



P O R T F O L I O  
S L I T

佐藤 史弥



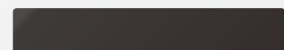
Illustrator



After Effects



Blender



Cinema 4D



# 佐藤 史弥

サトウ フミヤ

大阪デザイナー専門学校  
グラフィックデザイン学科

生年月日 —— 2001年(H13) 2月 23日

出身地 —— 岡山県

趣味 —— インディーゲーム

## 略歴

15歳の頃に友人から音楽ゲームというものを教えてもらい、隣で流れていた映像の綺麗さに惹かれゲーム業界になんとか興味を持ちました。

大学を中退してモーショングラフィックスという分野でなら自分の”好き”が活かせると思い、専門学校に入学しました。



## SLIT

このポートフォリオを作る際、自身のマークとして作成しました。

イニシャルであるアルファベットのSをモチーフとし、  
未来を切り開く、というコンセプトを表現するために  
ナイフで裂いたような力強くも洗練された模様を使用しました。

英語でのコンセプトはSLITとしました。  
わずかな隙間の様な困難な道も乗り越える、という意志を込めました。

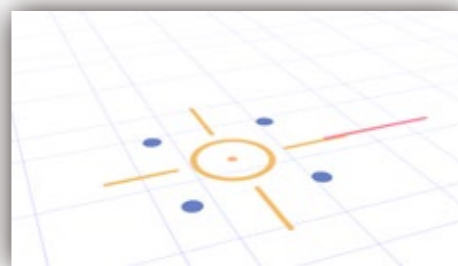
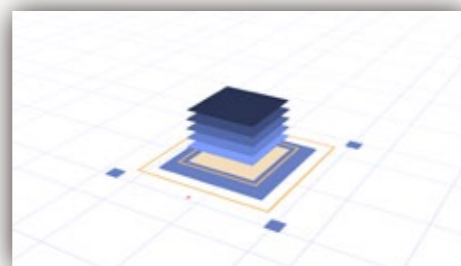
# 01 | Greeting card

## 引っ越しました。 (100mm×148mm)

送る相手に引っ越しのポジティブな部分を受け取って欲しかったので、ミニチュアのような可愛いデザインと少し丸みのある字体を使用しました。背景には水色を使い、爽やかで落ち着いた雰囲気を出しました。

引っ越し先が一目で分かるよう新しい住所を書き入れ、新居を目立たせるため赤と黄色で作成した三角形で強調しました。

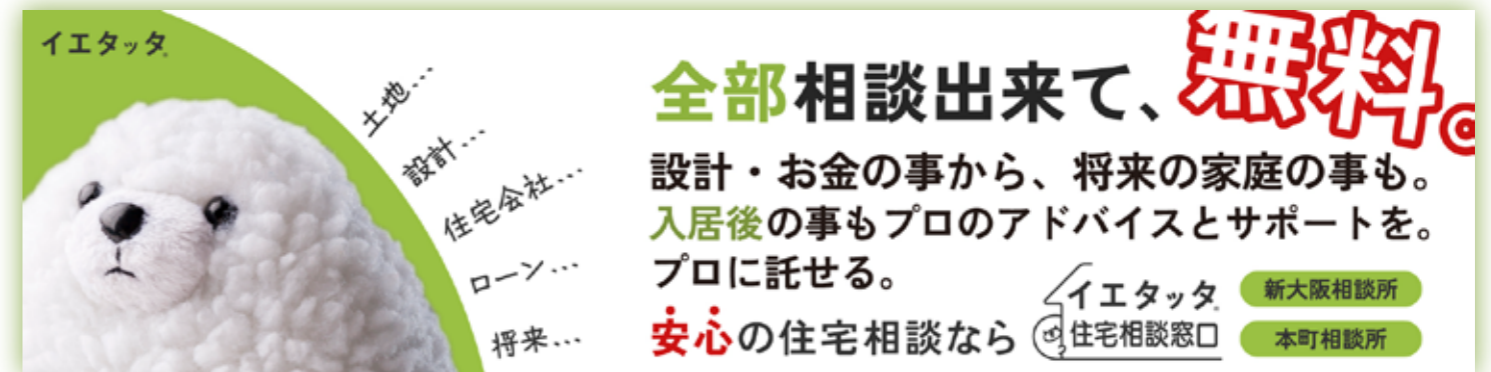




## Practice 008

youtube上のチュートリアルを見ながら作成しました。  
今まで3Dには挑戦していませんでしたが、簡単なものであれば作れるようになりました。

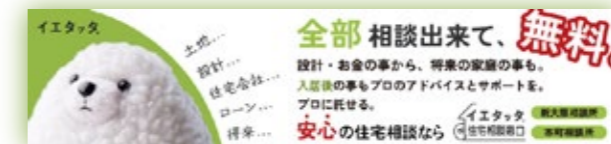




1920px × 480px



780 px × 320px



780px × 180px

## イエタッタ バナー広告

限られたスペースで最大限の情報を伝えられるよう文字を配置しました。イエタッタ様の実際のホームページに掲載が決まったため、スマートフォンでの表示用などとしてリサイズを行いました。