



Yuzuri Kikuchi

Portfolio

Yuju

プロフィール



ゆじゅ

(菊地ゆずり)

東京デザイナー学院

コミックイラスト学科

コミックイラスト専攻

使用ソフト

Clip Studio



Photoshop



Illustrator



Excel (表計算 3 級)



自己紹介

動物や架空の生物モチーフのキャラクターが好きです。
主にキャラクターデザインや一枚絵の制作をしています。
そのキャラクターの属性や性格が伝わりやすい
デザインを心がけています。

SNS

一次創作



X(旧 Twitter)
@Yuju_or

二次創作



pixiv
@flygon_yj

G-mail : yuzuri.yj@gmail.com

index

1. キャラクターデザイン



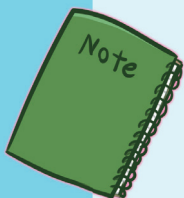
2. ファンアート



3. デッサン & クロッキー



4. アイデアスケッチ





1. キャラクターデザイン

ポーズを意識したイラスト



食べているポーズをテーマにファンシーな雰囲気イラストを制作しました。

制作時期：2024年1月

制作時間：約15時間

性格別イラスト



炎龍

活発なイメージ



氷龍

物静かなイメージ



性格別でキャラクターデザインをする課題で制作しました。
活発なイメージと物静かなイメージで対になるように制作しました。

制作時期：2023年12月
制作時間：各13時間
デフォルメ：各2時間

コミティア展示イラスト



コミティアに展示するイラストの制作。
自分の世界観を詰め込んだイラストです。

制作時期：2024年1月
制作時間：約20時間

キャラクターデザイン & 三面図



キャラクターの性格や属性が分かりやすいように心掛けて制作しました。

制作時期：2023年10月
制作時間：約15時間



デフォルメ

制作時間：約1時間



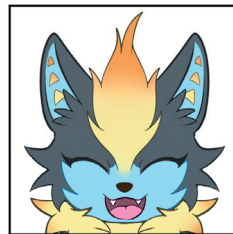
喜



怒



哀



楽



バトル時

名前：ルナ
性別：♂

モチーフ：コウモリ×犬

普段はおとなしい性格。
バトル時には力を解放し激しく戦う。



ケモノ系のデザインなので三面図にした時のバランスや重心の位置など自然に見えるように気をつけながら制作しました。
表情差分や性格なども制作しました。

制作時期：2023年10月

制作時間：約7時間

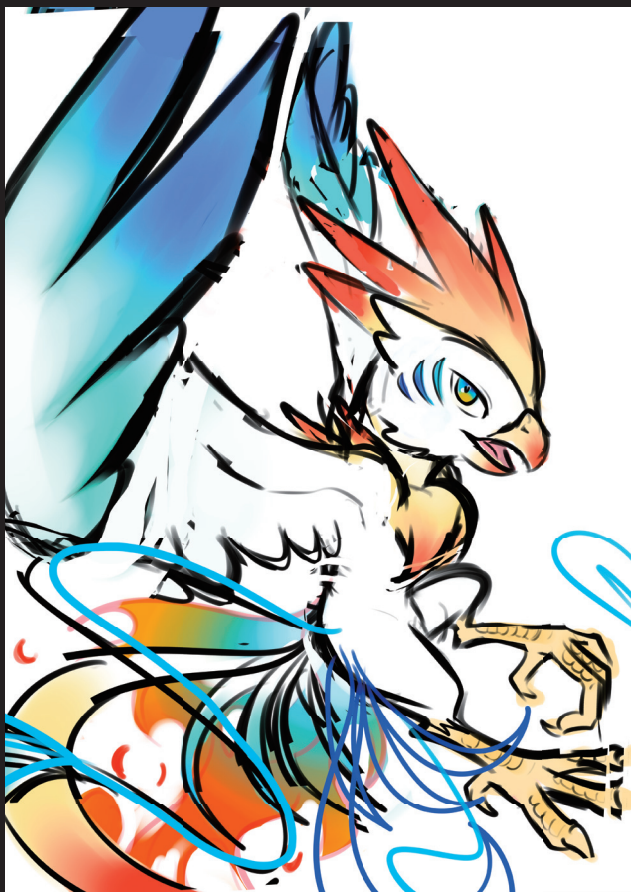
D-Market 展示イラスト



架空の生物であるフェニックスをモチーフに制作しました。
D-Market の展示イラストとして制作したものです。

制作時期：2023年8~9月
制作時間：約20時間

制作過程



1. カラーラフ



2. 線画



3. 塗り



4. 影、ハイライト、線画トレス

カードゲームイラスト（ファンタジー）



ファンタジーをテーマにカードゲームを想定したイラスト制作。
妖精 × カイコガをモチーフにキャラクターデザインをしました。

制作時期：2023年11月
制作時間：約15時間

カードゲームイラスト（三国志）



三国志をテーマにカードゲームを想定したイラスト制作。

制作時期：2024年1月

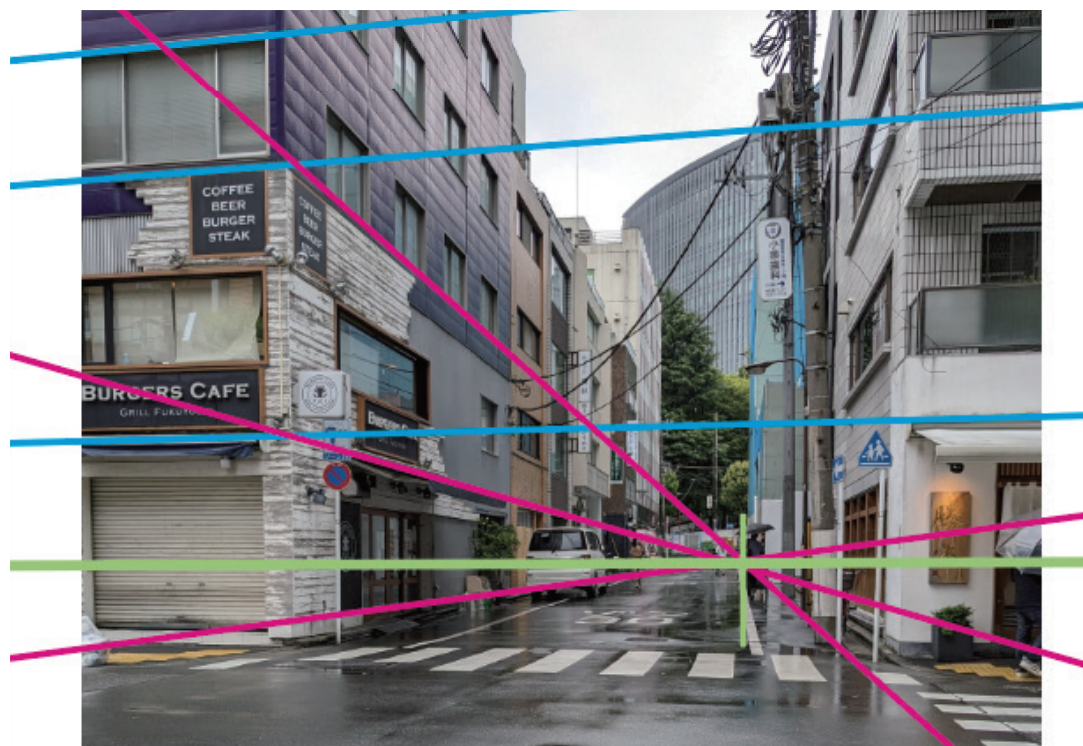
制作時間：約20時間

絵本のイラスト（挿絵）



童話のワンシーンから絵本の挿絵を制作する課題。
兔と亀のストーリーからそれぞれの目線を意識して
2パターン作画しました。

制作時期：2023年7月
制作時間：約12時間



学校周辺の写真を参考にパースを使ったイラストを制作する課題です。

制作時期：2023年6月

制作時間：約15時間

魔法少女ザ・デュエルイラストコンテスト

植物の落ち着いた印象と怪異の不気味さが伝わるようにデザインしました。

結果は「もう少し」のランクに入りました。



47 都道府県キャラクターデザインコンテスト

秋田県をテーマに竿燈祭りと秋田犬をモチーフにデザインしました。

21

秋田県

秋田犬 & 竿燈まつり
秋田犬と竿燈まつりをモチーフ
にデザインしました。
肉球の法被と簪打に
こだわりました。

制作時期：2023年6~9月

制作時間：約15時間

年齢別イラスト



普段あまり描かないような年齢を意識したキャラクターを制作する課題。魔女 × アフガンハウンドというテーマでキャラクターデザインをしました。

制作時期：2024年1月
制作時間：約10時間





@flygon-YJ

2. ジェンアート

キュウコン（ポケットモンスター）

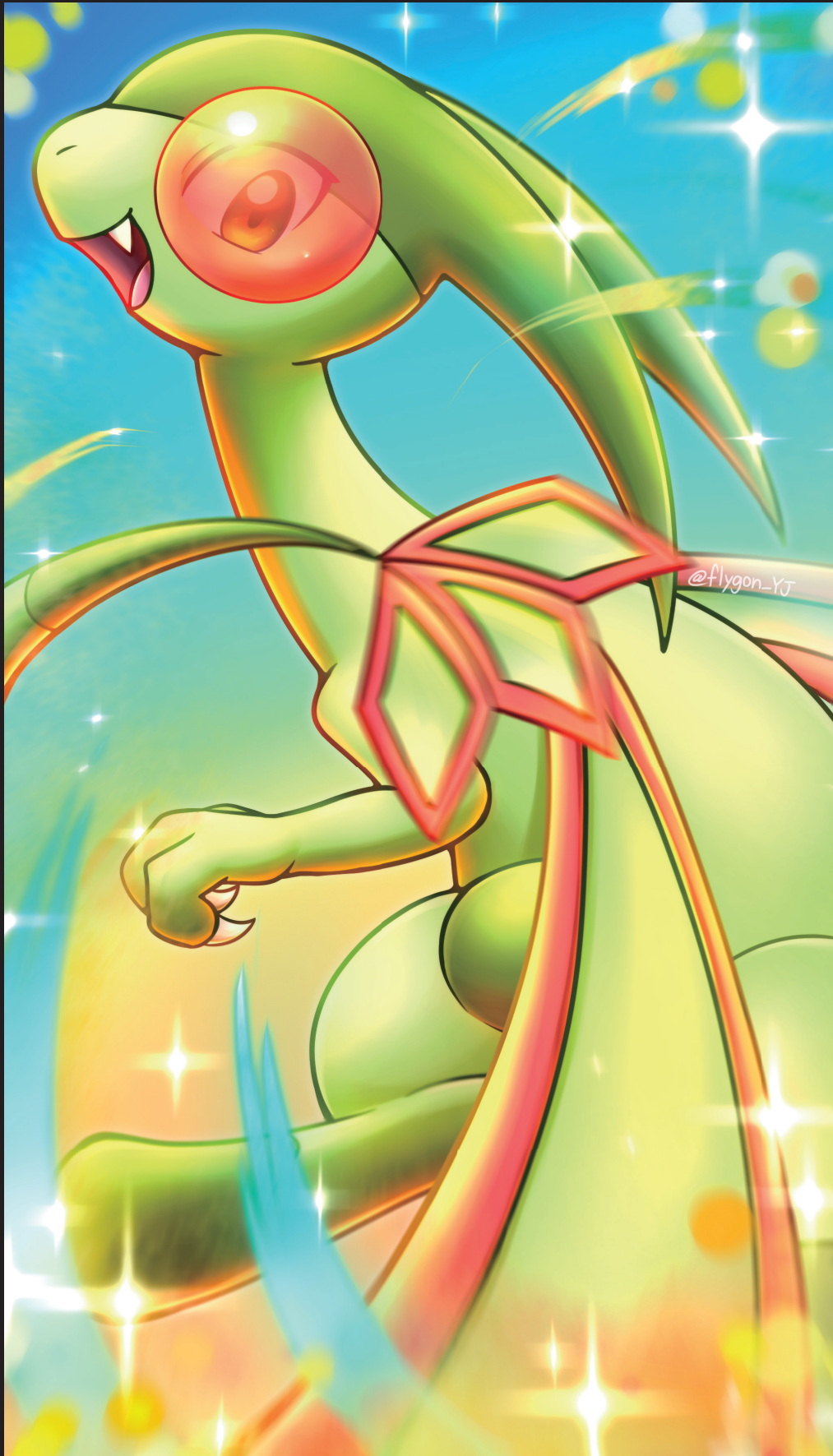


ポケットモンスターよりアローラキュウコンのファンアート。
雪や氷の神秘的な雰囲気とポケモンの生き物らしい仕草にこだわり
を持って制作しました。

制作時期：2023年11月

制作時間：約8時間

フライゴン（ポケットモンスター）



ポケットモンスターよりフライゴンのファンアートです。制作時期：2024年3月
動きが出るようにエフェクトや体のラインを意識しました。制作時間：約10時間

マルク（星のカービィ）



星のカービィよりマルクのファンアートです。
全体にグラデーションをかけて統一感が出るように工夫しました。

制作時期：2024年3月
制作時間：約10時間

背景なしイラスト



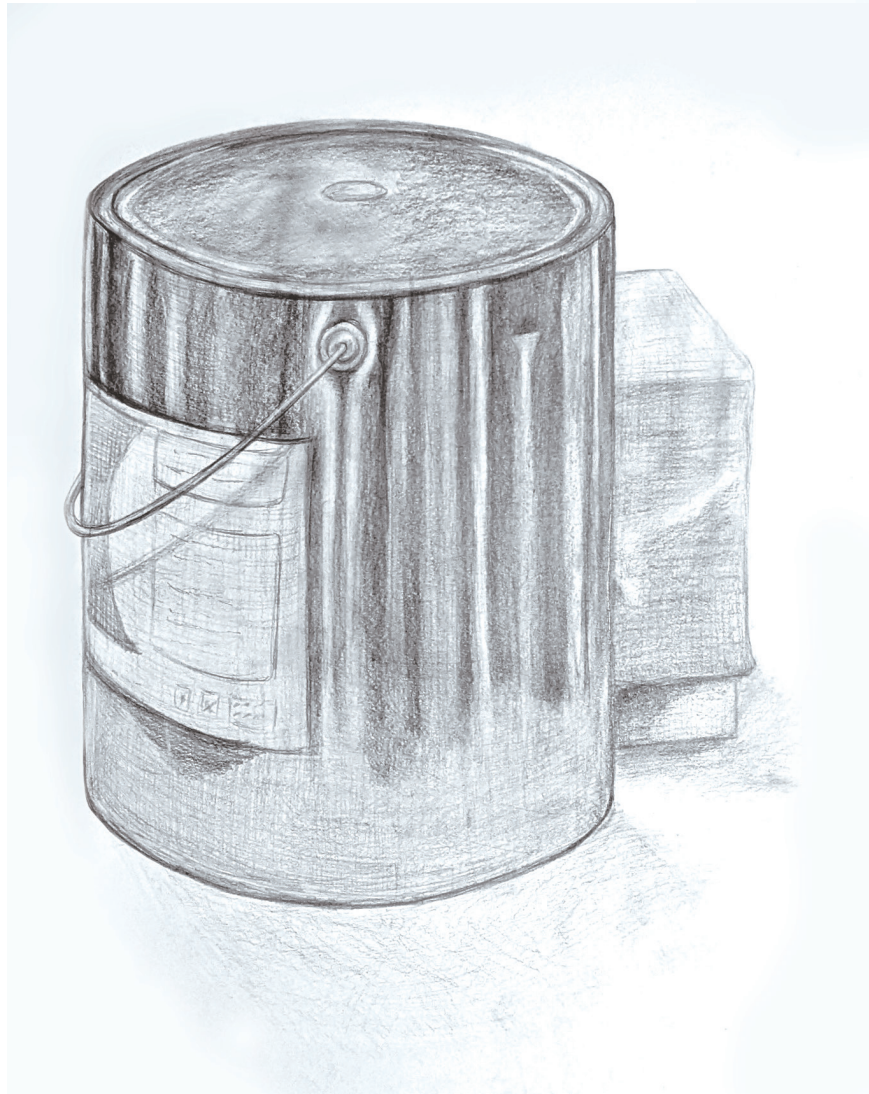
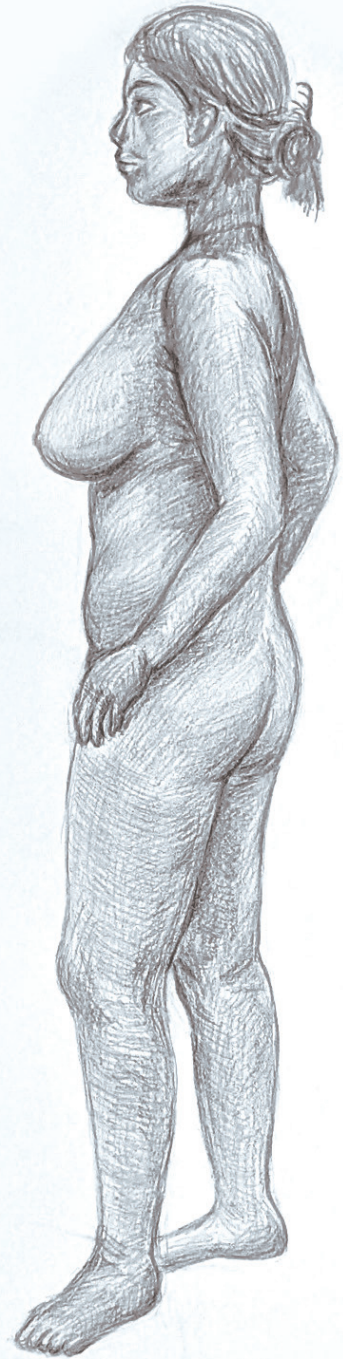
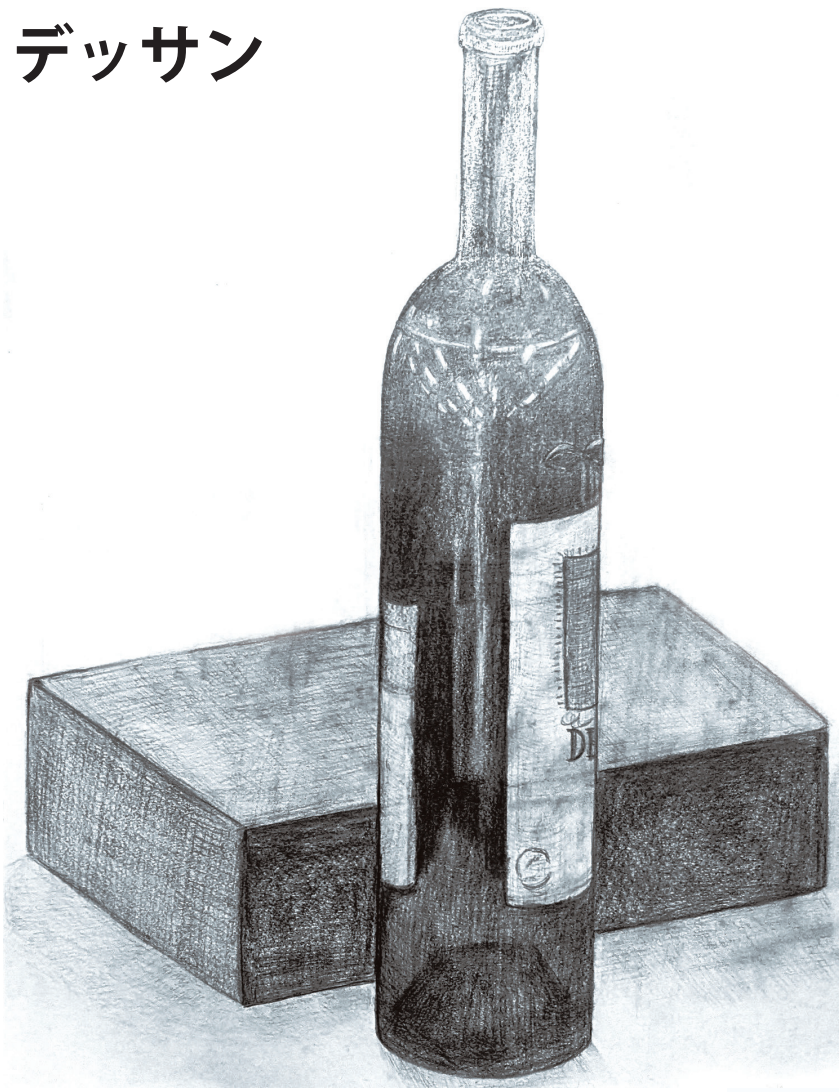
制作時間：各 2 時間程度

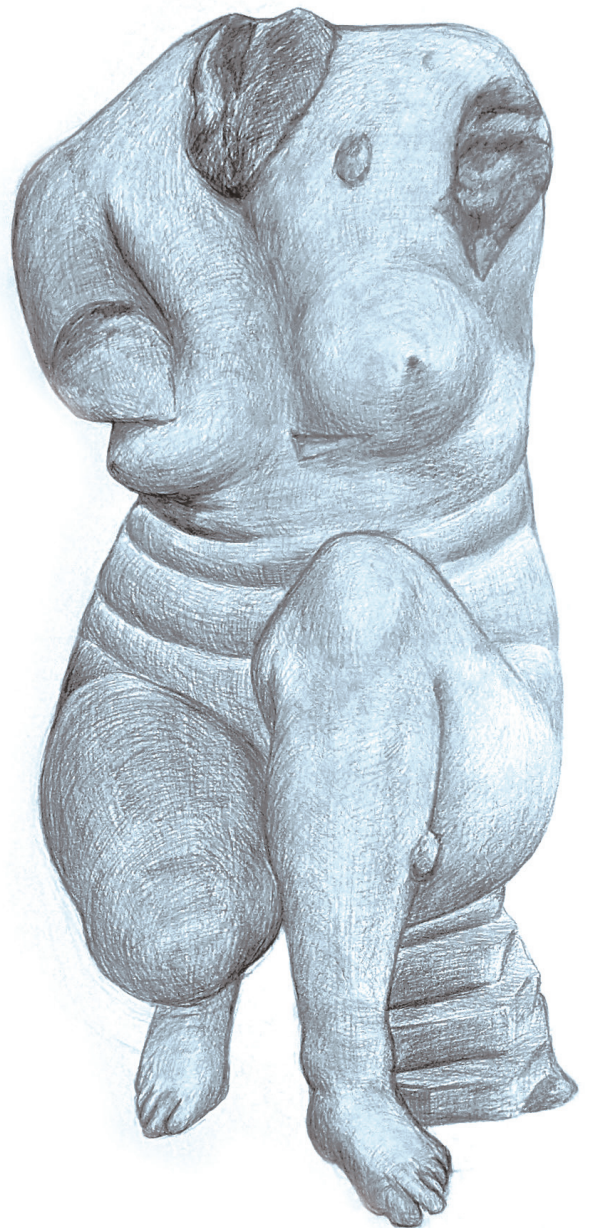
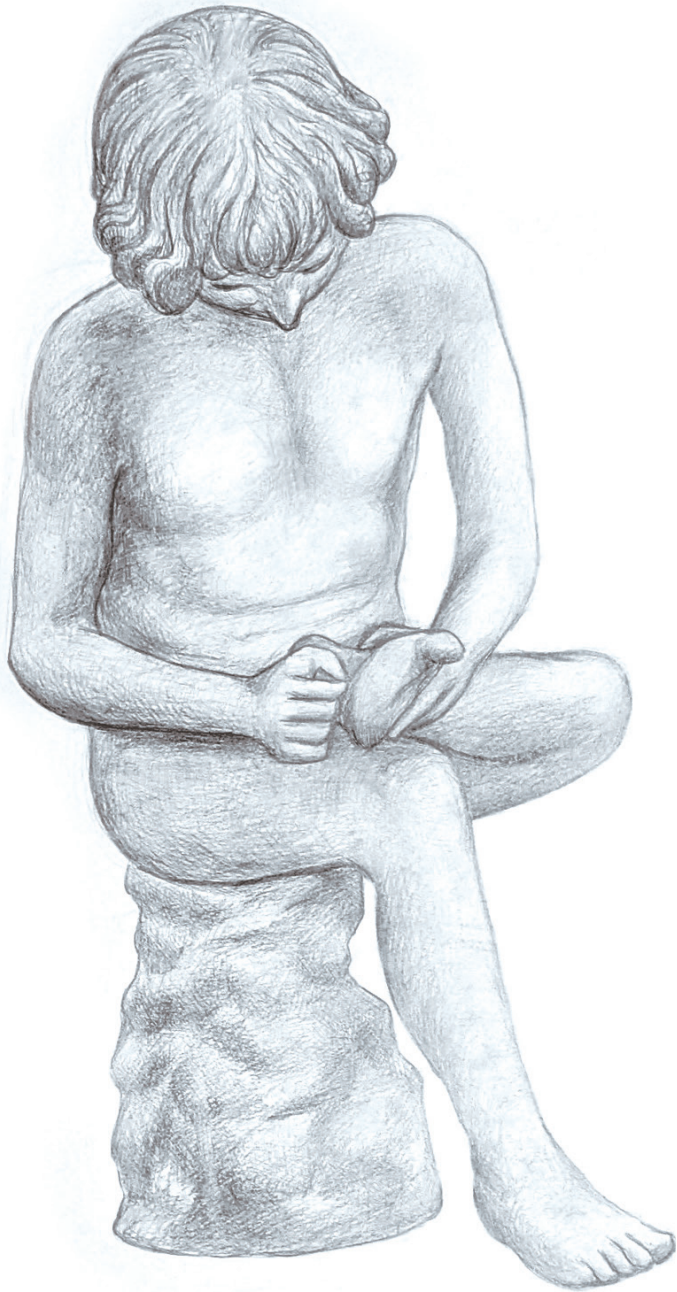




3. デッサン & クロッキー

デッサン





制作時期：2023年5~7月

制作時間：各10時間

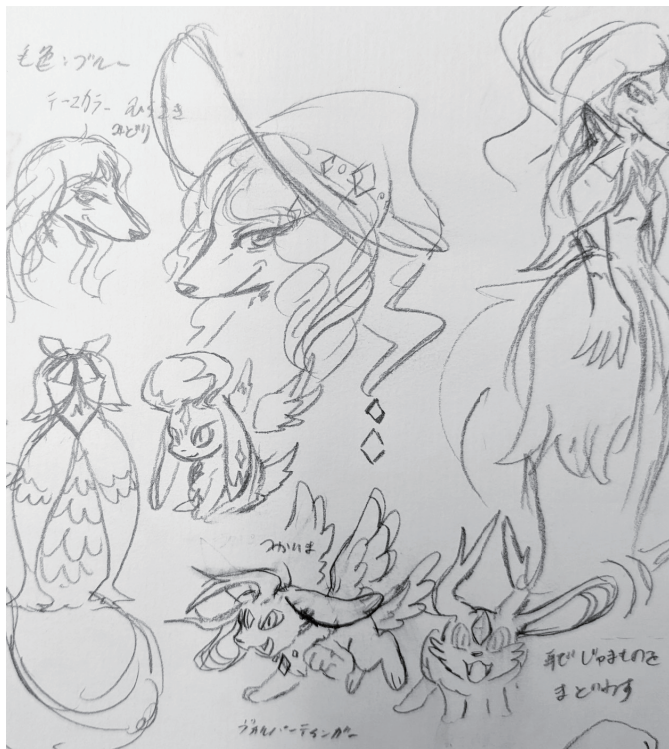
クロッキー (アナログ & デジタル)

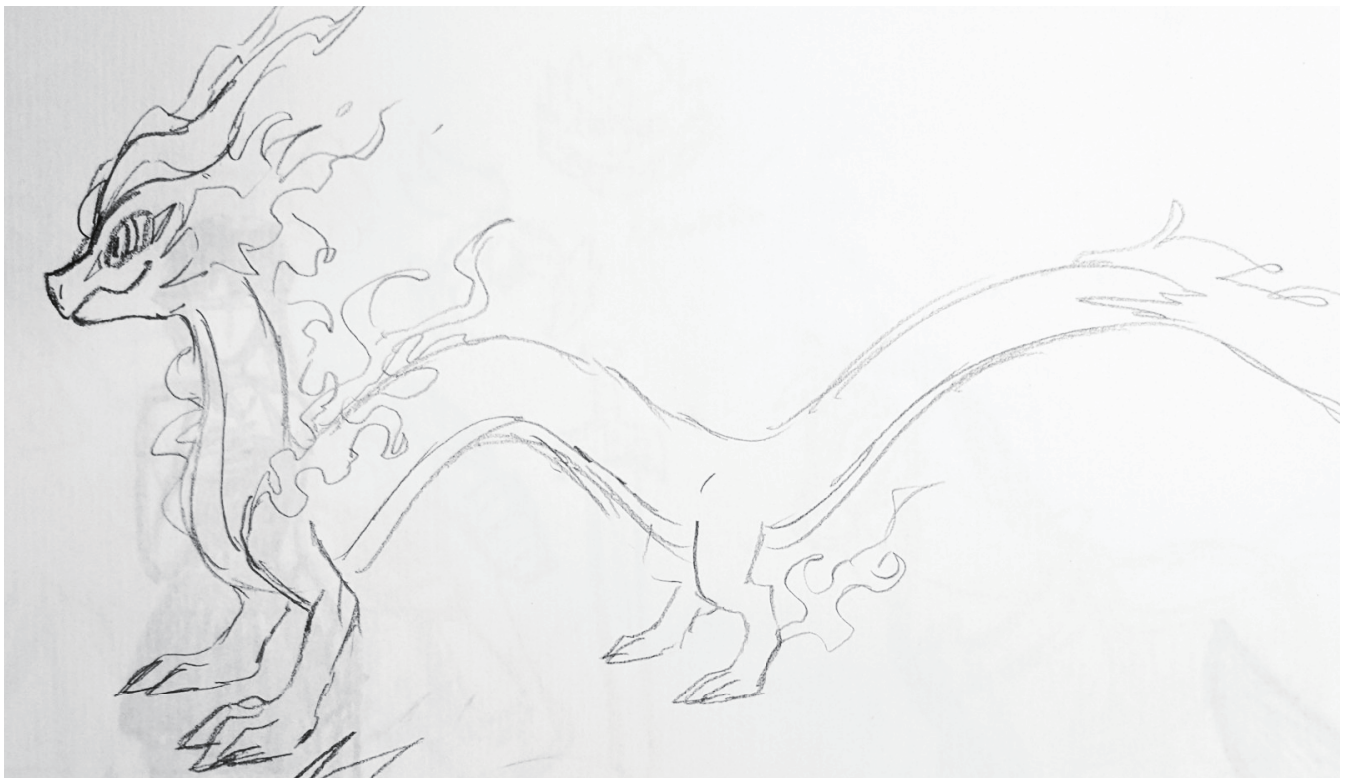


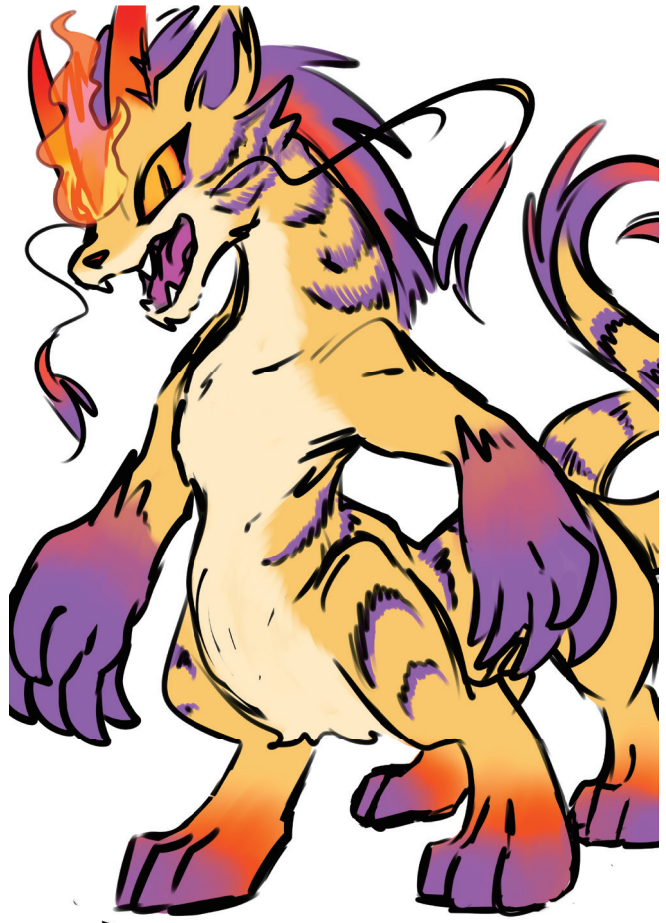
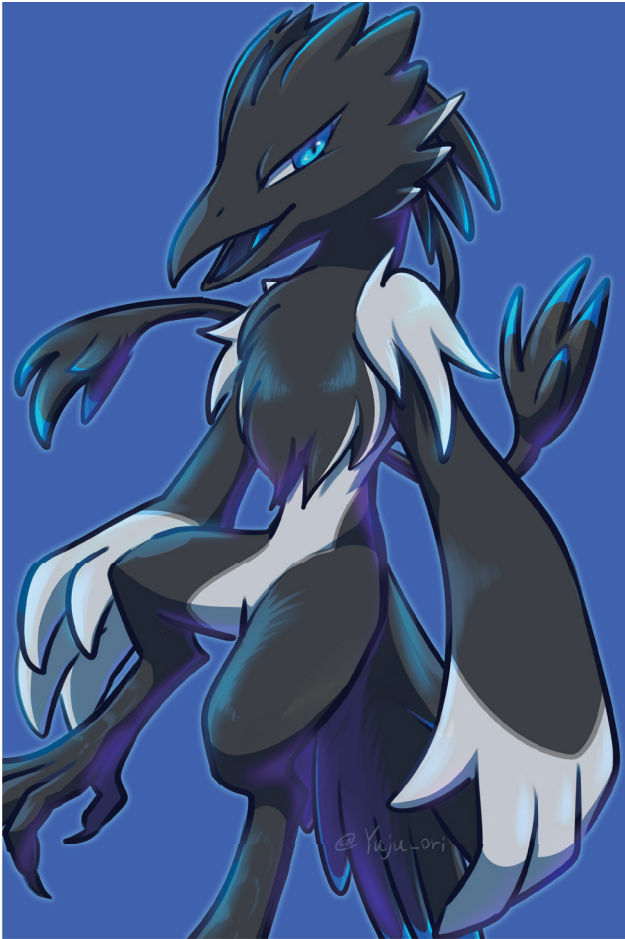
制作時間：各 10~20 分



4. アイデアスケッチ











ありがとうございました

