

PORTFOLIO

大阪デザイナー・アカデミー
ゲーム・CG 学科 / ゲームイラストコース

元持萌恵
motomochi moe

Profile

元持萌恵

MOE MOTOMOCHI

趣味

アニメ・マンガ鑑賞
イラスト制作
ゲーム
カラオケ

スキル

Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Adobe After Effects
CLIP STUDIO PAINT
Live2D

詳細

2005年4月8日 滋賀県彦根市生まれ
飽き性の私が昔から楽しく続けられたことが絵を描くことでした。
また、ゲームも好きだったので自分のスキルを活かして何かしらの形で制作に関わりたいと思いこの業界を目指しました。

特技

町中で流れている曲のメロディー、
効果音などがドレミで分かる。

好きな作品

ツイステッドワンダーランド
UNDERTALE
ときめきメモリアルGS4
逆転裁判
テニスの王子様
弱虫ペダル

2026年 大阪デザイナー・アカデミー
ゲーム・CG学科 卒業予定



柳の雨の下に心の雨を晴らす

作品カテゴリ

創作 / HANAFUDA

制作ツール

CLIP STUDIO PAINT

制作時間

約 15 時間

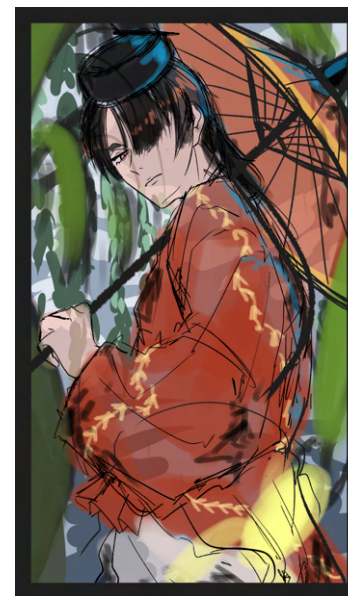
制作時期

2024 年 8 月

作品の解説

京まふクリエイターコンテストU25の応募作品。

審査員賞受賞





行こう！

作品カテゴリ

創作

制作ツール

CLIP STUDIO PAINT

ibisPaint X

制作時間

約 25 時間

制作時期

2024 年 11 月

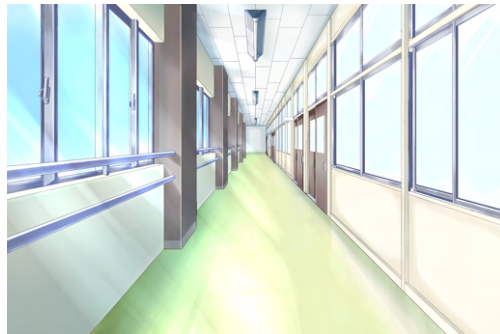
作品の解説

野菜を擬人化したキャラクター。

左からピーマン、ニンジン、トマト。

学園のステルイラスト。

現在ノベルゲーム企画中





おまかせ@おまかせ

幼馴染

作品カテゴリ

創作

制作ツール

CLIP STUDIO PAINT
photoshop

制作時間

約 6 時間

制作時期

2024 年 9 月

作品の解説

短時間で仕上げる意識をした作品





バスタイム

作品カテゴリ

創作

制作ツール

ibisPaint X

制作時間

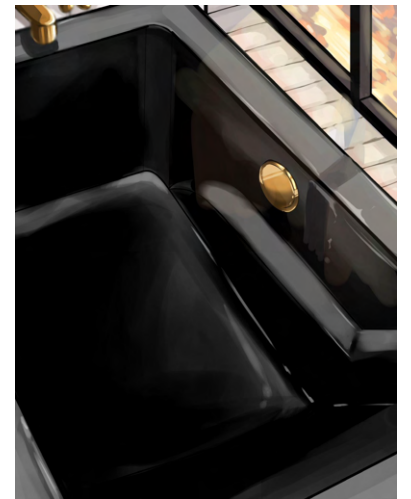
約 16 時間

制作時期

2023 年 10 月

作品の解説

衣服を来た状態での入浴をイラストにした作品。
バスルームなのでたばこをシャボン玉に変更。
自分の機嫌は自分でとる社会人。





限界デスクワーク

作品カテゴリ

創作

制作ツール

CLIP STUDIO PAINT

制作時間

約 12 時間

制作時期

2024 年 4 月

作品の解説

限界ギリギリで生きる社畜。

目の充血やくま、目のハイライトをいれないことで身体の SOS サインを表現。

また PC 画面の大量のエラー表示や壁のポスターでも危機感をだしている。



墮天

作品カテゴリ

創作

制作ツール

ibisPaint X

制作時間

約 9 時間

制作時期

2023 年 8 月

作品の解説

墮天した元天使。

手前のものはなるべく描きこみをしっかりして、
奥側をぼかすことで遠近感を意識。





星座 × 3 1 アイスクリーム

作品カテゴリ

創作
グループ制作

制作時間

約 10 時間

制作ツール

CLIP STUDIO PAINT
photoshop

制作時期

2024 年 6 月

作品の解説

牡羊座とラブポーションを組み合わせ、擬人化したキャラクター。
グループでテーマを企画。





美人

作品カテゴリ

創作

制作ツール

CLIP STUDIO PAINT

photoshop

制作時間

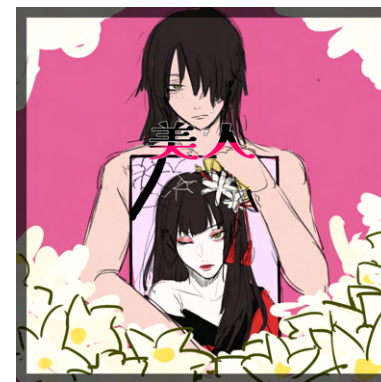
約 15 時間

制作時期

2024 年 7 月

作品の解説

ちゃんみな / 美人 の曲をイメージした CD ジャケット。
過去の傷を経て今の自分がいる強い女を想像して作成。





部屋

作品カテゴリ

創作

制作ツール

CLIP STUDIO PAINT
photoshop

制作時間

約 18 時間

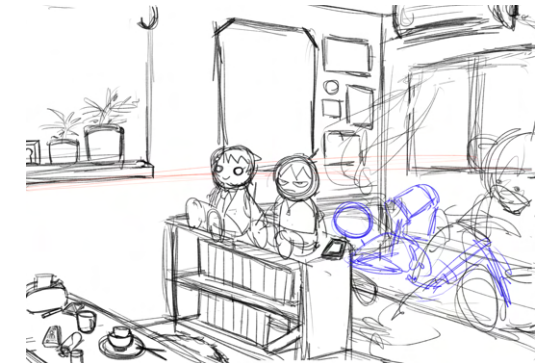
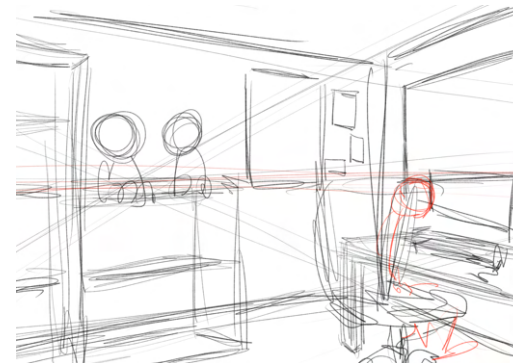
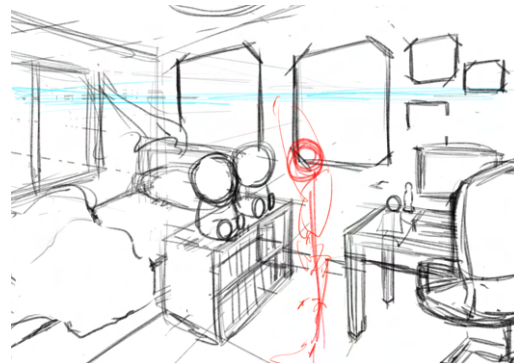
制作時期

2024 年 10 月

作品の解説

二点透視図法を活用した作品。

窓枠や卓上の小物など改善の余地あり。





廊下

作品カテゴリ

創作

制作ツール

CLIP STUDIO PAINT

photoshop

制作時間

約 20 時間

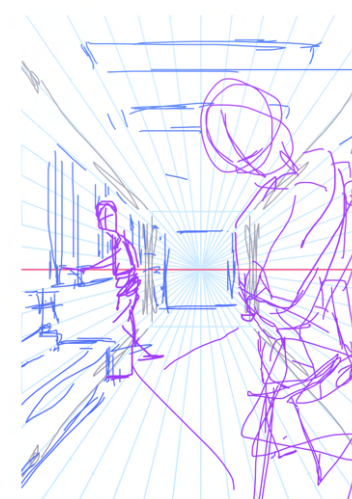
制作時期

2024 年 9 月

作品の解説

一点透視図法を活用した作品。

アイレベルを低くしすぎたため一点透視図法の良さをつぶしてしまっている。改善の余地あり。





ポケモンデザイン



エゾモモンガ
+
オオウバユリ

エゾクロテン
+
天狗の火渡り（祭り）



クリオネ
+
アイヌ

作品カテゴリ

キャラクターデザイン

制作ツール

CLIP STUDIO PAINT
photoshop

制作時間

約1ヶ月

制作時期

2024年6月

作品の解説

ヒスイ地方にいるポケモンのデザイン。

北海道にいる生き物や文化などをモチーフにしている。



練習



老若男女描き分け

作品カテゴリ

練習

制作ツール

CLIP STUDIO PAINT
photoshop

制作時間

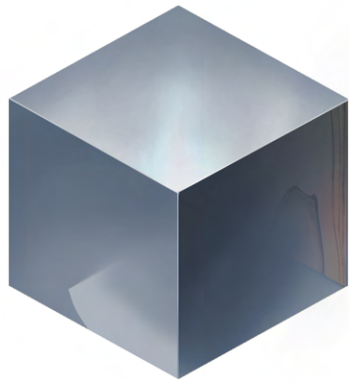
約1ヶ月

制作時期

2024年9月

作品の解説

子供からお年寄りの色々な表情やポーズの描き分け練習。



質感表現

作品カテゴリ

練習

制作ツール

photoshop

制作時間

約1ヶ月

制作時期

2024年9月

作品の解説

鉄、木、岩、クリスタルの質感練習。
フルーツゼリーにも挑戦。

プランニング



地球の運命は俺!?にかかっている。

作品カテゴリ

プランニング

制作ツール

CLIP STUDIO PAINT

制作時間

約1ヶ月

制作時期

2024年5月

作品の解説

ペライチのゲーム企画。

エンディング分岐のクイズゲーム企画。



STORY

この国で最も荒廃し、ギャングのたまり場として名をさせている街「オッズ」政府はこの街を嫌っていた。

その中混沌とした街を変えようとしている一人の「悪役」が現れた――

戦闘画面

BATTLESCENE

Heel
コンセプトのおすいもの
金澤 慎吾 元持 莉原
西原 永夏 平井 紅葉



Heel

作品カテゴリ

プランニング

制作ツール

CLIP STUDIO PAINT

photoshop

制作時間

約 2 ヶ月

制作時期

2024 年 7 月

作品の解説

悪が主役のRPG。4人のチームで企画、作成。

CHARACTER

TALK

あなたかボス?

龍仁
ほら、かっぱえびせんやるからよ。

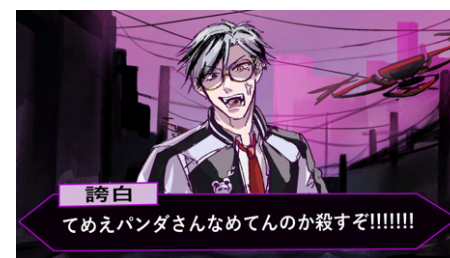
誇白
てめえパンダさんなめてんのか殺すぞ!!!!!!

ENEMY

国家機関テミス

Boss

鶴羽 美奈



デッサン

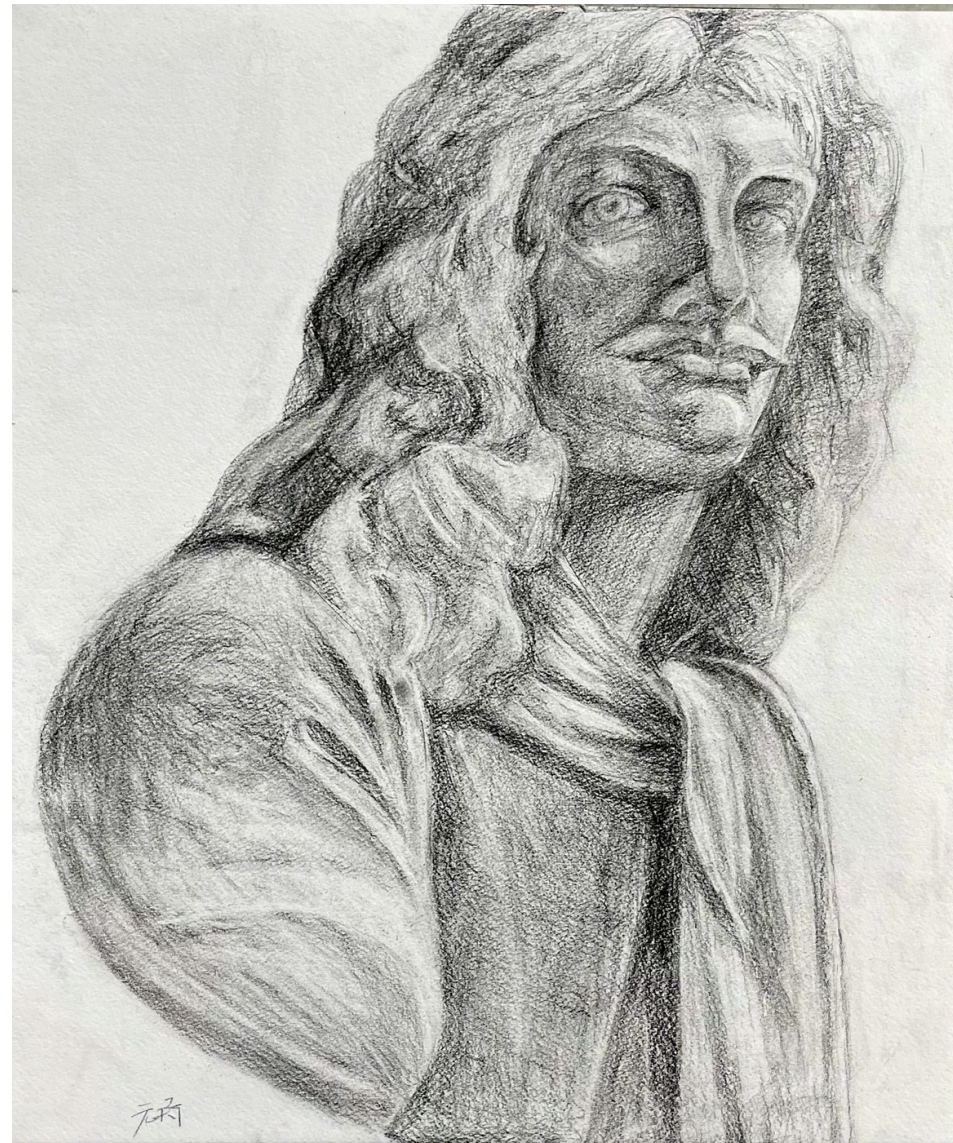


制作時間

約 8 時間

制作時期

2024 年 9 月

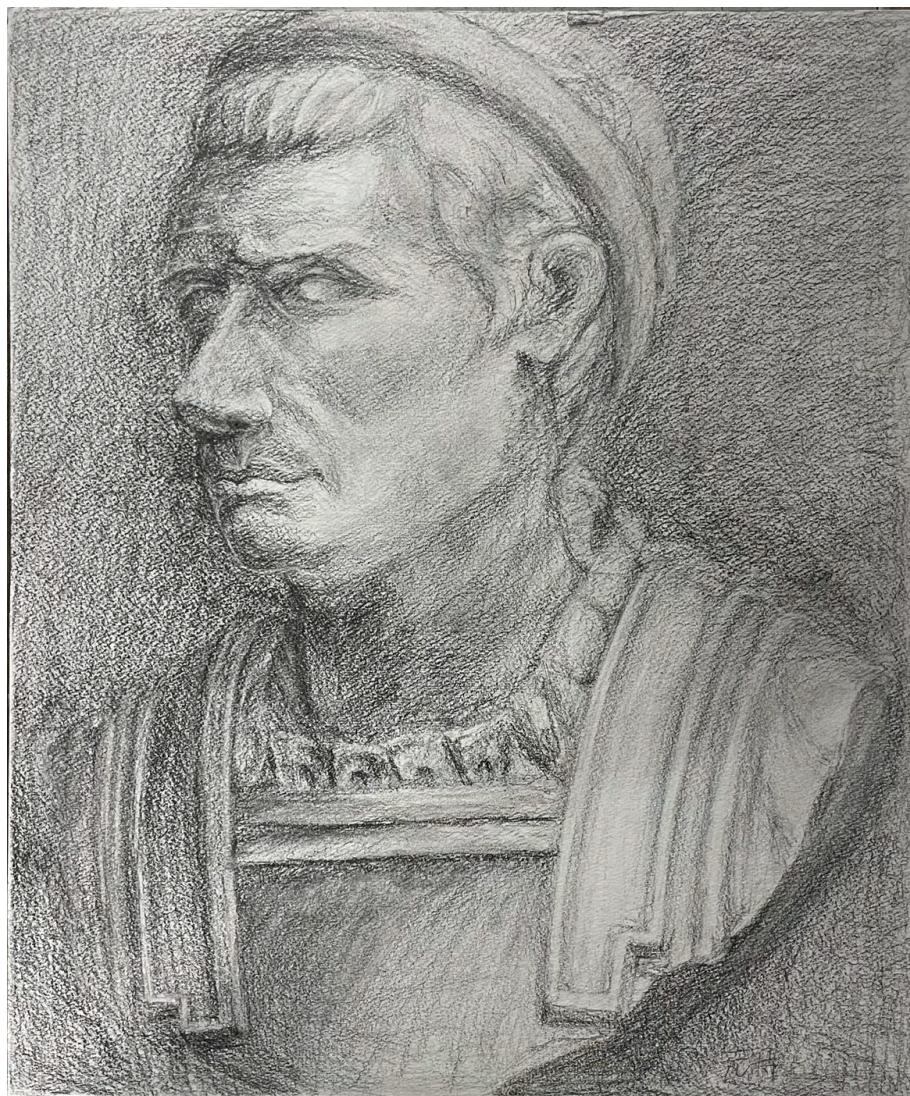


制作時間

約 8 時間

制作時期

2024 年 10 月



制作時間

約 8 時間

制作時期

2024 年 10 月

二次創作



制作時期

2024年9月



制作時期

2024年10月



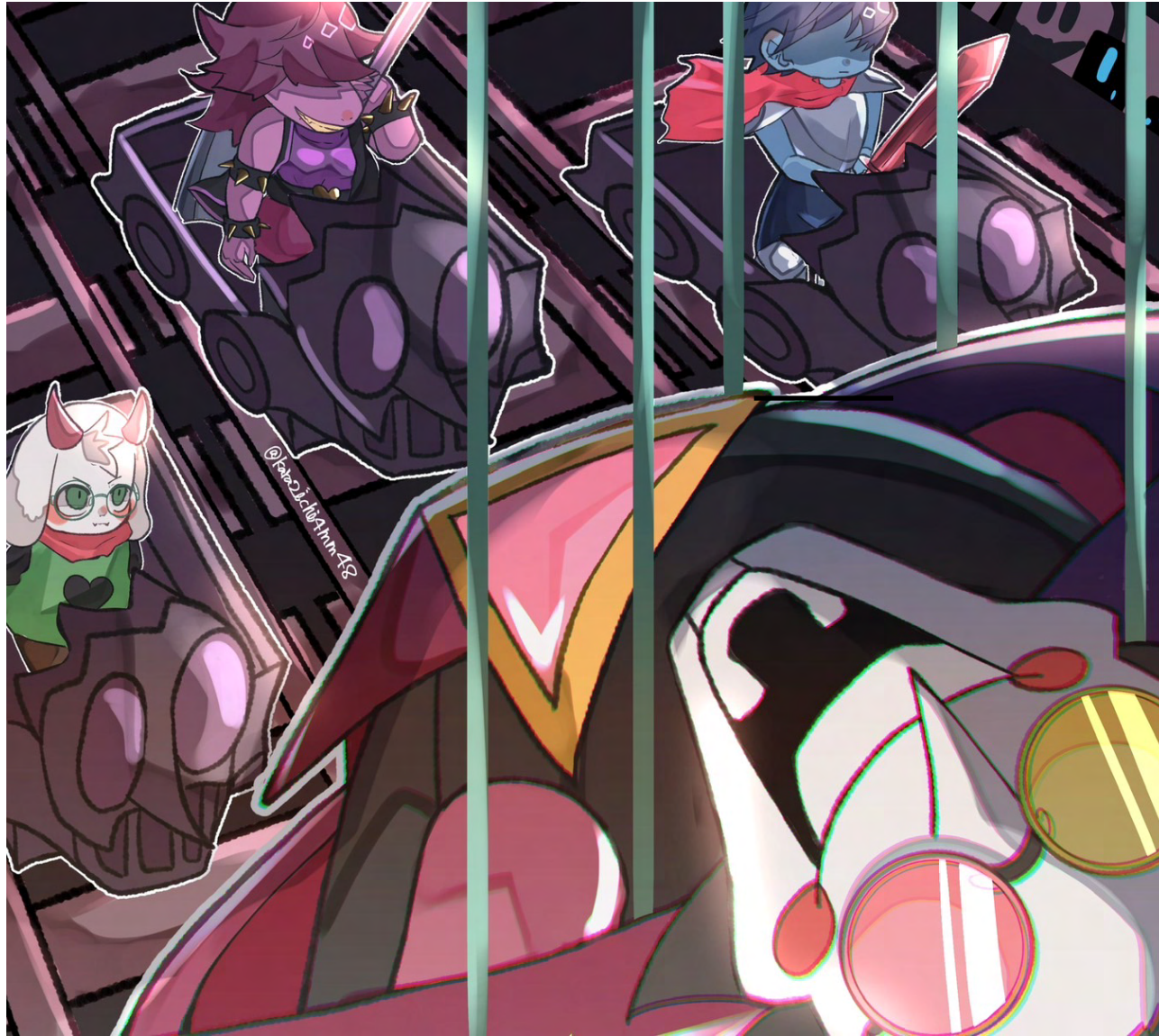
制作時期

2023 年 12 月



制作時期

2023 年 9 月



制作時期

2021年10月



制作時期

2021年10月



制作時期

2021年9月