

IVAN

制作期間：約 2 ヶ月

制作時期：2023 年 4 月 21 日

～ 5 月 31 日

ポリゴン数：380575



modeling



texture

Ps

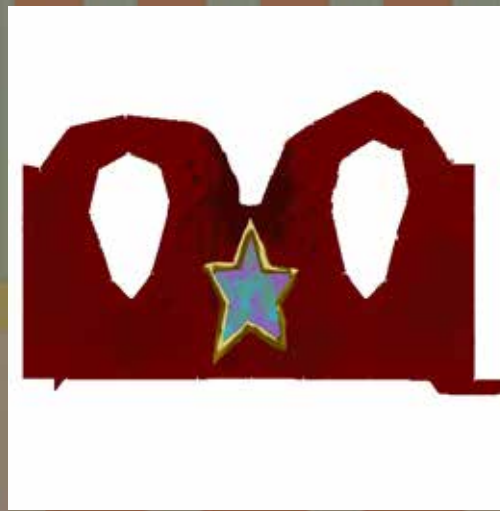
目玉のテクスチャ



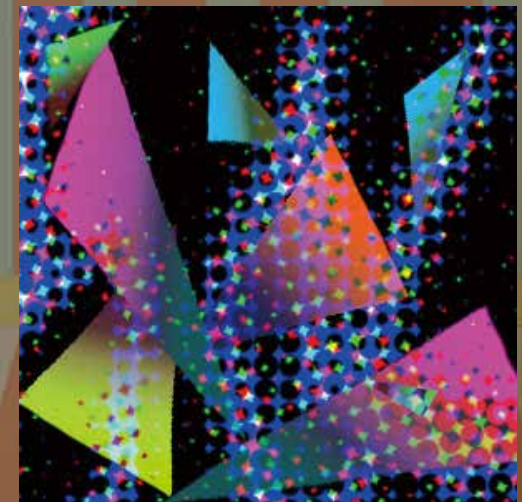
顔のテクスチャ

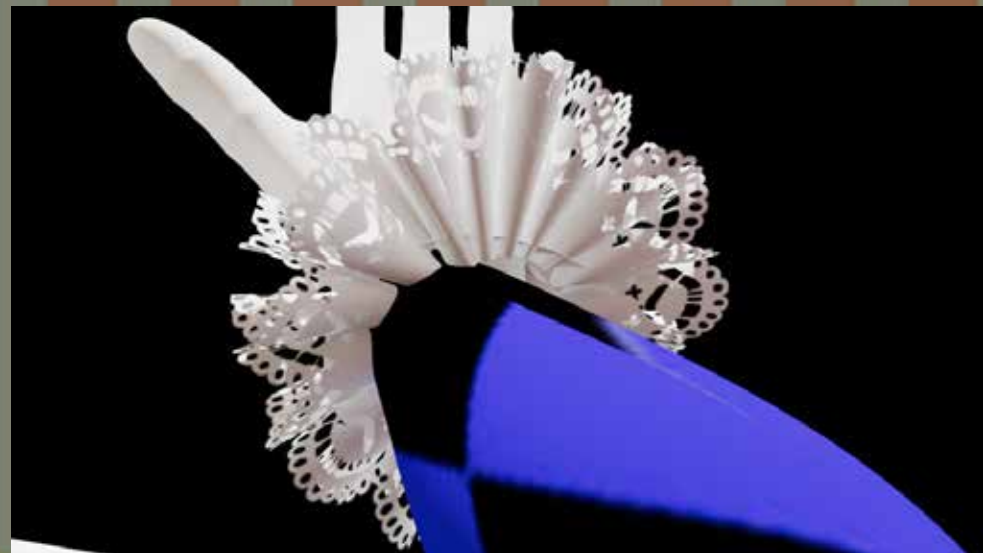


服のテクスチャ



スニーカーの側面のテクスチャ





首や手首を覆う、ひだ襟のフリル柄にもこだわっています。

マスクで切り抜いて出来ており、首のひだ襟には笑う假面が、手首には泣くピエロの顔があります。

reaction



モデリングをする中で特に大変だったのは、キャラクターの表情付けです。
顔の表情と眉毛を分別して Blend Shape をしないと、表情の使い勝手が悪くなるため、何度もやり直しました。