

PORTFOLIO

3DCG MODELING



チュオン ヌー バオ フィ

TRUONG NHU BAO HUY

出身: ベトナム

生年月日: 2000.04.04

趣味:

お絵かきと写真をとることが大好きです。ひまのとき、いつもイメージからキャラクタースケッチをします。時々、うちを出かけて、写真とビデオをとります。

音楽も好きです。商品を作っている最中に、EDMとかロックとかきくがちです。

私について:

幼い時から絵を描くことが大好きです。そのときはいつも漫画とアニメ見ます。それをみると、興奮してキャラクターの絵を描きます。中学時代からゲーム初めてします。ゲームのキャラクターは色々形態があります。そのときは自分のキャラクタをたいと思いました。

日本へ来てから、カメラを買って、色々なところの写真とビデオをとりました。それは背景の作品のインスピレーションです。

だから、キャラクターと背景に関する3Dモデラーの仕事我希望します。

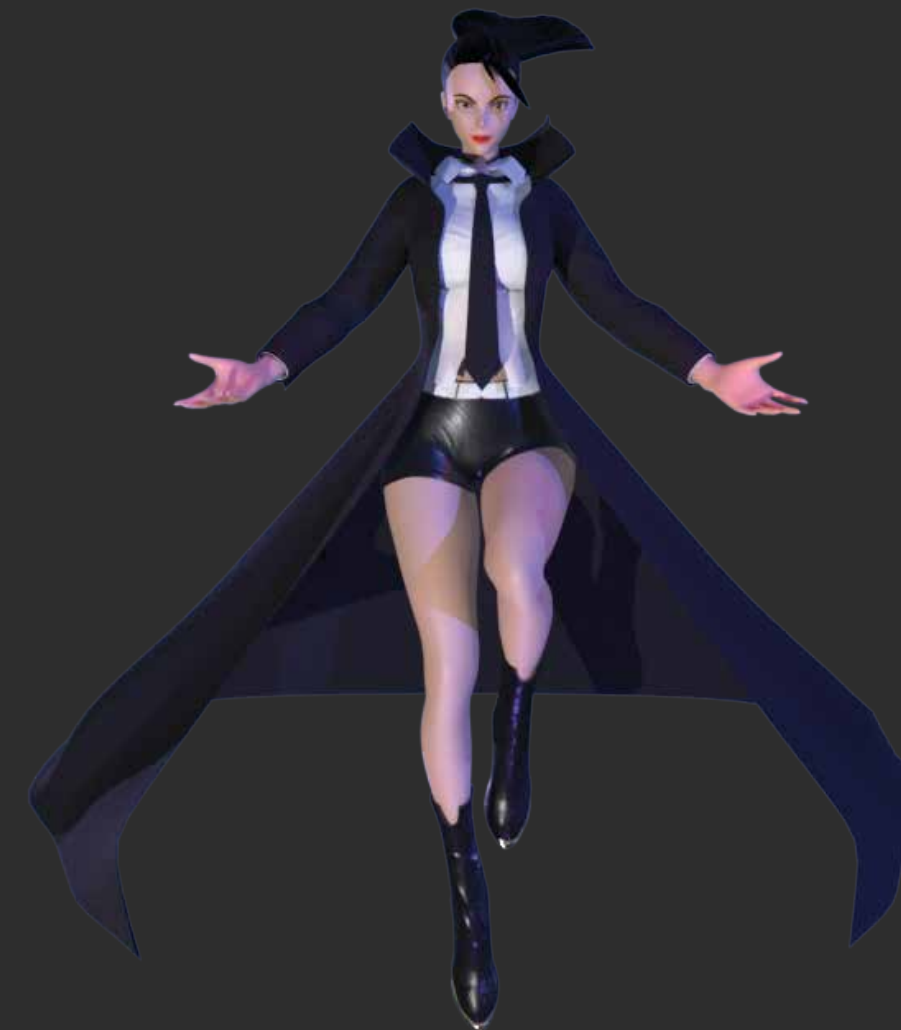


魔女



マーベルのスカーレットウィッチにもものづいて作品を作りました。

WORK FLOWS



zbrushとMAYAでhigh-polyとlowpolyのモデリングをします。

サブスタンペインターでテクスチャーをつくて、MAYAにいります。あとはリギングします。

最後はマーモセットでレンダリングします。

森に佇む古刹

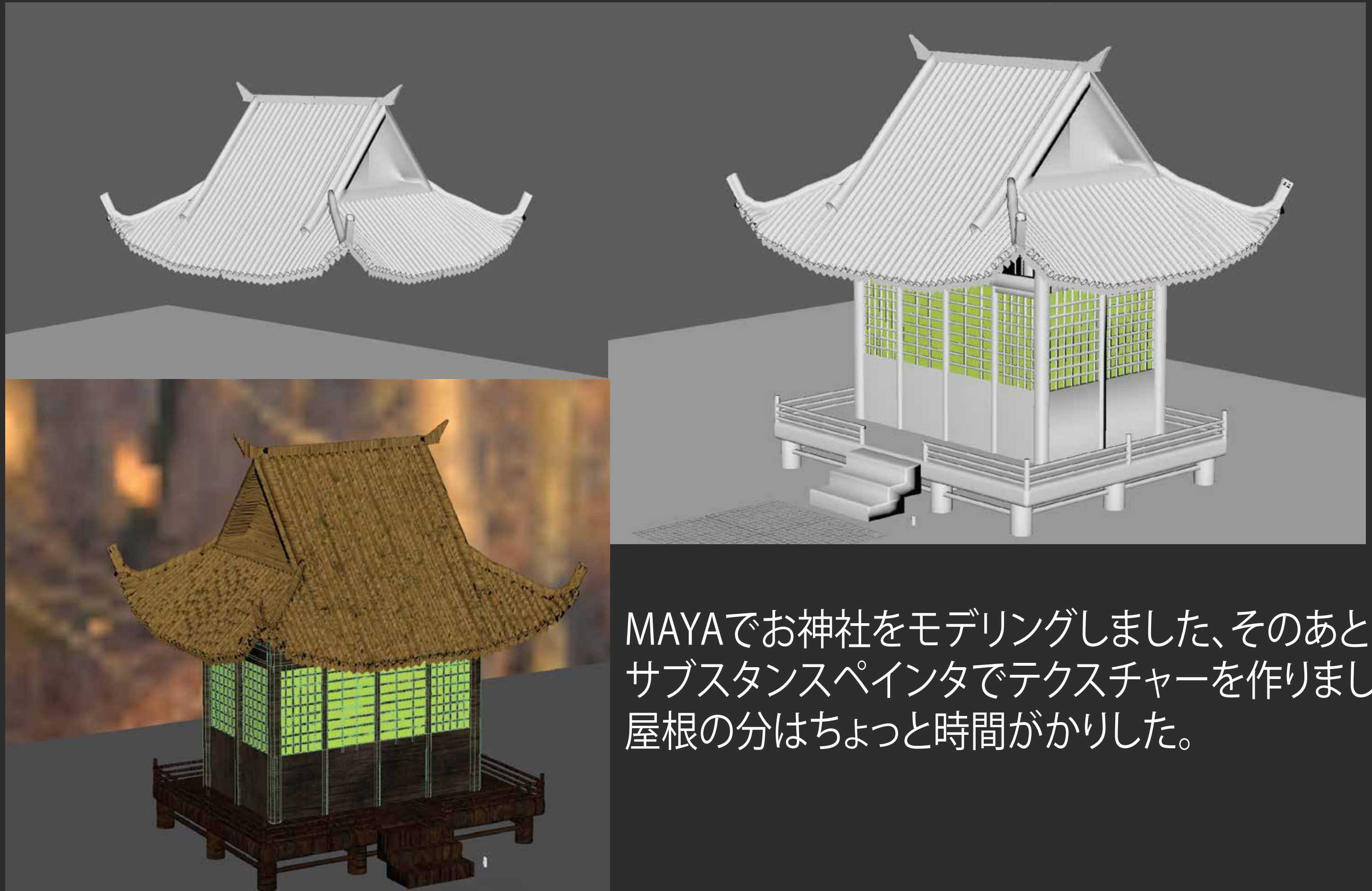


去年、京都の旅行しました。ここの景色からアイデアが出て、この作品を作りました。

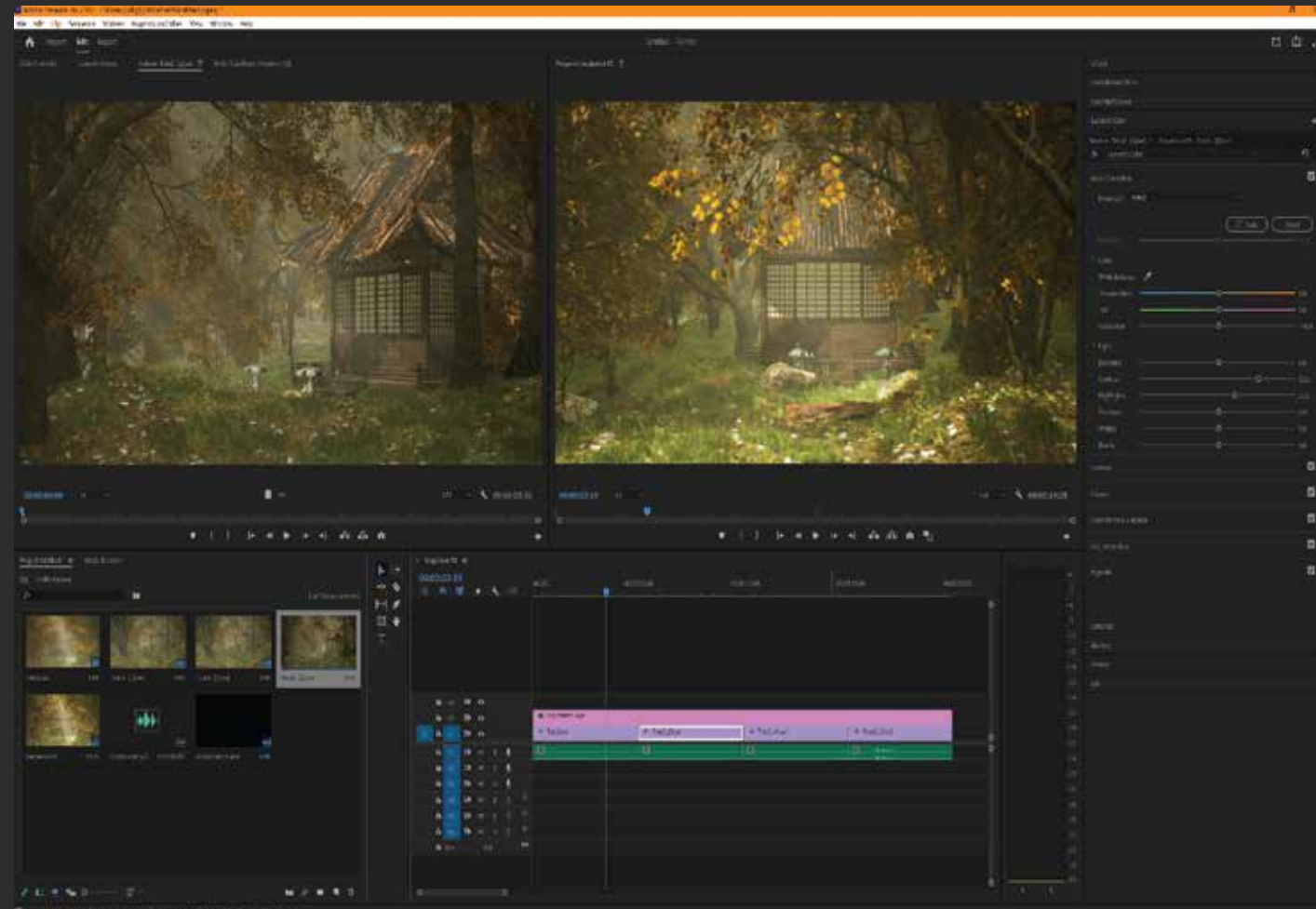
産雇図面



インターネットの写真



MAYAでお社をモデリングしました、そのあとは、サブスタンスペインタでテクスチャーを作りました。屋根の分はちょっと時間がかかりました。



UNREAL ENGINE 5で森の景色を作って、ライニングとかカメラとかセットします、最後はビデオと写真をレンダリングします。

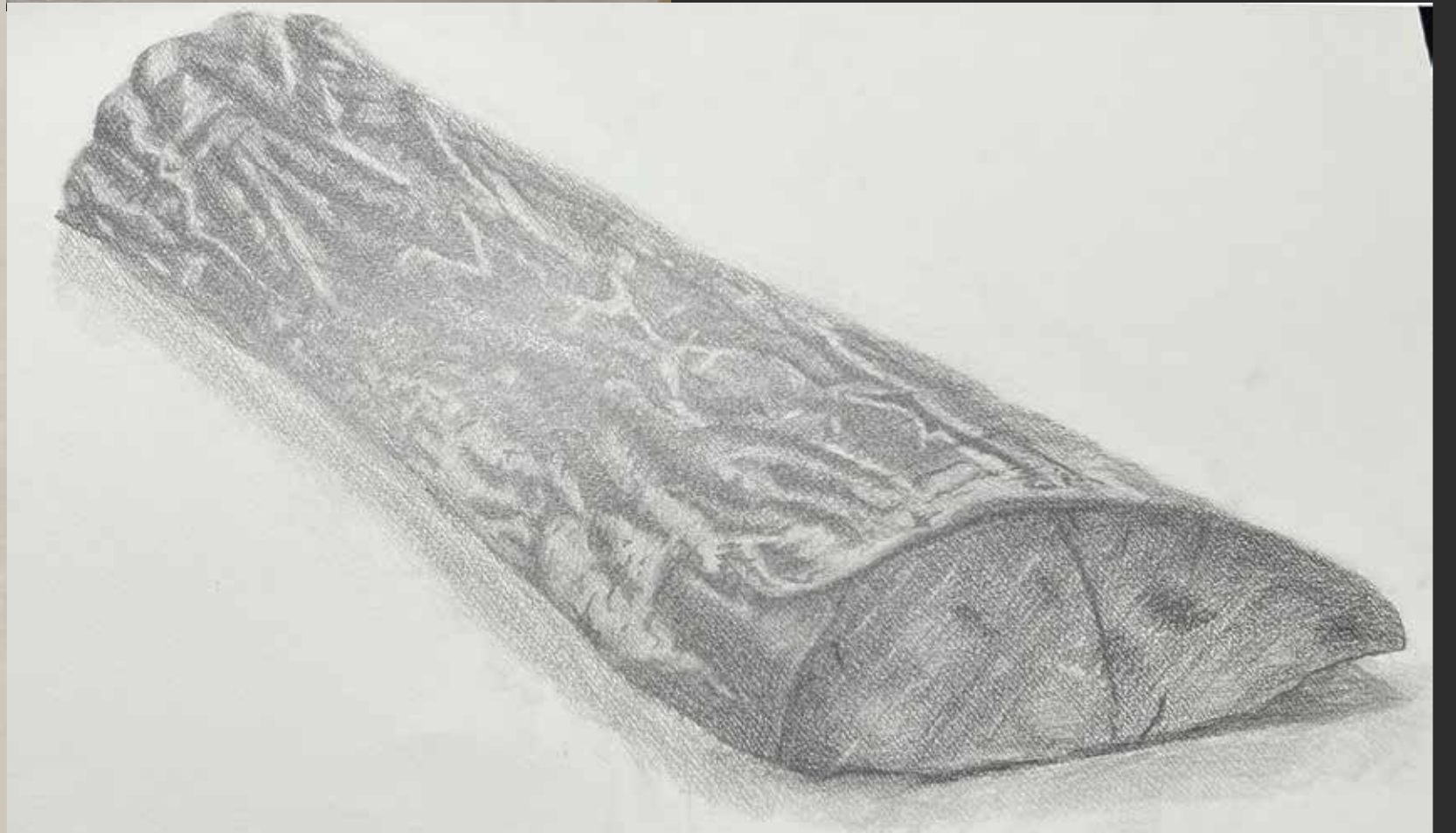
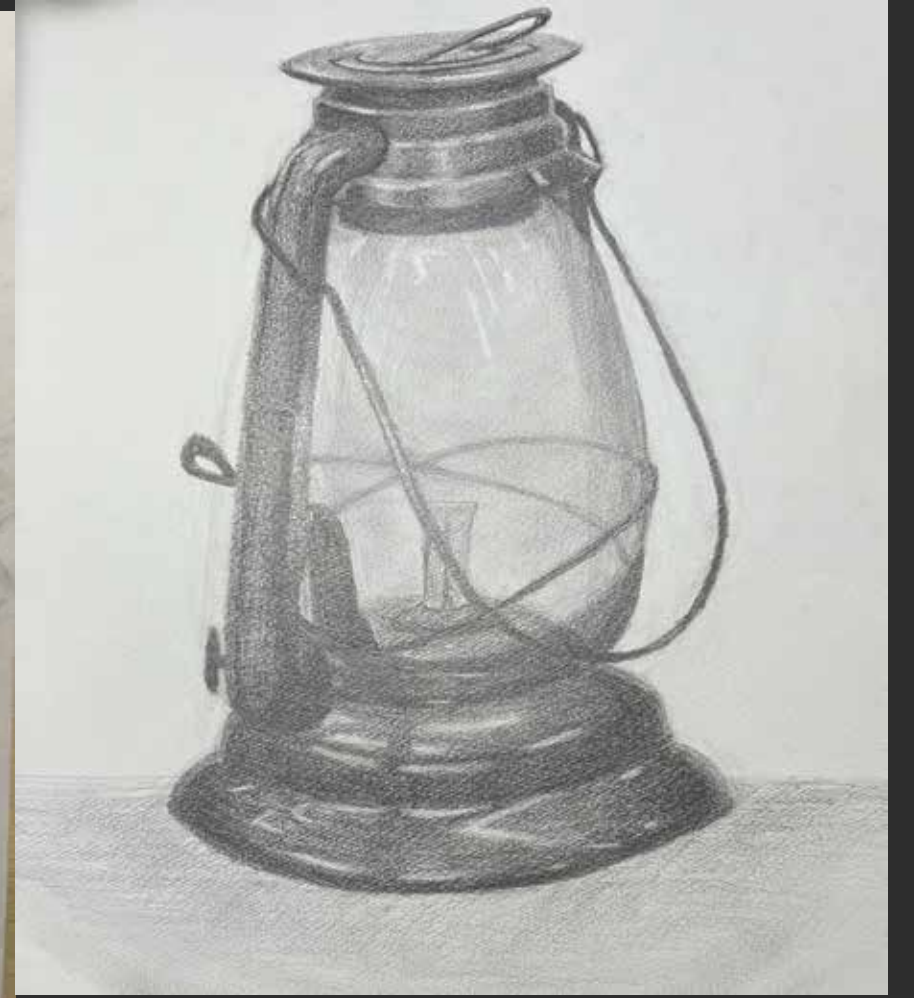
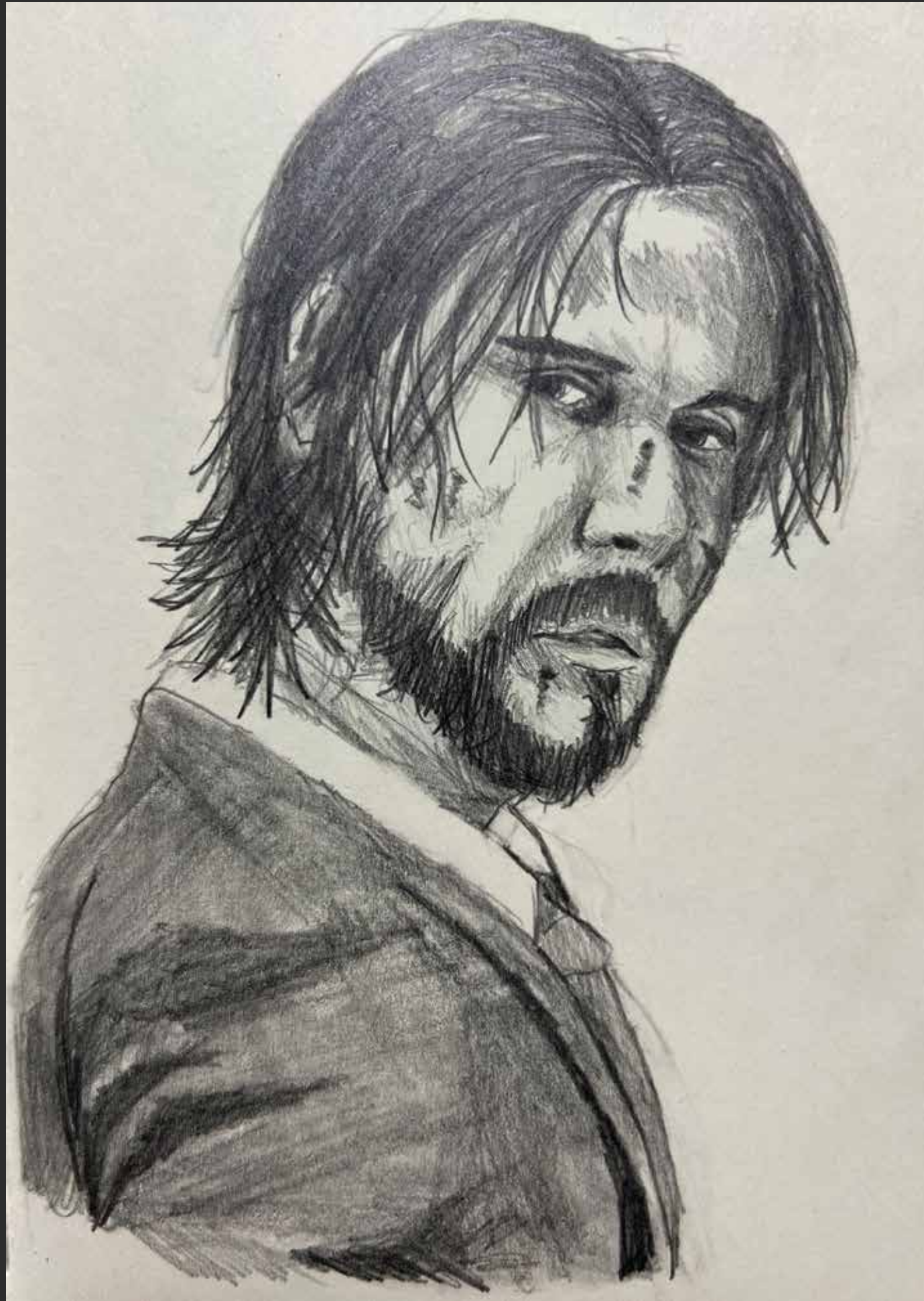
レンダリングしてから、アドビプレミアでライニングとカラーエディットします。

纏流子



モデリングを学んで始めるとき、これは最初の作品です。キャラクター名はキルラキルのリゅこまといです。

デッサン



カラーの絵



ドクターストレンジ
8時間



コスプレ少女
10時間

フォトグラフィー





最後までご覧いただきありがとうございます。