

槍投げ大会 台本

Ver. 3 [10/24]

会場：東京クールジャパン・アカデミー 101教室

開催日時：2024年10月24日（木）




開演：11：05～12：30

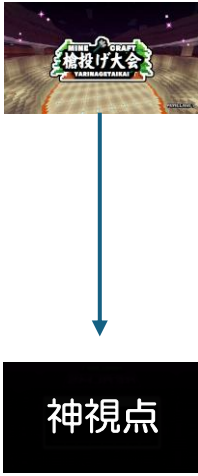
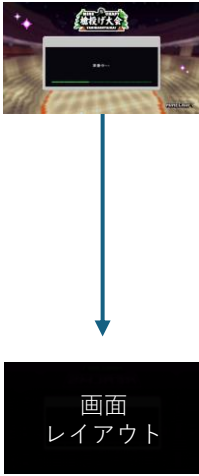


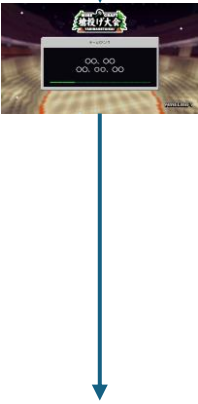


MC：セクシー齋藤・笹谷堇

実況：北嶋柚希・松井政得・内田雄丸




名前





時間		スクリーン	モニター	BGM	照明
10:50	スタッフ待機完了			待機 ON	待機
10:55	受付開始				
11:00	【影ナレ】 笹谷：本日は「槍投げ大会」にお越しいただきありがとうございます。 開演時間は11:05となっております。 開演まで、いましてばらくお待ちください。			BG ON	
	受付終了				
11:05	(BGM煽り→照明蓋絵暗転→BGM FO中にMC登壇→スポットライト OP BGM 蓋絵同時) 【オープニング】 齋藤：諸君、コロシウムへようこそ！ただいまより、「槍投げ大会」開幕だ！ MCはこの俺、セクシー齋藤だ。よろしくなあ！ 笹谷：同じく、本日MCを務めます、笹谷です。よろしくお願いします！		MC カメラ	UP FO CI OP BG	暗転 スポット ライト CI
	(左右にハケる) 【ゲーム説明】 笹谷：本大会で使用するタイトル「Minecraft」について説明いたします。 Minecraftとは、NotchとMojang Studiosの社員が開発した サンドボックスビデオゲームです。 2009年にリリースされたのち、2014年には販売本数が6000万本となり 「世界で最も売れたインディーゲーム」としてギネス世界記録に認定されました。 2020年には「世界ビデオゲームの殿堂」に選ばれ、 2023年10月時点では、売り上げ本数が3億本を突破しています。				FO シーラン タン？ FI

時間		スクリーン	モニター	BGM	照明
	<p>【ルール説明】</p> <p>笹谷：次に本大会のルールについて、こちらの動画をご覧ください。どうぞ！</p>	 動画	動画	CF ↓ 動画 ↓ FO	↓ 動画用 FI ↓ FO
11:10	<p>(暗いときに前に出る)</p> <p>齋藤：てめえら、ルールはわかったか？チーム数についてだが一部変更があり、<u>5チームから3チームに変更</u>となったぜ。覚えておけよね。 では早速、今回のターゲットを紹介する。今回のターゲットはこいつらだ！</p> <p>(ターゲットは前に出る) <u>カメラ絵に切り替え</u></p> <p>齋藤：スティーブは前田、佐藤利恒、アレックスは新井拓真、濱松。 改めての説明になるが、ポイントはスティーブが1P、アレックスが2Pになる。 初めはスティーブの前田と佐藤利恒が出場、 2分30秒を経過したのち、アレックスの新井拓真と濱松が出場する。</p>	 ↓	しまだ・ひらたカメラ映す ↓	入場 BGM ↓ CI BG	スポット ライト CI ↓ FO シー ラン FI ↓ 下手 スポ FI ↓ FO 上手 スポ FI ↓ FO
	<p>齋藤：それでは、最初のチームの入場だ！ <u>カメラ絵に切り替え</u> 〇〇、〇〇、〇〇、〇〇、〇〇！</p> <p>代表者は前に立ち、今の意気込みを教えてくれ。 (チェイサー側インタビュー)</p> <p>齋藤：これを聞いてターゲット側はどう応える？ (ターゲット側インタビュー) (インタビューを聞いて掛け合い)</p> <p>笹谷：両チーム意気込みはバッチリですね。では、実況の方にマイクをお渡しします。 (MCは下手ハケ)</p>	 ↓	しまだカメラ映す ↓ 平田インタビュー映す ↓ 平田カメラ 笹谷映す	↓ CF 試合間 BGM ↓	↓

時間		スクリーン	モニター	BGM	照明
11:20	<p>松井：齋藤さん、笹谷さんありがとう！マイクを受け取りました、松井と、</p> <p>内田：内田と、</p> <p>北嶋：北嶋です。</p> <p>松井：この3人で交互に実況していきます！よろしくお願いします。※場を繋ぐ</p> <p>(※1筐体準備が整ったらシーバーでDに合図)</p> <p>松井：準備が整ったようです。それでは槍投げ、スタート！！！！！！</p>			<p>ゲーム BGM</p> <p>2:30で BGM変更</p>	<p>シーラ ン タン照明</p> <p>↓</p> <p>試合 照明(夜)</p> <p>2:30で 照明変更</p>
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">ゲーム中</div>				
	<p>【ゲーム終了】</p> <p>松井：ゲーム終了！チームピンクの皆様は、スタッフの案内に従って自席へお戻りください。集計結果は最後に発表いたします(※初戦のみ)</p>			<p>終了 SE</p>	<p>シー ラン FI</p>
	<p>(D→MC合図)</p> <p>齋藤：それでは、チームブルーの入場だ！(カメラ絵に切り替え) 〇〇、〇〇、〇〇、〇〇、〇〇！</p> <p>齋藤：代表者は前に立ち、今の意気込みを教えてくれ。(チェイサー側インタビュー) これを聞いてターゲット側の〇〇はどう応える？(ターゲット側インタビュー) (インタビューを聞いて掛け合い)</p> <p>笹谷：両チーム意気込みはバッチリですね。では、実況の方にマイクをお渡しします。</p>		<p>カメラ 上手入場 映す</p> <p>↓</p> <p>カメラ インタビュー 映す</p> <p>↓</p> <p>カメラ 笹谷映す</p>	<p>入場</p>	<p>上手 スポ FI</p> <p>↓</p> <p>FO</p>
	<p>内田：実況変わりました内田です。 (全チーム終わるまで※1から繰り返す)</p>			<p>試合間 BGM</p>	

時間		スクリーン	モニター	BGM	照明
12:00	<p>北嶋：ゲーム終了！チームイエローの皆様は、スタッフの案内に従って自席へお戻りください。集計結果が出るまでしばらくお待ちください。 (※スイッチャーの準備が整うまで繋ぐ)</p> <p>北嶋：集計結果が出揃いましたので、MCのお2人、発表をお願いします！</p>				
	<p>齋藤：結果発表！！！！</p> <p>笹谷：全チームのポイントはこちらになります。 チームピンク OP、チームブルー OP、チームイエロー OP。 よって、チーム〇〇とチーム〇〇に決勝戦を行っていただきます。</p>		<p>ひらたMC カメラ</p>	<p>結果 BGM</p> <p>↓ FO</p>	<p>結果 照明</p> <p>↓ FO</p>
	<p>齋藤：それでは、チーム〇〇の入場だ！(カメラ絵に切り替え) 〇〇、〇〇、〇〇、〇〇、〇〇！代表者は前に立ち、今の意気込みを教えてくれ。 (チェイサー側インタビュー)</p> <p>齋藤：これを聞いてターゲット側の〇〇はどう応える？ (ターゲット側インタビュー) (インタビューを聞いて掛け合い)</p> <p>笹谷：両チーム意気込みはバッチリですね。では、実況の方にマイクをお渡しします。</p>		<p>カメラ 上手入場 映す</p> <p>カメラ インタビュー 映す</p> <p>カメラ 笹谷映す</p>	<p>入場 BGM</p> <p>↓</p>	<p>シー ラン</p> <p>↑</p> <p>上手 スポ</p> <p>↓</p>
	<p>松井：チーム〇〇の実況を担当します、松井です！よろしくお願いします！</p> <p>(筐体付きの合図が来るまで担当の実況が場つなぎ)</p> <p>松井：準備が整ったようです。それでは槍投げ、スタート！！！！！！</p> <p style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px;">ゲーム中</p> <p>(もう1戦も同様に)</p>			<p>試合間 BGM</p> <p>↓</p> <p>ゲーム BGM 2:30で BGM変更</p>	<p>↓</p> <p>ゲーム 照明 2:30で 照明変更</p>

時間		スクリーン	モニター	BGM	照明
12:15	<p>内田：ゲーム終了！チーム〇〇の皆様は、スタッフの案内に従って自席へお戻りください。集計結果が出るまでしばらくお待ちください。 (※スイッチャーの準備が整うまで繋ぐ) 集計結果が出揃いましたので、MCのお2人、発表をお願いします！</p>			試合間 ↓	シーラン ↓
	<p>齋藤：決勝戦の結果をお伝えします。 ○対○で見事「槍投げ大会」の頂点に君臨したのは、チーム〇〇の皆さんです おめでとうございます</p> <p>笹谷：それでは、優勝したチーム〇〇の〇〇さん、〇〇さん、〇〇さん、〇〇さん、〇〇さんは壇上へお越しく下さい。 (福田が上手側選手にマイクを渡す)(インタビューを1人1個聞く)</p> <p>笹谷：改めまして、優勝したチーム〇〇の皆様には大きな拍手をお送りください！ (選手誘導は自席へ返す)</p> <p>齋藤：ターゲットの4人にも感想を聞いていこう。 (インタビューを1人1個聞く) (インタビューを聞いて掛け合い)</p> <p>笹谷：今回参加して下さった選手の皆様、そしてご視聴、ご観覧くださった皆様ありがとうございました。 これにて、「槍投げ大会」を閉幕とさせていただきます。ありがとうございました！</p> <p>(BGM煽り→フェードアウト→照明暗転)</p>		ひらたMC カメラ	優勝 BGM FI ↓ UP FO	優勝 照明 FI ↓ FO

時間		スクリーン	モニター	BGM	照明
12:15	<p>内田：ゲーム終了！チーム〇〇の皆様は、スタッフの案内に従って自席へお戻りください。集計結果が出るまでしばらくお待ちください。 (※スイッチャーの準備が整うまで繋ぐ) 集計結果が出揃いましたので、MCのお2人、発表をお願いします！</p>			試合間 ↓	
	<p>齋藤：見事「槍投げ大会」で頂点に君臨したのはチーム…といきたいところですがなんとポイントが同点でした！ 大会ルールに則りじゃんけんにて決着をつけさせていただきます！ 代表者の方は壇上までお越しください！</p> <p style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">(じゃんけん→勝ちコール)</p> <p>笹谷：それでは、優勝したチーム〇〇の〇〇さん、〇〇さん、〇〇さん、〇〇さん、〇〇さんは壇上へお越しください。 (福田が上手側選手にマイクを渡す)(インタビューを1人1個聞く) 笹谷：改めまして、優勝したチーム〇〇の皆様には大きな拍手をお送りください！ (選手誘導は自席へ返す)</p> <p>齋藤：ターゲットの4人にも感想を聞いていこう。 (インタビューを1人1個聞く) (インタビューを聞いて掛け合い)</p> <p>笹谷：今回参加して下さった選手の皆様、そしてご視聴、ご観覧くださった皆様ありがとうございました。 これにて、「槍投げ大会」を閉幕とさせていただきます。ありがとうございました！</p> <p>(BGM煽り→フェードアウト→照明暗転)</p>	 	<div style="border: 1px solid green; background-color: #e0ffe0; padding: 5px; display: inline-block;">ひらたMC カメラ</div> ↓ ↓ ↓	じゃんけん ↓ 優勝BGM ↓ FO	優勝照明 ↓ FO