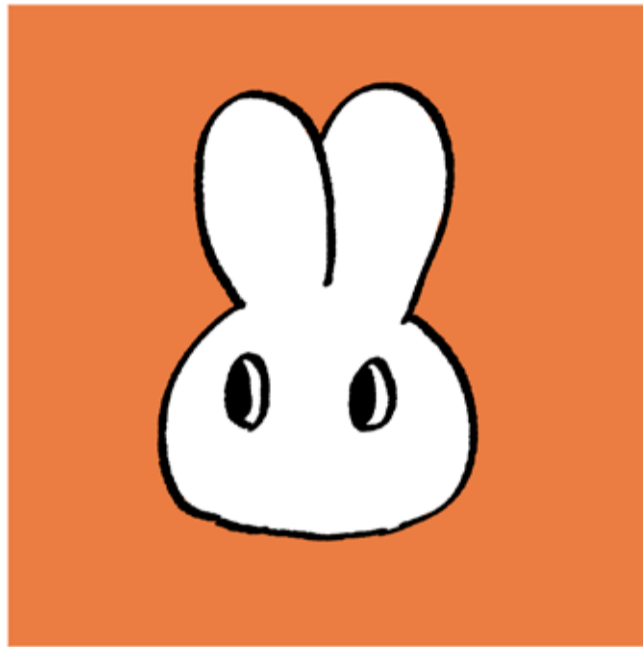


# Portfolio



**石原 晴加**



**趣味：映画鑑賞**

**毎日少しやるフィットボクシング**

**キルデボンのマルト**

**漫画、アニメを見たりすること**

**1 オリジナルイラスト**

**2 ゲーム企画**

**3 二次創作イラスト**

**4 コインアート、クオッキー**

# デジタルイラスト



オリジナルイラスト

2021年12月制作

*Merry Christmas*



**制作時間 10 時間程**

クリスマスのポストカードの様なイラストを目指しました。

裏コンセプトは「一般の方が手に取るような商業施設で配られる様な絵」でした。

オリジナルイラスト

2021年7月制作



制作時間 14 時間程  
魔法少女ガデュエルのイラストです。

# オリジナルイラスト

2021年6月制作



制作時間 2 時間程

影色なしのパケツ塗りで纏った色味にしよという練習絵です

2021年5月制作



制作時間 3 時間程

入学して1番最初にキャラクターデザインをした絵です

# キャラクターデザイン

音楽ゲームに出てくる様なバニーガールの女の子、という  
コンセプトでキャラクターデザインをしました

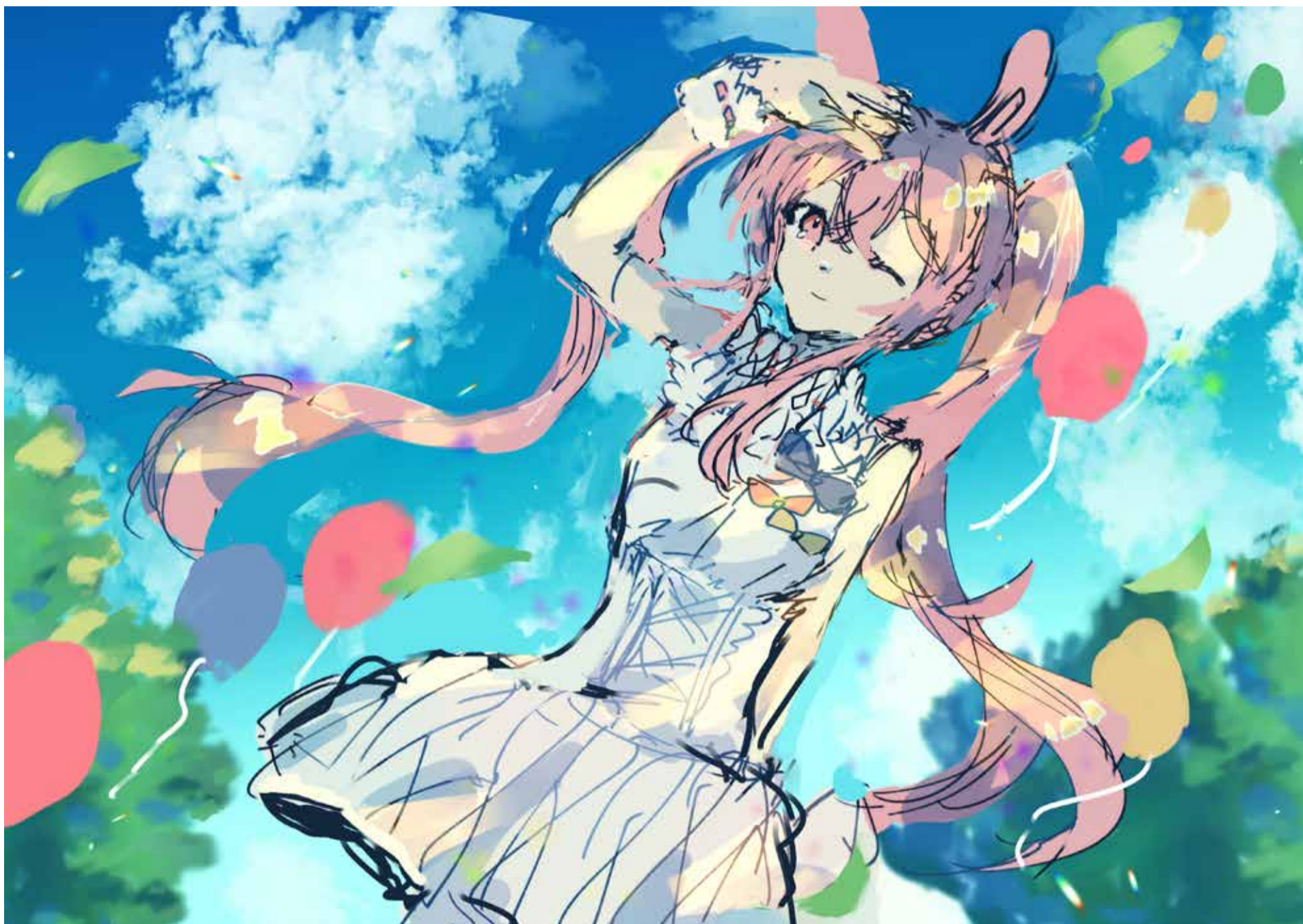
2021年9月制作





**ゲームスキル ( カーラ )**

**2021年3月制作**



**制作時間 7 時間程**



**←12月に描いた物を3月に  
ドラッシュアップしました。**

# オリジナルイラスト

2021年1月制作

*1 week hair style*



**制作時間 8 時間程**

80年代風や90年代風イラストの様なイラストを目指しました。

シールとしてJベルティで配られる様なイメージで描きました。

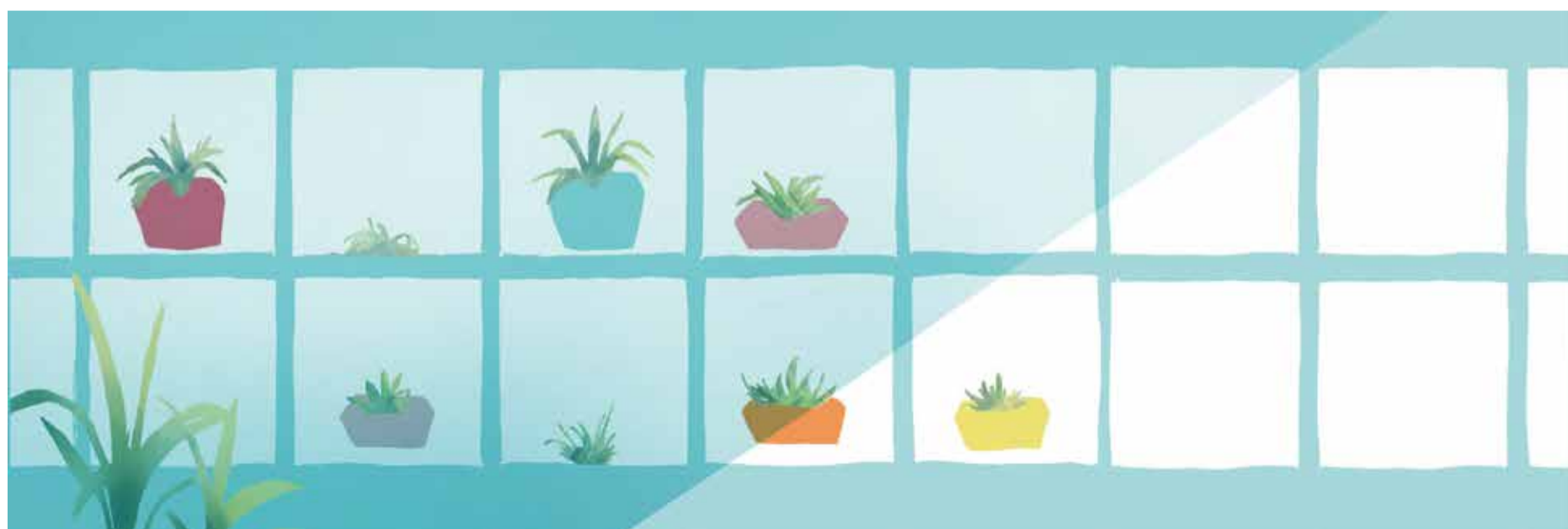
# 主線なしイラスト

2021年7月制作



制作時間 10 時間程

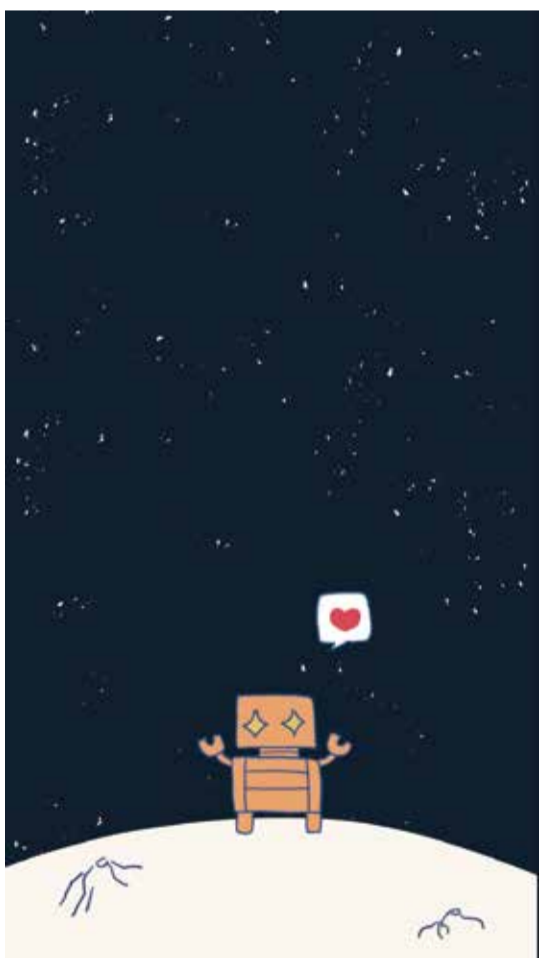
2021年9月制作



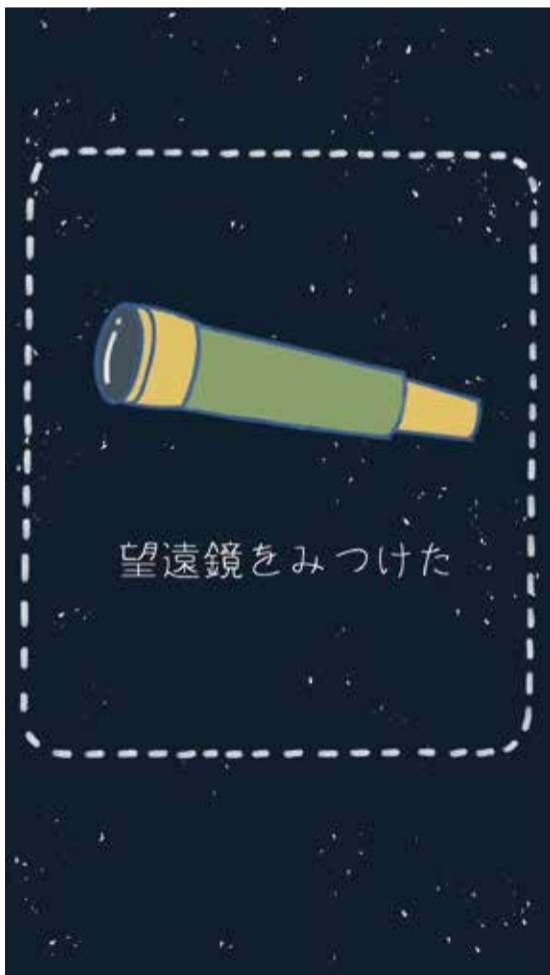
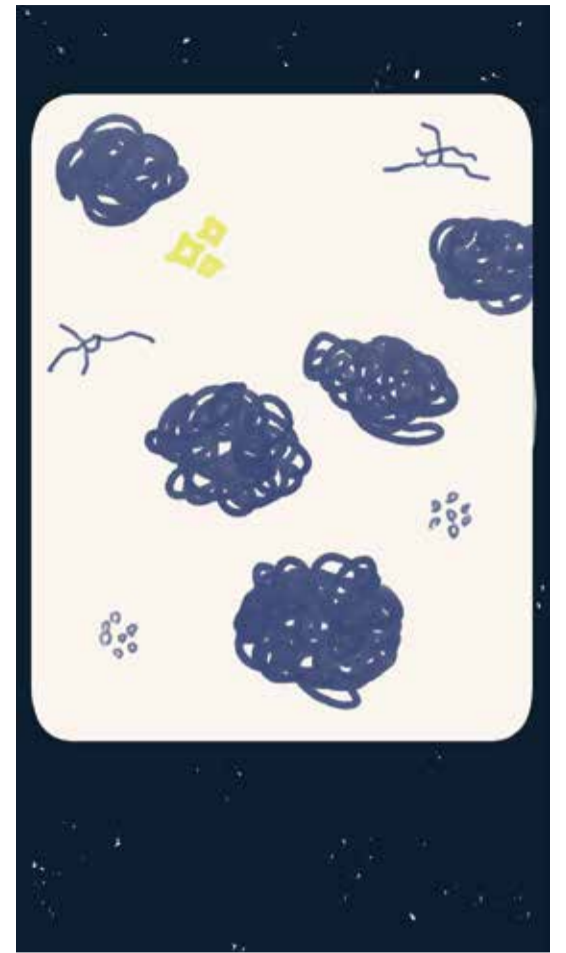
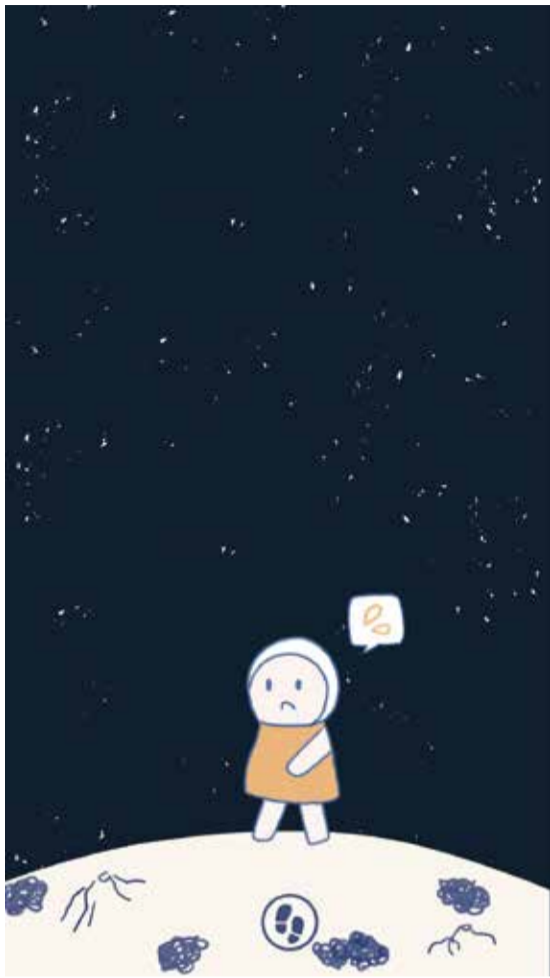
制作時間 6 時間程

# ゲーム企画





目覚めると、記憶がない主人公。ここは自分とロボットの2人しかいない様子。ロボットと会話をしたりすることで、自分の感受性を育て、足りない記憶のパズルを埋めていく、というゲームです



星を散歩して歩き回ったり、(スマホの歩行距離がわかります)

星に落ちているゴミを拾って新たなアイテムを獲得し、

新しいこと、日々の暮らしがどんどん色づいていきます

# 二次創作アート



アート入付 2020年8月制作



制作時間 13 時間程



アート スパイダーマン 2022年3月制作



制作時間 2.5 時間程

アートデコ 2019年3月制作



制作時間 12時間程



アア十



アート、アート、アート

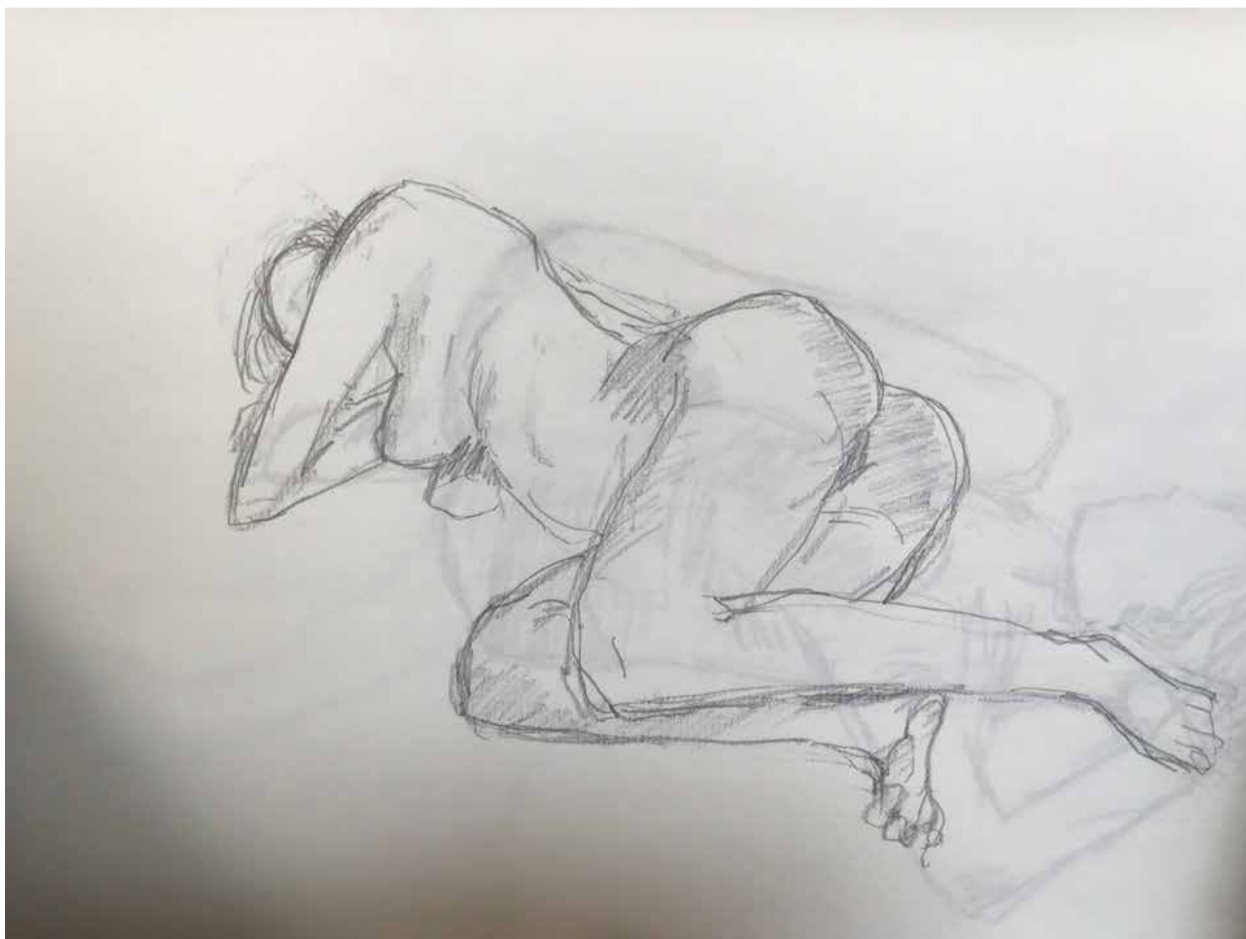


アート 2020年3月制作



サワナナの曲を聴き、そのイメージで立体物を作りました。

# クッキー



# デッサン

