

---

---

# ポートフォリオ

---

---

東京クールジャパン  
ゲーム総合学科ゲームプランナー専攻  
栗原怜

---

# プロフィール

---

くりはら れい

名前 栗原 怜

使用可能ツール

PowerPoint Word Excel

---

生年月日 2004年 10月19日

出身 千葉県 勝浦市



趣味 色々な人と出かけること  
カラオケ、映画鑑賞

---

好きなこと 寝ること、ゲーム、  
スポーツ、料理



# 今まで遊んだゲーム

## 小学生



## 中学生



## 高校生



## 現在



# 印象に残ってるゲーム

## マリオカートWii



小学生のころからいまだに実家に帰るとプレイするほど熱中していてゲーム内のゴーストを全て兄と倒すほどプレイしていました。10年以上前のゲームなのに新走法が開拓されたりとても奥が深いゲームだと思います。

## クラロワ



高校の時に友達と学校から帰る時や休み時間でも一緒に王令していました。カードが一枚変わっただけで大幅に戦略が変わりプレイヤー一人一人がたくさん戦略がありプレイをしていてまったく飽きないのがたのしいです。

## 第五人格



今一番好きなゲームで高校生の時にはじめ今ではYouTuberやプロの方と対戦したり大会にも参加しています。対人での読み合いや個性豊かなキャラクターがとてもかわいく、何回やっても飽きないゲームです。

# 企画書

# バベル

塔の先で待っているものとは、、、

# 目次

コンセプト p2

システム p3,4

セールスポイント p5,6

キャラクター p7,8

シナリオ p9



# コンセプト

- ・自由に組み合わせができるガチャゲー
- ・編成だけでなくスキル武器もほとんどが自分好みにカスタムができる
- ・自分の好きなキャラを使い立ち回ることができる



# システム

塔に入り敵を倒し階段を見つけ次の階に進んでいく

ジョブごとに戦い方を自由に変えて戦う

ガチャでゲットできるのはスキル、武器、防具

キャラクターは敵や宝箱にある金貨で集める

塔に入るたびに襲ってくる敵、階段へのルートがランダムで変わるためクリアした階層ももう一度来たら全く違う敵が現れる

四人まで編成することができ、プレイヤーが操作するキャラ以外はAIが自動で動かしてくれる。

# システム

操作は移動、通常攻撃、スキル、アイテムの使用ができる。

バトルではプレイヤーは移動しながら立ち回っていく

キャラには固有スキル以外に好きなスキルを二つまで装備できる

固有スキルはレベルが上がるごとにスキルもレベルアップしていく

レベルはモンスターとの戦闘によって経験値をあげること  
で上げることができる

# セールスポイント

- ・ガチャで武器や防具、スキルもゲットできて全てのキャラクターに装備可能、だが相性の悪い武器やスキルは性能が低下してしまう
- ・塔は入るごとに中の敵やルートが変わるため、同じ階に入ってもまったく違う敵に遭遇する
- ・自分が操作しないキャラクターはAIが自動で操作をし立ち回るため、自分の好きなキャラクターで好きな立ち回りをすることができる

# 塔に入るたびに何が起こるかわからない

一度クリアした階でももう一度入ると敵や宝箱の位置、ルートが変わっていくので同じ階でも飽きない

色んな編成やスキルを使って自分に合う立ち回りや編成を見つけやすい

## スキルなどを自分好みにカスタマイズ

武器、防具、スキルは全てのキャラクターに装備可能  
世界に一人だけの自分だけのキャラクターを作ろう  
相性の悪いスキルや武器は性能が低下するので要注意

# キャラクター(ジョブ)

「聖騎士」「狩人」「拳闘士」「ウィザード」「暗殺者」「鍛冶屋」  
「博士」「司祭」の8種類

それぞれに得意な間合いや立ち回りがあるので自分が好きなキャラを使い編成を組むことができる

複数編成も二人まで同じキャラを編成できる

# 各ジョブ

## 聖騎士



近距離系  
一番バランスがよく攻守  
ともにすきがない

## 狩人



中距離系  
弓や銃を使うハンター  
様々な状況に対応しや  
すい

## 拳闘士



近距離系  
一撃が重く通常  
の攻撃の威力が  
高い

## ウィザード



遠距離系  
遠距離からの攻  
撃が重く属性を  
変えられる

## 暗殺者



近距離系  
多彩な攻撃で連撃  
をたたき込む、移動  
がはやい

## 鍛冶屋



中距離系  
武器を作ること  
で攻撃力を上げたり  
補助ができる

## 博士



中距離系  
薬や毒の生成、  
罠の設置がは  
やい

## 司祭



遠距離系  
仲間の回復や補助、  
防御ができる

# シナリオ

人間界とモンスターの世界をつなぐ一つの塔「バベル」  
この塔を制覇したものは莫大な富を得られると言われ  
またはこの世界のすべての知識を得られるとも言われている。  
しかし塔を制覇したものは一人も現れなかった  
さあ仲間を集め、この塔の真実を解き明かそう