



Portfolio

Tokyo Designer Gakuin Collge

Matsumoto Ryo

Profile

松本 涼 Matsumoto Ryo

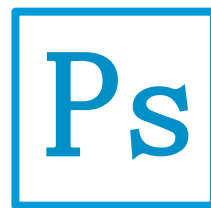
所属 — 東京デザイナー学院

出身地 — 埼玉県春日部市

生年月日 — 2002年10月23日

連絡先 — vi21002009.r.matsumoto@gmail.com

Skill



Contents

P3, 4 ゲーム画面 作成 ●

P5, 6 HUD Animation ●

P7, 8 イラスト 作成 ●

● ゲーム画面

テーマ：戦国ゲーム

制作時間：9時間

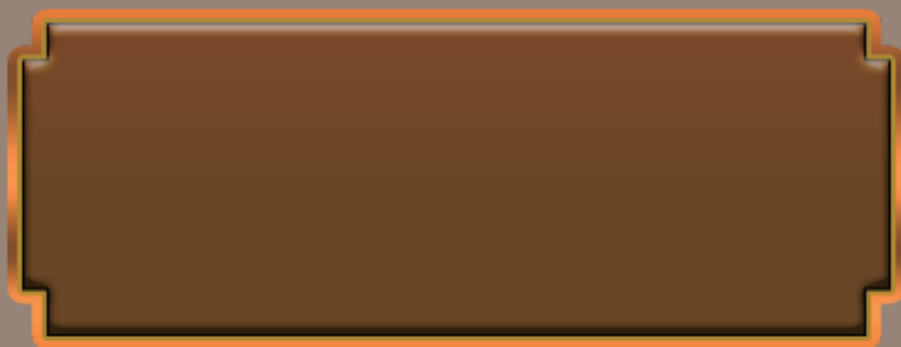
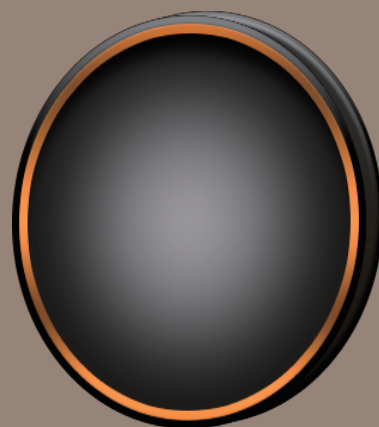


(キャラクター、背景、各種素材)
フリー素材使用

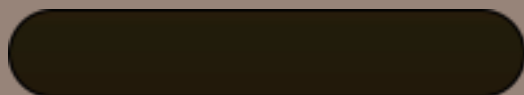


戦国をテーマに今回のゲーム画面はキャラクターデザインに合わせてUIを作成してみました。枠を中心に素材を作成し、高級感が出るようにグラデーションをかけたり、立体感を出すために境界線などを加えたりしました。

● 素材



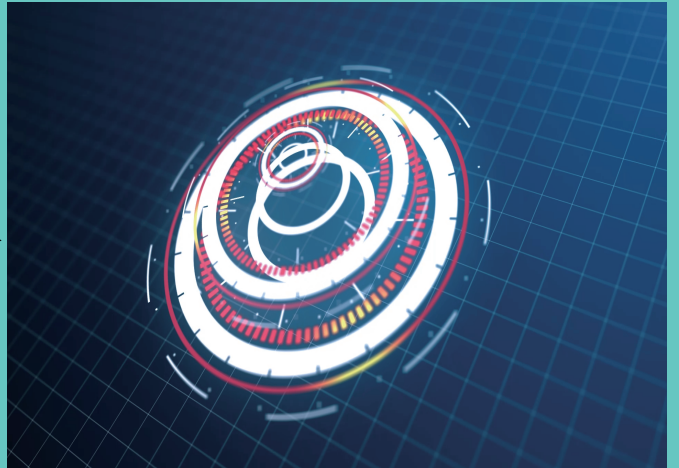
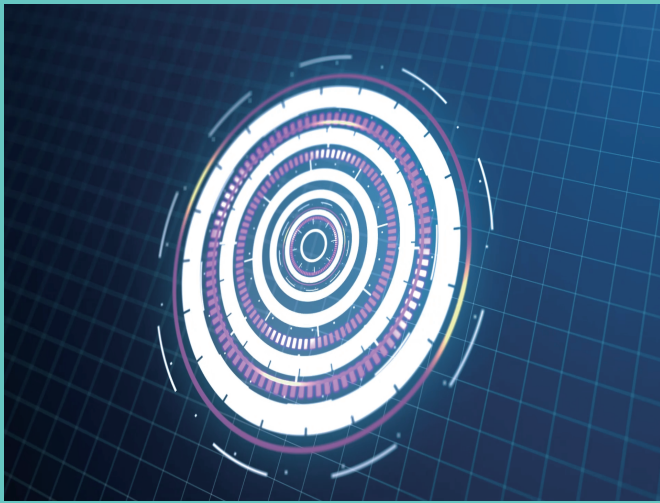
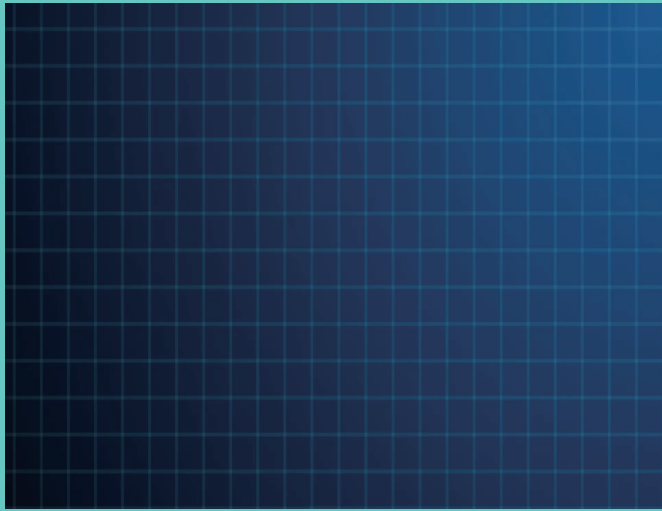
本
地掘

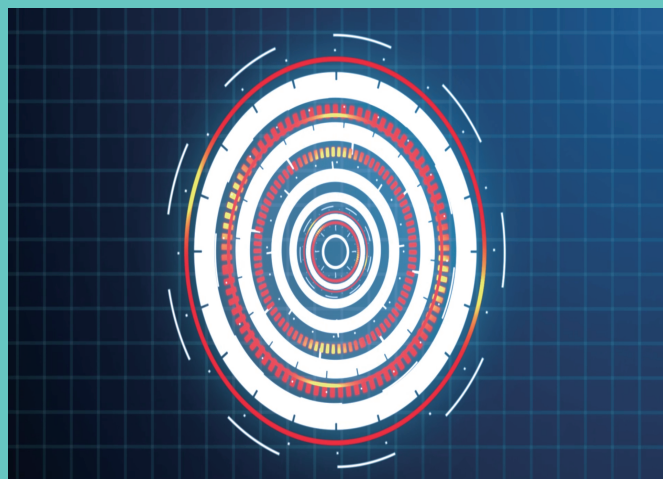
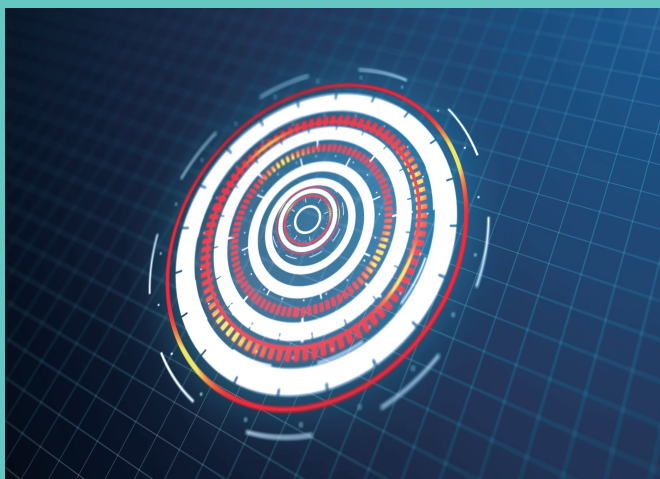


● HUD Animation

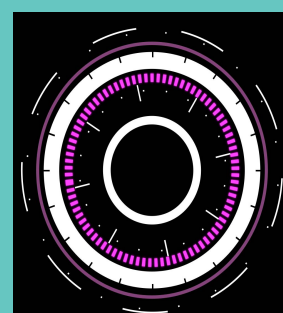
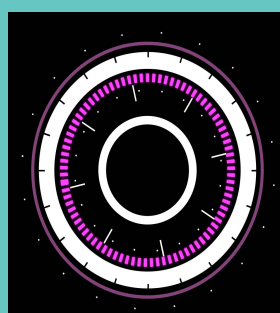
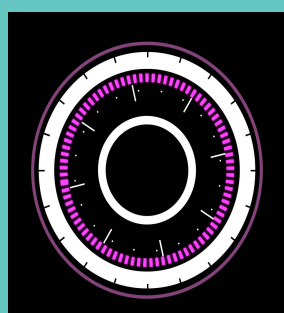
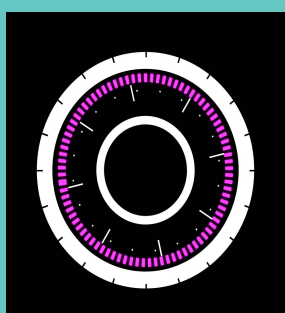
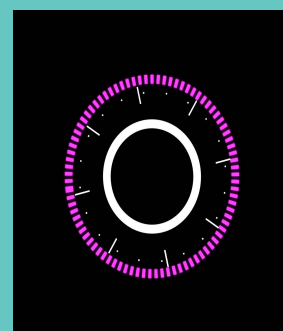
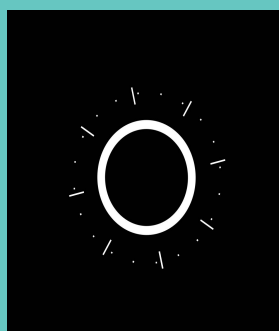
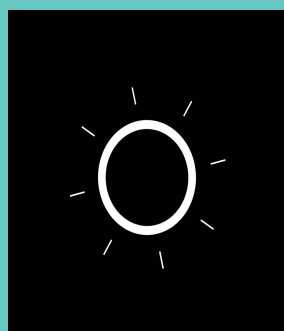
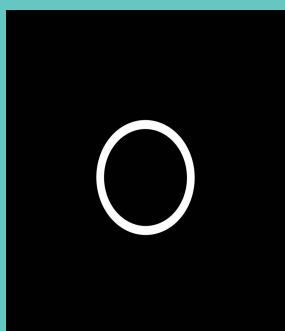
(ヘッドアップディスプレイ)

制作時間 : 3 時間





● 素材



今回は近未来をイメージした HUDAnimation を作成してみました。かっこいい動きを加えたかったので、一つ一つ素材を作りそれをアニメーションで滑らかな動きになるように、細かくキーフレームを打ちイージーーズで少しずつ調整しました。また、クオリティーを上げるためにグローなどを追加したり、色も段々と変化していくように工夫しました。

まだ Illustrator に慣れておらず、スキルアップのためにイラストを作成してみました。FPS ゲームが好きなので今回はシンプルでカッコいいをイメージしながら銃や投げ物を作りました。

● イラスト練習

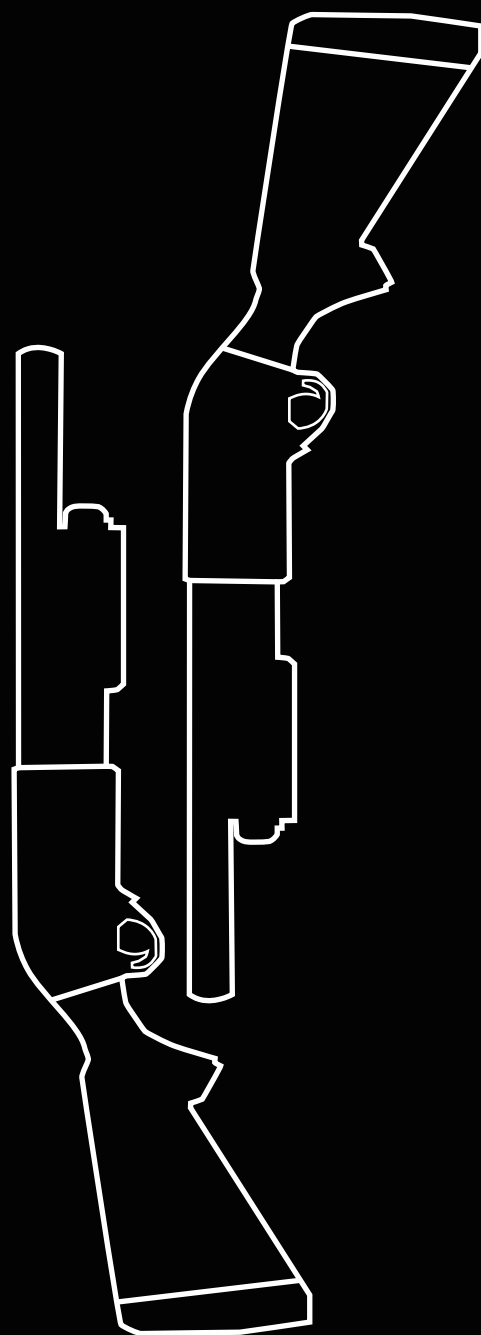
制作時間：3 時間



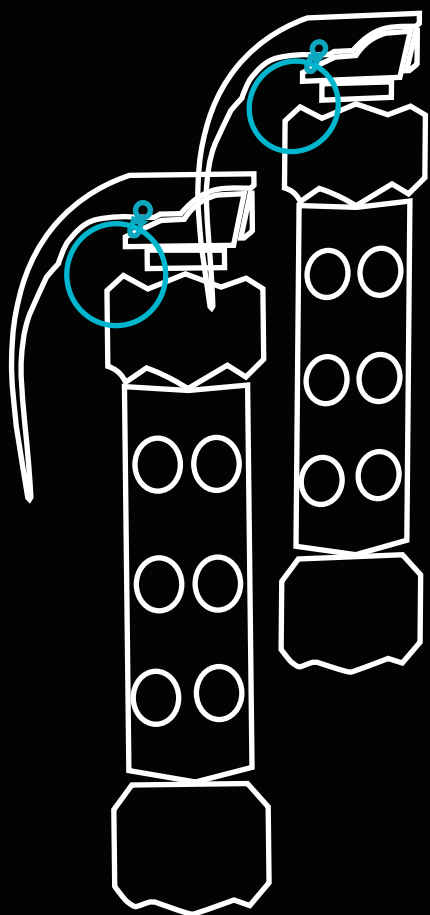
ハンドガン



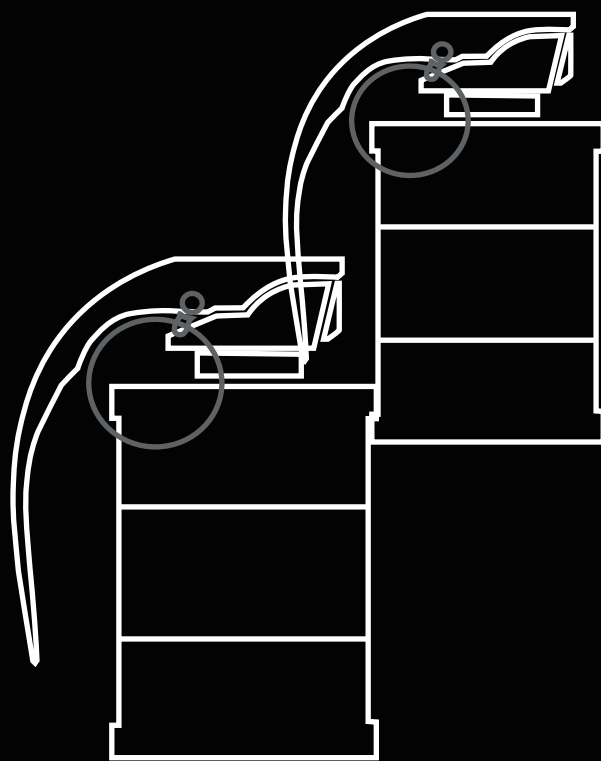
マグナム



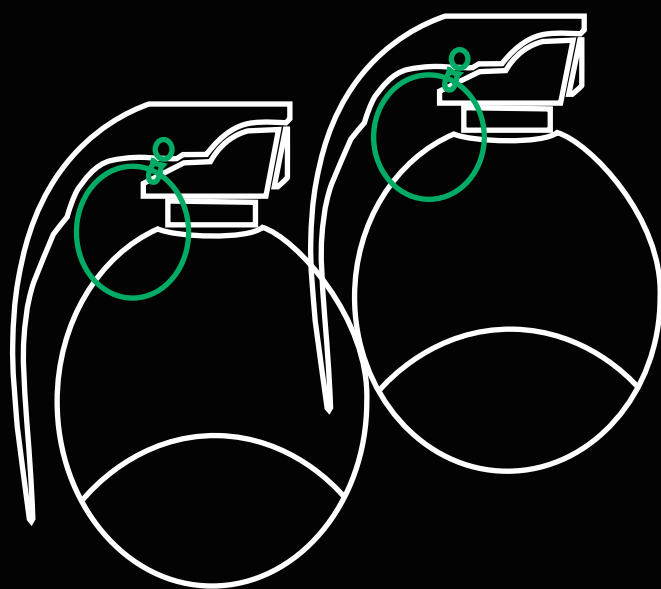
ショットガン



閃光弾



発煙弾



手榴弾