



# Portfolio

## Kazuki Saito

# Profile

---



## 趣味

- サッカー観戦 : スペインで久保建英選手を見ました！
- スキューバダイビング : 沖縄でマンタを撮影したかったのですがカメにしか出会えず、
- スノーボード : スキー場でバイトするほど好きです！
- 釣り : アジを釣るのが好きです

齋藤 和輝

24 歳 埼玉県出身

東洋大学 法学部 法律学科卒

東京デザイナー・アカデミー 映像デザイン学科 VFX 専攻 在学中

# Tool

---



Houdini  
★★★★★



Nuke  
★★★★★



Maya  
★★★★☆☆



After Effects  
★★★★☆☆



Unreal Engine 5  
★★★★☆☆



Blender  
★★★★☆☆



Illustrator  
★★★★☆☆



Photoshop  
★★★★☆☆

# Building destruction

---



制作時間： 30 時間

制作時期： 2024/10 ~ 2025/2



破壊シミュレーションと煙を制作しました。空は HDRI を使用しました。debris を用いたスモークだけではビルが地面に衝突した後の煙としては迫力が足りなかったため別でシミュレーションを用意しました。



また、煙が迫ってくるシーンで塵のような巻き上げられたものが映ってほしかったため塵が巻きあがるシミュレーションを作ってコンポジットで合わせました。

3D モデル協力：東京デザイナー・アカデミー 3DCG 専攻 尾角佑将

# Path

---



制作時間： 80 時間

制作時期： 2024/10 ~ 2025/2



グループでMVを作成しました。設定、音楽、映像を1から作りました。私の担当はビルの破壊シミュレーションと煙のシミュレーションでした。全部で9つのパターンの破壊を作成しました。レンダリングがUE5だったためHoudiniからUE5へのインポートに苦労しましたが試行錯誤し、VATで書き出す方法にたどり着きました。煙はVDB書き出しをしてインポートしました。

# River

---



制作期間： 30 時間

制作時期： 2025/2



川を作成しました。地形は Hight feald で作りしました。岩や草、Texture は Free Asset を使用しました。



## 試作段階の川

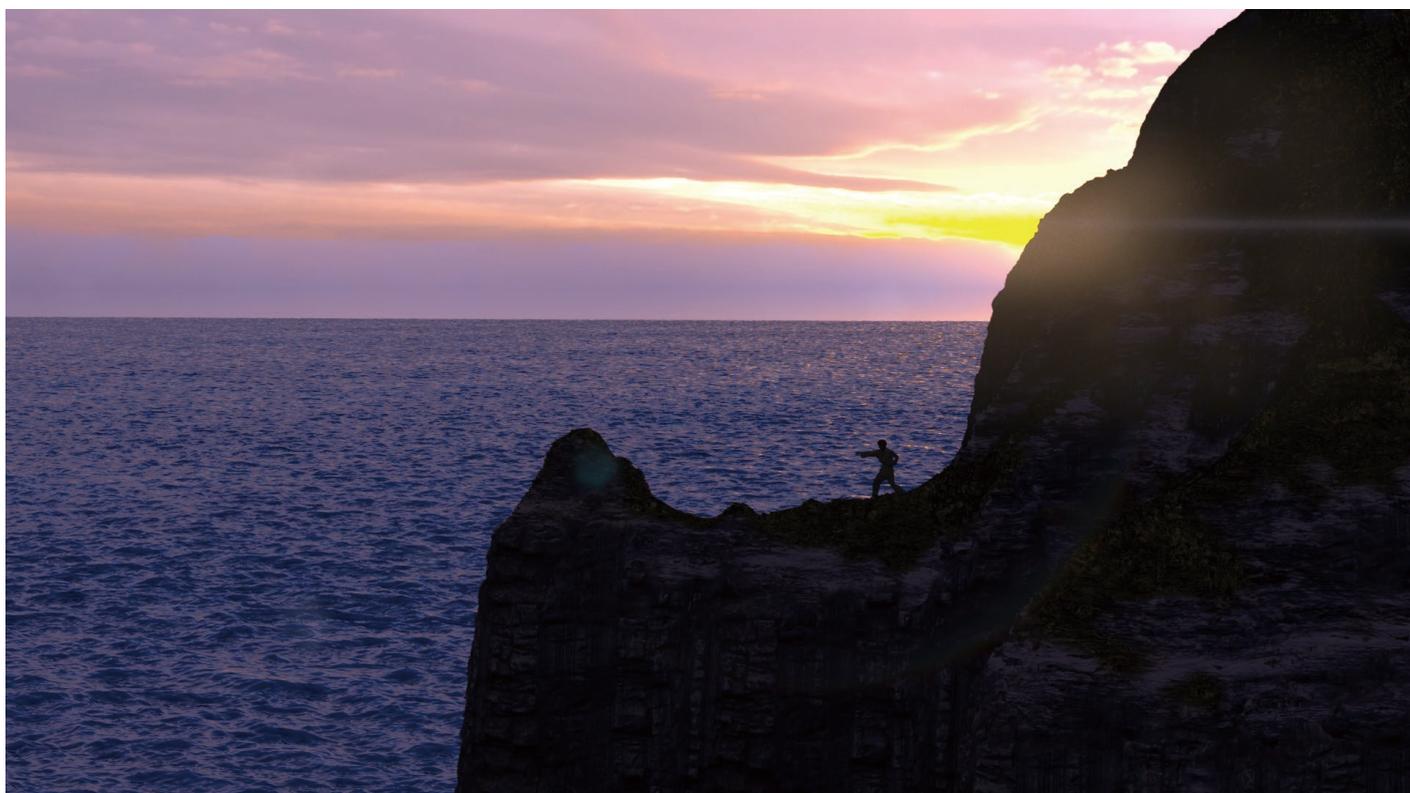
ホワイトウォーターの粒感が目立ち水っぽく見えないのと挙動の不自然さがあったが改善した。



速度を用いて mask をつくり Particle によるホワイトウォーターだけでなく Material でも表現を加えた。

# 空手

---



制作時間： 60 時間

制作時期： 2024/8 ~ 2024/9



山と海を作成しました。空は HDRI を使用しました。山のテクスチャは Megascan を使用しました。テクスチャのための mask は、Erode から得られた mask を使いつつ自分で調整しました。

初めてグリーンバックを抜き、合成を行った作品です。

# 巨人

---



制作時間： 30 時間

齋藤 和輝



制作時期： 2024/10 ~ 2025/1

東京駅前に自分を巨人として合成しました。ミサイルは FreeAsset で煙と爆発を作成しました。

# 魔法決戦



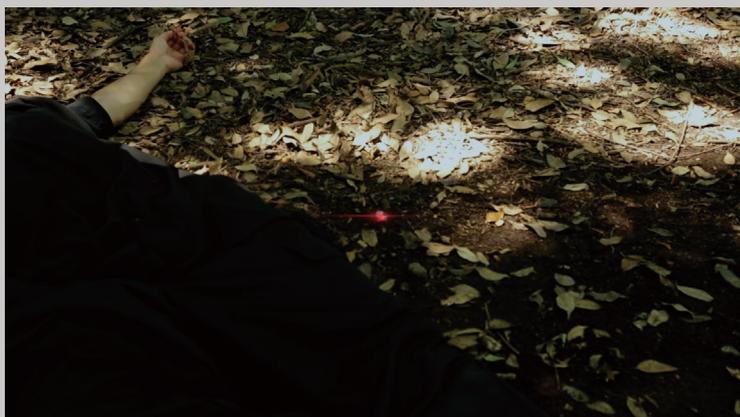
制作時間： 25 時間

制作時期： 2024/9



爆発を作成し、Nuke でコンポジットを行いました。爆破の形が綺麗になり細かいマッシュルーム形の煙が目立たなくなるように disturbance や turbulence を調整しました。

## 魔法の石



石のモデリングとアニメーションを Houdini で行い、合成と光は Nuke で行いました。

# portal

---



制作時間： 20 時間

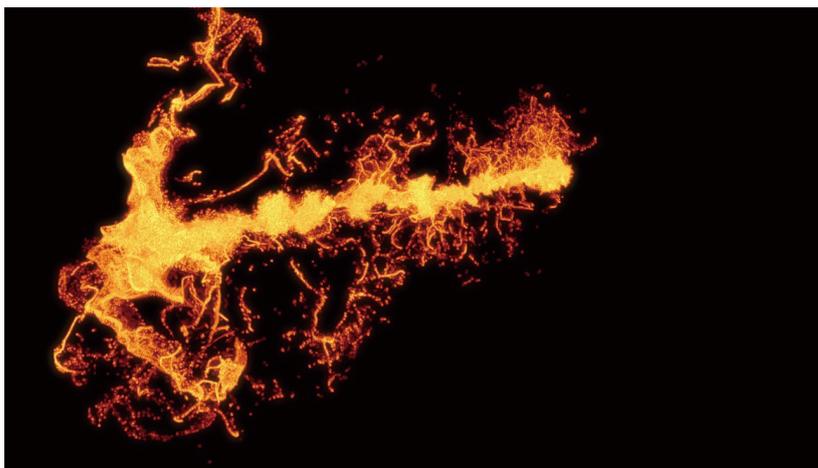
制作時期： 2024/4



魔法のポータルを作成しました。トラッカーで動きを取ってポータルを配置しました。地面との衝突も collision で作り、地面との設置感を表現しました。

## Fire Arrow

---



制作期間： 2024/5

制作時間： 35 時間

火の矢を制作しました。



## Lightning

---



制作期間： 2024/7

制作時間： 25 時間

電撃を作成しました。



## Ocean

---



制作期間： 2024/7

制作時間： 20 時間

海から浮かび上がるシミュレーション

