

# PORTFOLIO

ハージナ アナスタシア

Khazina Anastasia [ハージナ アナスタシア]  
東京デザイナー学院在学中 (1年)\*2023年卒業予定  
e-mail: [vi21002143.a.khazina@gmail.com](mailto:vi21002143.a.khazina@gmail.com)

主に使っているソフト:

Maya  
Blender  
Substance painter  
Zbrush  
Photoshop

他に習った・使えるソフト:

Houdini  
Illustrator  
Clip studio paint

# 3DCG

- 4-8 Zbrush

利用したブラシはほとんどスタンダードです。  
今度スカルプトだけでなく、モデルペイントも  
やってみたくて全てのモデルを自分で染めてみまし  
た。

- 9-10 Maya の背景

\*無料でダウンロードしたマテリアルあり

# Zbrush



制作時間：役 1 時間半



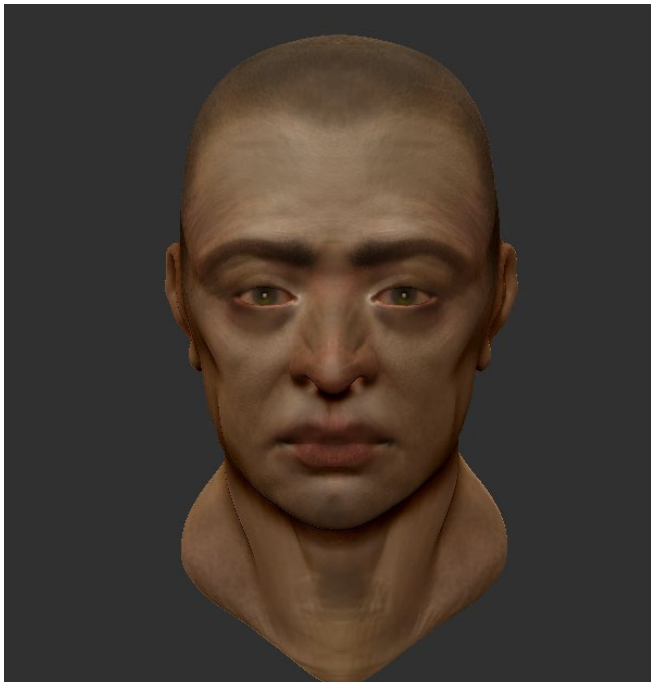
制作時間：約 2 時間



制作時間：役 6 時間



制作時間：役 2 時間

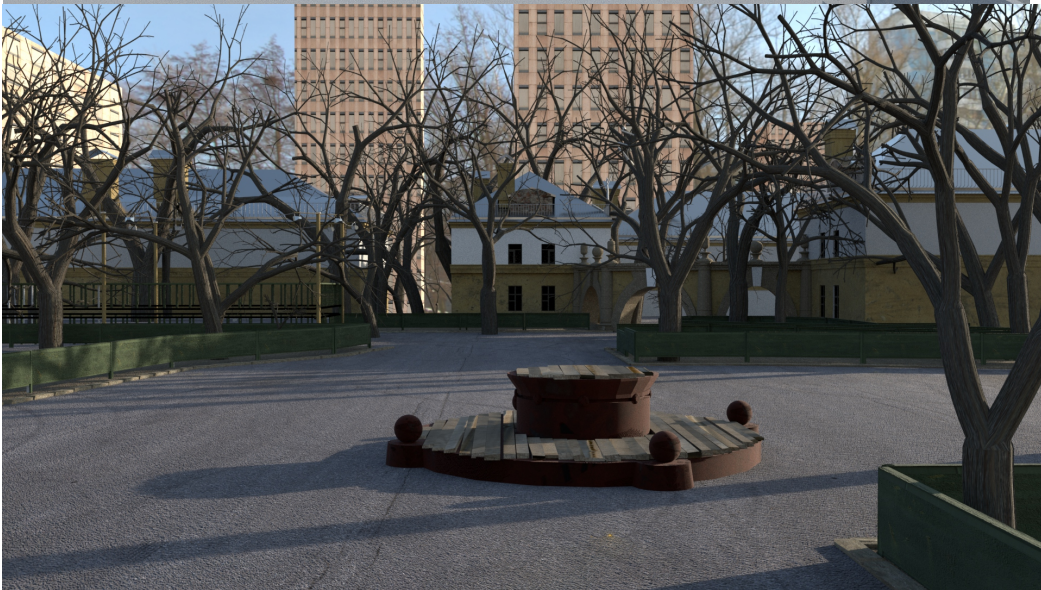
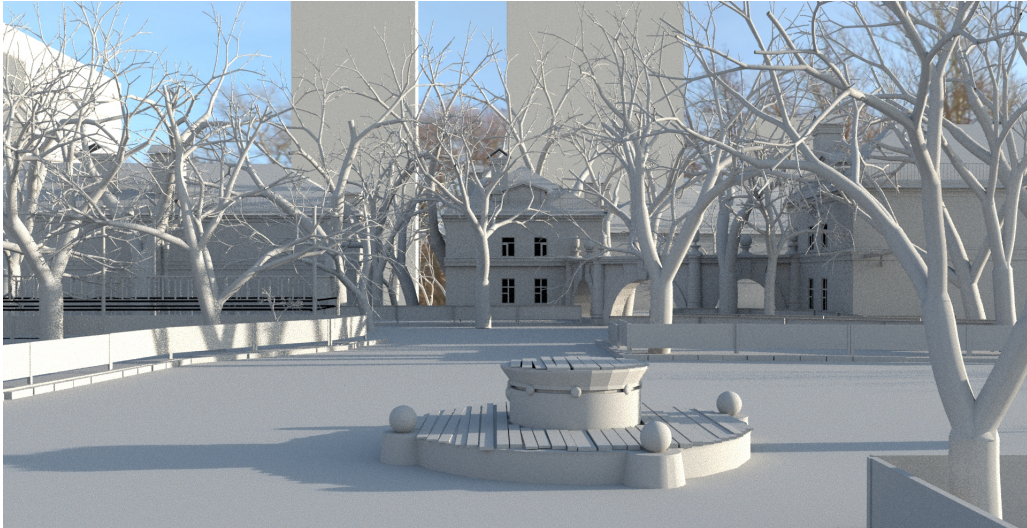


制作時間：役 1 時間半





# MAYA の背景



母国の家の近くにあった場所を作ってみました。

← substance painter でレンダリングした噴水です。

制作時間は約 2 日間です。

ベッドから見た自分の部屋です。



叡山電鉄の電車を参考にして作った車内です。



# イラストレーション

---

- 12-15 オリジナル  
イラスト

利用したソフトは photoshop ・ clip studio paint です。  
制作時間は普段 2 時間から 6 時間になっています。

# オリジナルイラスト

