

# Port **Folio**

東京デザイナー学院 今野直実





## 今野直実 (この なおみ)

2001年9月10日生まれ 20歳

出身地： 愛知県名古屋市 いまは千葉県住み

好きなこと： アニメ / 映画鑑賞

音楽ゲーム

身体を動かすこと

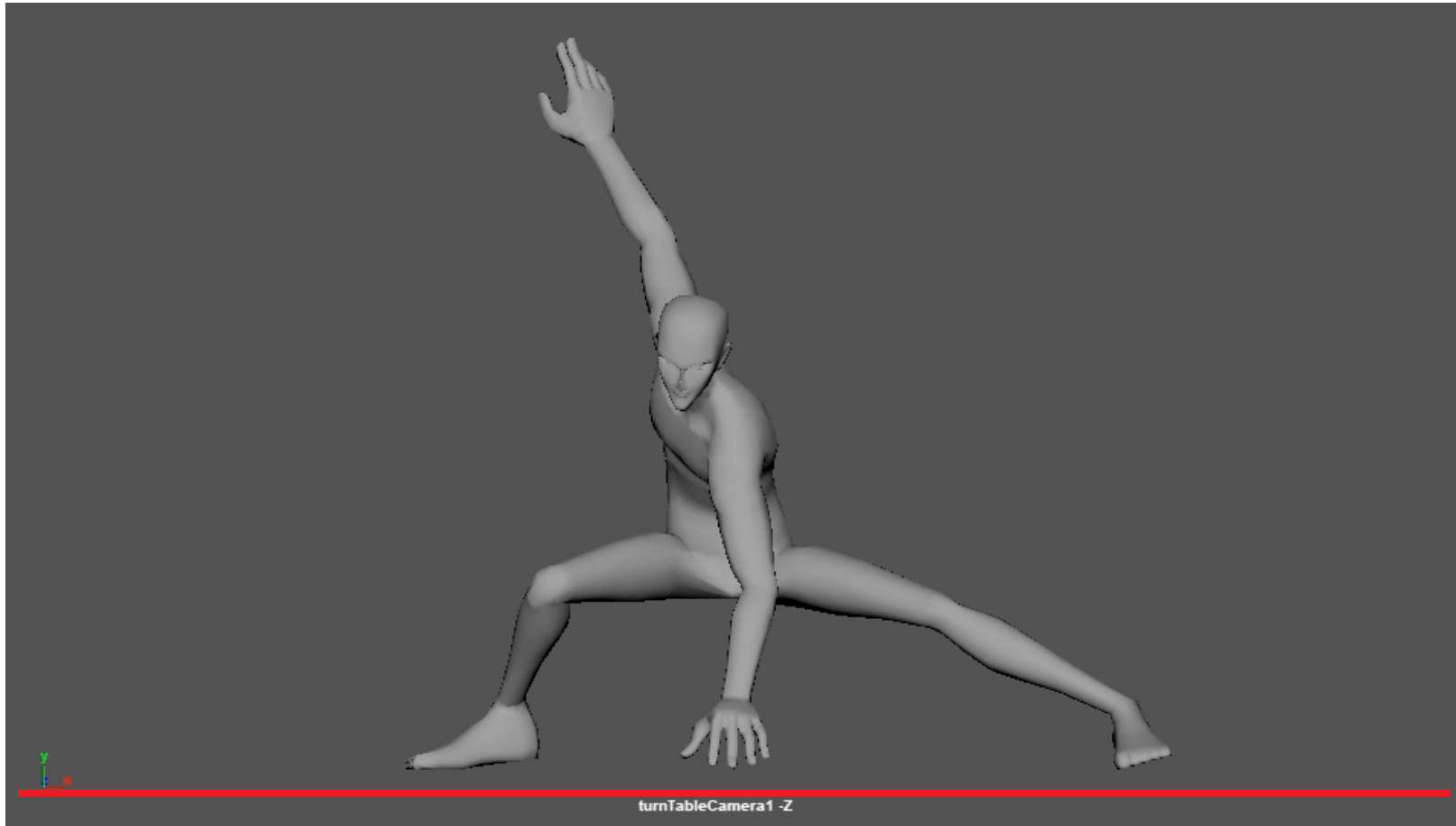
中学ではソフトテニス部、高校ではバスケ部に所属していましたが実はサッカーが一番好きです

希望職種： 3DCG アニメーター

使えるソフト： Maya / Adobe Premiere Pro

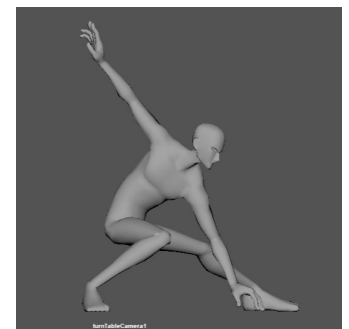
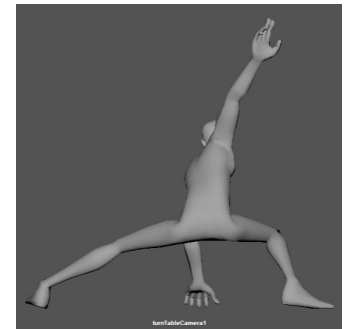
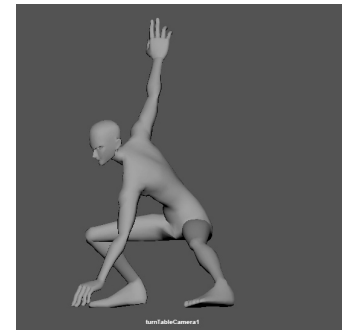
所有資格： CGクリエイター検定 ベーシック

ポーズ1



スパイダーマンっぽいポーズ

制作時間 約3時間

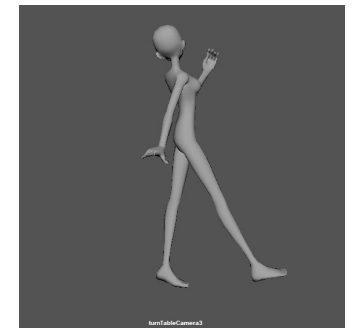


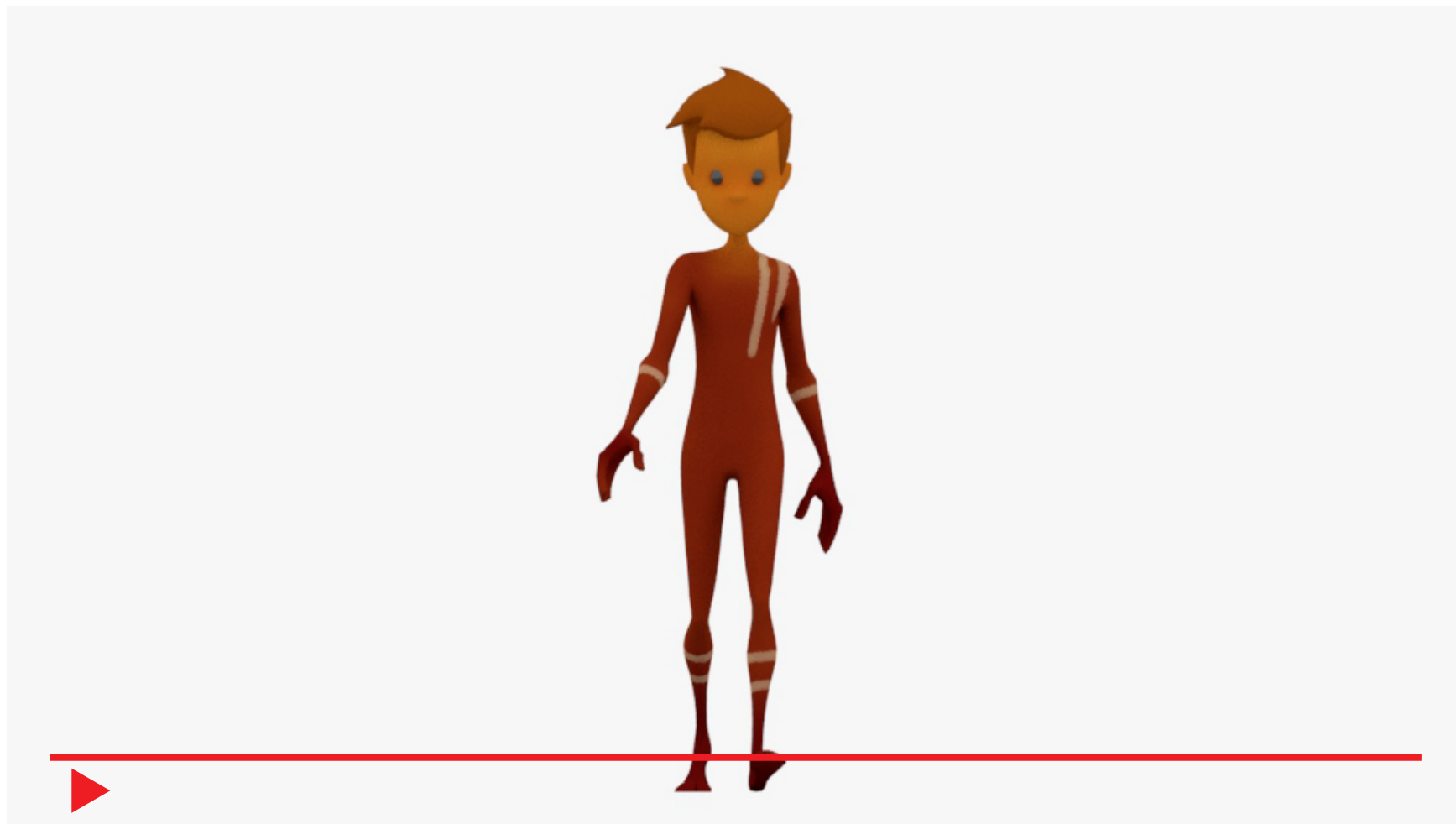
ポーズ2



片足上げてる女の子のポーズ

制作時間 約3時間





## ウォークサイクル

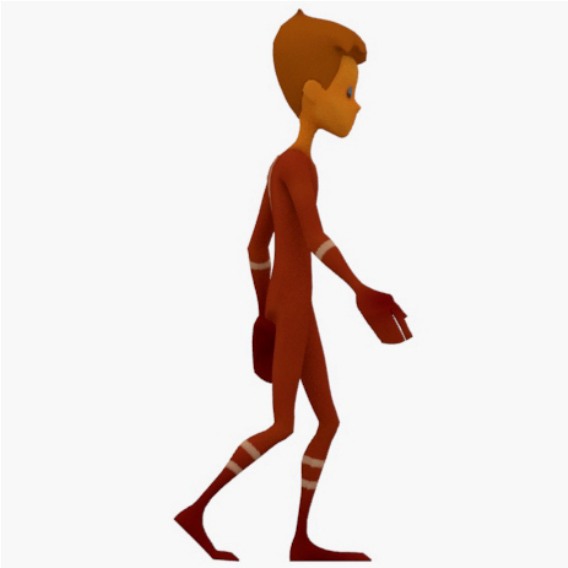
制作時間 約5時間

ポイント：腰の高さや足が滑って見えていないかを意識しました

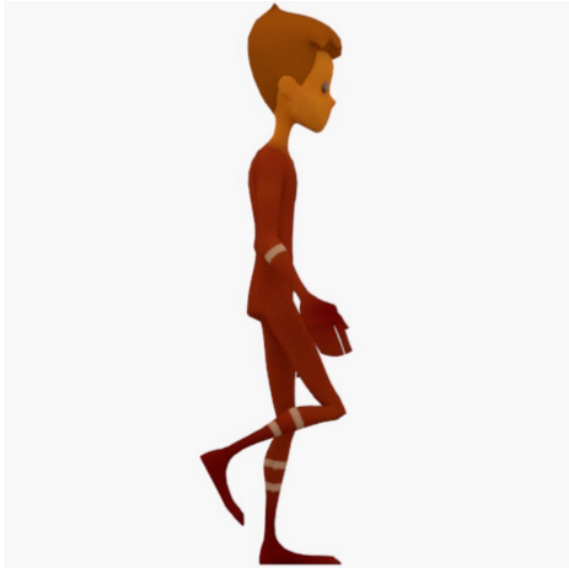
アニメーション1



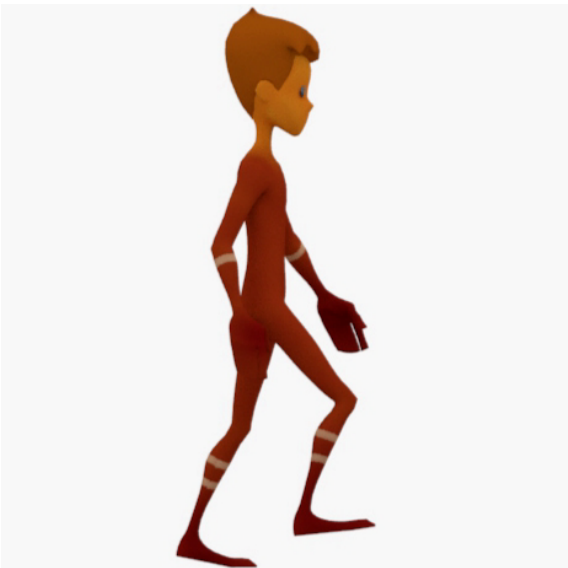
1



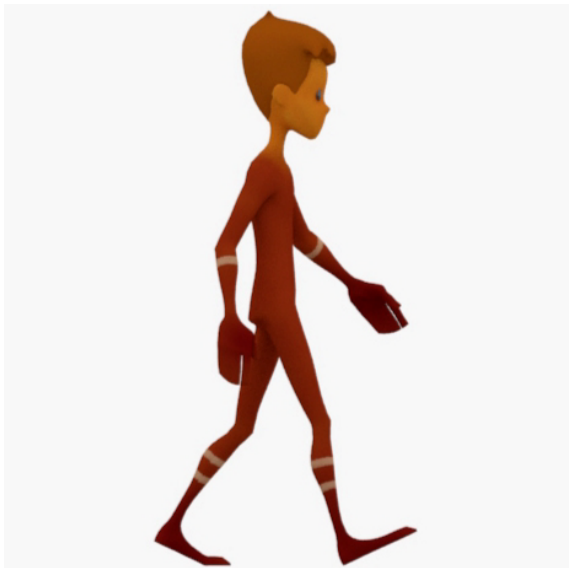
2



3



4





## ジャンプアニメーション

制作時間 約10時間

ポイント：Oの文字から飛び降り、みんなに向けて手を振っているとEの文字が落ちてきてビックリするという感じのアニメーションです

1

MOREE



2

MOREE



3

MOREE



4

MOREE



5

MOR E

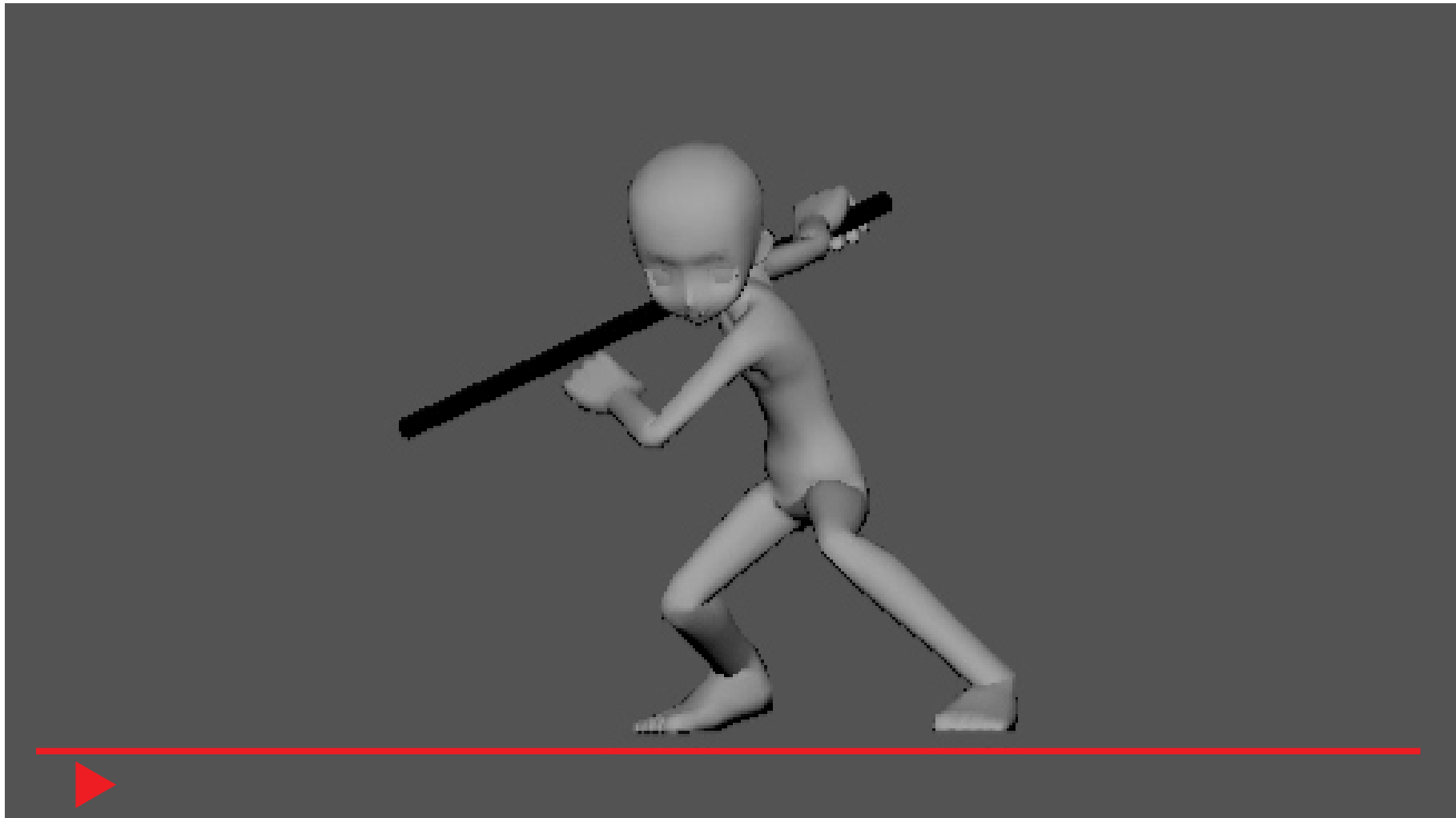


6

MOR E







## 攻撃アニメーション

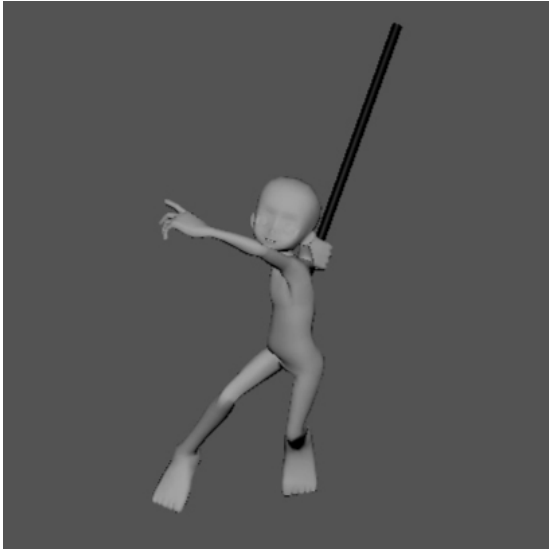
制作時間 約24時間

ポイント： 3連撃の流れと腰の位置を意識しました

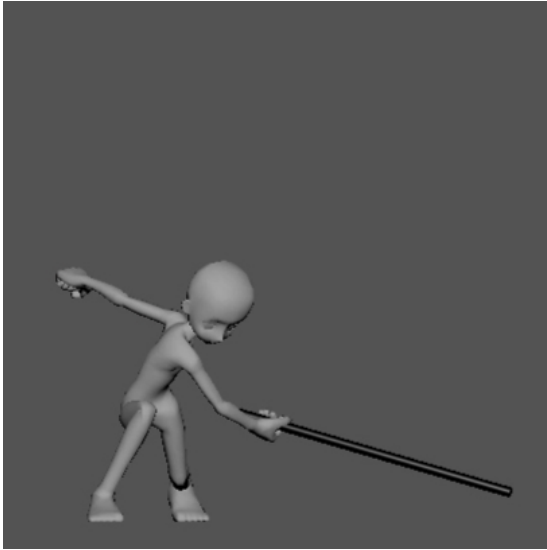
アニメーション3



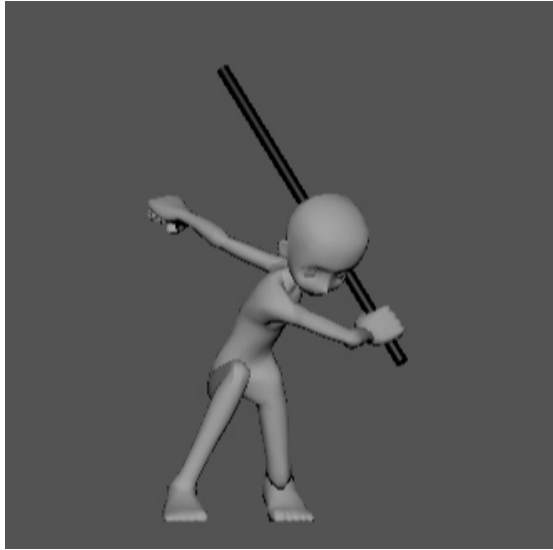
1



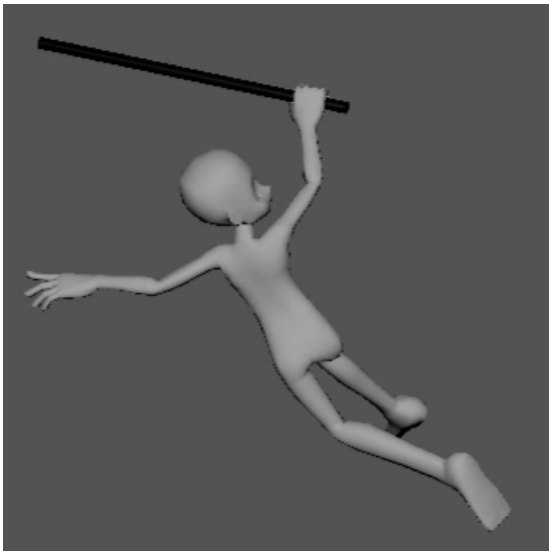
2



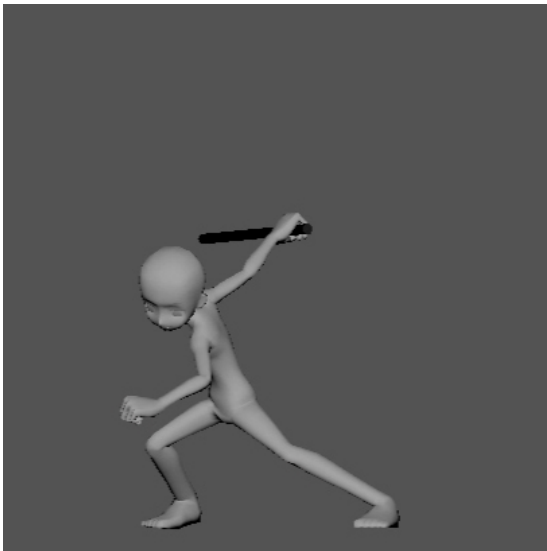
3



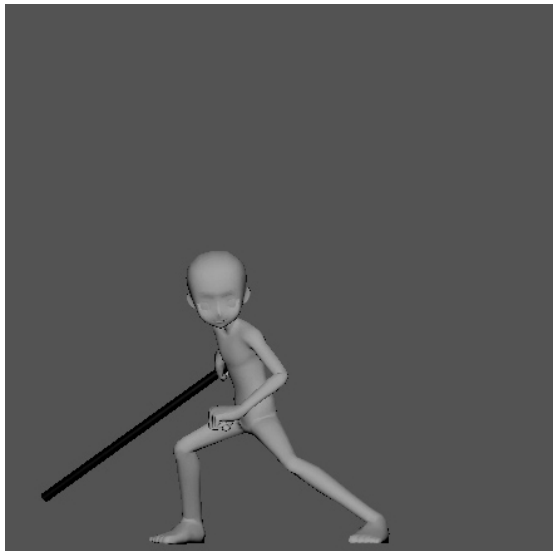
4



5



6



さいごに



ここまでご覧くださりありがとうございました。  
実力はまだまだ足りませんが3DCGを通して、  
自分の伝えたい事を表現しきれる  
アニメーターになれるよう頑張ります。

東京デザイナー学院 映像デザイン学科 3DCG 専攻 今野直実  
mail : vi21002043.n.konno@gmail.com