

Small island

Select

Start

専門学校東京クールジャパン 1年

坪井 勇樹

Eixt

自己紹介

趣味

ゲーム,アニメ鑑賞,サッカー観戦

好きなゲーム

魔法少女まどか☆マギカ外伝

マジアレコード

ガンダムバトルオペレーション2

好きなアニメ

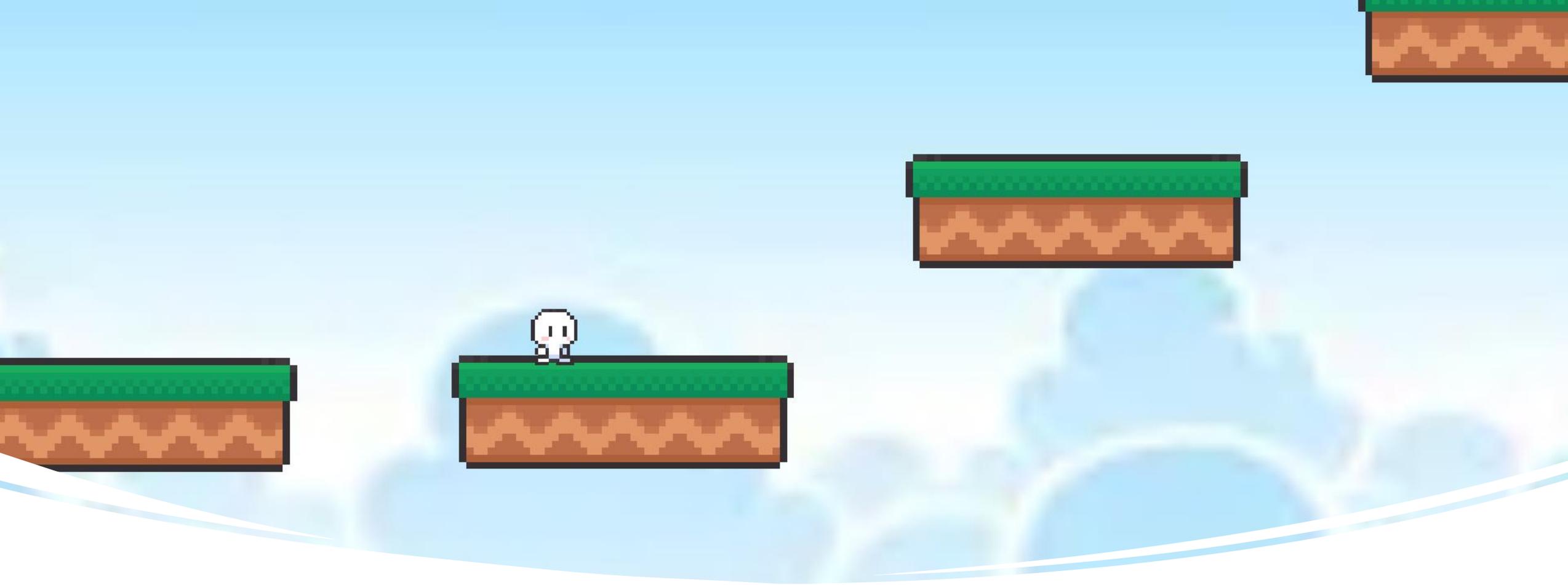
魔法少女まどか☆マギカ

ガンダムシリーズ

好きなサッカークラブ

チェルシーFC





今回の ポートフォリオ を作った理由

学校の授業などでゲームは作ってきましたが**マリオ**などの**アクションゲーム**が1番**イメージ**しやすかったからです。
そして、初心者でもうまくできるかなと思ったので今回は**2Dアクションゲーム**を制作することにしました。

ゲーム概要

タイトル : Small Island(スモール アイランド)
ゲームジャンル : 2Dアクションゲーム
プレイヤー数 : 1人
開発期間 : 3か月間
開発エンジン : Unity(2021.3.22f1)
コンセプト : ゲーム中級者から楽しく遊べる鬼畜
アクションゲームです!
BGMや効果音で世界を体感しよう!
メインターゲット : 鬼畜ゲームが好きな人

ゲーム画像



←
ゲーム画面

→
ステージ
セレクト
画面



こだわった ポイント

- **UI周りはなるべく見やすくするように努力しました。**
→デザインが得意な友達に意見を聞きながらタイトルやセレクト画面を制作しました。
- **世界観に合うBGMや効果音の厳選**
→今回の作品の世界観はほのぼのとした感じにしたかったのでやわらかいBGMをフリーで探しました。

ポートフォリオの
動画や**ゲーム**に
ついて

• **ゲームプレイ動画**

→https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1PQ44_-zXFANt4WHH13_eguJLvNhrCjV2

• **ビルド済みのデータ**

→https://drive.google.com/drive/u/1/folders/10thYDbXswU08Ruu vRFwkfSUclw2uz1G_

今回使用させていただいた アセット関連のご紹介

- Simple 2D Platfomer (プレイヤーやステージなど)
→ <https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/simple-2d-platformer-assets-pack-188518>
- 効果音ラボ (とげに当たった時の効果音)
→ <https://soundeffect-lab.info/sound/battle/>
- こんとどうふえ (メインBGMとGameOver時のBGM)
→ <https://conte-de-fees.com/>
- 効果音工房 (ジャンプ、Title、落ちた時、決定音などの効果音)
→ <https://umipla.com/>
- スプリンギン (ステージクリア時に流れる効果音)
→ <https://www.springin.org/sound-stock/>

Game Over

Title

Select

Exit