

Yurino's

2021 | 3 | No207

Portfolio

個人特集

丸橋由梨乃

イラストレーション

解説あり

ポートフォリオ

Illustrations

丸橋作品 20 選

オリジナルイラスト

キャラクターデザイン など

雑誌風 portfolio
rough sketch
merchandising
scenery



Original illustration

擬人化
メイキング
コンセプトボード
アナログイラスト など



-PROFILE-

東京デザイナー学院
立教大学 在学中

ハリネズミ大好きです。
色々なジャンルを描くことを
挑戦するのが好きです。
他の人の絵柄に合わせて描く
ことが得意です。
よろしくお願いします。

Character goods

ハンドタオル
クリアファイル
衣類デザイン
DVD ジャケット など

Animation

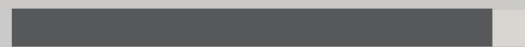
絵コンテ
動画 など

Sketch

人体クロッキー
デッサン など

Fan art

ツイステッドワンダーランド
僕のヒーローアカデミア
ポケモン
鬼滅の刃 など



original illustration



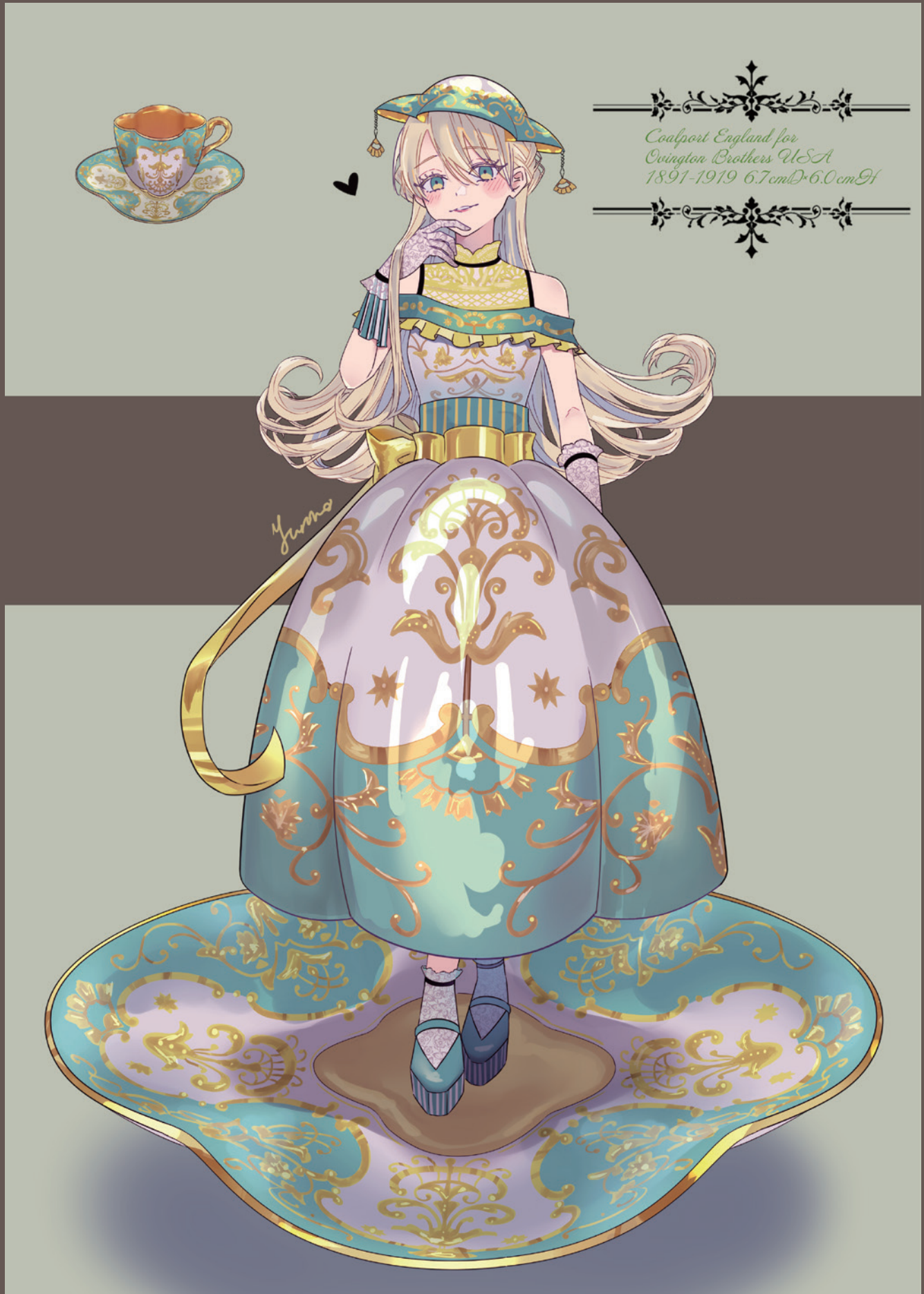
TITLE 「デミタスな女の子」

仕様：A4 2894×4093 350dpi

デミタスカップの擬人化です。

ラフ：10分 線画：5時間 着彩・仕上げ12時間

2021年 6月



TITLE 「かぐや姫」

ポップにシンプルにデザインしました。

ラフ～仕上げ：13時間 仕様：A4

350dpi 2022年2月



TITLE 「うさぎのぬいぐるみ」

グリザイユ画法とグラデーションマップを使用し、制作しました。

PCのデスクトップなどに使いやすいです。

ラフ～仕上げ：3時間 仕様：2894×4093 350dpi 2022年1月





TITLE 「♡」

覗いてしまった視点でのイラストです。

ラフ：30分 線画3時間 着彩・仕上げ：14時間

仕様：A4 350dpi



Making

①



②



③



④



⑤



⑥



⑦



⑧



⑨





↑TITLE「シノワズリ」 2021年6月
中華部屋の一点透視図のアナログイラストです。水彩鉛筆24本入りを使用しました。



↑TITLE「ベニスの魔法」 2021年8月
ファンタジー要素を足した、ベニスの三点透視図のアナログ風イラストです。

絵合わせイラスト



TITLE 「ステージスチル」

あんさんぶるスターズの絵柄に合わせたイラストです。英国風のユニットを想定し描きました。
このゲームの世界観で、ステージ・キャラクター・衣装を自分であればどう描くかを考えました。
ラフ：6時間 線画：3時間 着彩・仕上げ：7時間 仕様：1920×1080 350dpi 2022年3月

→ 笑顔差分



派手髪・ヤンデレ・メンヘラ・ゴスロリを条件に描いた立ち絵です。Live2Dのゲームの立ち絵またはVtuberのAvatar用に描きました。自己採点60点 好みの偏りそうなテーマで、比較的万人受けできそうに描けたと思います。

ラフ：2時間 線画：6時間

着彩・仕上げ：7時間

2021年8月



GAME ILLUSTRATION



闇属性・ショタを条件に描いた立ち絵です。

ソーシャルゲームのガチャ風イラストで、グリザイユ画法を使用しました。

自己採点40点 グリザイユに課題ありと感じました。

ラフ：2時間

線画：6時間

着彩・仕上げ：10時間

2021年11月



企画案

エジプト系シミュレーション RPG 「Totenbuch」

読み方はトータンブック。ドイツ語で死者の書。

Waht

育成 × 戦略 × ストーリー × その他ミニゲームのエジプト系シミュレーション RPG

Whom

キャラを愛でたい・育成したい・戦略性のあるバトルが好きな 20～40代男女

Platform

スマートフォン

Other

- ・戦闘はチーム戦形式。・キャラクターはエジプト神話に出てくる神やファラオ。
- ・主な敵は死者の霊体。・ソーシャルゲームであり、キャラクターはガチャで手に入る。
- ・主人公（ユーザー）は指揮官ポジション。・メインストーリー、パーソナルストーリーあり。
- ・ホーム画面は自分で選んだキャラの Live2D だと望ましい。・キャラクターに好感度設定あり。
- ・パーソナルストーリーは、キャラクターのレベルを一定以上まであげると閲覧が可能。
- ・チェス盤のような形式の戦闘と、その他エジプト壁画のパズルゲームや死者の魂を天秤で振り分けるミニゲームあり。・オンラインで訓練（演習）ができる（戦闘形式は同じ、オート可能）。
- ・育成素材はガチャとドロップ。・キャラクターのレア度は☆4と☆5のみ。
- ・オンラインで訓練（演習）ができる（戦闘形式は同じ、オート可能）。

←コンセプトボード

全身立ち絵：15 時間

その他：25 時間

イメージイラスト→

ラフ：2 時間

線画：10 時間

着彩・仕上げ：15 時間





育成 × 戦略 × ストーリー ×
その他ミニゲームのエジプト系
シミュレーションRPG



バトルの他、壁画パズルやミイラ作り、
魂の振り分けなどミニゲームがたくさん！





属性

有利な属性のキャラクターで攻撃することで、より大きなダメージを与えることができます。

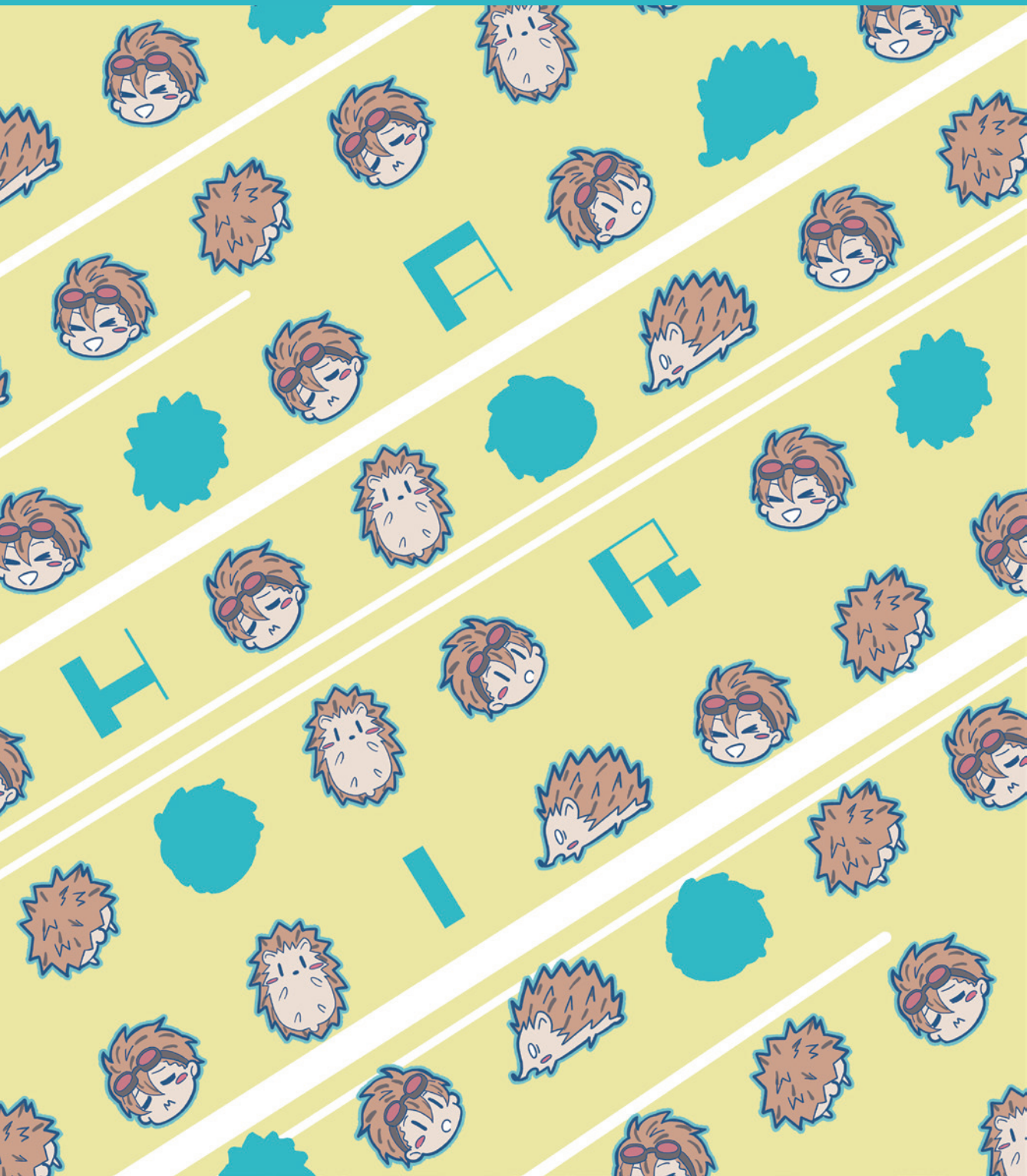
死者の守護神アヌビス



キャラ紹介

上記「アヌビス（死者の守護神）」はレア度☆4キャラクターの一例。口数は少ない方で表情も乏しいクールな神。神の中では一番見た目が幼い。瞬時に敵をミイラ化する特殊能力を持っており、対象の相手を一回休みにすることができる。よく仕事仲間の幻獣アメミットと一緒にいる。

character goods





グッズのテーマイラスト

TITLE 「hedgehog」

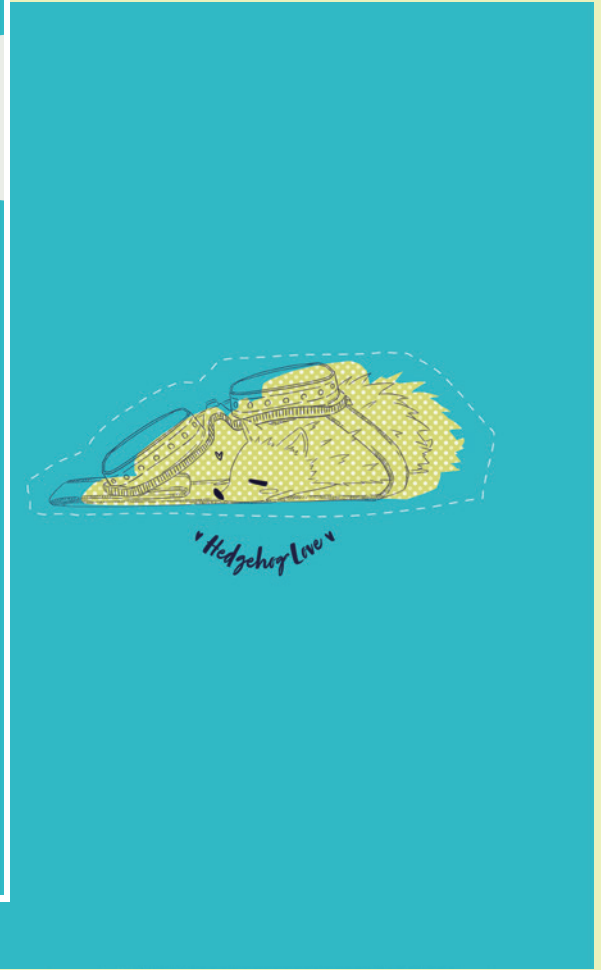
ヨツユビハリネズミと、ヨツユビハリネズミをモデルにしたキャラクターのイラストです。展示用の作品だった為、派手な色を多めに使用し人の目につきやすくしました。



ラフ：2 時間
線画：9 時間
着彩：10 時間
2021 年 9 月



A4 クリアファイル

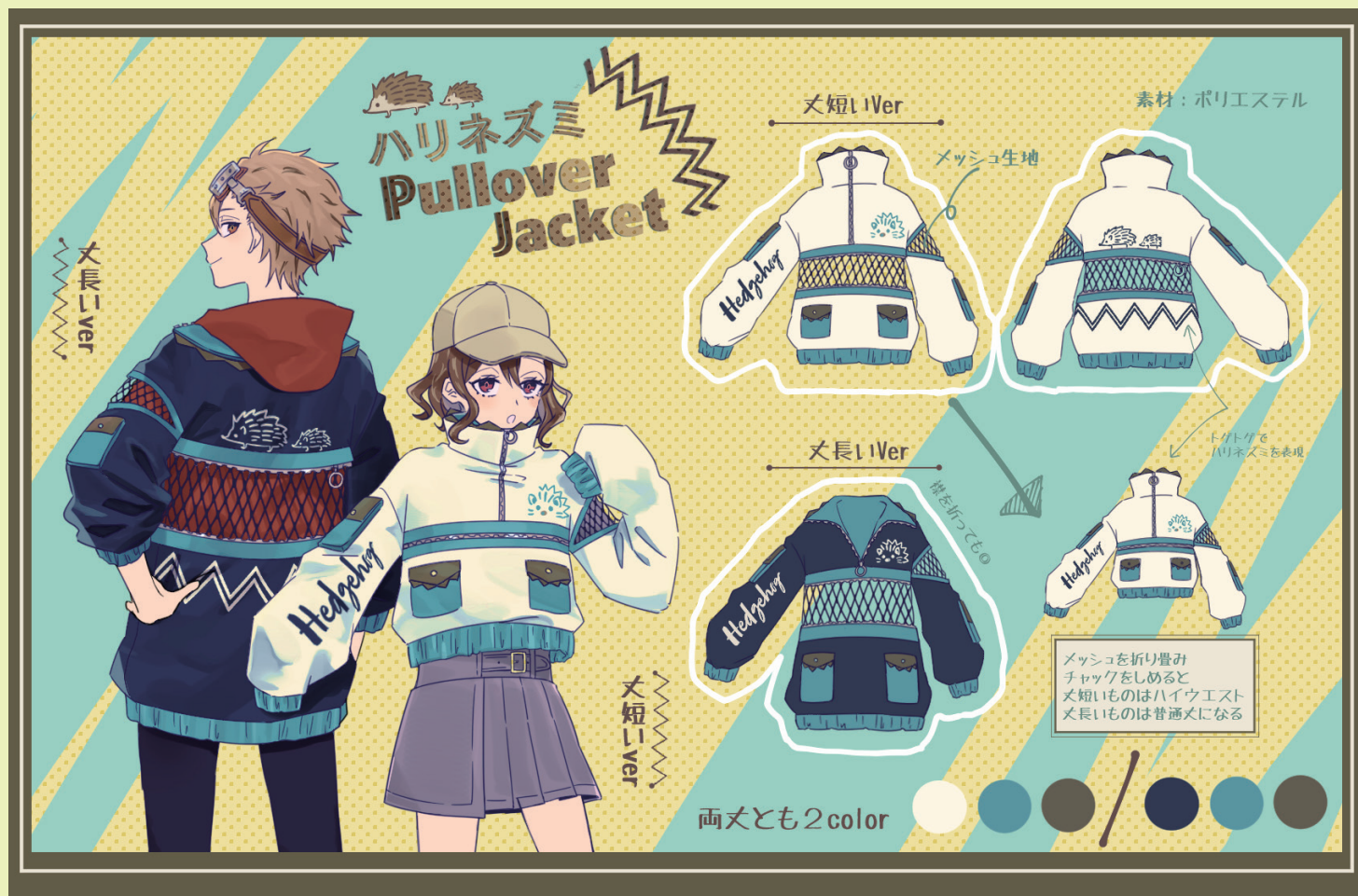


ハンドタオル

ハリネズミ好きを対象としたグッズです。

BOOTHにて販売





TITLE 「ハリネズミ Pullover Jacket」

ハリネズミをテーマにした服をデザインしました。
ユニセックスで、2種類の丈の長さカラーがあります。

エンブレム

自分の名前をテーマにした
エンブレムを作成しました。

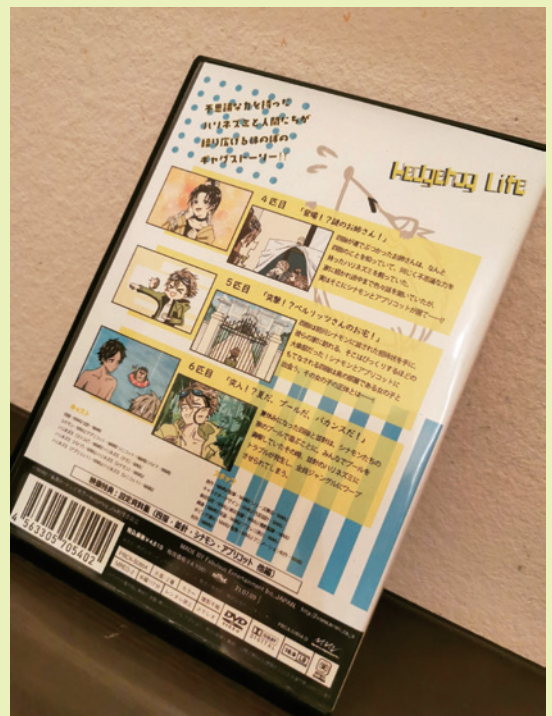
製作時間：4 時間

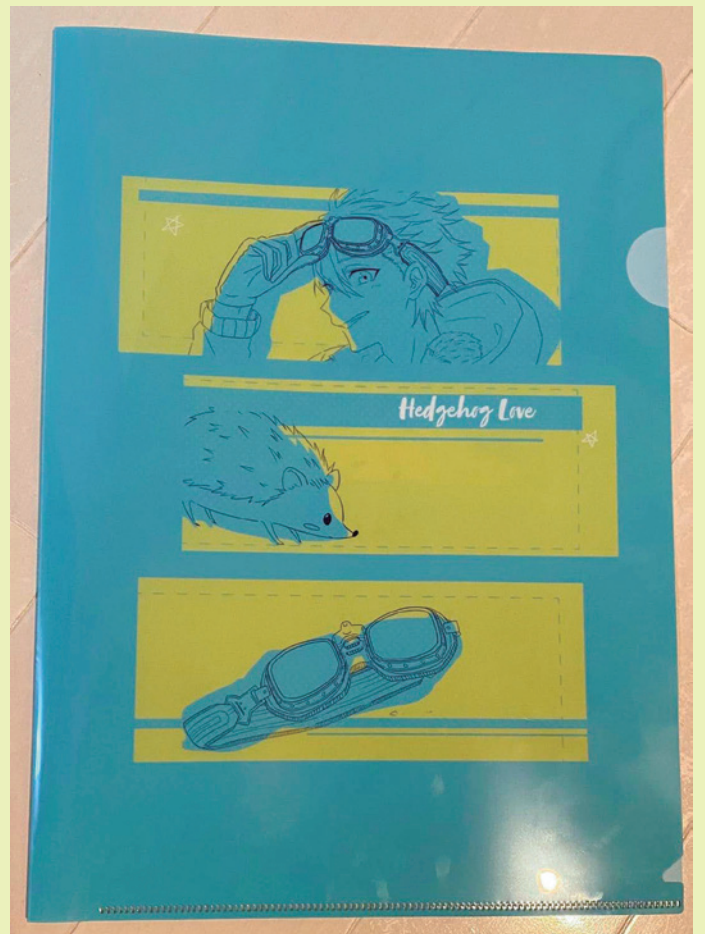




DVD ジャケット

「ありそうなアニメ」を想定し DVD ジャケットを製作しました。
 ロゴはトレスです。

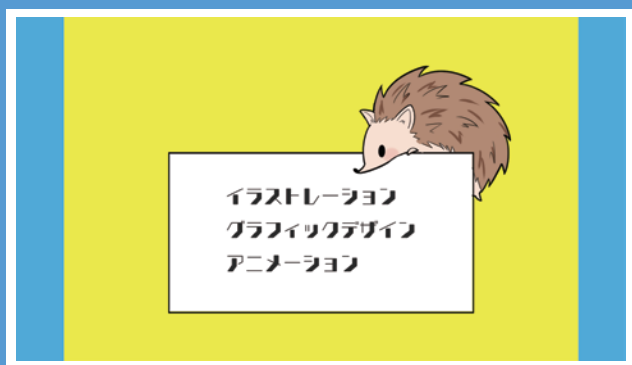
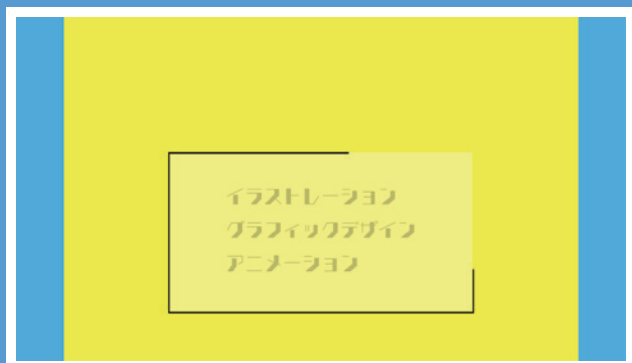




Animation



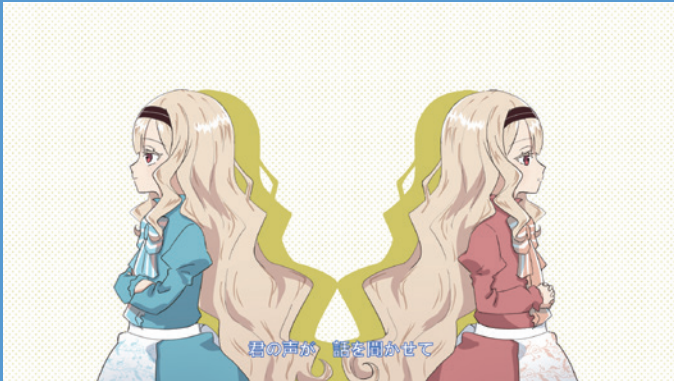
名刺用 MV です。
20 秒程の短いものです。
オリジナルのメインキャラと
テーマのハリネズミを動かしました。

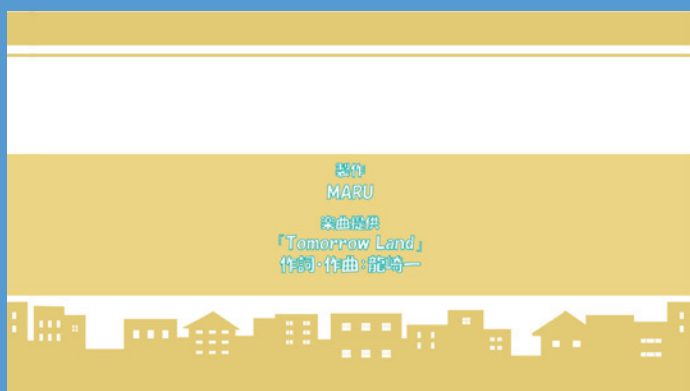




TITLE 「Hedgehog Life」

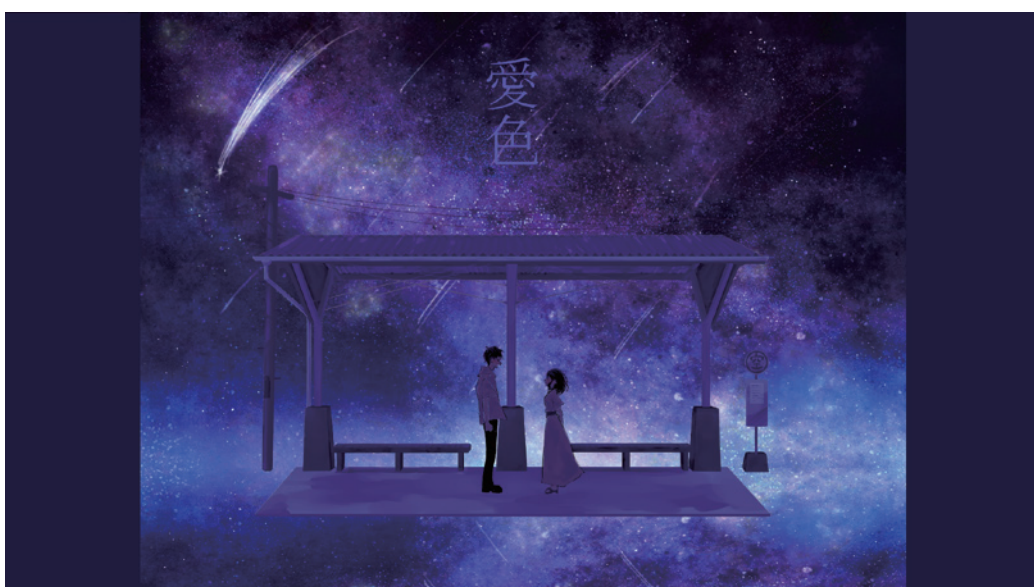
自作アニメのEDです。1分40秒です。
ハリネズミとハリネズミをモデルにした
キャラクターたちのアニメーションです。





TITLE 「SKY LOVE」

恋心と空模様の移り変わりを動画として繋げ表現しました。
自己採点 40 点 夕焼けの表現に課題ありと感じました。





制作中

Fan art

Twitter ↻7031 ♡2.5万





未完成

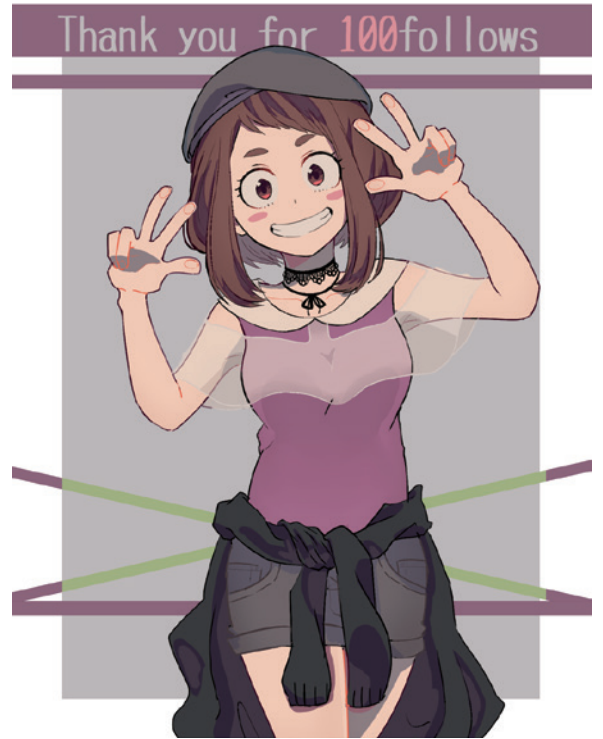


Twitter ♻️1961 ♡1.2万

Twitter ♻️1708 ♡1.1万



Twitter ↻ 153 ♡ 735



Twitter ↻ 104 ♡ 639





