

PORTFOLIO

高橋 僚

自己紹介



埼玉生まれの
埼玉育ち

友達は東京の方が多い

使えるソフト

maya,Illustrator,Photoshop
PremierePro,
Filmora(フィモーラ)

好きなこと

ゲーム (MMORPG, リズムゲーム) ※FPS は苦手です
アニメ (主人公最強系が一番好き)
ライトノベルの本を読むこと

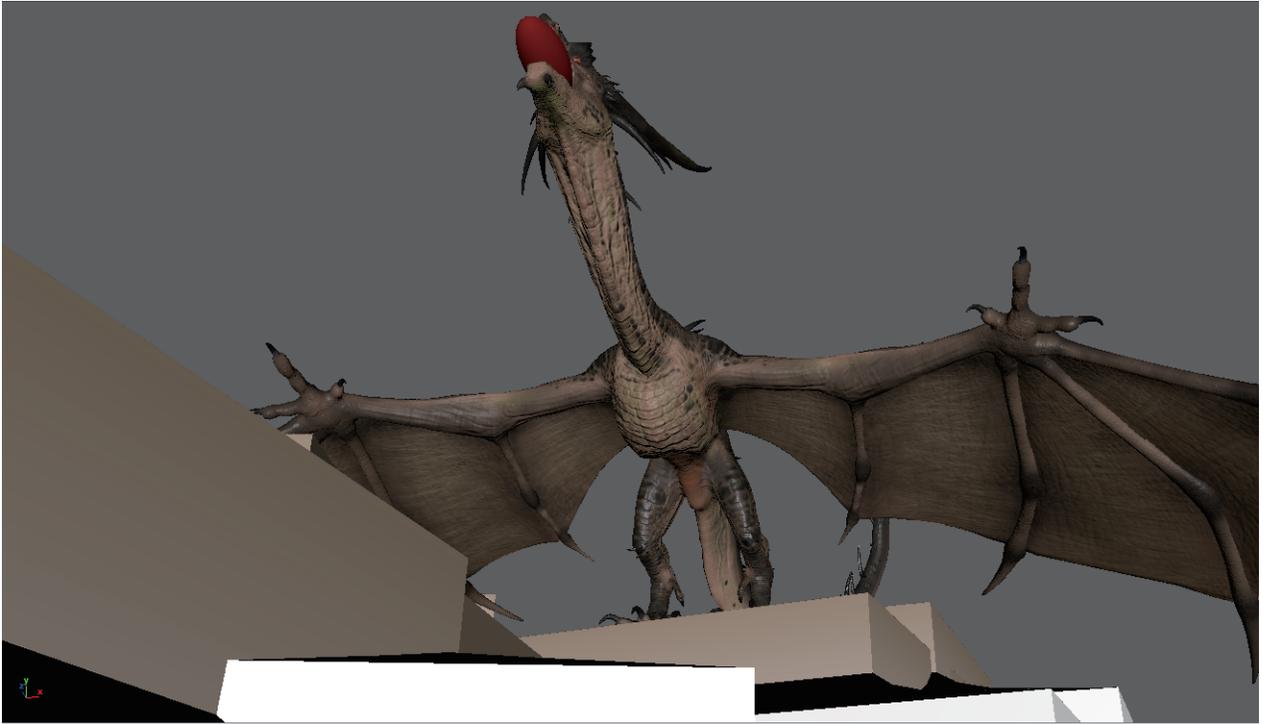
～目次～

人とドラゴン

ジャンプ

バウンディングボール

人とドラゴン

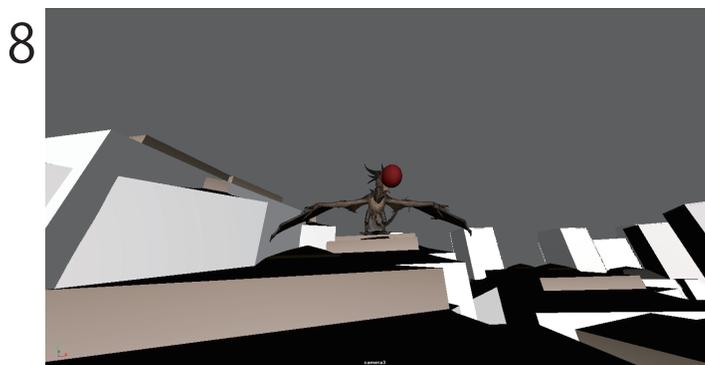
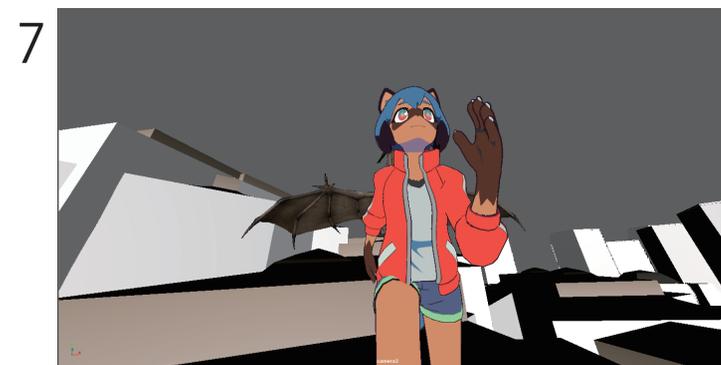
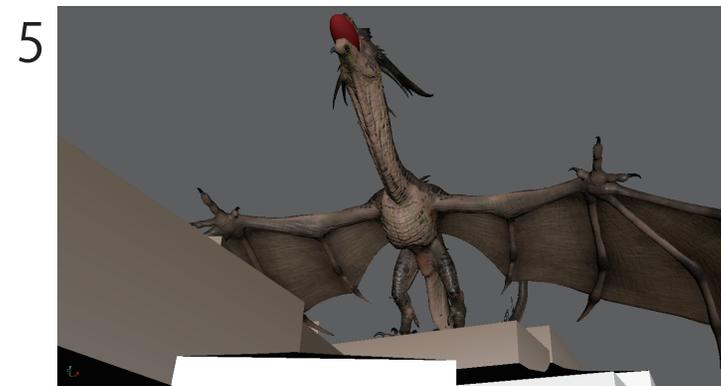
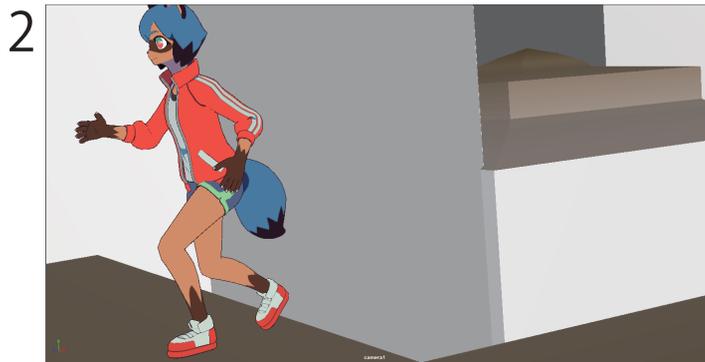
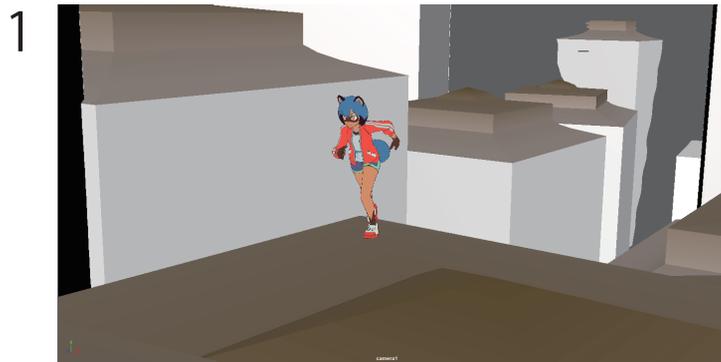


この作品は人のアニメーションとそれ以外（クリーチャー等）のアニメーションの両方をやってみたいという思いで作りました。

クリーチャーの動きは頭の中で想像したり、ゲームに出てくるモンスターの動きを見たりしました。

羽なんかは鳥の動きを見てみてアニメーションをつけました。

使用ソフト並びに使用リグ・maya,MichiruProject,dragon v5(ドラゴンリグ)

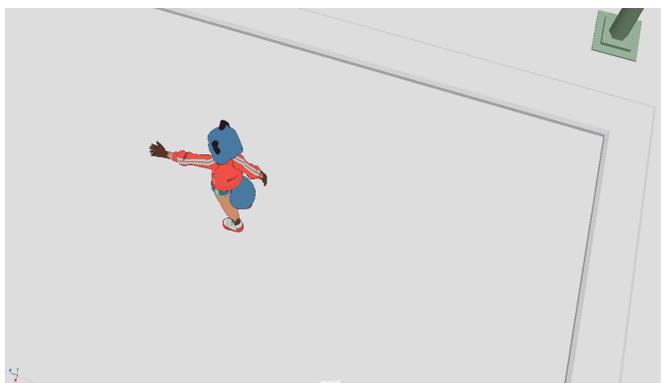


ジャンプ



授業の課題として作ったアニメーションです
リファレンスは自分のジャンプを参考にトレースする
ような感じで作りました。

使用ソフト並びに使用リグ・maya,MichiruProject



バウンシングボール



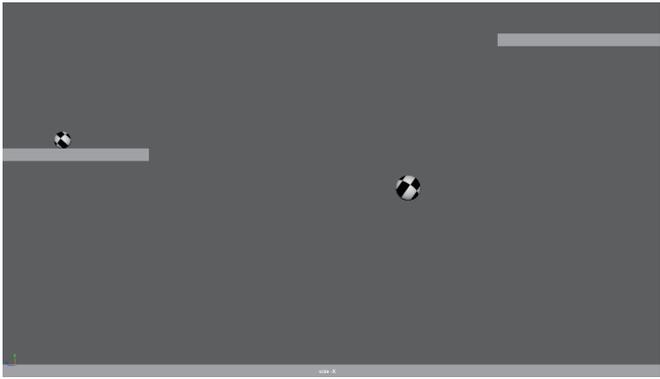
二つのボールをぶつけ、左右に跳ね返るアニメーションをつくりました。

右から来る大きいボールが
後から来る左の小さなボールに当たり
跳ね返ります。

コンタクトする部分が難しく大変でした。

使用ソフト・maya

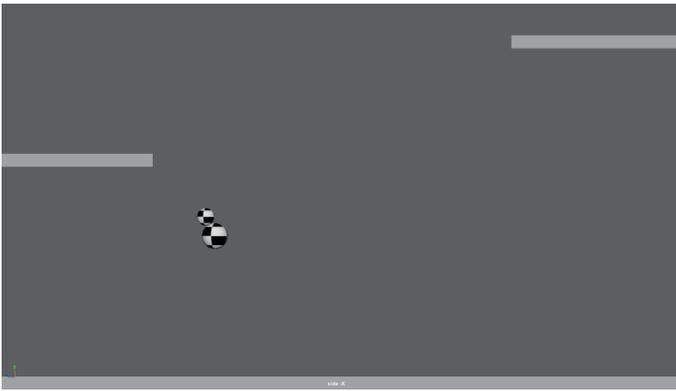
1



2



3



4



5



6

