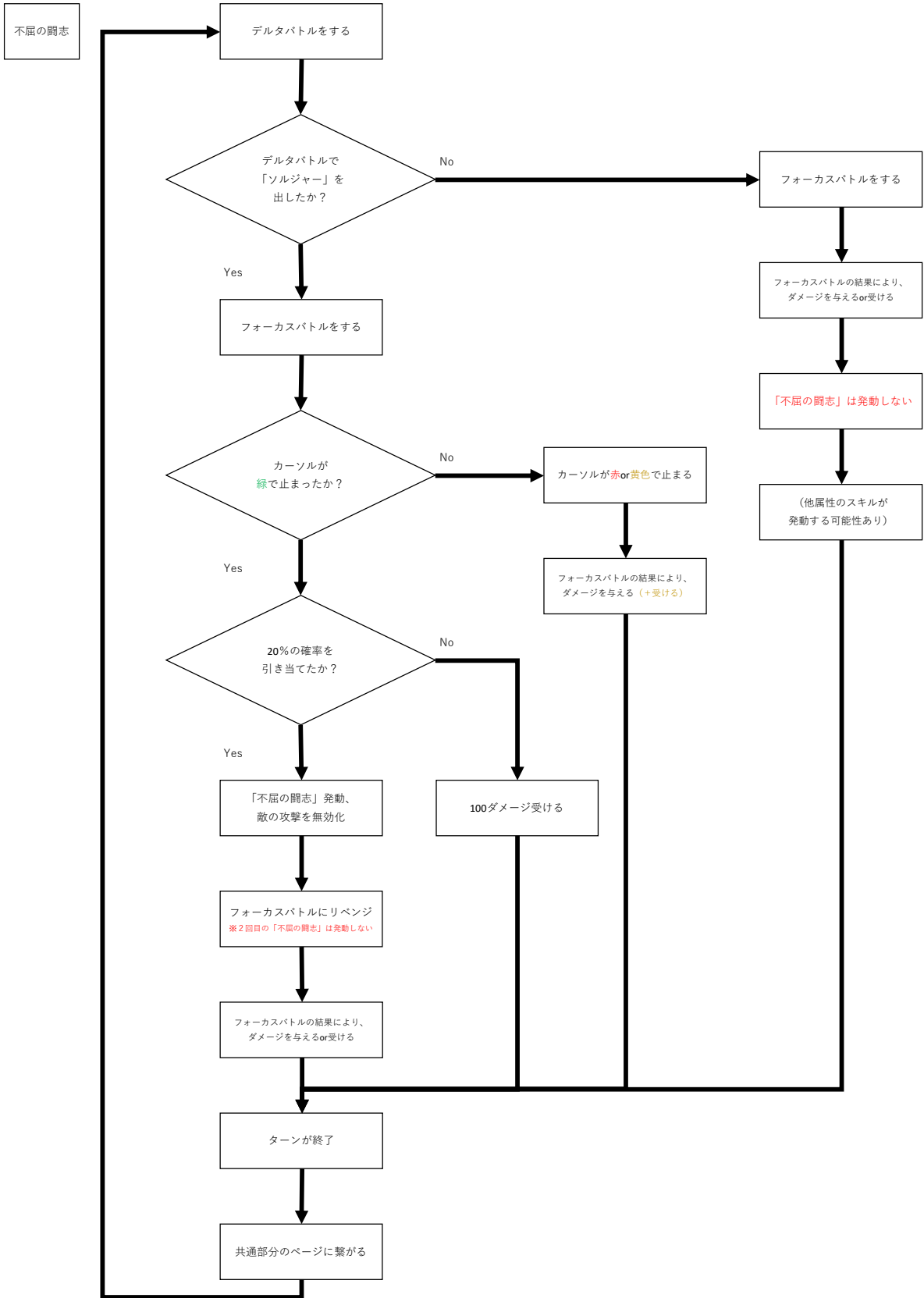


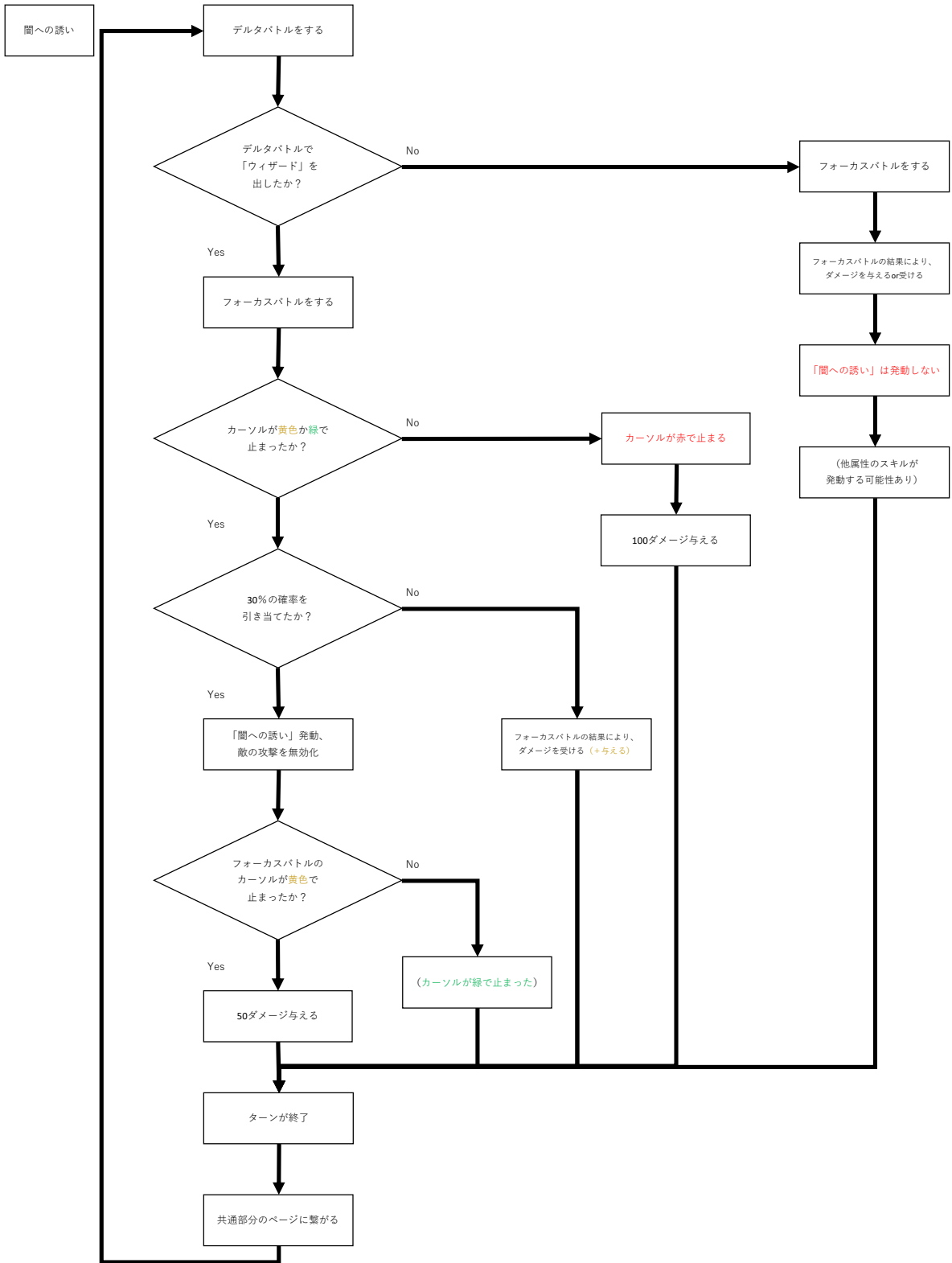
スキル一覧

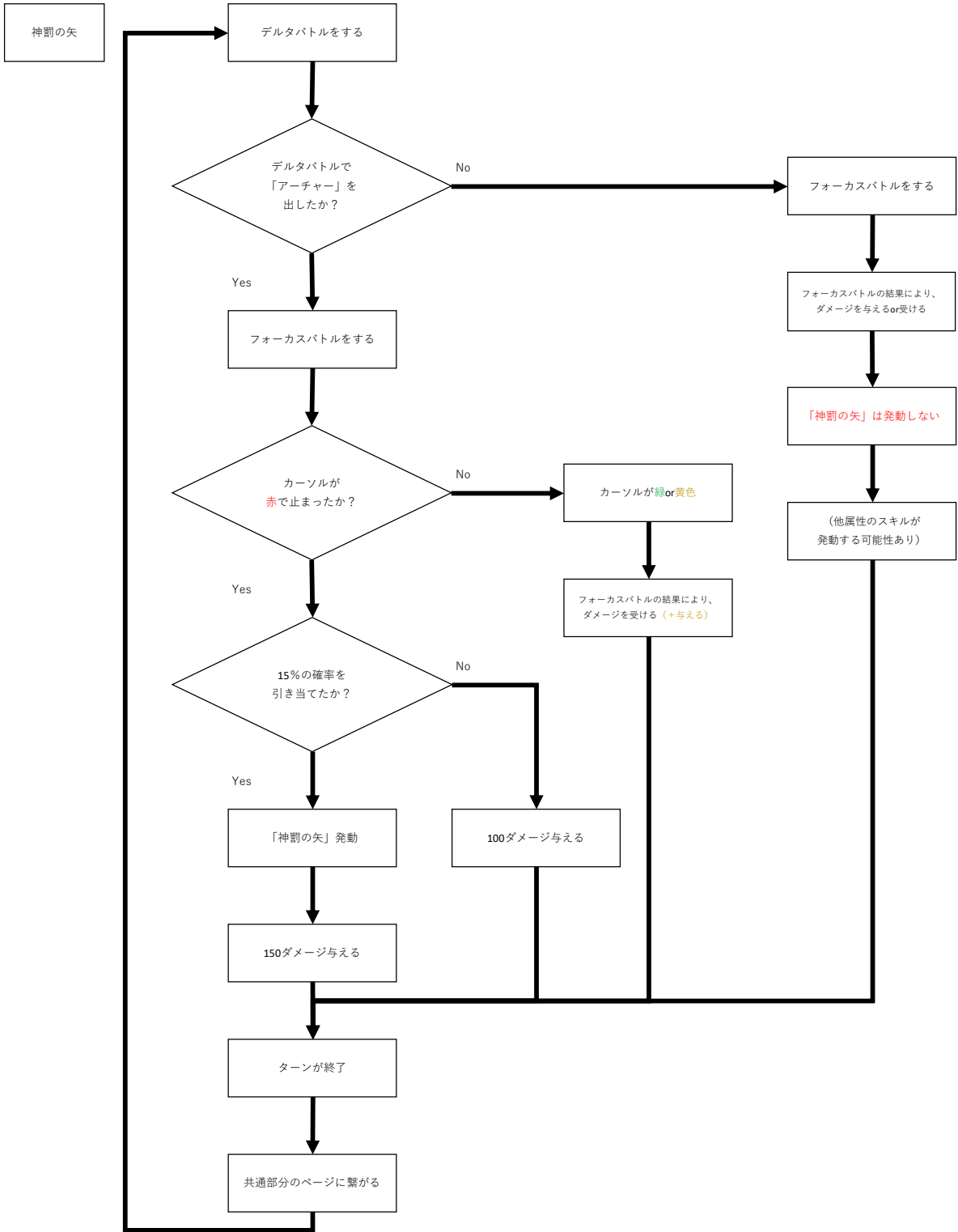
属性	スキル名	効果	発動条件	確率（変更の可能性あり）
ソルジャー	不屈の闘志	ダメージ無効化+フォーカスバトルにリベンジ	フォーカスバトルで緑	20%
ウィザード	闇への誘い	敵の攻撃が命中しない（ダメージ無効化）	フォーカスバトルで黄色or緑 （ダメージを受ける時）	30%
アーチャー	神罰の矢	ダメージが150（1.5倍）になる	フォーカスバトルで赤	15%

フローチャートに書かれていない仕様

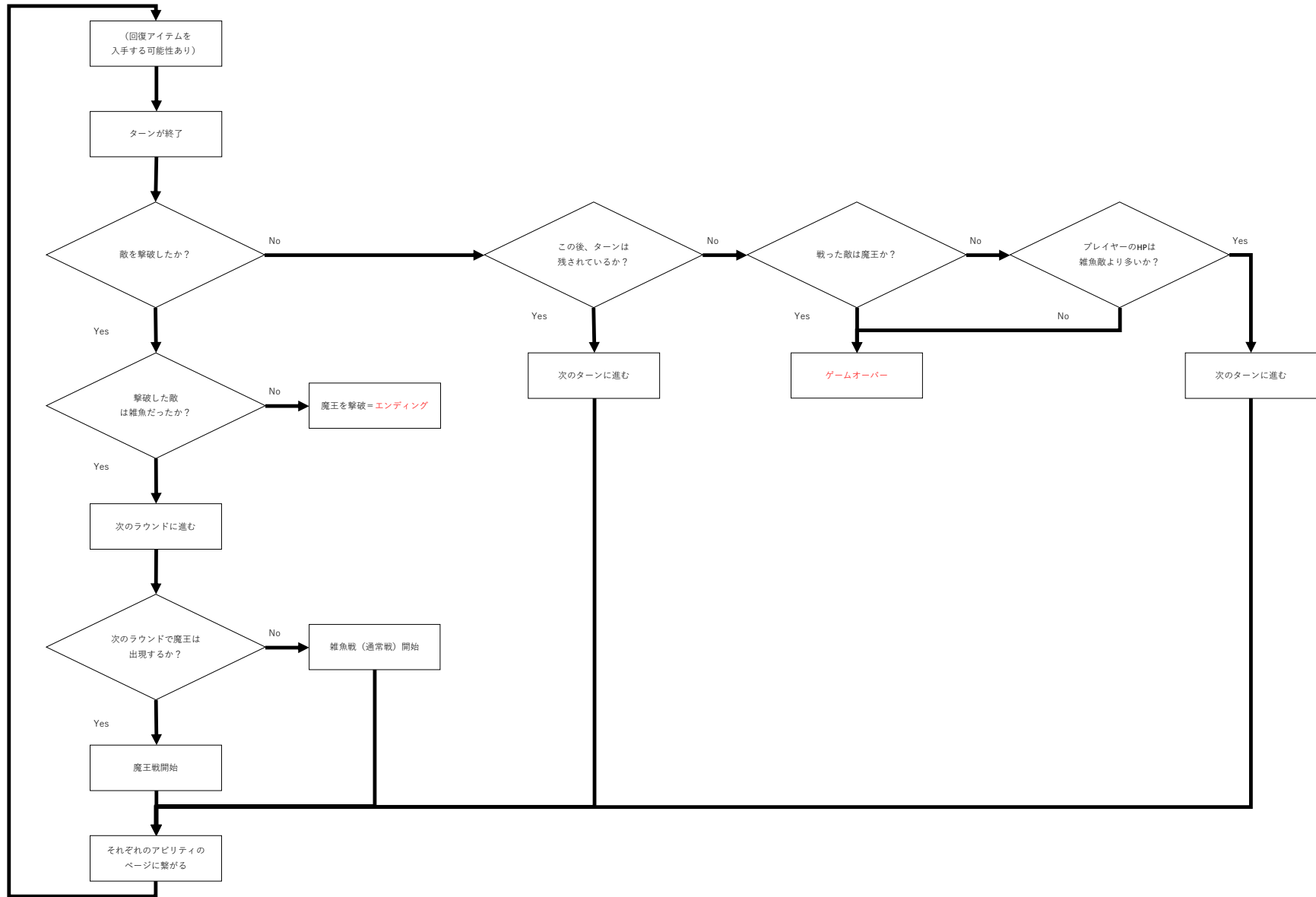
	補足
HPが0になった時点でゲームオーバー	これ以降のページのフローチャートはHPが0になってゲームオーバーになることは想定していない
雑魚戦は3ターン経過で終了	3ターン経過後の流れは「共通部分」を参照
魔王戦は5ターン経過で終了	5ターン
回復アイテムを使用できるのはデルタバトル中	1度のデルタバトルで使用できる回復アイテムは1つだけ、回復量はHP150。
スキルは自動で発動	条件を満たすと、フォーカスバトル後、確率で発動
カットイン演出はスキル発動時に挿入	各フローチャートの「○○発動」のタイミング







戦闘  
共通部分



回復アイテム  
入手の手順

