

PORTFOLIO
Character
Design
Illustration

山本有樹



2022 - 2023

イラスト・キャラクターデザイン

ABOUT ME

子供の頃から絵を描くこととゲームで遊ぶことが好きで、高校の学園祭で友人らと共にゲーム制作を行ったことがきっかけでゲーム業界に興味を持ちました。ゲームの魅力を映像的に表現することの難しさを感じると同時に、その面白さも感じました。

大学時代には漫画研究会に所属し、サークルとして部誌を定期的に発行したほか、個人でも同人誌をイベントで頒布した経験があります。また個人のクライアントから web で依頼を受けてイラスト制作を行っていました。

私がゲーム制作会社で 2D デザイナーになりたいと思ったのは、絵を描くことでゲーム業界に貢献したいからです。一度は公務員として就職しましたが、やはり絵を描き続けたいと思い、現在専門学校で photoshop や Illustrator を学び直しています。

イラスト



◆ファンタジー世界の草原で旗を持つ少女のイラストです。画面に動きを加えるために大きな旗を持たせました。

制作時期
制作時間
使用ソフト

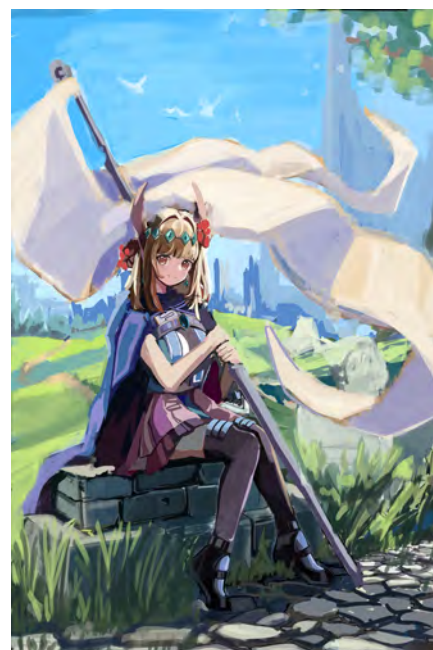
2023年5月
30時間
CLIP STUDIO
PAINT



▲ラフ



▲ラフ2



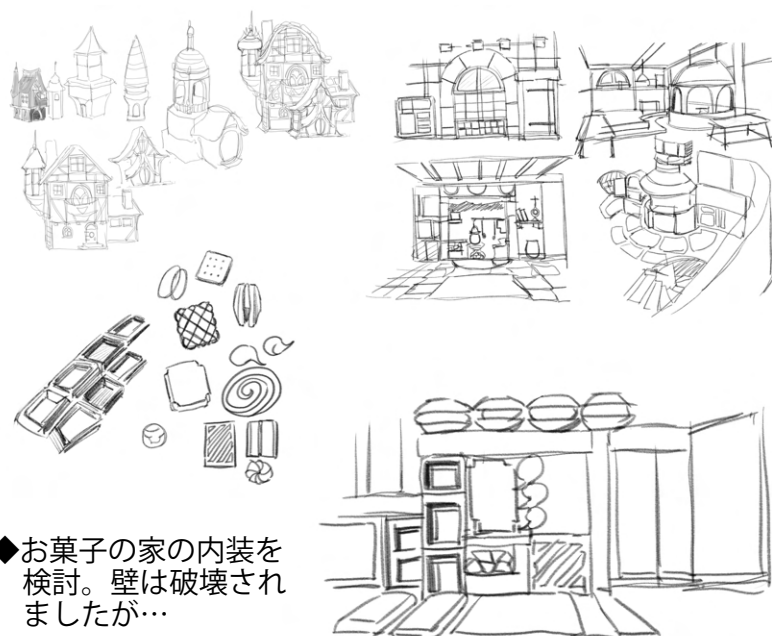
▲ラフ3

イラスト

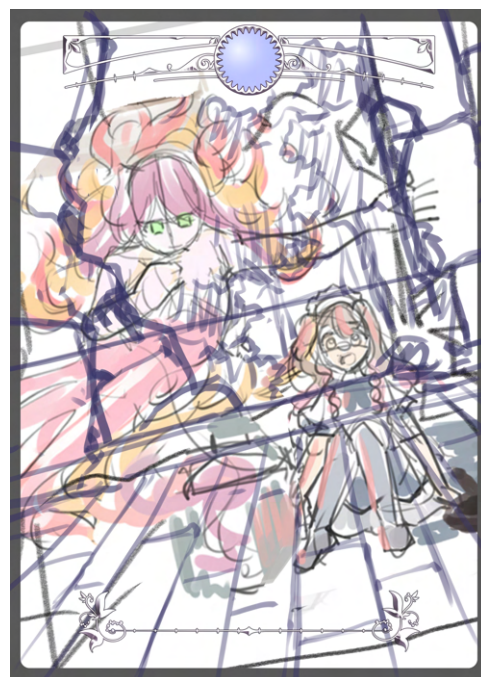


◆童話「ヘンゼルとグレーテル」のグレーテルが精霊を召喚するシーンをカードイラスト風に描きました。奥のキャラクターが小さくならないように構図を検討しました。

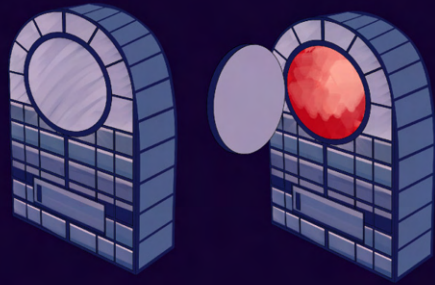
制作時期 2023年1月
制作時間 30時間
使用ソフト CLIP STUDIO PAINT



◆お菓子の家の内装を検討。壁は破壊されましたが…



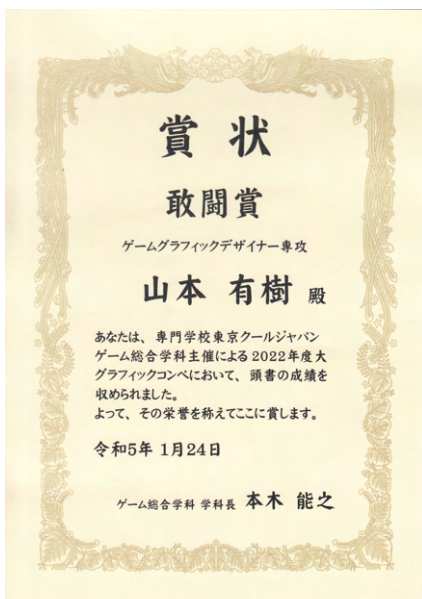
お菓子の家に囚われてしまったグレーテルはなんと戦闘力ゼロ！
人食いの魔女と戦っても勝ち目はない！逃げながら逆転の機会を待て！



魔法のオーブンから
炎の精霊を召喚できるぞ！



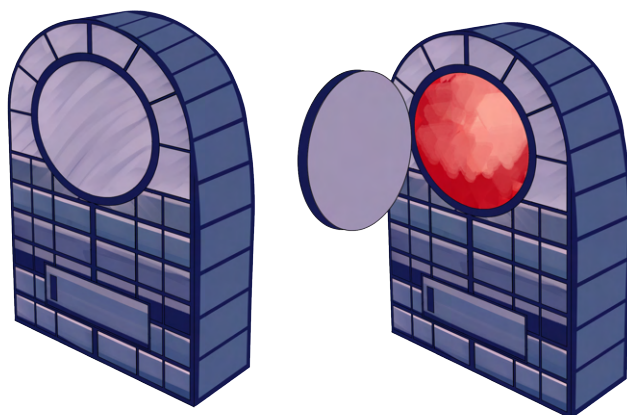
精霊を召喚したら反撃開始！
お菓子の家をぶっこわせ！



◆2023年1月 専門学校東京クールジャパン学内に企業の方を招いて行ったグラフィックコンペにてプレゼン資料として使用したものです。このコンペでは参加者各自が一つの童話を題材として与えられ、さらにそれを特定の対戦ゲームにする想定でのデザインを求められました。

◆同コンペにて童話「ヘンゼルとグレーテル」を題材にして制作を行い、敢闘賞（3位）を頂きました。

キャラクターデザイン



◆童話「ヘンゼルとグレーテル」のグレーテルを描きました。人食いの魔女から逃げながら逆転のチャンスを伺う非対称対戦ゲームのキャラクターと解釈してデザインしています。

制作時期 2023年1月
制作時間 25時間
使用ソフト CLIP STUDIO PAINT



イラスト



◆喫茶店で勉強会をしている学生のグループです。少し背伸びしている感じにたく高級なティーセットを調べて詰め込みました。室内と窓の外の明るさの調整に時間をかけました。

制作時期 2022年9月
制作時間 30時間
使用ソフト CLIP STUDIO PAINT



狩人(狼) 5/8

フル
装備



外し
差分

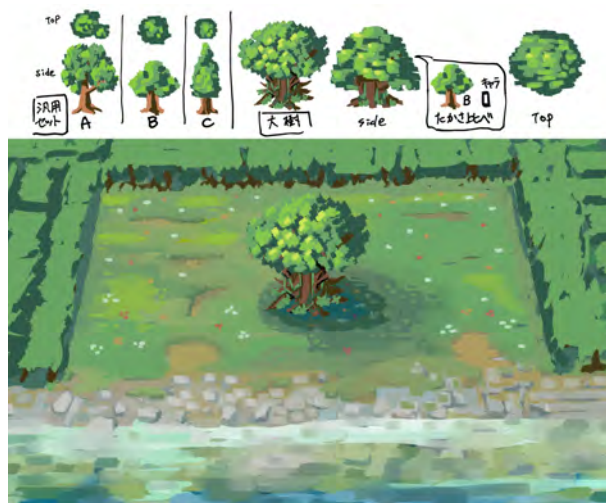


◆チーム制作で3Dモデルとして制作する予定のキャラクターの三面図を作成しました。上の画像は3Dモデル担当者に向けた資料として作成しました。



制作時期
制作時間
使用ソフト

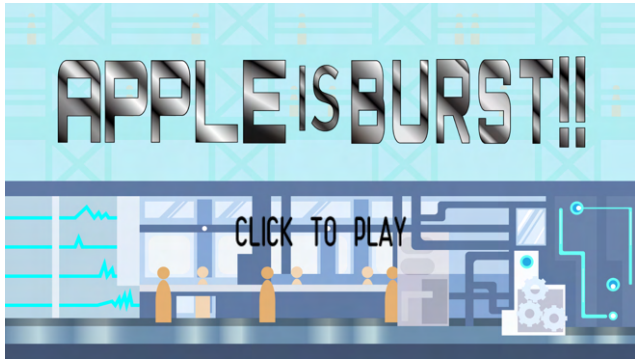
2023年5月
30時間
CLIP STUDIO
PAINT



▲通常デザイン

▲マップデザイン

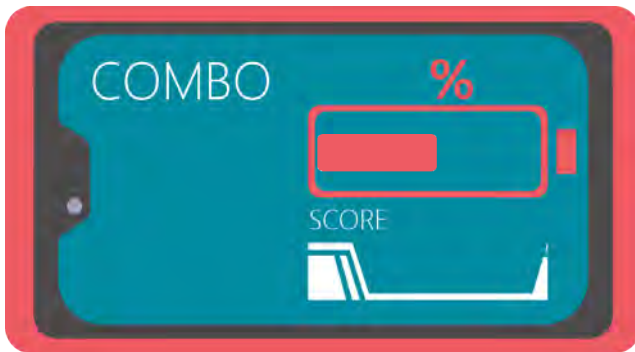
チーム制作



◆タイトル画面（背景部分のみ担当）



◆プレイ画面イメージ



◆コンボ数とスコアの表示

◆チームで制作したミニゲームです。ベースは音楽ゲームで、背景やUIなどを担当しました。

制作時期
制作時間
使用ソフト

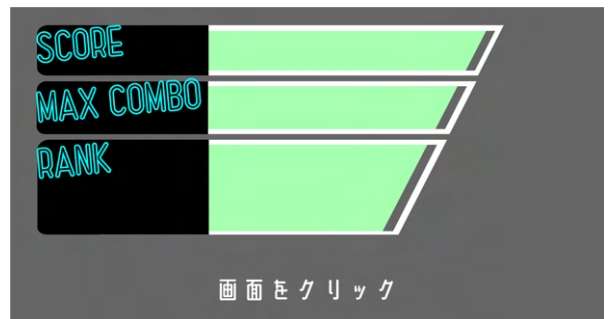
2022年11月
30時間
CLIP STUDIO PAINT

ゲームの流れ



- 難易度を選択
簡単・普通・難しい から選択
難易度によってスマートフォンが流れてくる速度と間隔が変わります。
- 左クリックでケーブルを差す
横スクロール画面で、右から一列にスマートフォンが流れてきます。
左クリックをタイミング良く入力するだけの簡単操作
連続で差すことでコンボスコアが加算されます。
Androbot…ケーブルを差すことでコンボとスコアが加算
Apple Phone…スルー。低品質端末なのでコンボもスコアも加算されません。
- ゲームオーバー
間違えてApple Phoneにケーブルを差してしまった！
Apple Phoneはあなたが持っている種類のケーブルには非対応です。
大爆発を起こし、1回のミスでゲームオーバーとなります。
その時点でのスコアが記録され、ゲーム終了です。
- スコアが〇〇点に到達したら……
一応、ゲームクリア扱いとなり、クレジットが流れます。
一定スコアに到達しても、ゲームオーバーになるまでプレイできます。

◆ゲームの仕様書（プランナー提供）



◆リザルト画面



◆ゲーム内で使う爆発のアニメーション



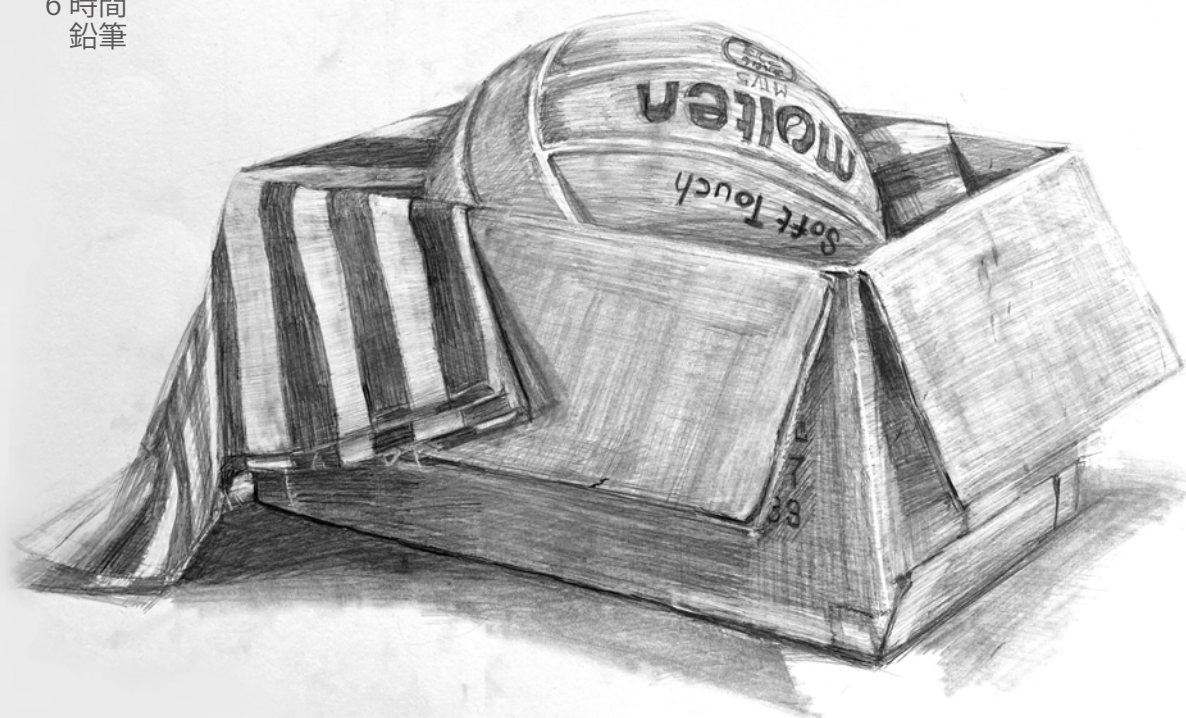
◆入力の成功判定（左から、通常、失敗、成功、成功2）

デッサン

2023年4月
6時間
鉛筆



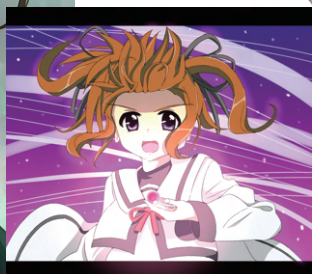
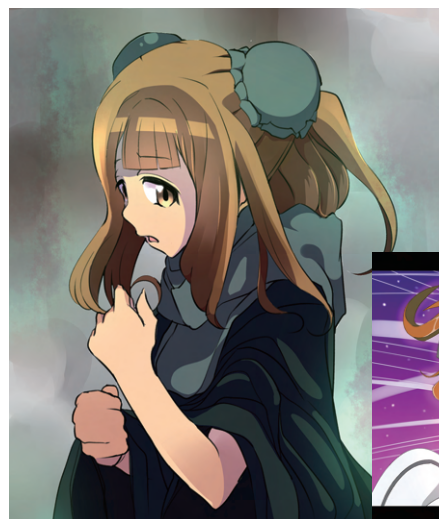
2023年5月
6時間
鉛筆



イラスト(二次創作)



イラスト(二次創作)





ご覧頂きありがとうございました！