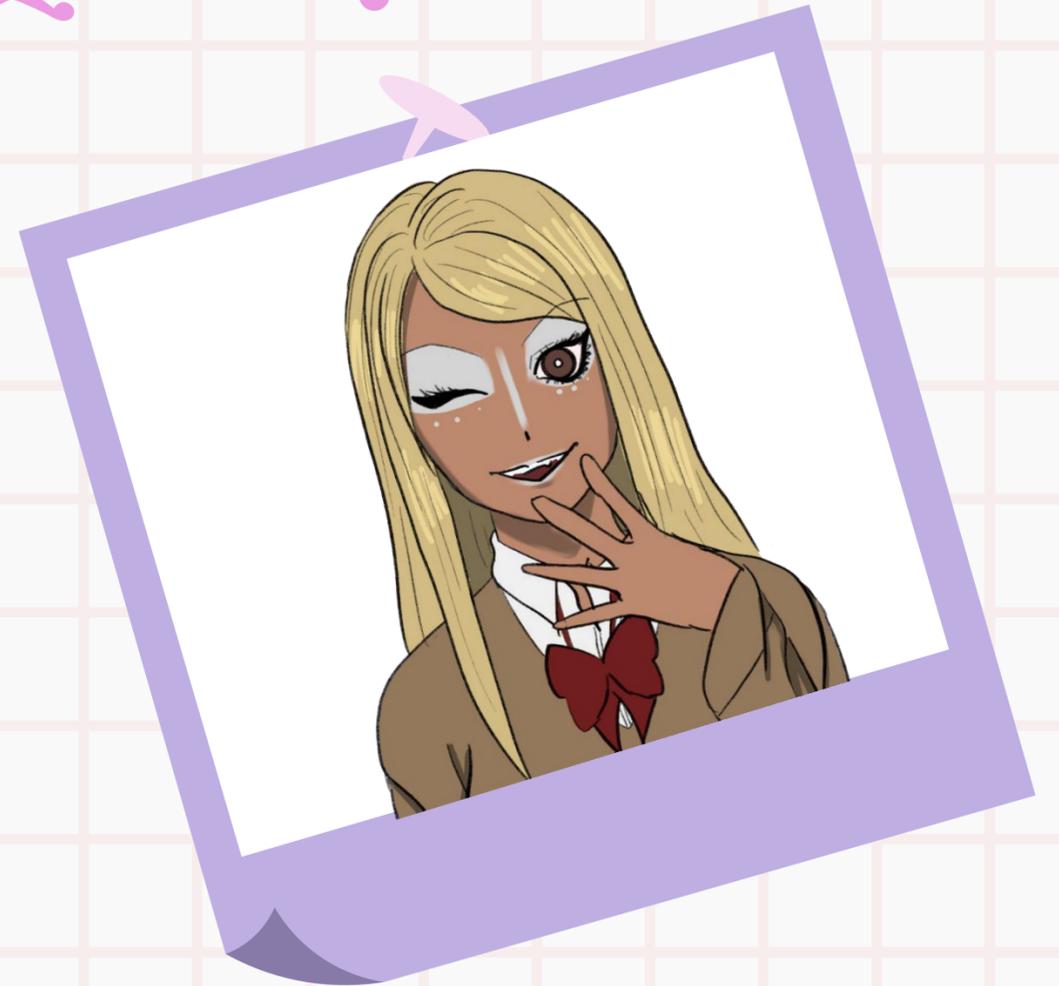
crick!

左右に出てくる化粧品のうち正しいと思うものを選ぼう！

あなたの選択次第で



女の子は様々な姿に！



ご閲覧いただき
ありがとうございます
ございました！！

