



ポートフォリオ

東京クールジャパン
ゲーム総合科ゲームプランナー専攻
赤熊優維

プロフィール

名前 赤熊優維 (あかぐまゆい)

生年月日 2004年12月2日

出身 神奈川県

好きなこと 寝ること/読書/
硬質カードケースデコ/YouTube鑑賞/
TRPG (クトゥルフ神話)

使用可能ツール

PowerPoint Word Excel ibisPaint X



今まで遊んだゲーム

DS

New スーパーマリオブラザーズ
とんがりボウシと魔法のお店
おいでようぶつの森
リズム天国ゴールド
だれでもアソビ大全
脳を鍛える大人のDSトレーニング
やわらかあたま塾
ぷよぷよ!! Puyopuyo 20th anniversary
さわるメイドインワリオ

3DS

とんがりボウシと魔法の町
トモダチコレクション新生活
Miitopia
New スーパーマリオブラザーズ2
とびだせどうぶつの森
どうぶつの森 ハッピーホームデザイナー
マリオパーティー100ミニゲームコレクション
わがままファッションGIRLSMODE
よくばり宣言! トキメキUP!
Girls Mode 4 スター☆スタイリスト
スーパーマリオメーカーforニンテンドー3DS

スマートフォン

星の島にゃんこ
ツイステッドワンダーランド
プロジェクトセカイ
悪魔執事と黒い猫
すしあつめ
放置少女
SINoALICE
アリス・ギア・アイギス
犯人は僕です。
監禁中
たまごひよこチキン
変人さん
狼ゲーム
嘘つきゲーム
ヒプノシスマイク -Alternative Rap Battle-

Wii

縁日の達人
New スーパーマリオブラザーズ Wii
街へいこうよどうぶつの森
マリオカートWii
Wii Fit
Wii Party
Wii Sports
JUST DANCE Wii

Switch

あつまれどうぶつの森
スプラトゥーン2
スプラトゥーン3
リングフィットアドベンチャー



好きなゲーム

とんがりボウシと魔法のお店

魔法が使える、自分のお店があるといった点や明確な終わりがなく自分のペースでできて自由度が高いから好きです。



犯人は僕です。

私が推理ゲームにハマったきっかけのゲームです。謎を解く側ではなく、犯人側としてプレイできて、やり始めたときは珍しいなという印象が残っています。



究極の井求めて三千里

プラットフォーム PC

プレイ人数 1人

ジャンル 積み重ねゲーム

専門学校東京クールジャパン
ゲーム総合科ゲームプランナー専攻
赤熊優維

目次

コンセプト

操作方法

井の土台選択

モード選択

得点について

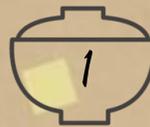
P2

P3

P4

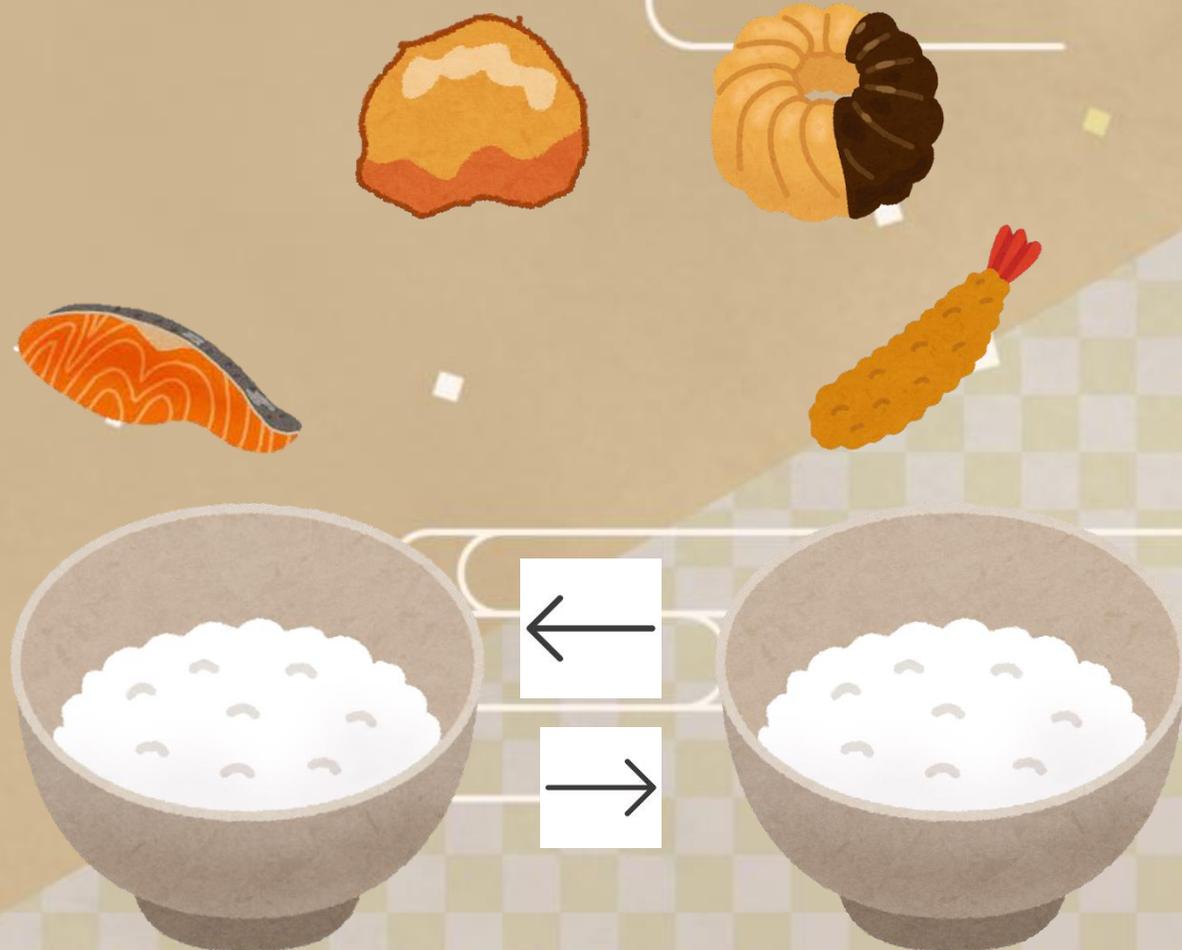
P5~6

P7~8



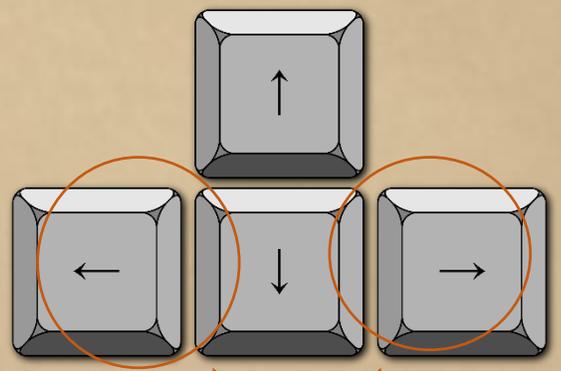
「うちは速さとうまさとユニークさが売りなんだ！」

具材が降ってくるから1分間でお客さんが満足するどんぶりを作ろう！



操作方法

矢印キーを使って
どんぶりを動かして
自分がほしい具を
取ろう



使うのはこの2つ



井の中身を選ぼう

米かスポンジかえらぼう！点数には関係ないよ！
自分が作りたい井を想像して決めよう！

スポンジケーキ



米



美味しいモード

肉井、海鮮井など…

思い思いの美味しそうな井ぶりが作れるよ

唐揚げ、刺身、てんぷらなど食材を
のせて美味しどんぶりを作ろう！



映えモード

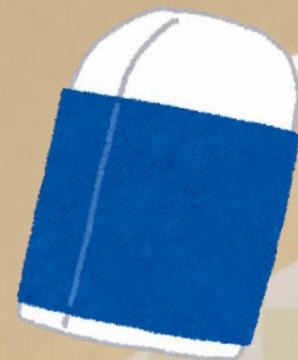
お菓子や果物で映えそうな井が作れるよ

パフェ井、ケーキ井その
他にもろもろ……。
果物やお菓子をのせて
映える井を作ろう！



食材じゃないものには気を付けよう

食べれないものが降ってきたら気を付けよう
なんだこれってクレーム来るからね。



相性のいい食材同士をのせると得点アップ！



美味しいモードなら鶏肉、豚肉、牛肉を載せたら肉丼ポイント
サーモンとまぐろとエビで海鮮丼ポイントなどなど。

映えモードなら生クリームとイチゴとチョコでケーキポイント
マカロンとアイスとポッキーでパフェポイントなどなどあるから
いろんな組み合わせを試してみよう。



画像引用元

<https://icon->

[pit.com/pictogram/10019](https://icon-pit.com/pictogram/10019)

<https://www.irasutoya.com/>

<https://kuku->

[keke.com/archives/308461](https://kuku-keke.com/archives/308461)

<https://frame-illustr.com/?p=1523>

Imza Imha Ekibi
インザ インハイキビ

専門学校東京クールジャパン
ゲーム総合科ゲームプランナー専攻
1年 赤熊優維



目次

世界観	2 P
操作方法	3 P
チーム編成	4 P
育成	5 P
ガチャ	6 P
マネタイズ	7 P

突如現れ、攻撃してきた生命体を倒そう

突如空から現れた生命体、エル。
それらは攻撃してきた。
人類は対抗するため殲滅隊を作った。
その部隊をETES（エトエス）と呼ぶ
君の仕事は指揮官として彼らを
導くのだ。



簡単操作で打って切って倒しまくろう

フリックで移動し、タップで攻撃しよう
攻撃するとスキルチャージができる
タイミングを見てスキルを発動だ。



タップで攻撃



スキル発動！

バランスをみてチームを組もう

近接タイプと遠隔タイプキャラを2キャラずつ編成しよう
各キャラクターにそれぞれ属性がある。敵の属性に合わせてくもう



隊員と装備を強くしよう

キャラ

アイテムや訓練をして強くなる
好感度を上げるとレベルアップや
ボイスゲットできる！

装備

素材を使って壊れにくい装備
にしよう



隊員集め

ガチャで隊員を増やそう。
隊員のほかにも装備を入手できることもあるぞ



マネタイズ

ガチャチケットや限定装備など入手できる。
おまけで強化素材が手に入ることもある

