

Nguyen Tan Vinh



PORTFOLIO

3D animation

A LITTLE ABOUT ME

02



私は日本の東京に住むベトナム人留学生です。

私は1年以上3Dアニメーションを勉強しており、ベトナムではゲーム会社で1年以上働いた経験があります。

STUDY WORK EXPERIENCE

Agency Work

VNG CORPORATION

– PUBG Administrators
(2017-2019)

Study

2018 VNG CORPORATION 入社

2020 友ランゲージアカデミー日本語学校 入学

2017 THPT BINH MINH 高校 卒業

2019 VNG VNG CORPORATION 退社

2019 ICLC 日本語学校 入学

2020 ICLC 日本語学校 卒業

2021 友ランゲージアカデミー日本語学校 卒業

2021 TES 英語専攻学校 入学

2021 TES 英語専攻学校 卒業

2022 東京デザイナー学院 映像学科 3DCG専攻 入学



SKILLS & EXPERTISE



3DCG Design

- Maya , 3dx max
- Photoshop, Illustrator , After Effects, Premiere Pro



Effect, 2D animation

- Spine
- Cinema 4D

MY ANIMATION

05



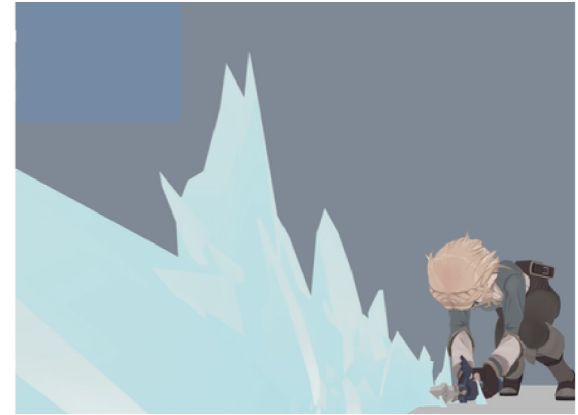
Wind knife

PRODUCTION TIME 2023/8 15 HOURS
NUMBER OF FRAMES 280FPS



Dancing

PRODUCTION TIME 2023/7
23 HOURS



Shield Breaker

PRODUCTION TIME 2022/11
20 HOURS



Kungfu

PRODUCTION TIME 2022/6
25 HOURS



Mario Jump

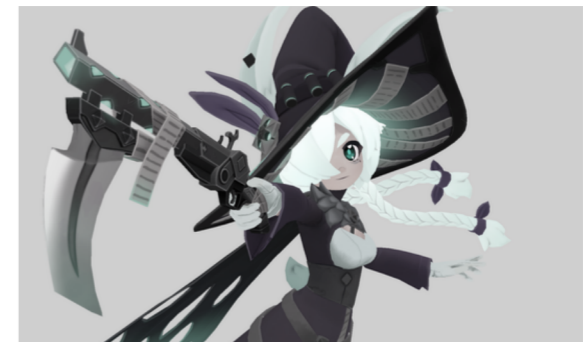
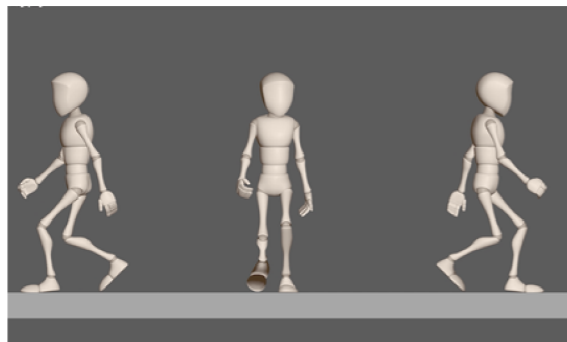
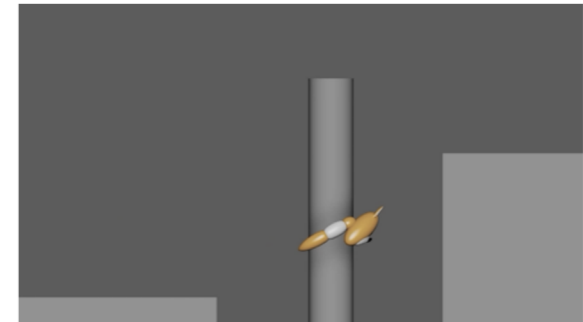
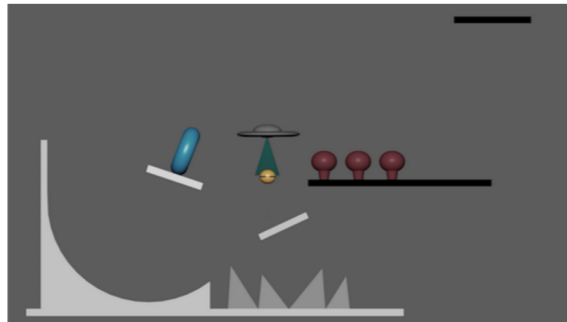
PRODUCTION TIME 2022/6
15 HOURS



Jump

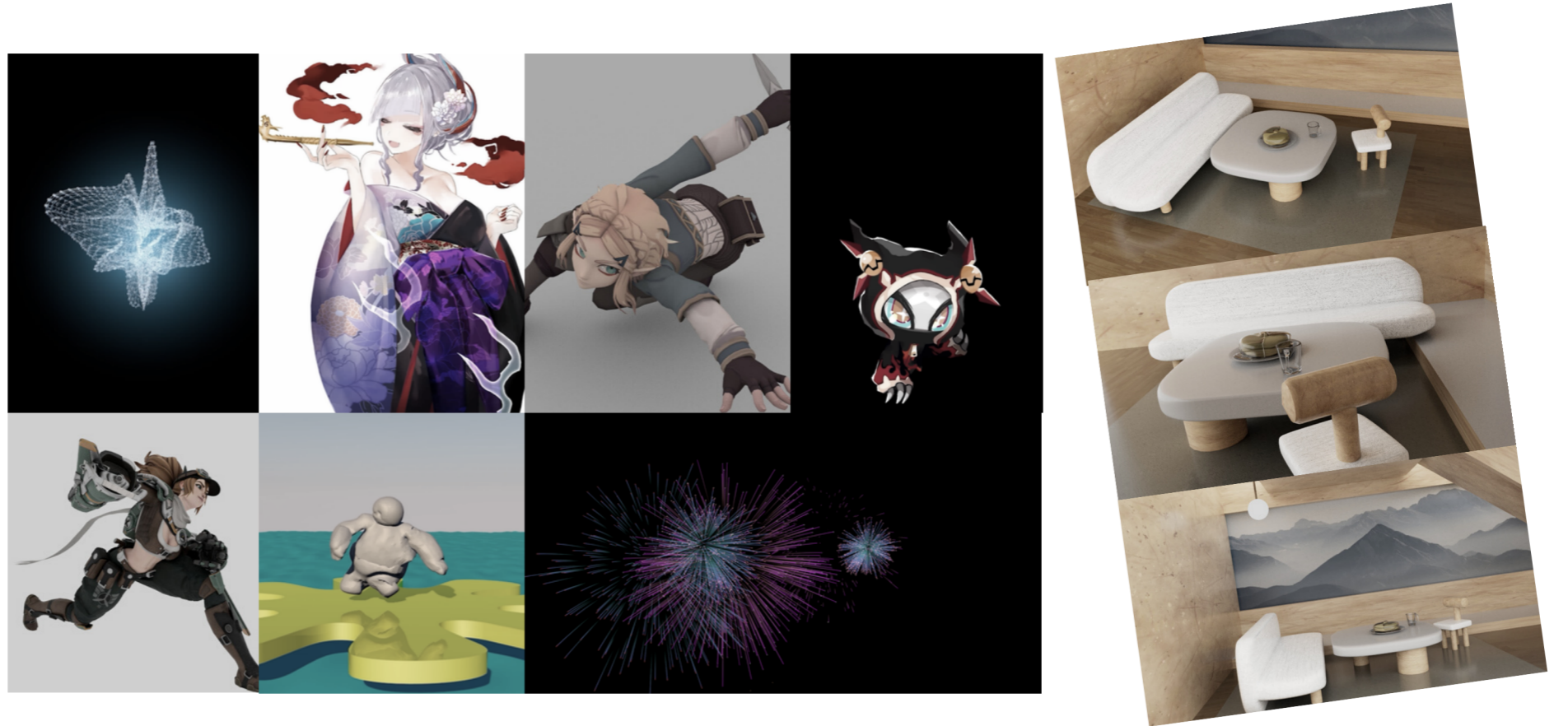
PRODUCTION TIME 2022/4
10HOURS

BASIC *ANIMATION*



OTHER PROJECTS

C4Dで作成したエフェクト。粘土を使ってベイマックスを作り、3Dスキャナーでスキャンしました。
スケルトンを作成してベイマックスを踊らせました



Nguyen Tan Vinh

08

THANKS FOR WATCHING

vi22002095.n.tanvinh@gmail.com

090-2252-6969

<https://youtu.be/30926YofBQ4>

<https://youtu.be/C3R5G8tP2Vs>

