



# PORTFOLIO

# INDEX

---

- ◇プロフィール
- ◇キャラクターデザイン
- ◇イラストレーション
- ◇3D (Blender)
- ◇Live2D
- ◇動画等
- ◇依頼 / 著作権イラスト

---

# PROFILE



きし  
岸

ゆうな  
優那

2003.11.19 生

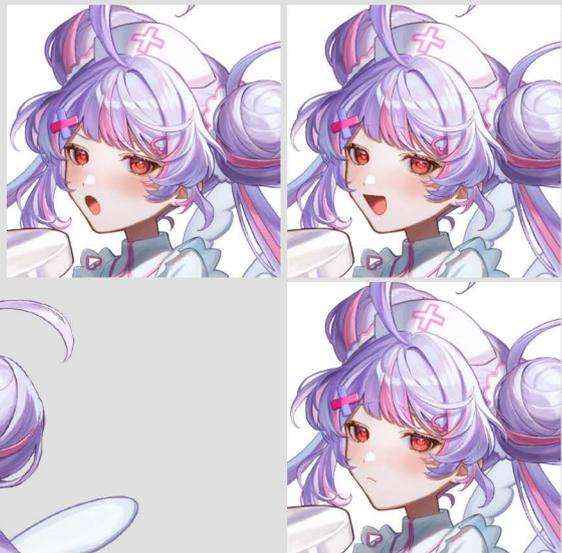
イラストレーション学科  
ゲームイラスト専攻

耽美な世界観が特に好きです。ダークな雰囲気からキラキラした絵、ロリキャラからムキムキの男性まで幅広く描くことが得意です。

Procreate	★★★
CLIP STUDIO PAINT	★★
Photoshop	★
Illustrator	★
Blender	★★
Live2d	★★
After Effects	★

---

# キャラクターデザイン



■ テーマ：ナース / ピンク / ロリ

■ 制作時間：20 時間 制作時期：2023 年 3 月

ナース服の清潔感を損なわずに可愛さを表現できるデザインにしました。  
注射器は Blender で制作したものをベースに描き込みを行いました。



■ テーマ：氷属性 / ダウナー / お姉さん

■ 制作時間：23 時間 制作時期：2023 年 2 月

高級感のあるデザインになるよう心がけました。

シルエットに動きを出すために揺れる装飾を多めにつけました。



■ テーマ：補色（赤・緑）

■ 制作時間：18 時間 制作時期：2022 年 5 月→12 月加筆

補色を使ったイラストの授業課題で制作しました。

エフェクトからの反射の表現で、全体的にピンクがかった光を乗せました。

▼テーマ：ドラゴン/炎

18時間 2022年6月



▲テーマ：セーラー服/刀/和

13時間 2022年11月

▼個人様からのお仕事例

内容：近未来 / 普段と兼用の宇宙服 / キャラ容姿・ポーズ指定

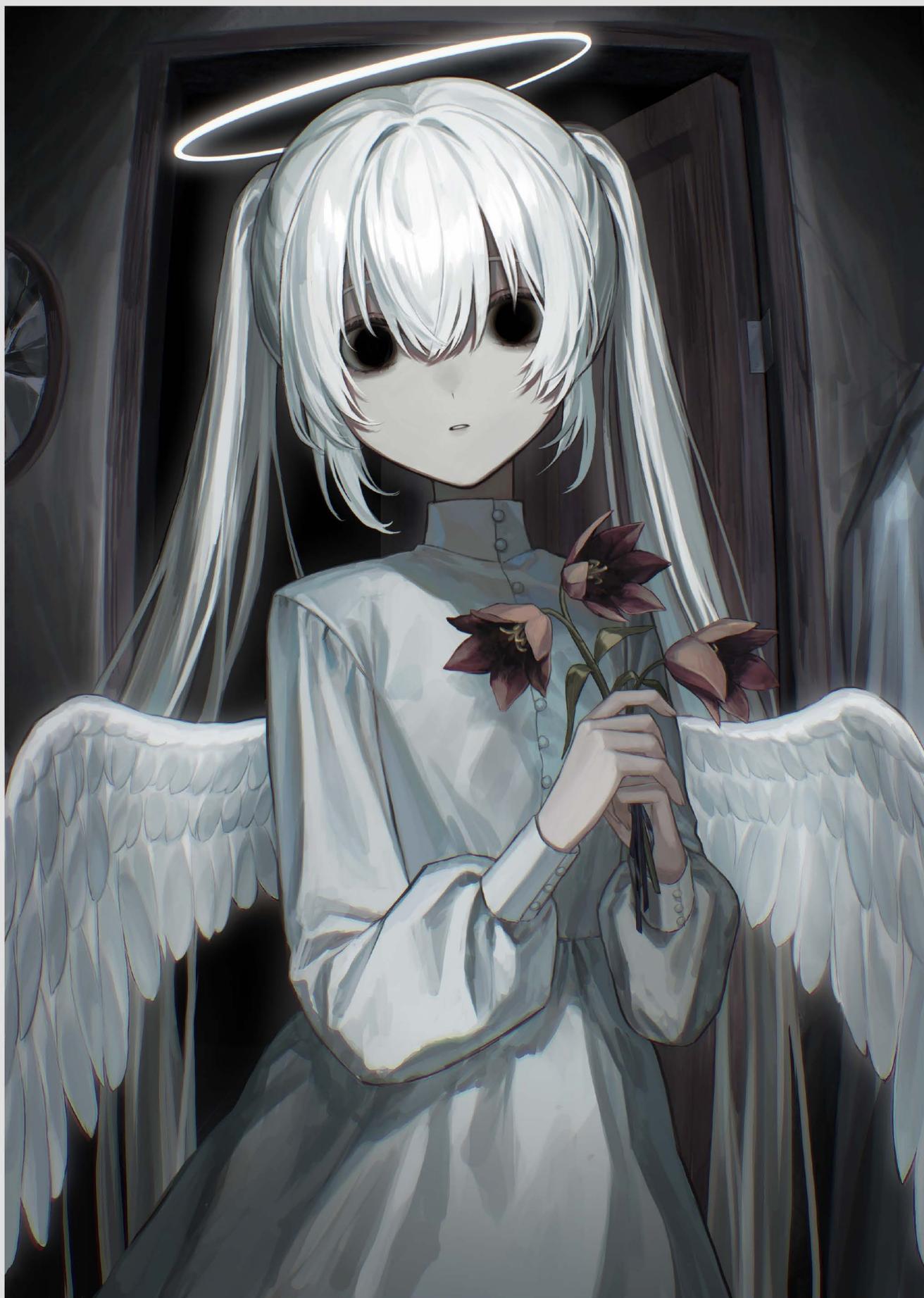


# イラスト



制作時間：24 時間      制作時期：2023 年 3 月

オリジナルキャラが絵の中から出てこられるくらい愛情を込めました。  
背景は Blender でベースを制作し、描き込みを行いました。



制作時間：20 時間      制作時期：2023 年 3 月

天使という光を感じるモチーフを、ダークな雰囲気の中で描き、小物や背景でストーリー性を感じられるような構成を目指しました。

背景は Blender でベースを制作し、描き込みを行いました。



■ 制作時間：30 時間 制作時期：2022 年 9 月

創作神様の神々しさと、少し不穏な印象をライティングで表現しました。  
パネルに印刷したため、細部まで描き込みに拘りました。



■ 制作時間：18 時間  
制作時期：2022 年 9 月



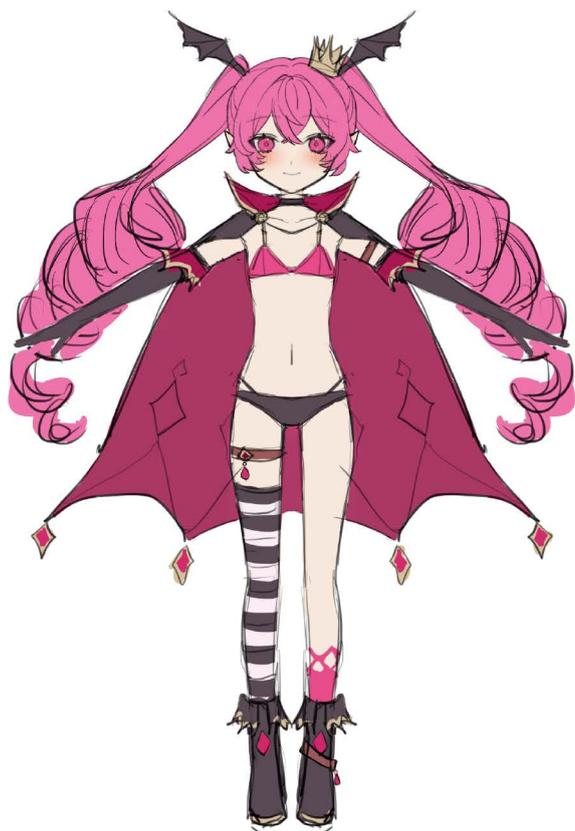
■ 制作時間：17 時間  
制作時期：2022 年 11 月

# 3D モデリング

使用ソフト：Blender



▼デザイン



## ■ キャラクターモデリング

魔王の女の子

途中段階ですが、初めて 3D ソフトに触れて制作したモデルです。授業で基本操作、素体の作り方を学び、自分なりに調べながら髪や服などを制作しました。

どこから見ても可愛く映るよう心がけました。

ブラッシュアップしたモデルを制作予定です。

ライティングや質感表現などは勉強中ですが、イラスト制作の補助として3Dを使っています。



◀skedb  
ご依頼イラスト  
(キャラ指定)

制作時間：  
モデリング4時間  
～完成14時間

▼前ページのイラストの背景



描き込み前



完成

▼スカルプトで制作



# Live2D



Vtuber 向けモデルの制作、  
一枚絵の映像化ができます。



## 黒猫の女の子

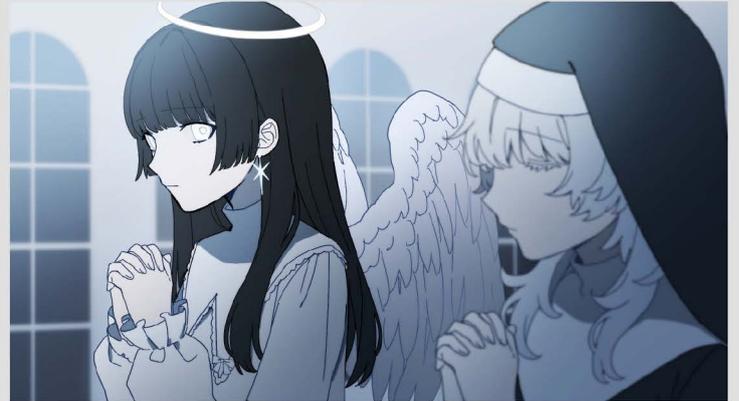
制作時期 : 2022 年 8 月

パーツ数 : 108

表情豊かに、どこを向いても立体感が出るように拘りました。

## 動画、アニメーション等

After Effect の授業課題の動画で使った アニメ調イラスト



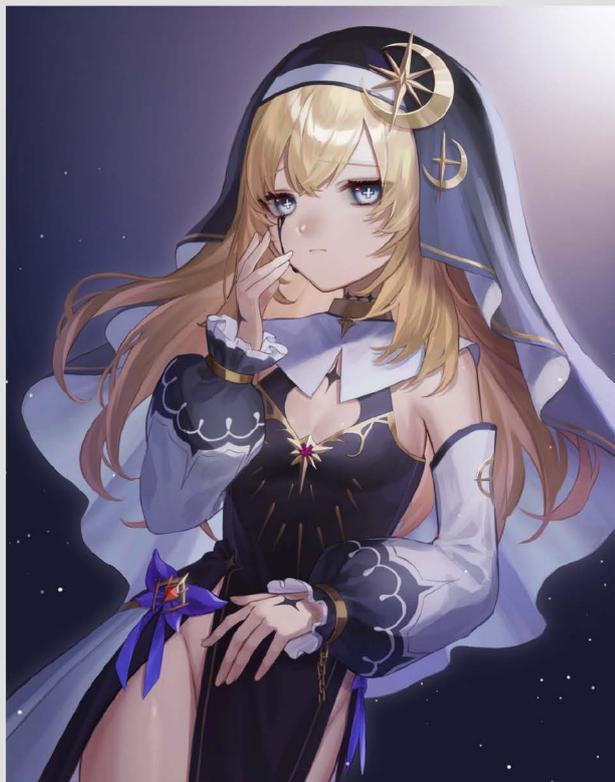
オリジナルキャラクターの天使、シスター、神様  
制作時間：各 2 時間程

After Effect での動画制作や、  
髪揺れ / 振り向き程度の簡単な手描きアニメーション制作ができます。

# 依頼、版權イラスト

## skeb ご依頼

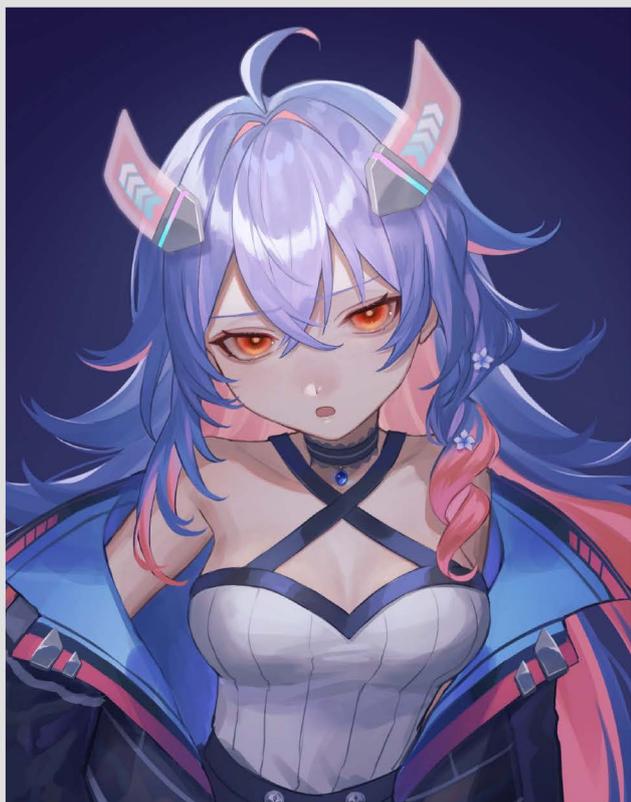
全てキャラの指定あり



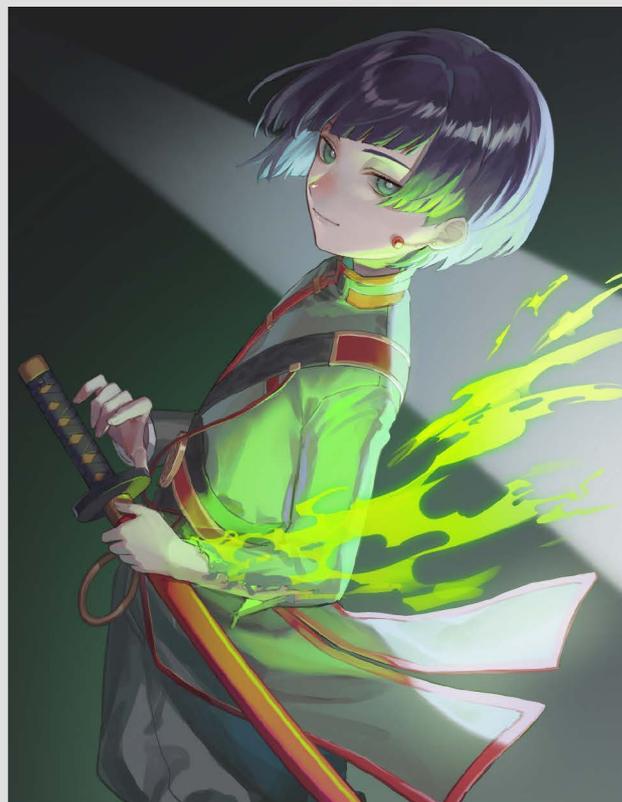
制作時間：9 時間  
制作時期：2022 年 10 月



制作時間：7 時間  
制作時期：2022 年 7 月



制作時間：6 時間  
制作時期：2022 年 9 月

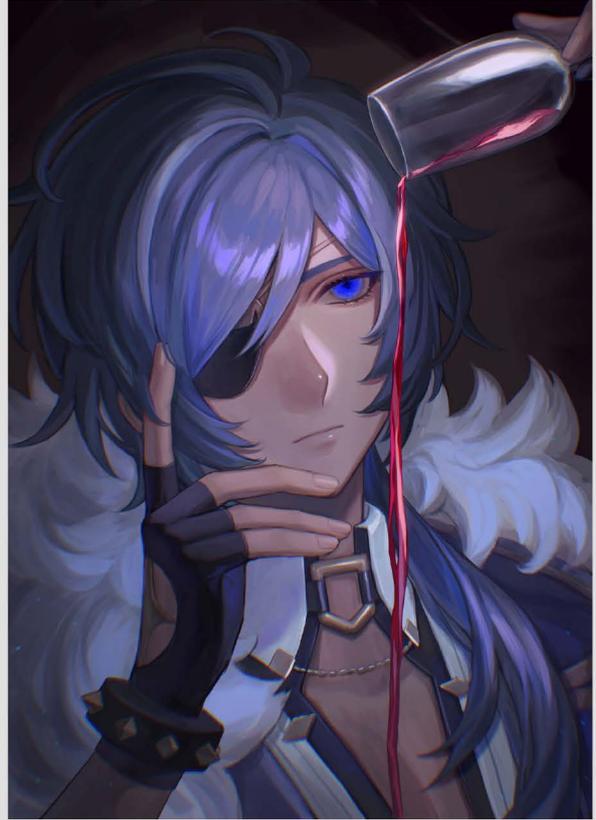


制作時間：7 時間  
制作時期：2022 年 10 月

# 版權イラスト



「原神」より ディルック/ガイア  
制作時間：11 時間  
制作時期：2023 年 3 月



「原神」より ガイア  
制作時間：10 時間  
制作時期：2023 年 3 月



「原神」より アルベド  
制作時間：15 時間  
制作時期：2022 年 10 月



「にじさんじ」より 剣持刀也 (ハロウィン)  
制作時間：6 時間  
制作時期：2022 年 10 月



---

最後までご覧いただき  
ありがとうございました

---

