

# Portfolio

## Character Design



### PROFILE

東京デザイナー学院 3DCG 専攻  
映像デザイン学科 2023 年卒業見込

ソウ ブンウ  
臧 文宇  
ZANG WENYU

EMAIL : zang283378155@gmail.com

資格 : 日本語能力試験 N1 (171/180) 点

### LANGUAGE

日本語 JAPANESE  
中国語 MANDARIN CHINESE  
中国語 (広東語) CANTONESE

### SOFTWARE





# 01 *Skeleton Dragon*

---





## CONCEPT

魂の感じを強調するため、MAYAで青い炎のエフェクトを加えました。



# CONCEPT

雪山に埋まれている龍の骨をネクロマンスで蘇る魔物  
なので、敢えて背景と同じテクスチャで全身雪に覆  
われる感じにしました。







CLAY RENDER





# 02 Monster



## CONCEPT

私の初めて制作した3D作品です、自分の好きなゲームのモンスターを参考して作りました。







CLAY RENDER



# 03 *Adventurers* (wizard)



## 三面図

---



## CONCEPT

私はアニメ風のキャラクターが大好きですので、  
ZBrush でアニメ風のキャラクターを挑戦しました。  
ZBrush 内蔵の UVMaster を使って UV を展開しました。  
色も ZBrush 内で完結しております。