

# Hero's Travel

ヒーローズトラベル

専門学校東京クールジャパン  
ゲームプランナー専攻  
加藤大輝

プレイ人数：1人  
ジャンル：三すくみ&目押しアクション  
ターゲット：ゲーム初心者、気軽に遊びたい人  
対応機種：PC

RUBY CAT STUDIO PRESENTS

## 目次

コンセプト	3
デルタバトル	4
フォーカスバトル	5
ゲームの流れ	6
キャラ&スキル紹介	7
シナリオ	8

HEROES TRAVEL  
トラベル

RUBY CAT STUDIO PRESENTS

# コンセプト

## 簡単操作とシンプルな ルールのコマンドバトル

敵の行動を読む戦略性  
+  
タイミングを合わせて攻撃する緊張感



ヒーローズ  
Hero's Travel  
ラベル

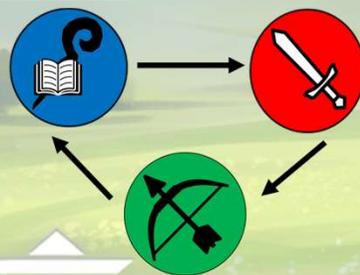
RUBY CAT STUDIO PRESENTS

# 遊び方 デルタバトル

魔物の編成は  
アイコンで表示される。  
1度戦った魔物が再び攻撃  
してくることはない。

このゲームの戦闘は「デルタバトル」と  
「フォーカスバトル」の2つのフェーズで構成される。

主人公たちと魔物は、3属性の内のいずれか1つに  
属している。属性の相性はアイコンの色で判別でき、  
青→赤→緑→青…の順で有利になっている。



「デルタバトル」では、出現した魔物の編成から  
攻撃してくる魔物を予想し、有利な属性の主人公を選ぶ。

「デルタバトル」の勝敗によって、  
後の「フォーカスバトル」の難易度が変わる。



# 遊び方 フォーカスバトル

「デルタバトル」の後は「フォーカスバトル」で戦う。

「フォーカスバトル」はゲージ内で動くカーソルをゲージの中心で止めることが目標となる。

「デルタバトル」に勝っていると赤いゾーンが広くなり、「フォーカスバトル」の難易度が下がる。

反対に負けていると、緑のゾーンが広くなり、難易度が上がる。

「デルタバトル」に勝った場合のみ、中心に青いゾーンが現れる。青いゾーンでカーソルを止めると回復アイテムが手に入る。受けるダメージは以下の通りになっている。

赤いゾーンで止める



→ 勝利 魔物にダメージを与える。

黄色のゾーンで止める



→ 引き分け 双方が小ダメージを受ける。

緑のゾーンで止める



→ 敗北 プレイヤーがダメージを受ける。



プレイヤーが赤、  
魔物が緑の属性を出した為、  
デルタバトルに勝利している。

# ゲームの流れ

デルタ・フォーカスバトルで戦う



魔物パーティーのHPを0にするor

3ターン経過時に魔物パーティーより多くHPが残っていると勝利



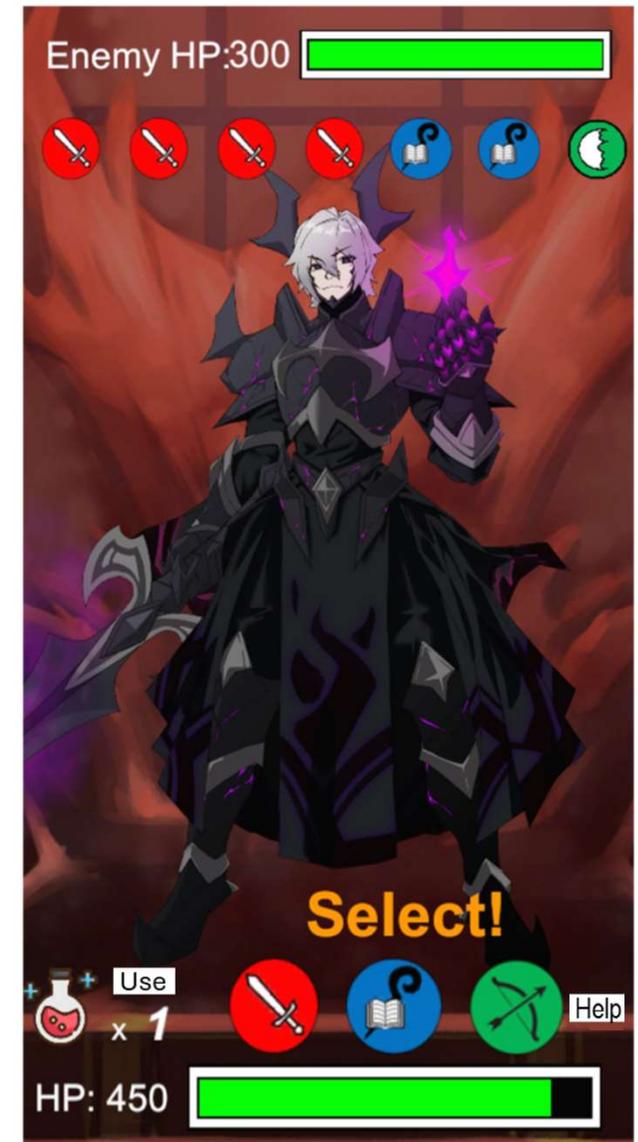
上記の戦闘に3回勝つと、魔王が出現



5ターン以内に魔王のHPを0にするとゲームクリア



エンディング



Hero's Grave  
トラベラ

RUBY CAT STUDIO PRESENT

# キャラ&スキル紹介

条件を満たすと確率でスキルが発動する。  
デルタバトルで選んだ主人公によって発動するスキルが変わる。



バルク

【不屈の闘志】

フォーカスバトルで負けた時に発動。  
被ダメージを防ぎ、  
フォーカスバトルにリベンジする。



セレスティア

【闇への誘い】

フォーカスバトルで  
負け、引き分けの時に発動。  
敵の視界を闇に染め、  
被ダメージを防ぐ。



レオン

【神罰の矢】

フォーカスバトルに勝った時に発動。  
魔物の急所を射抜き、  
1.5倍のダメージを与える。

# シナリオ

魔王・ドナークは大勢の下級魔族・ガブリンを配下に従え、  
幾度も王都・アルテツシアへの侵攻を繰り返していた

度重なる侵攻の中で、個体数を減らしたガブリンは独自に進化し、  
新たな形態のガブリンが確認された

ある者はあらゆる攻撃に耐えうる強固な身体を手に入れ、  
またある者は、大空を駆る翼を手に入れ、生存圏を拡大した

ガブリンの進化により窮地に立たされたアルテツシア王家は、  
一騎当千と名高い戦士たちにガブリンの一扫と  
戦争の元凶である魔王・ドナークの征伐を命じた

これは戦士たちの死闘の記録である