

PORTFOLIO



荻島 蓮

自己紹介

●名前

オギ シマ レン

荻島蓮

2023年3月卒業

茨城県出身

2021年茨城県立土浦工業高等学校を卒業

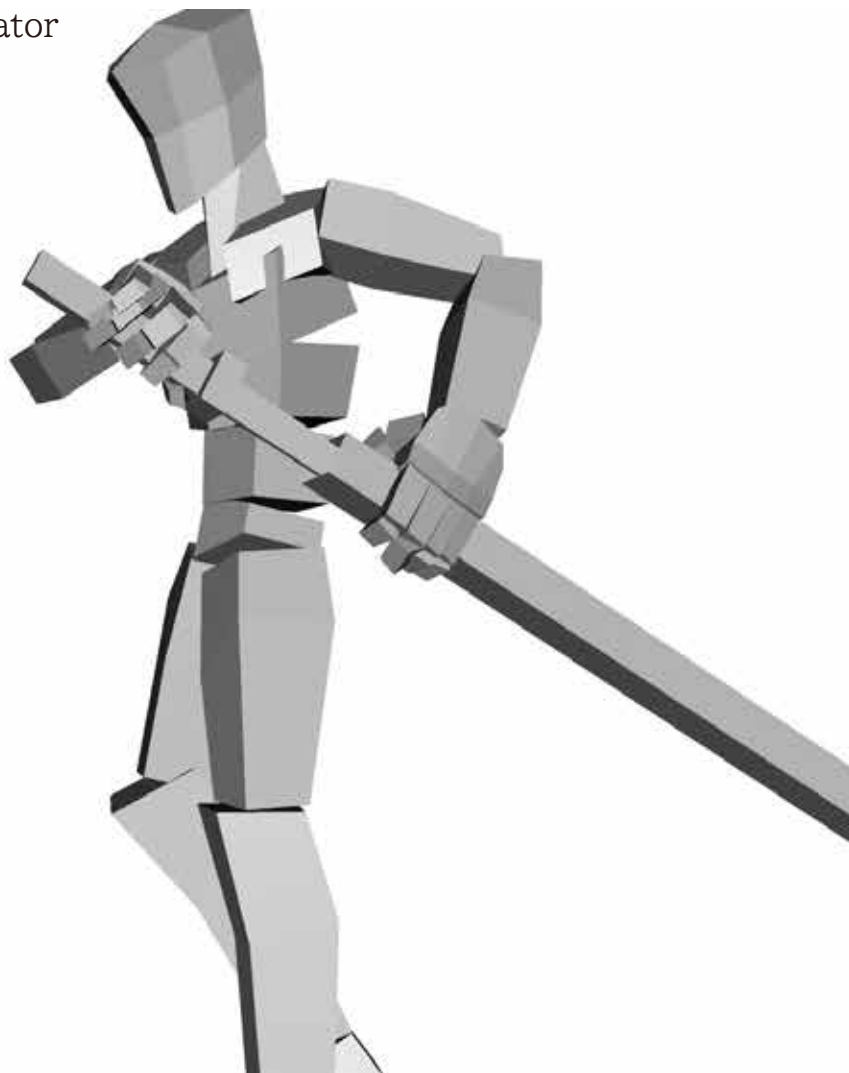
モーショントラッキングに興味があり東京デザイナー学院に入学

ガス溶接技能講習、計算技術検定3級、製図検定3級などの資格を所持

●使用ソフト

Maya Blender Premiere pro illustrator

AXS NEURON PRO



作品



●使用したツール
Maya Blender

●製作期間
1ヶ月

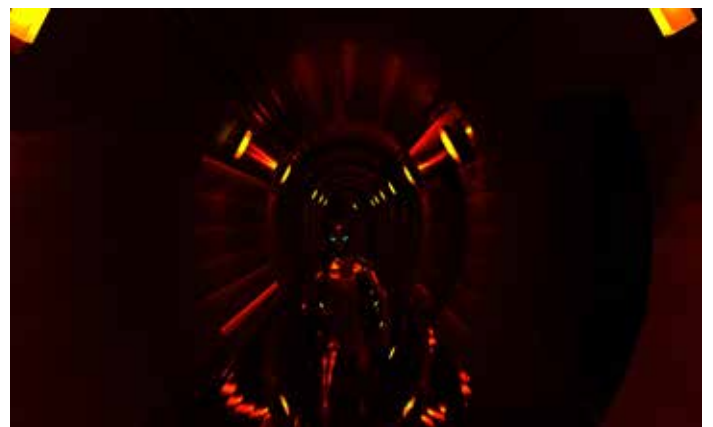
●作品概要

20秒程の映像作品です

オリジナル作品でモデリング、アニメーション、レイアウトや構成などを制作しました

アニメーションにモーションキャプチャーデータなどを使用しました

暗い下水道に集まって会合する意味深な雰囲気意識して制作しました





●使用したツール

Maya ↓ AXIS NEURON PRO

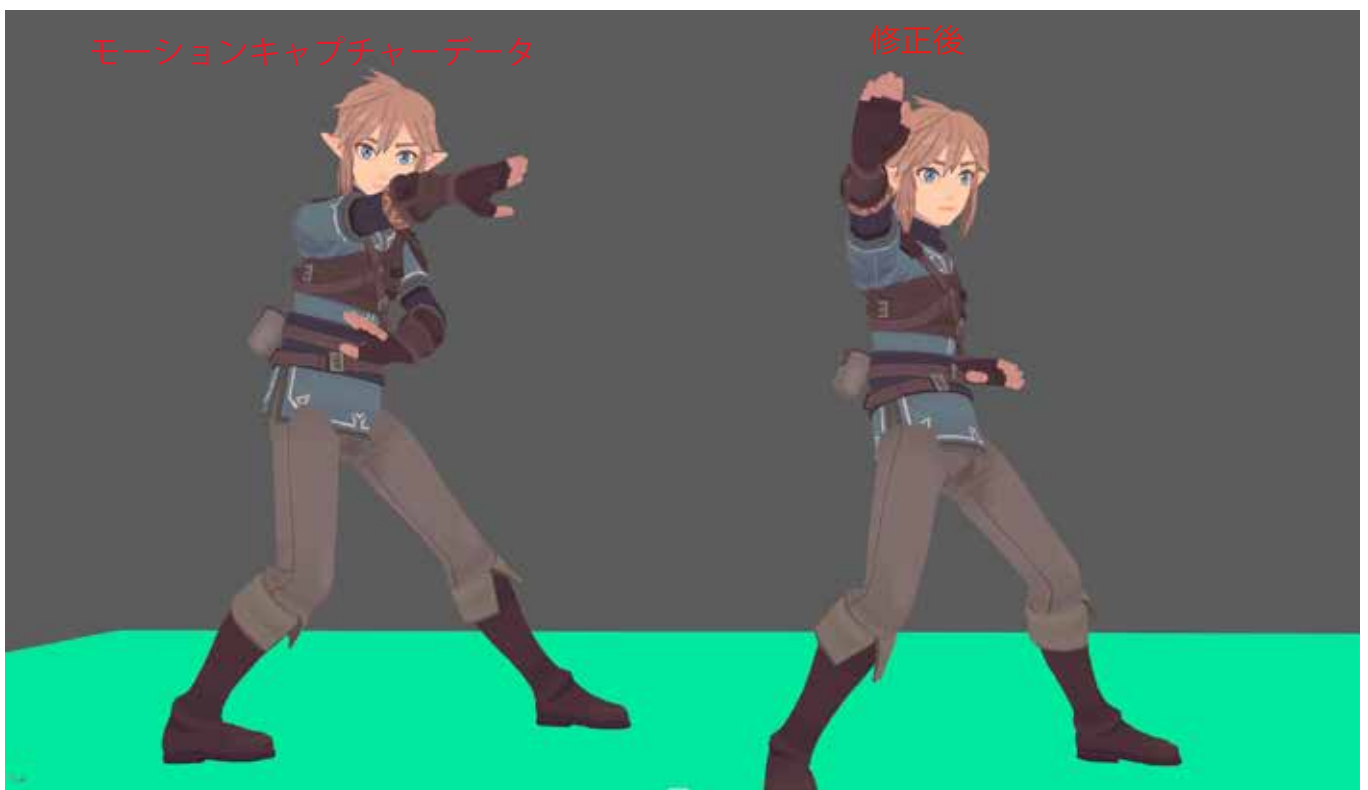
●製作期間

1日

●作品概要

↑ 戦闘待機ポーズと待機モーションを制作しました

↓ 自分で収録したモーションキャプチャーデータを修正してモーションを制作しました





●使用したツール
Blender

●製作期間
1ヶ月

●作品概要

35秒程の映像作品です

オリジナル作品でモデリング、アニメーション、リグ、レイアウトや構成を一人で制作しました
水没していても技術を用い、人々が生きている町を意識して制作しました





●使用したツール
Maya Blender

●製作期間
3週間

●作品概要
Blenderにて作成したモデルをMayaでポージング、レイアウトしたものです





●使用したツール
Maya Blender

●製作期間
3週間

●作品概要
m1911のモデリングをしました

●使用したツール
Maya

●製作期間
20分

●作品概要
アニメーションの授業でバウンシングボール
を制作しました

