

## 参加票

貴社名：				参加日時	
教室【	】			月	日 :
ふりがな	リョウ イクシン				
氏名	Liu yuchen				
学校名	東京デザイナー学院				
学科・専攻・コース	3DCG アニメーション専攻				
メールアドレス	vi23002081.l.liuyuchen@gmail.com				

### 【専門学校で学んでいる内容】

Mayaに基づいて、キャラクターアニメーションを勉強しています。

### 【得意科目】

キャラクターアニメーション

### 【資格・検定・使用可能ツール・スキルなど】

Maya、 Unreal engine、 Houdini、 DAZ Studio

### 【質問欄】

スカウトはこちら  
～ Pando ～



Adachi学園グループ  
Adachi Education Group

**TDG**  
SINCE 1963

**NDG**  
VA DESIGNER GNAGO

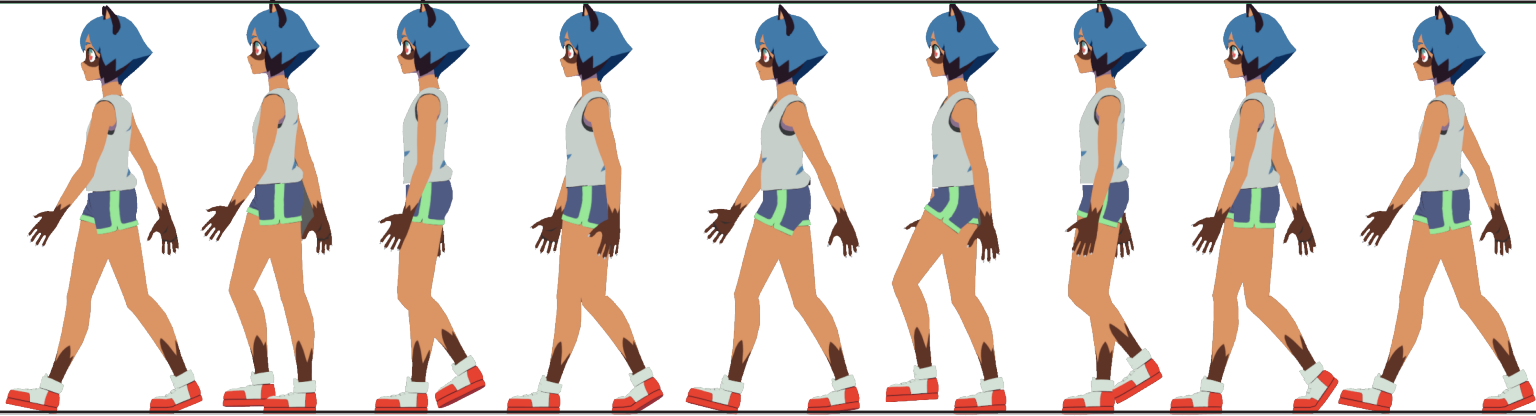


**KDG**

【自己 PR】

氏名 Liu yuchen

## WALKCYCLE



制作時間：30時間  
歩行アニメーションの練習、重心の高低の変化に注意しました。

## TURN AROUND



制作時間：45時間  
手に杖を持った轉身アニメーションの練習を行い、アニメーションの滑らかさに特に注意しました。

【自己 PR】

氏名 Liu yuchen

# JUMP



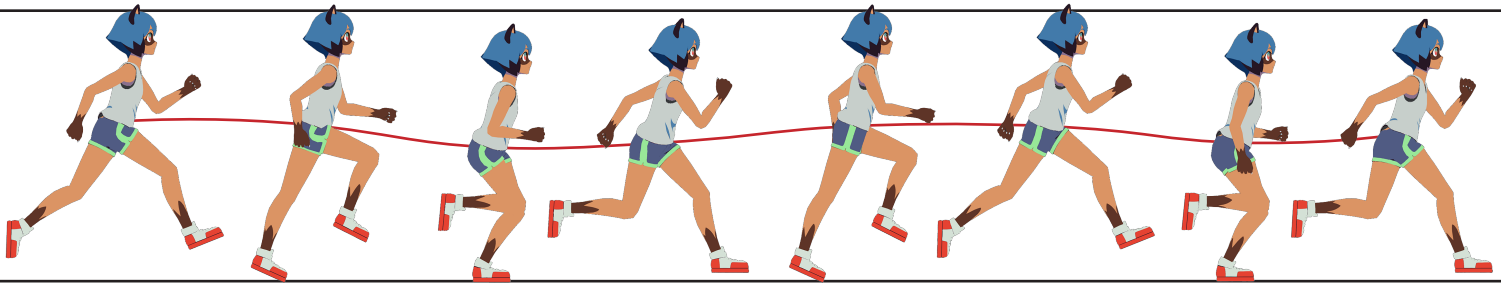
制作時間：20時間

ゲーム内のジャンプアクションをリファレンスにして作成したジャンプのアニメーションです。

【自己 PR】

氏名 Liu yuchen

# RUNNING



制作時間：25時間

走りのアニメーション、キャラクターの重心変化を意識しています。