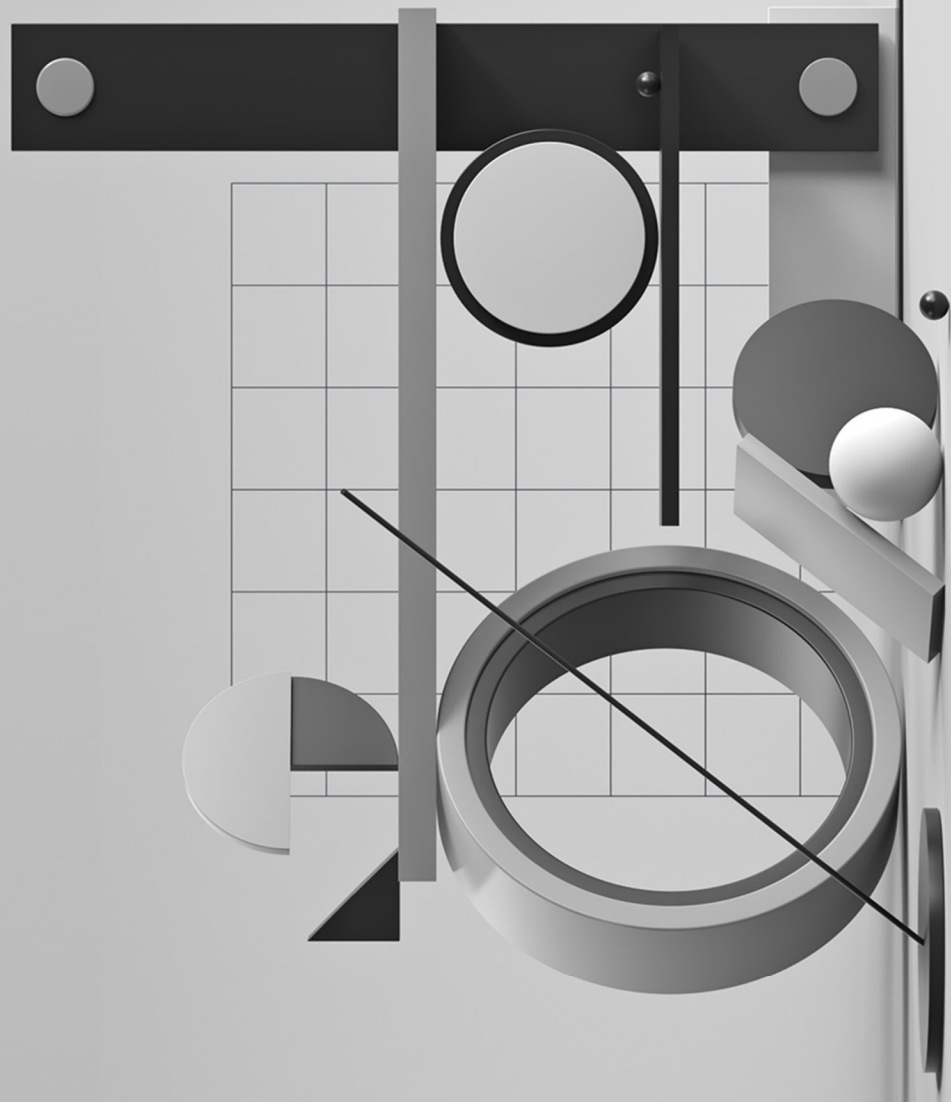


MODELING DESIGN

TOKYO DESIGNER GAKUJIN
Visual Image Design • 3 DCG

PORTFOLIO



キョ
カ
コウ

許嘉恒

モデラー デザイン



Personal resume



07月01日



東京都北区田端
新町3-19-8



070-1264-1648



vi21002092.x.jiaheng@gmail.com

学歴

EDUCATION

2013.09-2017.07

遺寧石油化工大学 芸術設計学院

専攻: アニメーション

2017.10-2018.04

艺数絵動漫科技

専攻: イラストレーション

2019.10-2021.03

新宿日本語学校

専攻: 日本語

2021.04-2023.03

東京デザイナー学院 映像デザイン学科

専攻: 3 DCG専攻

職歴

WORK

2018.07-2019.03

廈門4399ネットワーク株式会社

職位: イラストレーター

自己PR

EVALUATION

絵を描くことが得意です。小学生から、ずっとデッサンを勉強していました。大学を卒業してから、イラストレーションを勉強して、大手ゲーム会社にイラストレーターとして働いたことがあります。あるゲームのUI、背景すべて一人で担当しました、会社の前の案を調べて、スタイルを把握して、自分の技術を活用して完成しました。上司とユーザーに褒められました。この能力や経験は3DCG業界においても活かすことができると考えています。

ツール

SOFTWARE

Photoshop

Maya

ZBrush

Premiere



タイトル 《島》

使用ツール Maya, ZBrush、Photoshop



タイトル 《車—Benz》

使用ツール Maya, Photoshop





タイトル 《車—Benz》

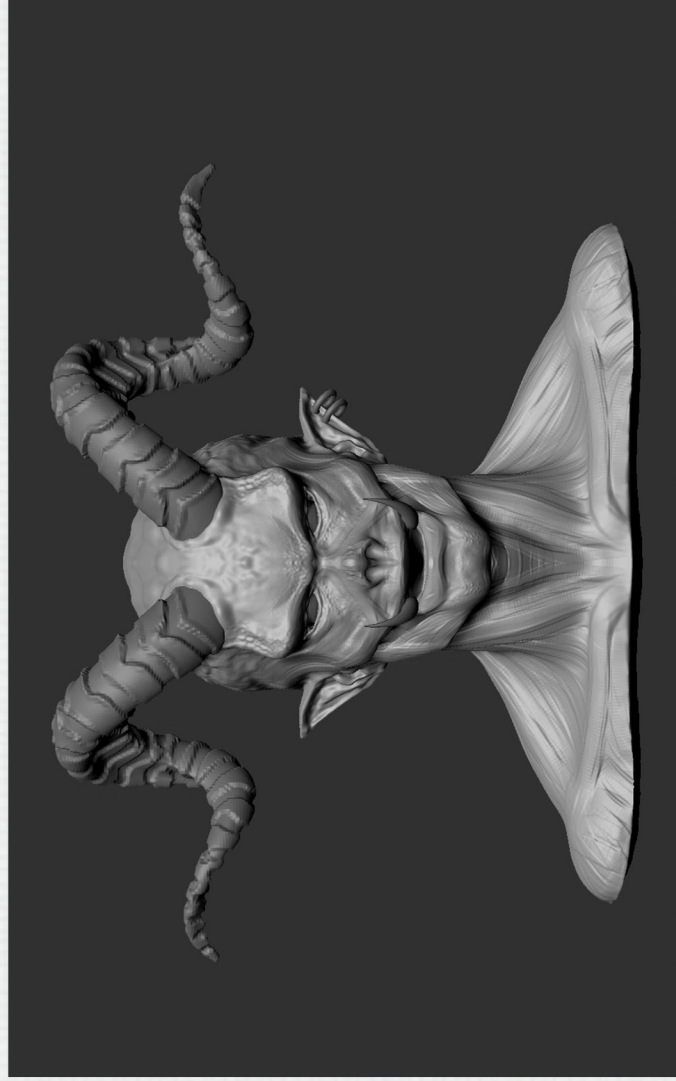
使用ツール Maya, Photoshop





タイトル 《ログハウス》

使用ツール Maya, Photoshop



タイトル 《魔王》

使用ツール ZBrush、Photoshop





タイトル 《エジプト女王》

使用ツール Photoshop



タイトル 《魔女》

使用ツール Photoshop