



...

MARIN EBHARA

PROFILE

海老原 茉凜 / ebihara marin

1998.05.13

栃木県出身、栃木県在住

東京デザイナー学院 / イラストレーション学科在籍中

卒業後は2Dデザイナーとして様々なプロジェクトに携わりたいと考えています。
ユーザーに長く愛される作品を世に送り出す事が目標です。

奥行きやライティングなど、空気感を重視した人物メインの画作りを得意としています。

人の輪に加わることが好きで、友人からは居ると場が和むと言われることが多いです。

趣味は絵、ゲーム、映画鑑賞、美味しいお店を探すこと、など。

使用可能ソフト



CLIP STUDIO PAINT



AfterEffect



Photoshop

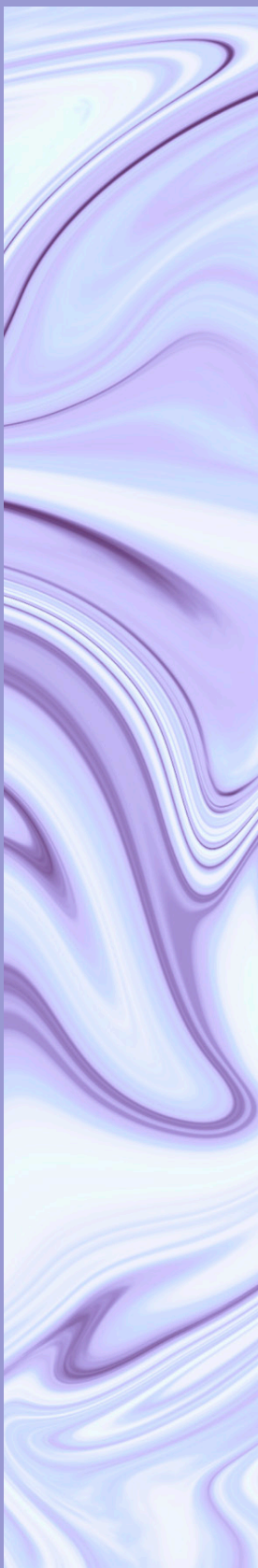


InDesign



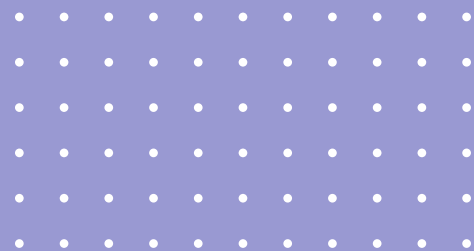
Illustrator





CONTENTS

- 01. オリジナルイラスト
- 02. キャラクターデザイン
- 03. デッサン・ロゴ・映像
- 04. 著作権作品





01.

オリジナルイラスト



01. オリジナルイラスト



「FULGOR」

DESIGN FESTA vol.56にて販売した合同誌、FULGORの表紙作品。

製作期間…2日

製作時期…2022.11

使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT

01. オリジナルイラスト



「FULGOR」

DESIGN FESTA vol.56にて販売した合同誌、FULGORに収録した作品。動物と季節をテーマに『ユキヒョウ×冬』(左)、『羊×春』(右)を制作しました。



製作期間…左 4 日、右 2 日

製作時期…2022.11

使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT、Photoshop

01. オリジナルイラスト



「輪」

「わ」をテーマに制作した2作品。様々な「わ」の中から"天使の「輪」"を選びました。色味と明度に統一感を出すことでハイライトがより際立つよう仕上げています。イラスト全体の雰囲気構築していく上でハイライトに重きを置くことが多いです。

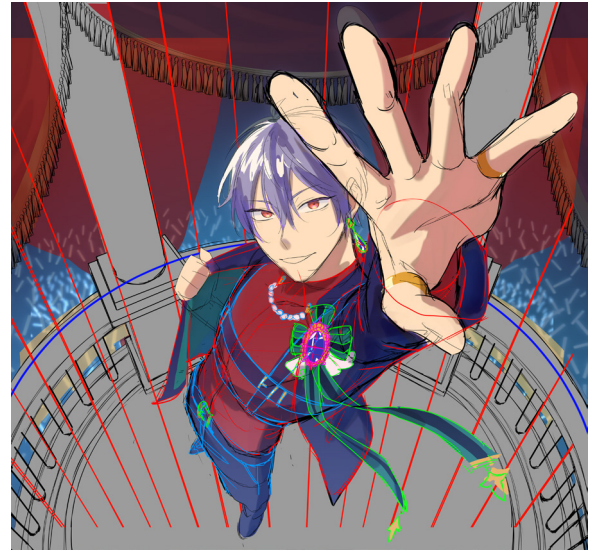


製作期間…各 3 日

製作時期…2022.09

使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT、Photoshop

01. オリジナルイラスト



▲ ラフ

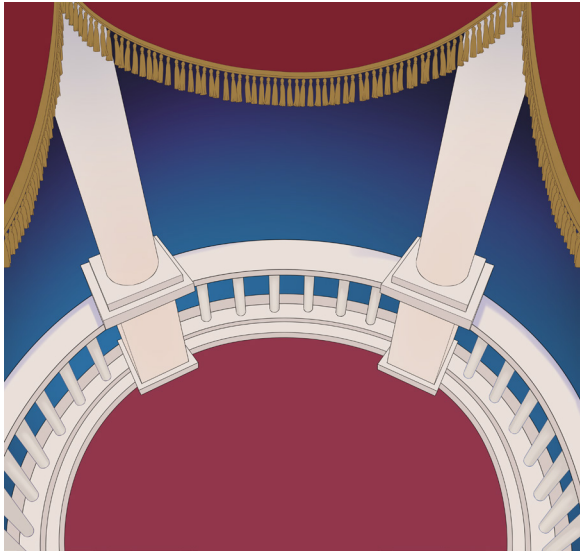


▲ 人物線画

「アイドルゲーム風イラスト」

アイドルゲームのステル制作を想定し、様々な資料を参考にしながらアニメ塗りに寄せました。
シンプルかつ安っぽく見えないよう描くことに苦戦しましたが、中々のクオリティに仕上がったと思っています。

製作期間…6日
製作時期…2023.01
使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT、Illustrator



▲ 背景ベース



▲ 塗り



▲ 加工

01. オリジナルイラスト



製作期間…1 週間

製作時期…2022.08

使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT



製作期間…3 日

製作時期…2023.01

使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT



製作期間…1 週間

製作時期…2022.04

使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT

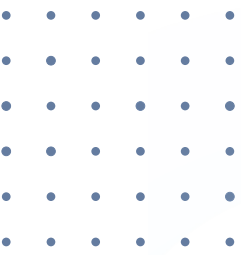


02.

キャラクターデザイン



02. キャラクターデザイン



「マーメイド」

可愛らしく統一感のあるパステルカラーを使い、"人魚が陸に上がってきた時に着るドレス"というイメージのもと描いた作品です。
泡とタコをモチーフにしています。

製作期間…2日
製作時期…2023.02
使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT



「男剣士」

キャラクターデザインのトレーニング作品です。

緻密なアラベスク模様と配色にこだわり、誰かの推しキャラになれるような男性キャラを目指しました。

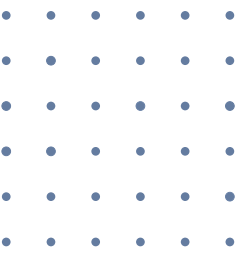
大剣はシャムシールをアレンジしています。

製作期間…4日

製作時期…2023.02

使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT

02. キャラクターデザイン



「浪人」

中年男性キャラの練習として制作しました。

勇ましさと不潔感のバランスを取るのに苦戦しましたが、強キャラ感を演出できたかと思います。

製作期間…2日

製作時期…2023.03

使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT



▲テーマ…金、ギャンブラー、チャラ男
製作期間…3日
使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT



◀テーマ…ギルド、魔法師、幼女
製作期間…2日
使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT



03.

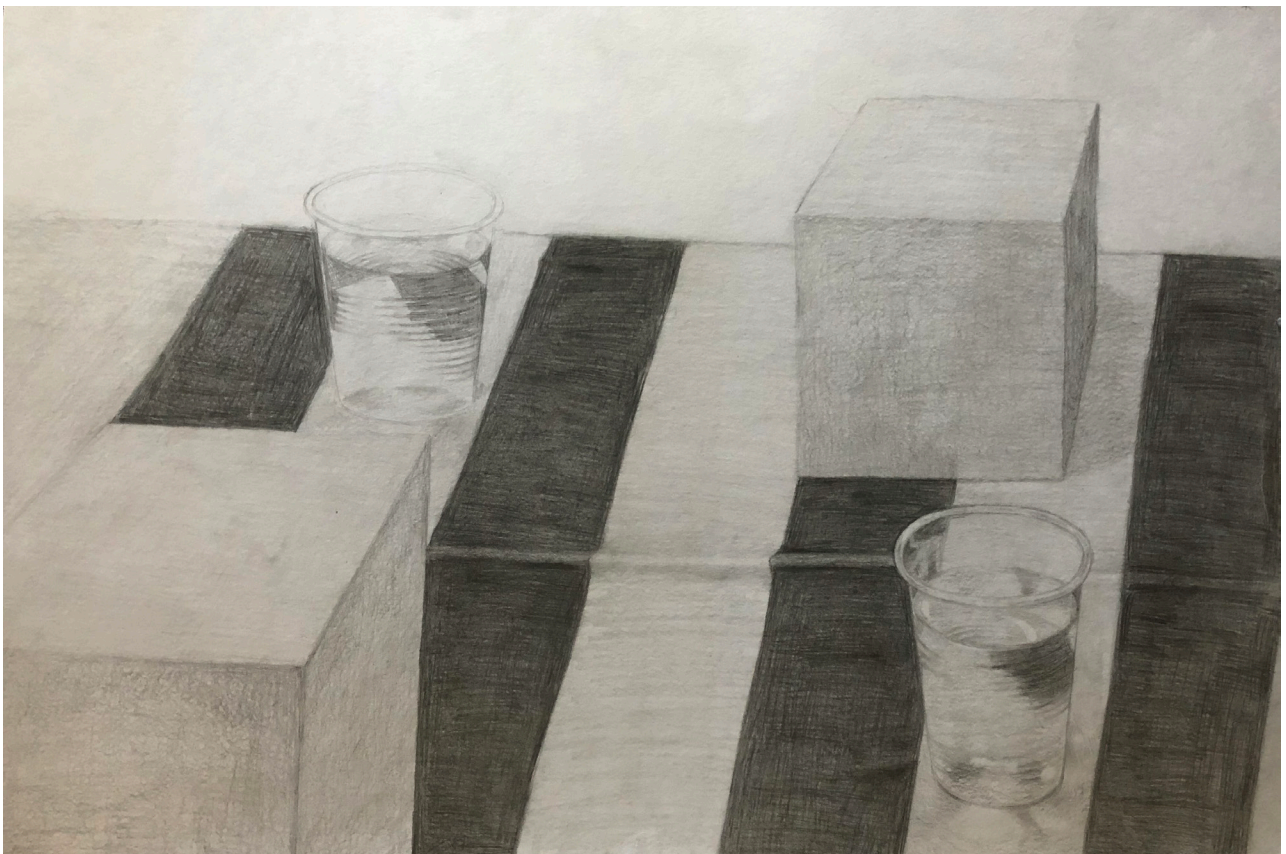
デザイン・ロゴ
映像作品



03. デッサン・ロゴ・映像

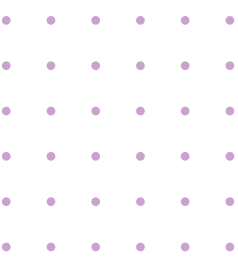


製作期間…9 時間
製作時期…2022.04



製作期間…9 時間
製作時期…2022.06

03. デッサン・ロゴ・映像



「Vtuber ロゴ & イベントバナー」

架空の Vtuber のロゴと架空のゲームバナーを制作しました。
Vtuber のロゴは Illustrator を学び始めたばかりの頃の作品で、
イベントバナーの方は最新の作品となっております。

・使用ソフト...Illustrator



「店舗・企業ロゴ」 - 依頼作品 -

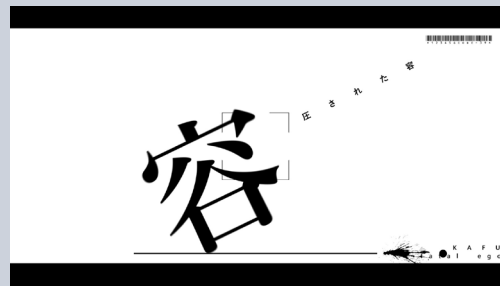
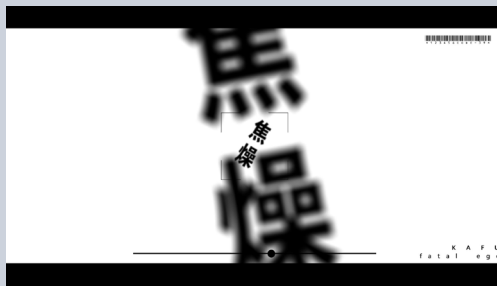
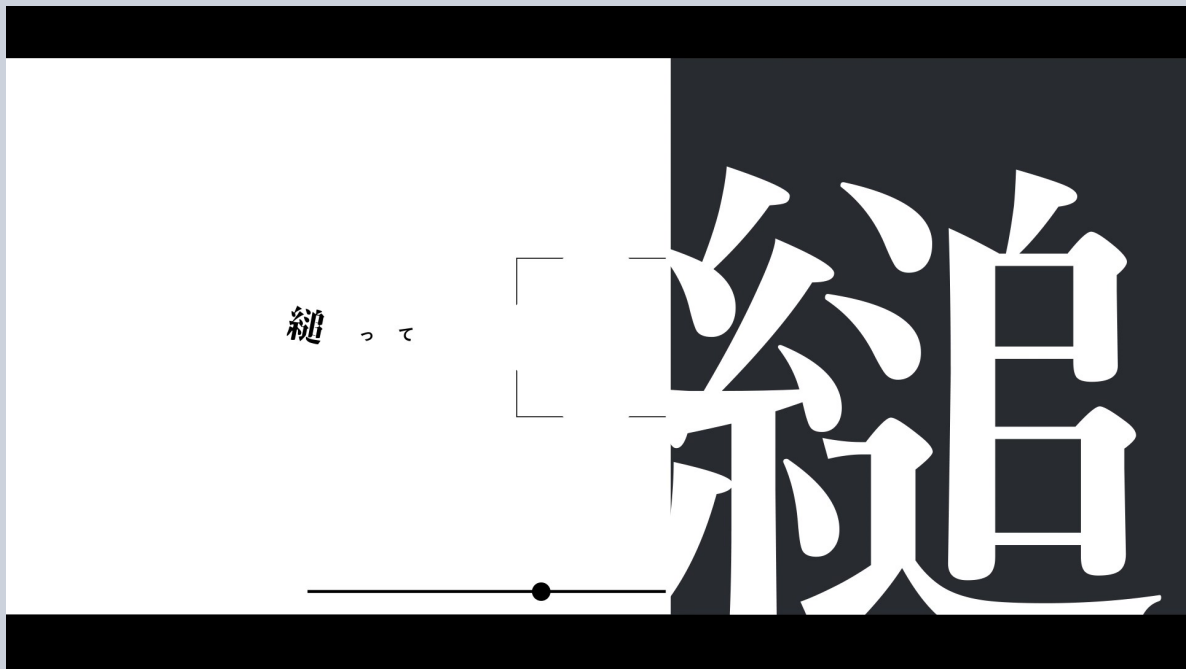
・使用ソフト...Illustrator



コンセプトバー・Saloon 様



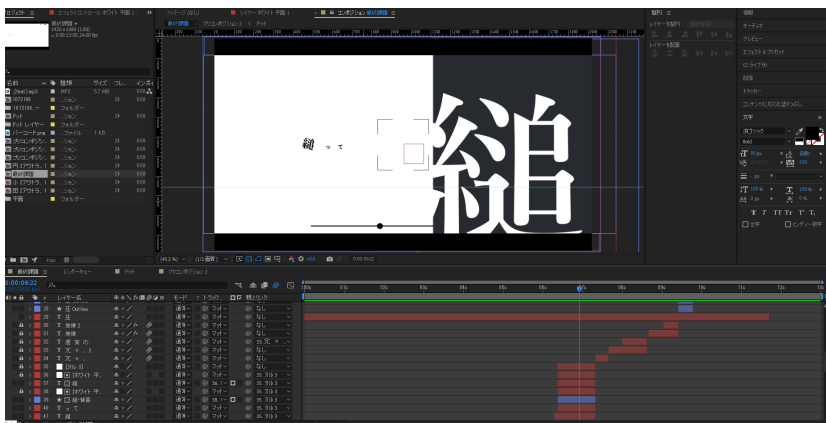
株式会社ミライネス様



「映像作品」 - フェイタルエゴ -

予てから MV や動画制作にも興味があったため制作した文字 PV です。
参考元の動きを見よう見まねで再現したトレス作品にはなりますが、
After Effects の基本操作への理解を深める事に繋がったと感じています。

・使用ソフト...After Effects



Youtube に公開しています
ご覧頂けると嬉しいです。

▲ 複数レイヤーやアルファマットを活用しています。

04.

版權作品





「ツイステッドワンダーランド」

製作期間…10日

製作時期…2021.05

使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT



「呪術廻戦」

製作期間…2 週間

製作時期…2021.11

使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT



製作期間…1 週間
製作時期…2021.04
使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT



製作期間…2 日
製作時期…2021.04
使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT



製作期間…3 日
製作時期…2021.12
使用ソフト…CLIP STUDIO PAINT



最後までご覧頂き
ありがとうございました！

